





en cuanto acostumbra al niño a dirigir el tráfico de los  
vehículos.

10

Para facilitar la comprensión de la descripción que vamos a efectuar, nos auxiliaremos de unos dibujos en los que representamos un ejemplo de realización de uno de estos juguetes, el cual debe interpretarse ampliamente y sin caracter restrictivo alguno.

15

Los mencionados dibujos nos muestran en su figura 1, una vista en planta de la plataforma que constituye el juego; la figura 2, es una vista en planta de la citada plataforma, pero por su cara inferior; la figura 3, es una sección transversal por A-B, de la figura 1; la figura 4 es otra sección transversal por C-D, de la referida figura 1, siendo finalmente la figura 5, una vista lateral en alzado, de uno de los varios cochecitos de que se compone el juego.

20

25

Ateniendonos pues a los citados dibujos, vemos que el ejemplo de juguete en ellos representado, consta de las partes y elementos que, para mayor claridad, se reseñan con acotaciones numéricas que permitan su rápida identificación.

30

35

El juguete consta de una plancha -1-, metálica, de plástico, cartón u otra materia cualquiera, en la que por embutido u otro sistema de fabricación se le conforma un amplio canal -2- en depresión, trazado con varias curvas y entrecruzado entre sí, imitando a modo de un circuito cerrado de carretera, a cuyo fin, la superficie de la citada plancha, se decorara por cualquier procedimiento, tal como mediante litografía, con figuras de edificios, vistas panorámicas, puentes, tuneles, calles,



vehículos, señales de tráfico y en general con los mas va-  
riados motivos. También se conformaran unos ramales -3-,  
40 sin continuidad, destinados a actuar de puntos de partida  
o aparcamiento.

En varios lugares a lo largo del citado canal  
-2- y en su centro, se practicaran de trecho en trecho -  
unas aberturas longitudinales -4- que actuaran de disposi-  
45 tivos de retención de los pequeños vehiculos, segun más -  
adelante se verá, existiendo también otras aberturas -5-,  
situadas al final de las ramas de los canales -3-.

El juguete comprende varias cintas metálicas  
-6-, (o de otra materia) que cruzan el lateral -7- de la  
50 plataforma -1- y asoman al exterior, formando unos pulsa-  
dores -8-, cuyas cintas basculan a modo de palancas con  
su punto de apoyo en el lateral mencionado, estando dis-  
puestas debajo de la plataforma -1- y con su extremo inte-  
rior sostenido en una pestafia -9-, que les sirve además  
55 de guia de su basculación. Es de hacer notar que los extre-  
mos interiores de las referidas cintas -6-, cubren los orifi-  
cios alargados -4-.

Hay también otra cinta metálica -10- que actua  
también de palanca, con su extremo exterior -8<sup>a</sup>-, mientras  
60 que el opuesto tiene un dobléz -11- que forma una pestafia  
que asoma por la cara superior, junto a una de las curvas  
del canal -2-, para actuar alli de desviador. Esta cinta  
palanca -10- tiene dos pestafias -12-, que penetran en la  
plancha y sirven de guia en la basculación de la palanca.

65 Junto a cada orificio alargado -5-, de los rama-  
les de aparcamiento -3-, hay también un pulsador -14-, que



forma parte de una pequeña plancha basculante -15-, con la cual se cubren los orificios alargados -5-.

70 Consta igualmente el juguete de unos pequeños postes -16- con señales de circulación, las cuales se montan sobre la plataforma -1-, mediante unos pivotes -17- y una repisa.

75 Forman asimismo parte del juguete, unos cochecitos -18-, de los cuales habra varios. Estos cochecitos -18- (figura 5), pueden adoptar cualquier forma, tal como automovil de turismo, autobus, y otras que se crean convenientes.

80 Cada cochecito -18- puede llevar como medio de impulsión una cuerda de relojería, o bien un motorcito eléctrico accionado por pilas u otro dispositivo motriz. Sin embargo, todos los cochecitos, tendran, asomandose por su cara inferior, una planchita -19-, (figura 5), que tiene libre desplazamiento vertical de tal modo que actua de trinquete que paraliza el giro del eje motriz

85 cuando descende y lo libera y permite girar cuando es elevado.

El funcionamiento es como sigue: despues de dar les cuerda a los cochecitos, se colocan en los ramales de partida -3-, en cuyos orificios -5- quedan retenidos,

90 debido a que la punta de la planchita -19- del vehiculo queda enganchada en los respectivos orificios -5-. Cuando se desea que un vehiculo avance, basta presionar el respectivo pulsador -14-, con lo cual se hace bascular hacia arriba a las planchitas -15-, que de este modo empujan hacia arriba a la planchita -19- del cochecito, de

95



100 jando libre el mecanismo para que impulse al eje motriz. Del mismo modo, cuando un cochecito se detenga en los orificios -4-, se pulsara el respectivo boton -8-, con lo cual las palancas -6- basculan y sus extremos empujan a la planchita -19-, permitiendo que el cochecito siga avanzando.

105 Si se desea desviar un cochecito, debera pulsar se el pulsador -8'-, accionando la palanca -10- que hace elevar a la pestafia -11-, la cual desvia al cochecito para que tuerza por la curva, cambiando de rumbo.

110 Son variables las circunstancias de tamaños, formas, adornos, trazado de los canales guia o carreteras, número y forma de los coches, asi como cualquier detalle constructivo, siempre que no se altere lo esencial que se resume en la siguiente

N O T A

En el presente Modelo de Utilidad se reivindican como no conocidos ni practicados en España, los siguientes puntos:

115 1ª.- Juguete de control de trafico, caracterizado por constar de una plataforma en la que se han practicado unos canales en depresión formando un circuito cerrado con curvas y cruces, imitando una carretera, más unos ramales de aparcamiento y arranque, existiendo tanto en estos ramales, como a lo largo de los canales, unos orificios alargados debidamente espaciados, destinados a retener a los cochecitos que al efecto estan provistos de un dispositivo de paro integrado por una plancha desplace

120



125

ble verticalmente que se introduce en los referidos orificios y al propio tiempo que se engancha en ellos y retiene al cochecito, bloquea y paraliza el mecanismo motoriz, al cual deja libre, en cuanto se eleva.

130

2º.- Juguete de control de tráfico, caracterizado porque en la parte inferior de la plataforma de la precedente reivindicación, hay montadas unas palancas - con su punto de apoyo y basculación en el lateral de la plataforma y asomando al exterior su extremo para servir de pulsador, mientras que su otro extremo es sostenido y guiado por una pestaña procedente de la plataforma, de tal modo que dicho extremo recaiga precisamente debajo de uno de los orificios alargados mencionados en la reivindicación anterior.

135

140

3º.- Juguete de control de tráfico, caracterizado por comprender una larga palanca dispuesta en la parte inferior de la plataforma de la reivindicación 1ª, con su extremo asomando al exterior a través del lateral de la plataforma que le sirve de punto de apoyo y basculación, mientras que el otro extremo dispone de una pestaña que asoma junto al canal via de deslizamiento cada vez que se pulsa su boton, con lo cual se obliga al cochecito a desviarse. Y

145

150

4º.- "JUGUETE DE CONTROL DE TRAFICO", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de SEIS hojas, escritas ó mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 151 líneas.

JOSE LOPEZ  
P. P.

Valencia, 3 de Enero de 1.964

Por autorización de la interesada

100330

100330

Fig. 2 8'

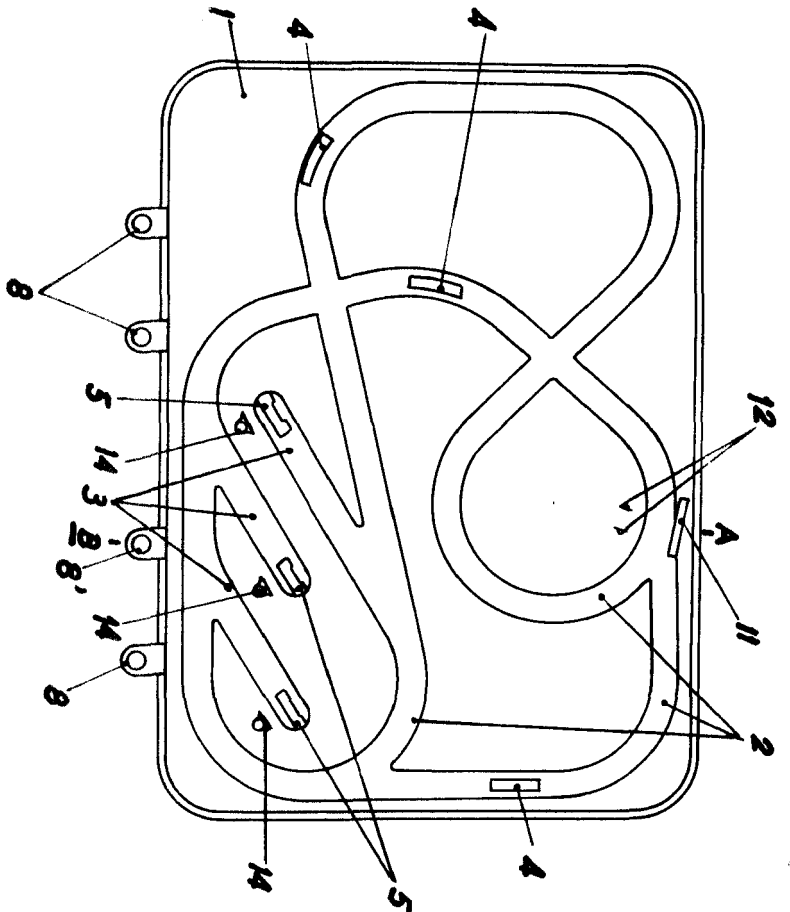


Fig. 1

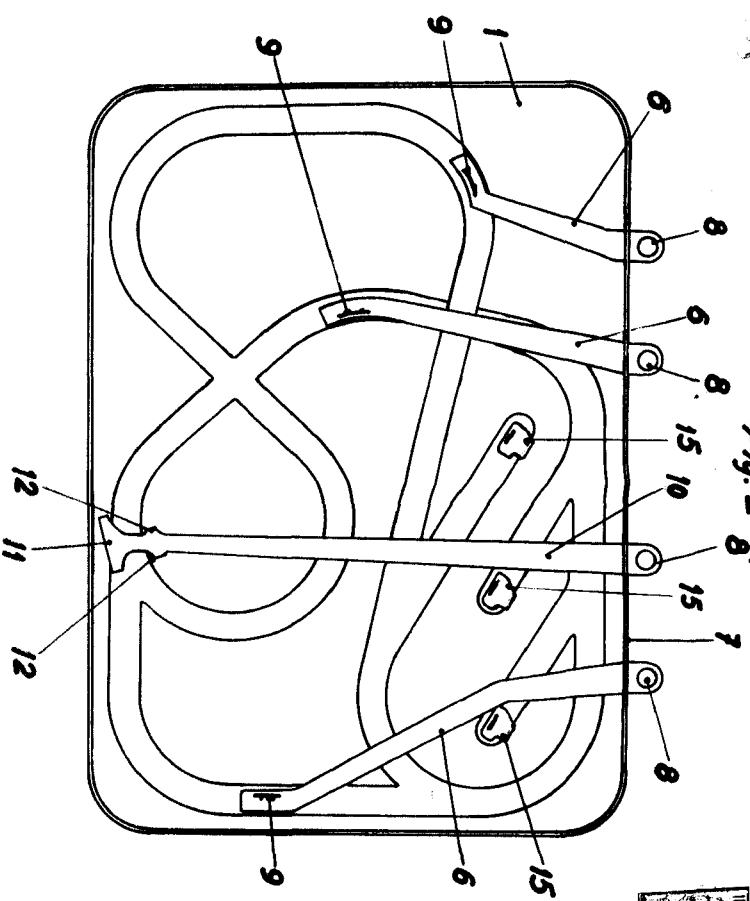


Fig. 2 8'

Fig. 3

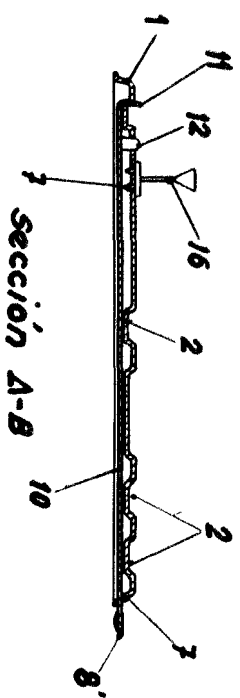


Fig. 4

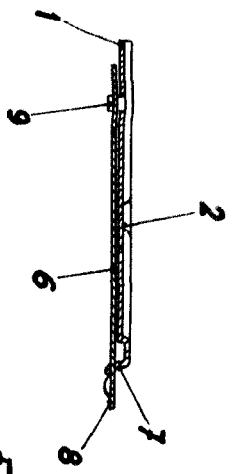
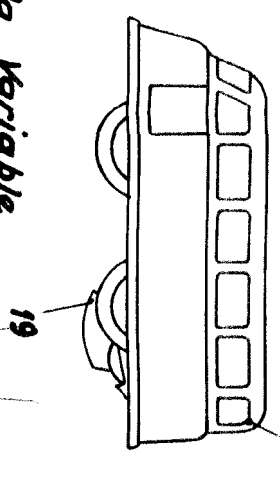


Fig. 5



Escala Variable

Valencia, Enero 1964.  
P.A.

