



103544

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

a favor de D. JORGE PIQUÉ SERRA, de nacionalidad española,  
residente en Barcelona, Espronceda, 355. - - - - -  
por: "JUEGO DE HABILIDAD". - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un  
juego de habilidad.

Comprende el juego de habilidad en cuestión,  
5 una placa encerrada dentro de una caja de material trans-  
parente, en cuyo interior se aloja una bolita que, saliendo  
de una base de partida para llegar a la meta, ha de recorrer  
un camino predeterminado de un laberinto constituido por  
sendos tabiques truncados que presenta la referida placa, pre-  
10 vio el paso a través de otro laberinto intercalado en el



mismo, el cual es de constitución distinta del laberinto general.

5 Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva, se acompaña una lámina de dibujos, en los que se ha representado un caso práctico de realización, que se cita a título de ejemplo no limitativo del alcance de este modelo de utilidad.

En los dibujos:

10 La figura 1, muestra el indicado juego de habilidad, visto por su parte anterior.

La figura 2, representa el propio juego, visto en planta por su parte posterior.

15 La figura 3, constituye en perspectiva un detalle del laberinto intercalado en el laberinto general visto por su cara inferior.

La figura 4, es un detalle en sección del susodicho juego.

20 Está compuesto este juego, por una placa -1- que presenta un laberinto constituido por unos tabiques entrecruzados y trincados -2-, en la cual se ha previsto una base de salida -3- y una meta de llegada -4-, situadas en posición opuesta en dos de los ángulos de la placa, de cuyos puntos parte un callejón lateral en "L" -5- para devolución de la bolita -6- a su base de salida.

25 Dicha placa va fijada en el interior de una caja de material transparente -7-, cuyas dos partes, cuerpo y tapa se hallan unidas entre sí, y la altura de la cual está en correspondencia con la de los tabiques -2- a fin de que hagan tope con el plano interior de la tapa -7<sup>a</sup>.

30 Intercalado en el laberinto general de juego, va



dispuesta una plaquita -8- de la que sobresalen por su parte inferior, unas espigas -9- (figura 3) dispuestas irregularmente, constituyendo otro pequeño laberinto en el cual existen cuatro bocas -10-, -11-, -12- y -13-, de las cuales solo dos son aptas para dar paso y salida a la bolita, ya que las otras dos son simuladas.

La placa presenta unas aberturas cuadradas o rectangulares -14- enmarcadas por los tabiques -2-, estando constituida la base de salida -3- y la meta de llegada -4-, por otras tantas aberturas practicadas en la propia placa, siendo el fondo de todas ellas el plano inferior del cuerpo -7- de la caja.

El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran sólo en detalle de la indicada a título de ejemplo, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, fabricarse el juguete de referencia, el cualquier forma y tamaño, con los medios y materiales más adecuados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

### N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad.

1.- Juego de habilidad, caracterizado esencialmente, por estar compuesto de una placa encerrada en una caja transparente en cuyo interior se aloja una bolita y cuya placa presenta un laberinto constituido por unos tabiques entrecruzados y truncados en el que va intercalado otro laberinto de tamaño reducido a través del cual ha de pasar previamente la bolita de juego, partiendo de una base



dispuesta en uno de los ángulos de la placa para llegar a la meta de llegada situada en el ángulo opuesto, de cuyo punto arranca un callejón lateral en "L" para devolución de la bolita a su base de salida.

5                    2.- Juego de habilidad, según la anterior reivindicación, caracterizado porque el laberinto intercalado en el laberinto general está constituido por una placa de la que sobresalen por su parte inferior unas espigas dispuestas irregularmente, junto a cuyos bordes existen  
10 unas bocas libres y otras bocas simuladas.

3.- JUEGO DE HABILIDAD.

Consta la presente memoria descriptiva de cuatro hojas, mecanografiadas, foliadas, numeradas y escritas por una sola cara acompañada de una lámina de dibujos.

Barcelona, para Madrid, a 30 de Diciembre de 1963.

JORGE PIQUÉ SERRA

P.A.



30 DIC

Fig. 1

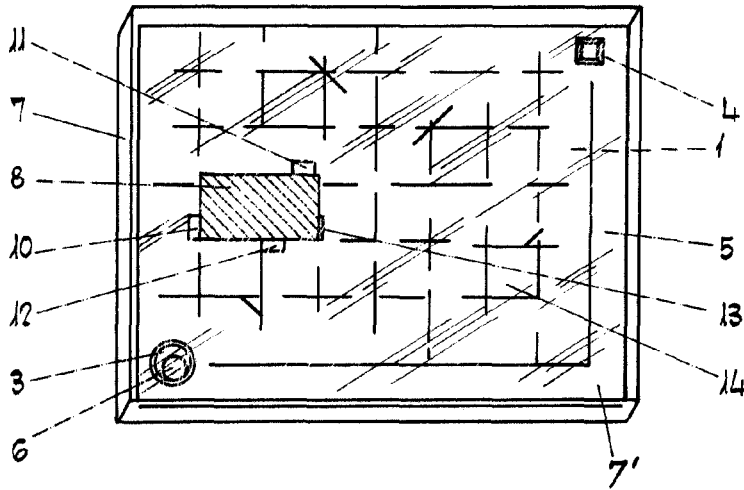


Fig. 2

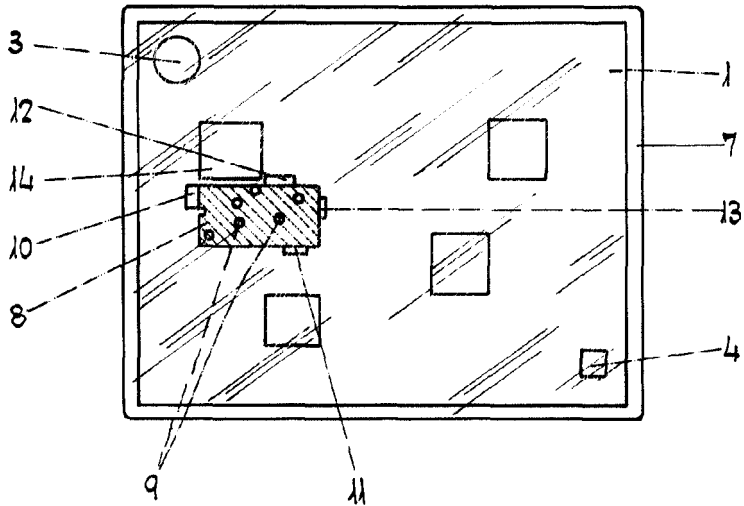


Fig. 3

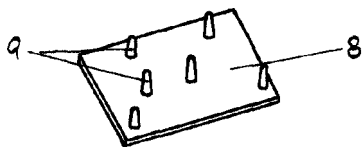
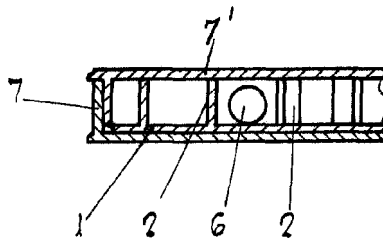


Fig. 4



Barcelona, 30 Diciembre 1963.

p. a.

*W. Lafat*

Escala variable