



10 dos el asiento con conductor y el cuerpo prismático por
la parte interior del vehículo mediante una regleta en -
forma de U que se apoya sobre el eje de las ruedas del
vehículo que por adoptar la forma de cigüeñales al efec-
tuar el arrastre obligan al muñeco a efectuar un movimien-
15 to de sube y baja y los cilindros por la inclinación de la
carrocería, imitan los pistones de los vehículos entrando
y saliendo del cuerpo prismático en donde se alojan.

El eje de una de las ruedas lleva montada soli-
dariamente una pieza portadora de dientes que en su giro
20 atacan una cinta flexible fijada al interior de la carro-
cería por el extremo, efectuando un sonido que imita el -
escape del vehículo.

Dada la novedad de este juguete y sus caracte-
rísticas agradables é inofensivas, está suficientemente
25 fundamentado para que a la titular del presente expedien-
te le sea otorgado el privilegio de fabricación y venta
del mismo en forma exclusiva en España.

En la hoja de dibujos que se adjunta, se encuen-
tra representado graficamente un caso de realización prác-
30 tica del vehículo de arrastre de juguete, y por presentar
las figuras diseñadas en ella unicamente el aspecto de me-
ro ejemplo, deberán observarse con amplio criterio y sin
caracter restrictivo alguno.

La figura 1 de la hoja de dibujos comprende una
35 proyección en perspectiva del vehículo de arrastre de ju-
guete, siendo la figura 2 una sección longitudinal repre-
sentada en alzado.

Entrando ya de lleno en la descripción del vehí



40 culo de juguete, y con el auxilio de los dibujos que se
acompañan, se han señalado con acotaciones sus partes -
principales, al objeto de que sea más cómoda su localiza-
ción, de modo que -1- es la carrocería del vehículo que
en la parte superior presenta el orificio -2- en el sitio
correspondiente al motor y el orificio -3- en la parte co
45 rrespondiente al conductor.

En el orificio -2- se encuentra alojado el cuer
po prismático -4- que tiene practicados unos orificios en
el plano superior en donde se alojan los cilindros -5- -
que van atravesados por los rodillos -6- que asoman por
50 los orificios alargados -7- a ambos lados del cuerpo pris
mático -4- y se apoyan en los bordes -8-, inclinados del
vehículo.

El orificio -3- está ocupado por el asiento -9-
con su correspondiente respaldo -10- en los que se encuen
55 tra situado el muñeco -11- que simula el conductor, estan
do el asiento -9- y el cuerpo prismático -4-, unidos so
lidariamente a la pieza -12- que descansa en el cigüeñal
-13-, formado en el propio eje -14- de las ruedas -15- y
al efectuarse el arrastre tirando del cordón -16- fijado
60 en la anilla -17-, solidaria de la carrocería, la excen
tricidad de los cigüeñales -13- obliga a efectuar un ba
lanceo al asiento -9- y al muñeco -11-, mientras que los
cilindros -5- por la inclinación de los bordes -8- de la
carrocería, inician un movimiento de sube y baja guiados
65 por los rodillos -6-.

Uno de los ejes -14- de las ruedas, tiene monta
da en forma solidaria, una pieza -18- con un dentado que



70 ataca la lámina -19- montada en el tetón -20-, solidario de la carrocería, produciendo un sonido de tableteo que imita el escape del vehículo, observándose a ambos lados de la lámina -19-, unos pivotes -21- que actúan de tope de la propia lámina, evitando su desplazamiento lateral.

75 Suficientemente descritas las características y funcionamiento del vehículo de arrastre de juguete, únicamente resta consignar la posibilidad de ser variables los materiales, tamaños y formas empleados en su construcción, pudiendo igualmente introducirse ciertas variaciones y modificaciones aconsejadas en su fabricación, siempre que estas variaciones no sean capaces de alterar los puntos esenciales reflejados en la siguiente

80

N O T A

En el presente Modelo de Utilidad se reivindican como no conocidos ni practicados en España, los siguientes puntos:

85

1º.- Vehículo de arrastre de juguete, caracterizado por comprender una pieza en forma de U que en un extremo lleva el asiento y el muñeco que figura el conductor, y en el otro extremo, un cuerpo prismático con varios orificios en la cara superior, en los cuales van alojadas unas piezas cilíndricas atravesadas por unos rodillos que asoman por unos orificios alargados a ambos lados del cuerpo prismático y que se apoyan en los bordes inclinados del vehículo, hallándose esta pieza en forma de U, apoyada en unos cigüeñales que son los ejes de las ruedas, de manera que en su movimiento de arrastre, hacen bascular el muñeco en un movimiento de vaiven y obligan a efectuar

90

95



un movimiento de sube y baja a los cilindros, imitando el movimiento de los pistones. Y

100

2º.- "VEHICULO DE ARRASTRE DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de CINCO hojas escritas ó mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 103 líneas.

Valencia, 29 de Abril de 1963.

Por autorización de la interesada

99385

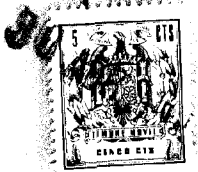


Fig. 1

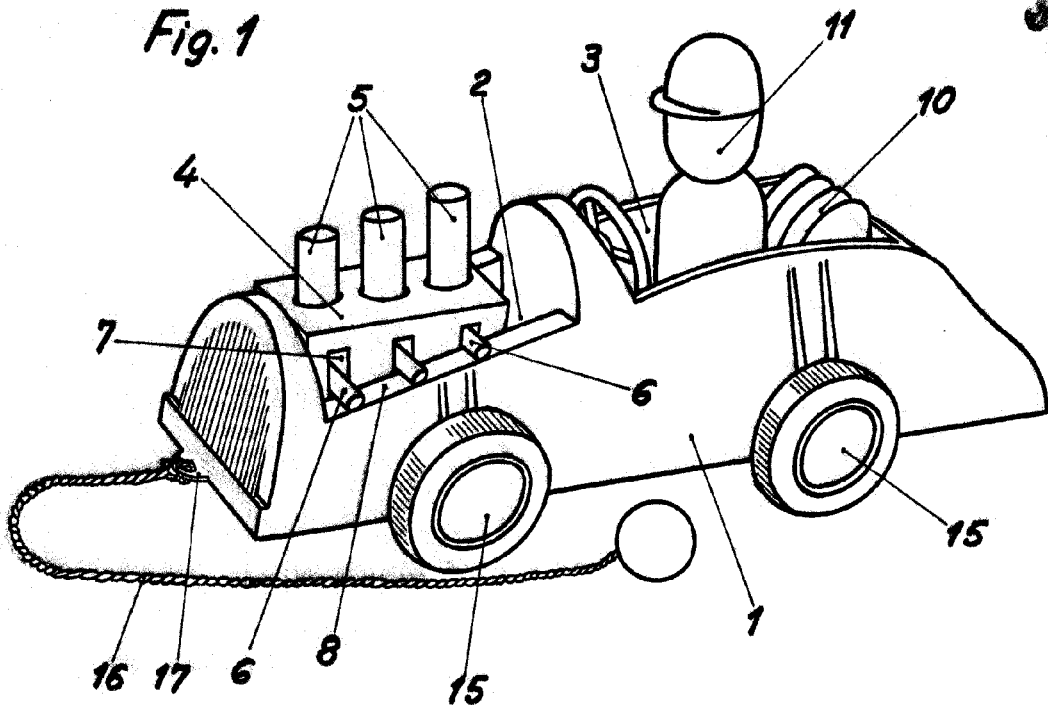
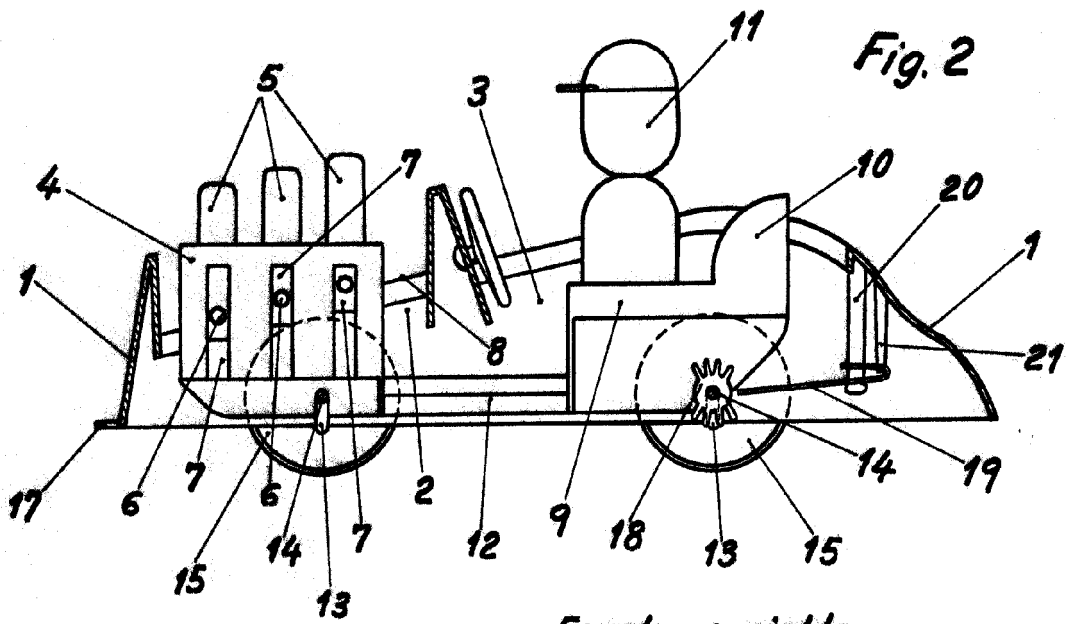


Fig. 2



Escala variable
Valencia, Abril 1963
P.A.

[Handwritten signature]