



M E M O R I A   D E S C R I P T I V A

de la Patente de introduccion, solicitada a favor de la Razón Social: Industrial Comercial Plauber S.A., residente en Barcelona, para "UN PROCEDIMIENTO DE FABRICACIÓN DE MUÑECAS Y JUGUETES ANÁLOGOS".

Esta memoria descriptiva se refiere a un procedimiento de fabricacion de muñecas y juguetes analogos, procedimiento conocido y practicado en el extranjero, pero no en nuestro pais donde lo ha establecido el recurrente, por cuyo motivo, este, solicita se le garantice la explotacion exclusiva, en España, de aquel, mediante la patente de introduccion a que se refiere la presente memoria descriptiva.

Consiste esencialmente el procedimiento de que se trata, en estampar, sobre una porcion de tejido de cualquier clase de fibra textil, una vista completa y detallada, de la muñeca o juguete que se desee obtener, considerandola dividida en dos partes iguales por un plano vertical, y separadamente, sobre la misma porcion de tejido o sobre otra porcion de tejido de la misma clase, otra vista completa y detallada de la otra mitad de la muñeca o juguete.

Los dibujos o figuras asi formados, y por la propia estampacion, quedan limitados por una franja rodeada exteriormente por una linea por la que se recortan dichos dibujos.



Una vez recortados estos, se ponen en contacto de modo que coincidan uno con otro, ya sea por sus anversos o por sus reversos y se cosen, uno a otro, por la franja mencionada, quedando una abertura sin coser de modo que se forme una bolsa, cuya bolsa, si los dibujos han quedado por la parte interior de la misma, se vuelve al revés y sino se deja en su primitiva posición, rellenandola en ambos casos con serrín de cualquier clase, algodón o materia análoga y se cose la abertura quedando así confeccionada la muñeca o juguete de que se trate.

No obstante lo manifestado anteriormente, en los casos que se crea necesario y según la clase de juguete que se desee confeccionar, las figuras estampadas podrán serlo divididas en varias partes, de modo que coincidan con otro número igual de ellas, procediendo como en el caso anterior al cosido y acabado del juguete.

Como se comprenderá, el procedimiento descrito es sumamente ventajoso ya que con rapidez y economía pueden confeccionarse los juguetes referidos.

En la realización práctica de esta patente, podrán ser variables la clase, forma y dimensiones de las muñecas o juguetes que se fabriquen, así como las de las figuras estampadas que al efecto se utilicen y el color o colores de estas.

Variarán igualmente, la clase de tejido que se emplee, y los procedimientos que se utilicen tanto para la estampación, recorte y cosido de las figuras como para el acabado de las muñecas y juguetes.

Finalmente, serán independientes de esta patente cuantas circunstancias concurren en la misma y no cambien o modifiquen su esencialidad.

A título de ejemplo se acompañan muestras de las figuras estampadas mencionadas.



- 3 -

----- N O T A -----

Esta Patente se refiere a "Procedimiento de fabricacion de muñecas y juguetes análogos" debiendo recaer sobre la siguiente REIVINDICACIÓN en la que se determina su mencionado objeto:

REIVINDICA la Sociedad recurrente, la explotacion exclusiva del mencionado procedimiento que esencialmente consiste en la fabricacion de muñecas y juguetes análogos mediante figuras estampadas sobre tejido de cualquier clase de fibra textil, cuyas figuras se recortan y se cosen unas a otras por sus bordes, de modo que se forme una bolsa, la cual se rellena con serrin de cualquier clase, algodón o materia análoga y se cierra despues totalmente, quedando así formado el juguete, tal y como se detalla en la descripcion que antecede.

Grupo 6º, Clase 60.

Consta la presente memoria de tres hojas foliadas escritas por una sola cara.

Barcelona 28 de Junio de 1928

P. A.

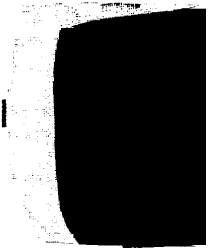
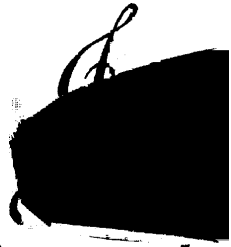
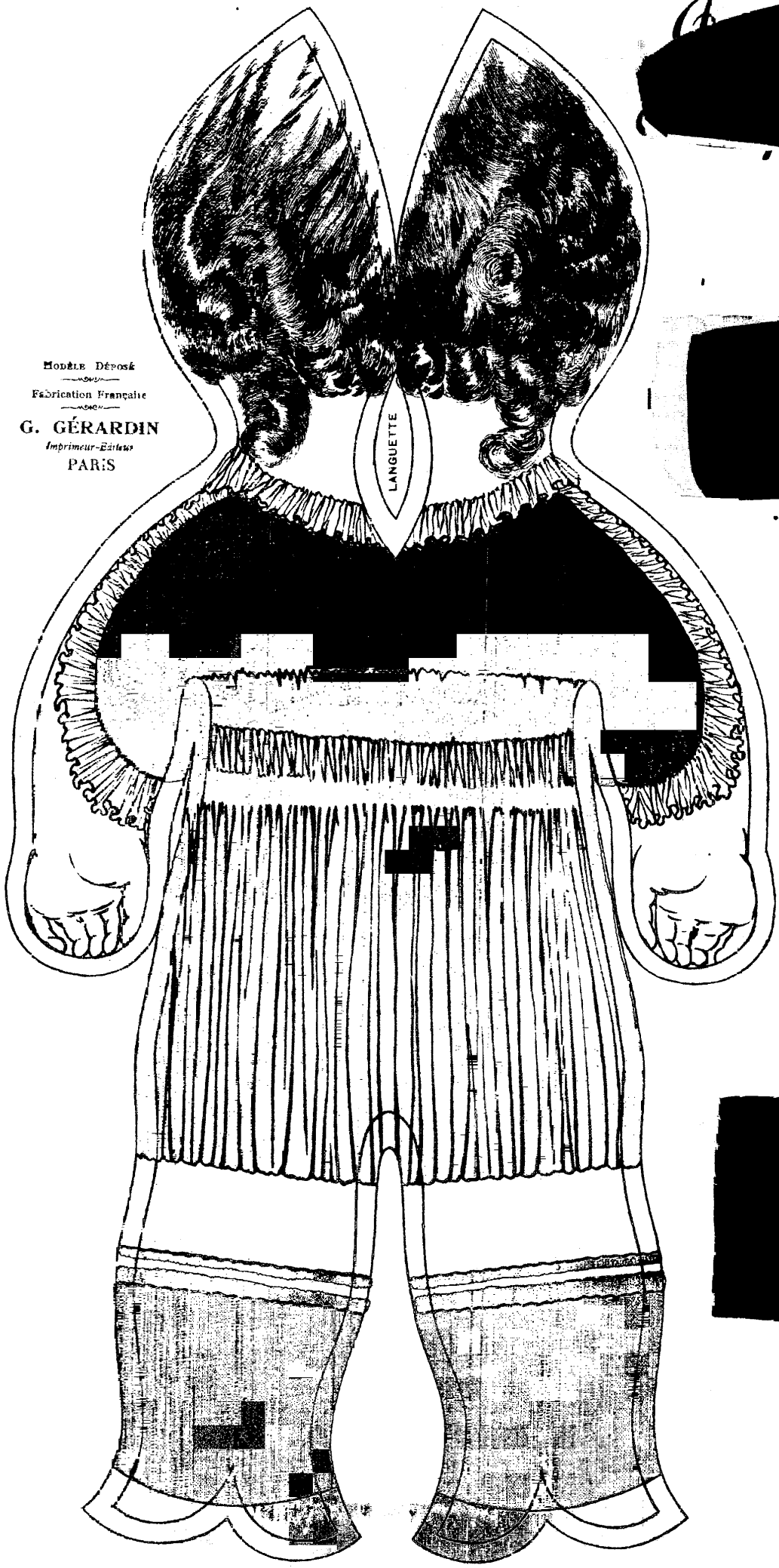
Modèle Déposé

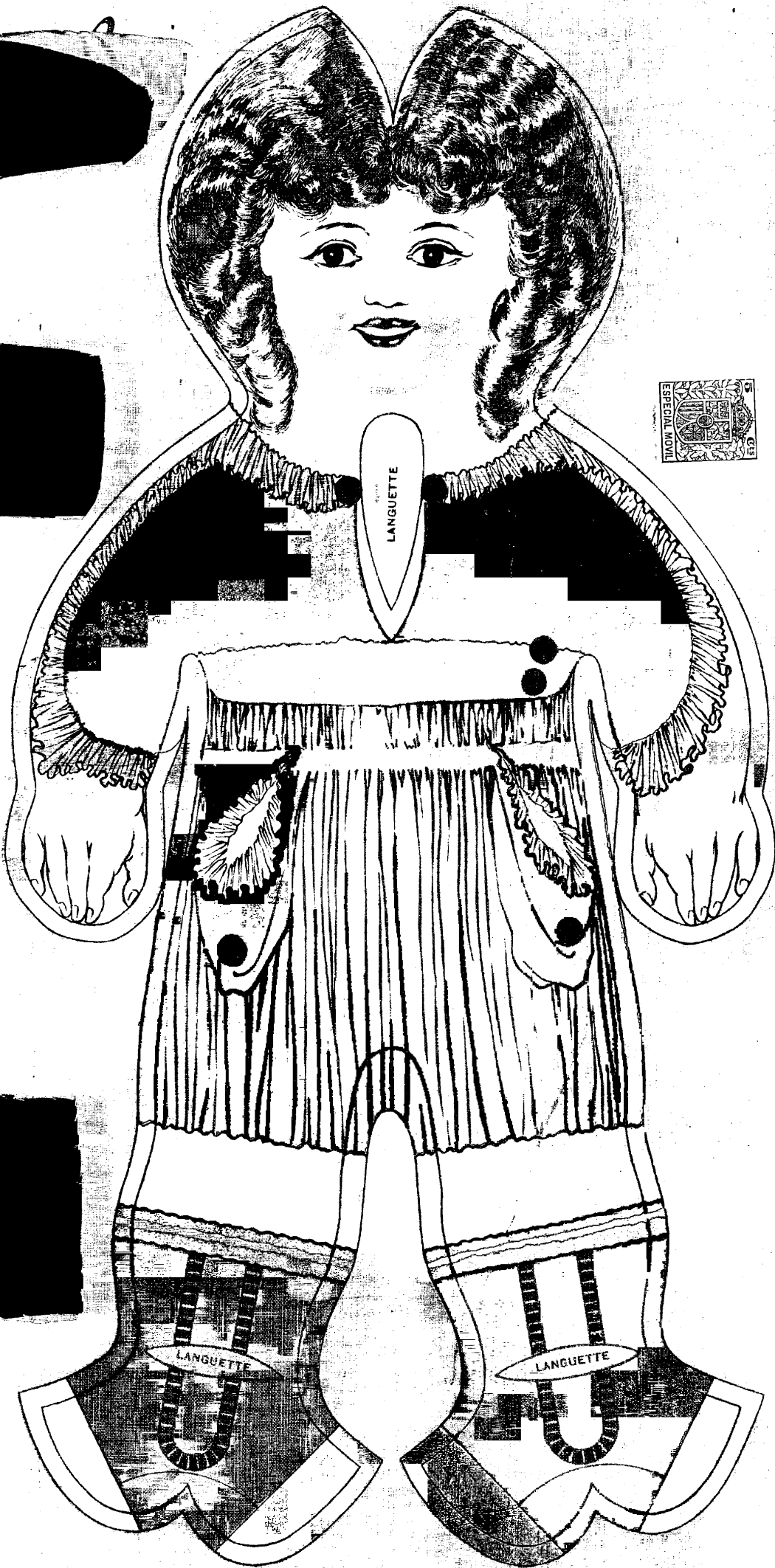
Fabrication Française

**G. GÉRARDIN**

Imprimeur-Éditeur  
PARIS

LANGUETTE





ESPECIAL MOVIE

LANGUETTE

LANGUETTE

LANGUETTE

BARCELONA 28 DE *Junio* DE 1927

P. A.

*J. A. Ferrer*