



107718

MODELO DE UTILIDAD

por VEINTE años  
a favor de GUILLEM Y VICEDO, S.L  
entidad española  
residente en IBI (Alicante) Carretera de Alicante s/n  
por: "DISPOSITIVO DE MOVIMIENTO DE JUGUETERIA"

- - -

M e m o r i a   d e s c r i p t i v a

5.- El Modelo de Utilidad objeto de la presente invención, se refiere como su enunciado indica a un dispositivo de movimiento de jugueteria que al constituir una novedad en nuestro pais, la entidad recurrente pasa a ponerlo al amparo de las leyes que en materia de Propiedad Industrial rigen en España.

Esencialmente se caracteriza por comprender un conjunto de mecanismo alojado en el interior del muñeco al que haya que dotarle de movimiento y formado por una car.



- 5.- casa que alojando una cuerda de relojería, un eje lleva solidario un cuerpo plano semejando una estrella de tres puntas que al accionarse en sentido rotatorio pone en movimiento vertical una biela merced a la disposición de sendos salientes solidarios a ésta. Esta biela en su zona intermedia lleva practicada una acanaladura en la que se aloja un eje en forma de "Z" y en la rama más larga de esta pieza, van acopladas sendas varillas a modo de horquilla y con los extremos exteriores muy abiertos, de forma que al ponerse en movimiento el mecanismo, la biela es impulsada hacia arriba poniendo en movimiento a dichas horquillas semejando los brazos del muñeco y haciendo bascular a una pieza adaptada a su parte superior en la que se dispone la cabeza del juguete o muñeco.
- 10.-
- 15.-

Para la mejor comprensión del modelo que nos ocupa se acompaña una hoja de planos en la que la figura representada, nos muestra una vista en parte seccionada del mecanismo motivo de este invento.

- 20.- En dichas hoja de planos, la numeración que en la misma consta tiene el siguiente valor.

- 1.- Carcasa
- 2.- Zona de alojamiento de los mecanismos
- 3.- Pieza conformada en "Z"
- 25.- 4.- Arandela terminal de la pieza -3-
- 5.- Horquillas semejando los brazos del muñeco
- 6.- Pieza vertical a modo de biela
- 7.- Ranura longitudinal dispuesta en la zona intermedia de la pieza -6-.



- 3 - 107718

- 8.- Remate articulado de la pieza -6-
  - 9.- Puente de articulación de la pieza -8-
  - 10.- Topes estratégicamente dispuestos en la parte inferior de la pieza -6-.
  - 5.- 11.- Elemento de impulsión de los topes -10-
- El funcionamiento del modelo que nos ocupa se lleva a cabo de la siguiente manera:
- Al accionarse el mecanismo de relojería alojado en el interior de la carcasa -1- y -2-, a través de las correspondientes ruedas multiplicadoras, se procede a la rotación independiente de las piezas -3- y -11- de forma que en el movimiento excentrico de la pieza -3- que pivota en el alojamiento -7- de la pieza -6-, pone en movimiento de vaiven a las piezas a modo de horquilla -5- limitada por el tope -4-, mientras que la pieza -11- que adopta forma de estrella, por ejemplo de tres puntas efectua un movimiento alternativo de la mencionada pieza -6-, caracterizandose este movimiento vertical al coincidir las puntas de dicha estrella -11- con los nervios -10- siendo lanzada hacia arriba dicha biela -6- y como quiera que su remate superior va adaptado de manera articulable a la pieza -8- y esta a su vez y por el extremo opuesto se articula en el puente -9-, origina con ello un perfecto movimiento basculante sincronizado desde abajo.
- 10.-
  - 15.-
  - 20.-
  - 25.-

Descrita suficientemente la naturaleza y objeto del Modelo de Utilidad, se hace constar expresamente que cualquier modificación de detalle que se introduzca en la misma, se considerará incluida dentro de esta



protección en tanto que no altere o modifique esencialmente su finalidad característica.

N O T A

Se declaran de novedad y propiedad en España, el contenido de las siguientes:

R E I V I N D I C A C I O N E S

- 5.- 1ª.- Dispositivo de movimiento de jugueteria, caracterizado por comprender una carcasa que en su interior aloja un mecanismo de cuerda de relojeria de cuyas  
10.- ruedas multiplicadoras, una hace girar un eje que pone en movimiento a una pieza impulsora a modo de estrella de tres puntas que al topar con unos pivotes dispuestos sobre una pieza vertical, permite la impulsión de esta  
15.- última pieza hacia arriba, logrando poner en movimiento basculante a un casquillo merced a presentarse este por unos de sus extremos intimamente ligado con facultad de desplazamiento basculante, mientras que el extremo opuesto requiere la acción de un eje que lo atraviesa y permite su movimiento de vaiven en un puente previamente dispuesto y solidario a la carcasa.

- 20.- 2ª.- Dispositivo de movimiento de jugueteria, caracterizado porque otras de las ruedas multiplicadoras pone en movimiento un eje a modo de "Z" que se aloja en su zona intermedia en una ranura longitudinal practicada en la barra vertical y que al girar dicha pieza en  
25.- "Z" origina movimiento excentrico logrando con ello poner en movimiento de vaiven a dos ramas opuestas y curvadas con sus extremos doblados como horquillas y permanentemente retenidas en el extremo opuesto de la pieza en "Z".

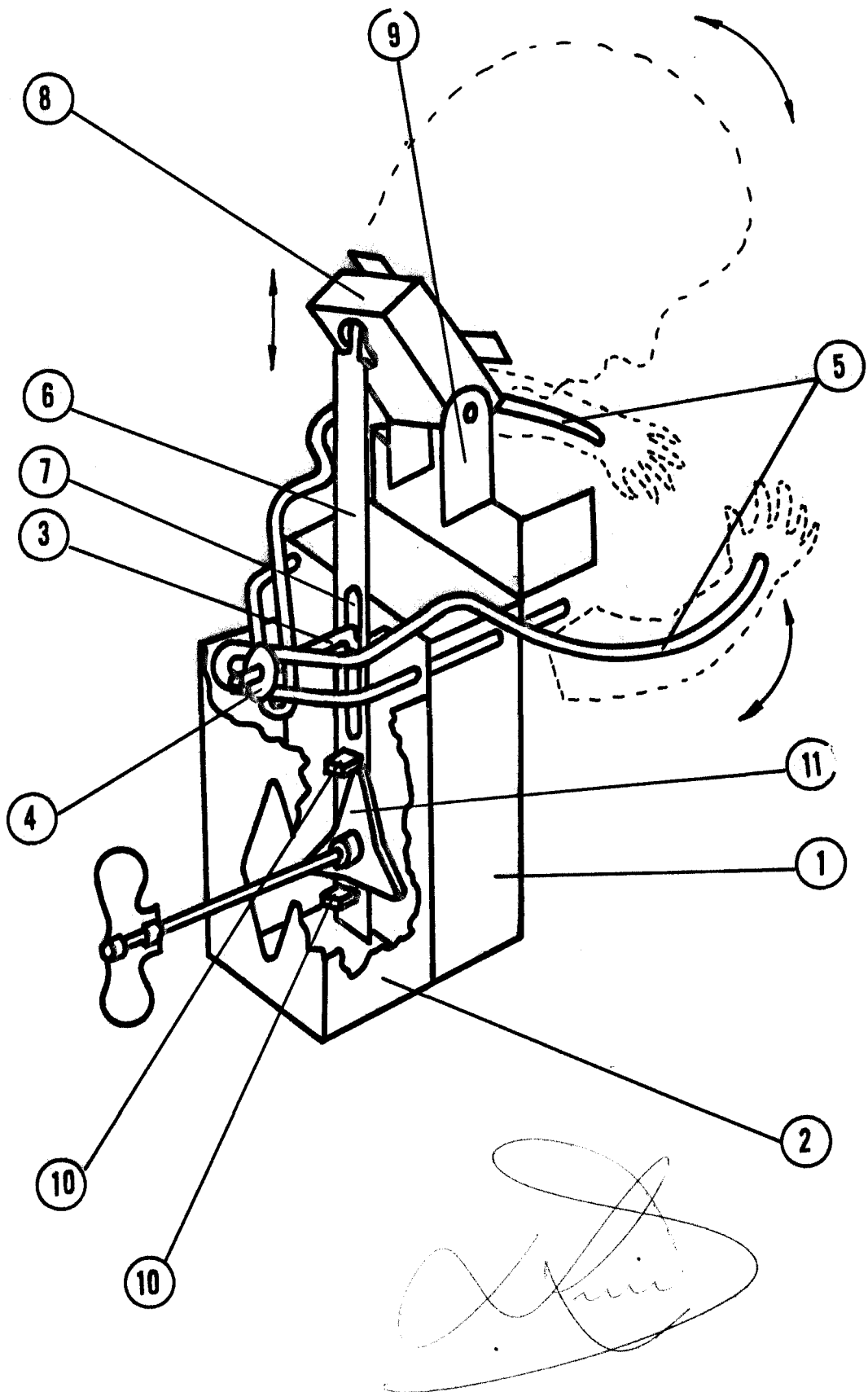
- 5 107718



3ª.- DISPOSITIVO DE MOVIMIENTO DE JUGUETERIA.

Todo ello conforme se describe y reivindica en la memoria que antecede que consta de CINCO hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos que la ilustran.

Madrid, 12 de Agosto de 1964



Escala Variable