

1 06668

- 1 -



1 JUN 1968

106668

## MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de un

..... MODELO DE UTILIDAD .....

por VEINTE años en España, por " JUEGO DE HABILIDAD PER  
FECCIONADO "

a favor de

..... DON JUAN JOSE CRISTOBAL ARRIOLA y DON JOSE E. SANZ BARTOLOME .....

domiciliado en MADRID.- Parque Marqués de Suanes (Plaza de  
Ensidesa, 3 - piso 5º Centro Izquierda, y  
Parque Marqués de Suanes (Plaza de la Virgen  
del Trabajo), respectivamente.

- C/M -



5 La invención a que se refiere la presente Memoria constituye una novedad industrial, con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente de la Propiedad Industrial de fecha 26 de Julio de 1.929, texto refundido, publicado el 30 de Abril de 1.930.

Este Modelo de Utilidad, se refiere como su enunciado indica, a un juego de habilidad, en el que pueden competir dos personas y que constituye un pasatiempo muy entretenido para aquellos que participan en él.

10 La descripción del mismo, se realiza con ayuda de los dibujos que se adjuntan, a base de los cuales se expone su estructura al propio tiempo que la forma de jugarlo.

En el plano, la Figura 1ª muestra una vista en perspectiva del juego abierto.

15 La Figura 2ª es una vista en planta y otra de perfil, del juego abierto.

La Figura 3ª corresponde a una sección del juego cerrado.

La Figura 4ª muestra uno de los peones que intervienen en este juego.

20 En todas las Figuras señaladas, las distintas referencias numéricas, corresponden a los elementos y partes componentes del conjunto siguientes:

- 1 - caja
- 2 - tapa
- 3 - tablero perforado
- 4 - agujero central
- 5 - tabique separador
- 6 - peón

30 Este juego consta de un tablero perforado, con una serie de ta-



tadros alineados diagonal y ortogonalmente y una cantidad de peones de dos colores diferentes, con los cuales, dos personas contendrán en este entretenido pasatiempo.

5 El objeto del juego consiste en colocar cinco peones seguidos en fila, en cualquier sentido, para lo cual, en primer lugar, uno cualquiera de los jugadores colocará uno de sus peones, en el taladro central, marcado con un círculo; a continuación, el otro jugador colocará otro de los suyos en otro taladro y así sucesivamente, tratando de colocar los peones en fila; este juego que a primera vista parece muy sencillo, tiene sus dificultades, dependiendo de la maestría e inteligencia con que coloquen los peones ambos jugadores, pues se ha de tratar de cortar las jugadas del contrario y al mismo tiempo formar las propias.

10

15 El primer jugador que consiga poner cinco peones seguidos en fila, habrá ganado la partida y podrá comenzarse de nuevo dejando libres todos los taladros del tablero.

Las partidas se comenzarán alternativamente una vez cada jugador, para que la ventaja de un punto más por delante recaiga cada vez en un jugador distinto; en caso de que una partida se amplie demasiado y no hubiese taladros libres, por haber llegado al borde del tablero, sin haber conseguido ninguno de los jugadores colocar cinco de sus peones en fila (cosa poco probable), la partida se daría por terminada con empate y habría que comenzarse de nuevo.

20

Un ejemplo de realización de éste pasatiempo se expone a base de los dibujos que se acompañan en los cuales; se muestra una caja circular de material plástico formada por dos partes (1) y (2), en una de las cuales está colocado el tablero perforado (3), en el cual, el taladro central está marcado con un círculo (4); y otra parte que tiene la doble misión de servir de tapa y también como alojamiento para colocar los peones mientras se juega. Esta tapa tiene un nervio cen-

25

30



tral (5), que sirve para separar los peones (6) de distinto color.

La mitad de estos peones (6) son de un color distinto para evitar las confusiones.

5 Hecha la descripción precedente, hemos de añadir, que los detalles de realización de la idea expuesta, pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención, que es la que se desprende de los párrafos que anteceden, y la que se reivindica en la siguiente

N O T A

10 En resumen: El Modelo de Utilidad que se solicita, recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

15 1ª.- JUEGO DE HABILIDAD PERFECCIONADO, caracterizado porque, está constituido esencialmente por una caja sensiblemente cilíndrica que consta de cuerpo y tapa abisagrada, la cual es hueca y tiene realizado diametralmente un tabique separador que determina la formación de dos alojamientos dentro de los cuales está depositados los peones, de dos colores distintos, que utilizan cada uno de los dos jugadores que pueden intervenir en este pasatiempo, consistente en conseguir alinear en fila cinco de ellos de un mismo color, para lo cual en el cuerpo de la misma caja hay dispuesto fijamente un tablero perforado con una serie de taladros alineados diagonalmente y ortogonalmente, dentro de los cuales pueden encajarse uno a uno los citados peones, comenzando por el taladro central del tablero en cuestión.

20 2ª.- Se reivindica por último, como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita: " JUEGO DE HABILIDAD PERFECCIONADO ".

25 Todo conforme queda descrito y reivindicado en la presente Memoria que consta de cuatro páginas mecanografiadas y dibujos adjuntos.

Madrid, 11 de Junio de 1964

ALFONSO UNGRIA  
P.P.

JOSE E. SANZ BARTOLOME  
J. JOSE CRISTOBAL ARRIOLA

HOLA UNICA



100000

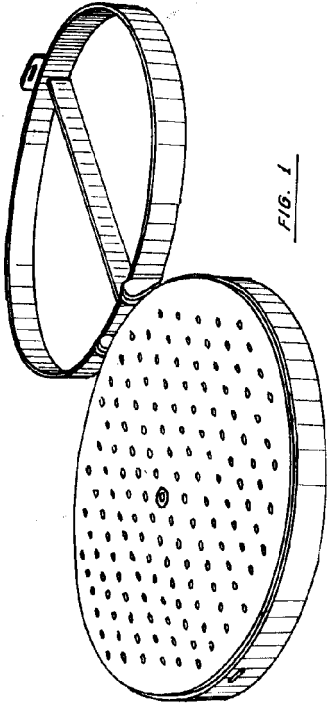


FIG. 1

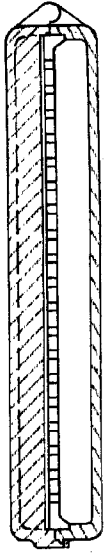


FIG. 3

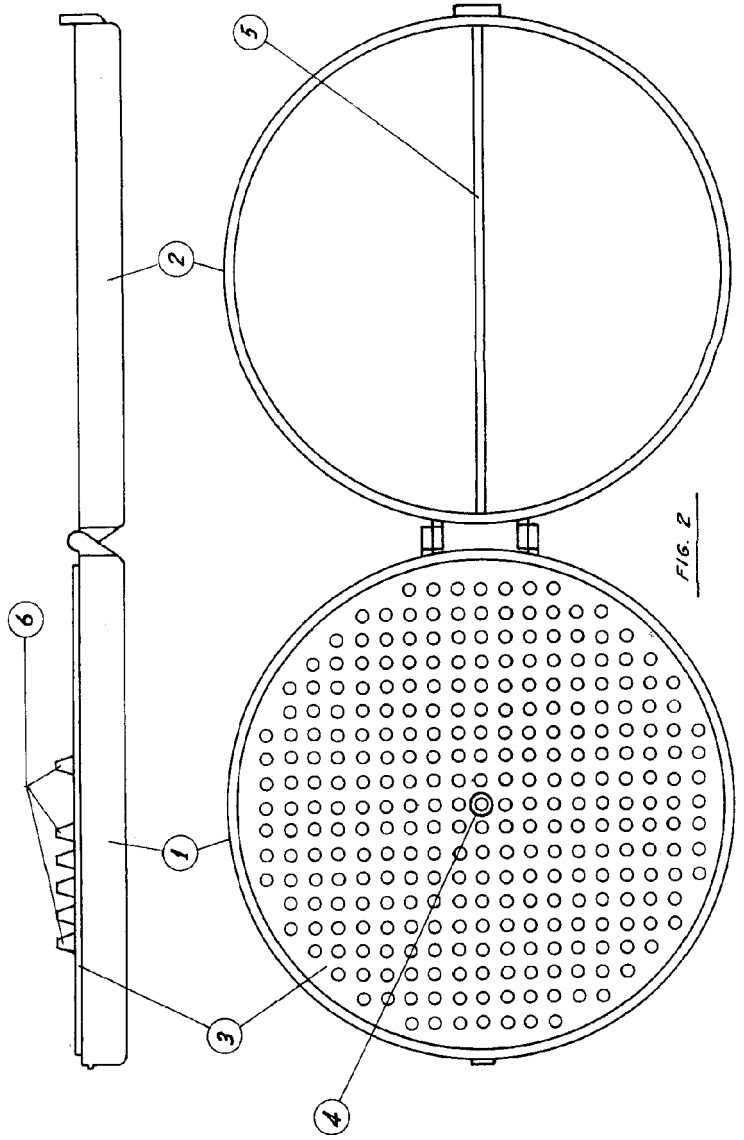


FIG. 2

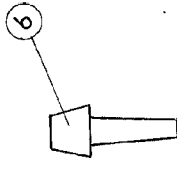


FIG. 4

ESPAÑA VARIABLE  
Madrid, 11 de Junio de 1954  
ARREDO UNICO  
S. R.