

103751



103751

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de un

.....
MODELO DE UTILIDAD

por VEINTE años en España, por "UN JUGUETE DE TI
RO AL BLANCO"

.....
a favor de

D. JOAQUIN Y D. ARQUIMEDES SALUDES SIMON, de
nacionalidad española.

domiciliado en VALENCIA, Guillen de Castro, 96

103751



5 La invención a que se refiere la presente Memoria constituye una novedad industrial con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente sobre Propiedad Industrial de fecha 26 de julio de 1.929, texto refundido publicado el 30 de abril de 1.930.

10 Por lo común, los dispositivos o elementos de juguete conocidos para practicar el tiro al blanco se constituyen en cuerpos o partes fijas que se disponen en un lugar idóneo e incluso agrupados en soportes convencionales en los cuales reciben el impacto de los proyectiles. Estas disposiciones de juguete carecen habitualmente de movimiento autónomo o conducido, de tal manera que la práctica del tiro adolece sensiblemente de falta de alicientes, ante la carencia de cualidades funcionales que permitan ejercer la puntería infantil.

15 Los perfeccionamientos aplicados progresivamente a la industria juguetera tienden a producir, y de hecho producen habitualmente resultados industriales que, si bien incorporan a su estructura movimientos funcionales definitivamente logrados, no es menos cierto que su fabricación se halla condicionada a notables dispendios de tiempo, energía y mano de obra, capaces de convertir a dichos juguetes en artículos prácticamente inasequibles.

20 Empero, en el mismo orden de perfeccionamientos antedicho, los solicitantes han concebido al juguete de tiro al blanco, objeto de la presente solicitud, que une a su novedad de constitución y funcionamiento una organización sencilla y económica a partir de la cual la fabricación de-

25

30

103751



este juguete adquiere sensibles economías de toda índole en orden a su expedición industrial.

35

Viene entonces caracterizado el juguete de tiro - al blanco por estar constituido mediante un árbol acodado, - por ejemplo una especie de cigüeñal, que lleva dispuestos a lo largo de su extensión sendos blancos desprendibles, Di - cho árbol se halla además dotado de un movimiento de rota - ción sobre sus soportes a partir del cual se modifica cons - tantemente la posición de todos y cada uno de los antedi -

40

chos blancos.
Para ayudar a la comprensión de la idea expuesta - se ha confeccionado a título explicativo y sin caracter res - trictivo alguno, una lámina de dibujos. Ilustra la presente Memoria como un ejemplo de realización del objeto que nos -

45

ocupa.
La figura única representada nos ofrece una vista en alzado del juguete de tiro al blanco. Como puede obser - varse se constituye mediante un árbol acodado -1- que lleva dispuestos a lo largo de su extensión sendos blancos des - prendibles de referencia -2-. Estos blancos -2-, que pueden estar constituidos eventualmente por cuerpos de avión, de - pájaro, o de cualquier otro tipo, dispondrán ventajosamente de una ranura -3- en función de cojinete de anclaje al alu - dido árbol acodado -1-. La retención de los repetidos blan -

50

55

cos -2- vendrá ocasionalmente complementada con la colabora - ción de sendos botones -4- destinados a impedir el despla - zamiento axial de los mismos a lo largo del citado árbol -1-.
Este último está dotado de un movimiento de rota - ción sobre sus soportes -5-; movimiento que puede venir da - do manualmente a través de la manivela -6- mediante el jue -

60



65 go de engranes -7- y volante de inercia -8- o bien, por medio de un micromotor eléctrico que por un sistema reductor de engranes se halla asimismo vinculado al repetido árbol -acodado -1-. Ambas realizaciones son naturalmente convencionales puesto que en nada modifican la esencia funcional de este juguete.

70 Asi, colocados los blancos -2- a lo largo del árbol cigüeñal -1- mediante la ranura -3- de que constan, se le imprime a éste árbol un movimiento de rotación que modifica permanentemente la posición de los aviones, de tal manera que al recibir el impacto de un proyectil pueden desprenderse con toda facilidad del árbol -1- al que se hallan anclados.

75 En la esfera industrial la realización de este juguete ofrece una serie decisiva de ventajas. En efecto, reúne una sencillez singular de características constructivas y además preconiza unas cualidades funcionales de verdadera novedad a partir de las que la práctica del tiro al blanco adquiere grandes alicientes en orden al ejercicio de la puntería derivado del constante movimiento que caracteriza a los blancos fijos al árbol cigüeñal; propiedades, en síntesis, que confieren al modelo solicitado una utilidad práctica singular por el beneficio o efecto nuevo que aporta a la función a que se destina.

85 Hecha la descripción precedente es necesario añadir que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar sin que por ello cambie la esencia de la invención que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y lo que se reivindica en la siguiente

90

NOTA

103751



En resumen: El Modelo de Utilidad que se solicita ha de recaer sobre las reivindicaciones siguientes:

95 1ª.- UN JUGUETE DE TIRO AL BLANCO, esencialmente caracterizado por estar constituido mediante un árbol acoda do que lleva dispuestos a lo largo de su extensión sendos - blancos desprendibles, estando dotado dicho árbol de un movimiento de rotación sobre sus soportes, a partir del cual se modifica constantemente la posición de todos y cada uno de los antedichos blancos.

100 2ª.- Se reivindica por último como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita: "UN JUGUETE DE TIRO AL BLANCO".

105 Todo tal y como queda descrito en la presente Memoria que consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos que se acompañan.

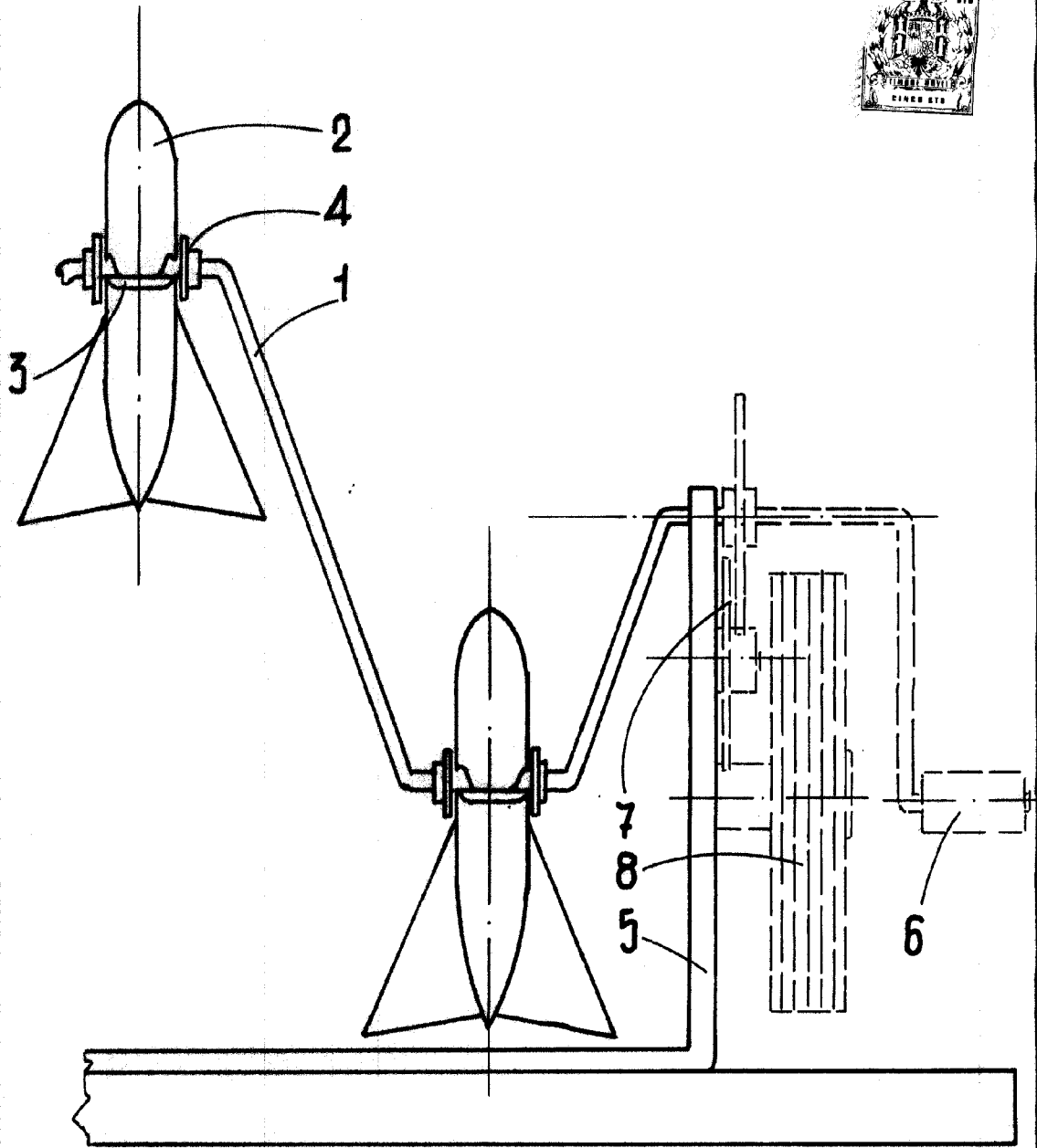
Madrid, 21 de Enero de 1964

ALFONSO UNGRIA

P.P.

110

103751



ESCALA VARIABLE

Madrid, 21 de Enero de 1964

ALFONSO UNGRIA

P.P.