

2 ENE



97115

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de Don Eduardo MAYORAL IBAÑEZ, de nacionalidad española, residente en Granada , Calle San Gregorio,14 por "JUEGO DE HABILIDAD".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juego de habilidad, sumamente atractivo y entretenido, siendo, no obstante, su realización sencilla y económica.

- El juego de habilidad aludido, se caracteriza
5. por el hecho de estar formado por un mostrador, de proporciones convencionales, frente al cual se colocan los jugadores, y una mesa provista de un tablero liso, en el que están representados una pluralidad de hileras de círculos susceptibles de ser cubiertos mediante unos discos
 10. de diámetro mayor que el de los círculos, lanzados por

97115

2 FNE



los jugadores desde su posición ante el mostrador, estando cada uno de ellos provisto de un signo al que se atribuye un valor que se corresponde con un premio determinado, expuesto en una estantería adyacente al tablero.

5. Los dibujos adjuntos muestran tan sólo a título de ejemplo, no limitativo del alcance de la invención, un caso práctico de realización de un juego según las características descritas.

10. En dichos dibujos: La figura 1 muestra una vista en planta superior del juego; la figura 2 una vista en alzado lateral; y la figura 3 la perspectiva de un detalle del mismo en la que se muestra de que manera se conjugan los círculos y los discos.

15. Antes de entrar en la descripción, es preciso hacer notar que la representación de los dibujos se refiere a una realización concreta del juego objeto de la presente invención en forma de una caseta típica de feria, pero este ejemplo práctico no menoscaba la posibilidad de que el mismo tenga otras concreciones, como pueda ser su instalación en un salón de juego.

20. El juego de habilidad aludido, según la representación de los dibujos, está formado como se ha dicho anteriormente, por un barracón -1-, de proporciones convencionales, provisto de un mostrador -2-, frente al cual, y por su parte externa, se colocan los jugadores que quieran participar en el juego.

25. Frente a este mostrador -2-, y a una distancia que se estime oportuna, se halla dispuesta la mesa -3-

97115

12 EN



5. provista del tablero -4-, que se procurará que sea lo más liso posible. Sobre este tablero se hallan representados unos círculos -5- en cuyo interior quedan dispuestos unos guarismos -6-, que asumen valores convencionales serán explicados más adelante. Naturalmente que en lugar de un guarismo, puede representarse otra clase de signo siempre que no pierda su propiedad específica.

10. Desde su lugar, los jugadores son provistos de unos discos -7- que pueden estar provistos de los mismos signos de aquellos círculos -5-, los cuales con habilidad tienen que ser lanzados para mirar de cubrir a un círculo que se corresponda.

15. El objeto del mismo consiste en lanzar un disco determinado, por ejemplo el portador del valor 1, de tal manera que con destreza llegue a cubrir uno de los círculos, distinguido con el mismo signo. Si ello llega a producirse totalmente, el jugador será obsequiado con un objeto a priori referenciado con 1, el cual, juntamente con otros de distinto valor, se hallará expuesto en

20. las estanterías -8- dispuestas encima de la mesa -4-, es decir que a partir de la inferior donde están colocados los correspondientes a 1, se va ascendiendo en calidad hasta llegar a la última que puede corresponder a 4. Naturalmente que, si se prefiere, el valor puede quedar

25. invertido, es decir; de más a menos según el orden establecido anteriormente. En caso deseado también se puede prescindir de toda relación entre los discos y los círculos, en lo que se refiere a los valores atribuidos.



97115

Serán independientes del objeto de la presente invención, los materiales empleados en los distintos elementos que constituyen el juego, así como las formas y dimensiones de los mismos y, en definitiva, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

5.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

10. 1. Juego de habilidad, que se caracteriza por el hecho de estar formado por un mostrador, frente al cual se colocan los jugadores que han de participar en el juego y delante del cual, separada del mismo, se dispone una mesa, provista de un tablero liso en el que están representados una pluralidad de círculos, los cuales son susceptibles de ser cubiertos mediante unos discos
15. de diámetro mayor lanzados por los jugadores desde su posición, estando cada uno de los círculos provisto de un signo al que se le atribuye un valor determinado que se corresponde con el de un premio expuesto en una estantería adyacente al tablero.

2. Juego de habilidad.

Todo ello según queda descrito y reivindicado

97115



en la presente memoria descriptiva que consta de cinco
hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 31 de diciembre de 1962.

Eduardo MAYORAL IBÁÑEZ

p.a.

Fig. 1

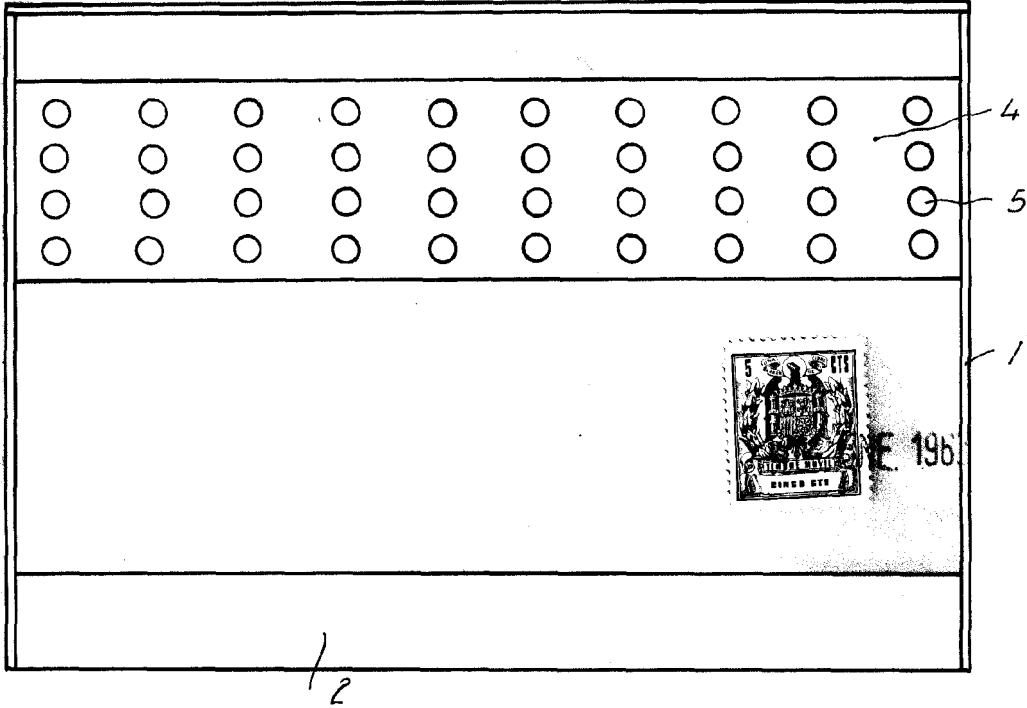


Fig. 2

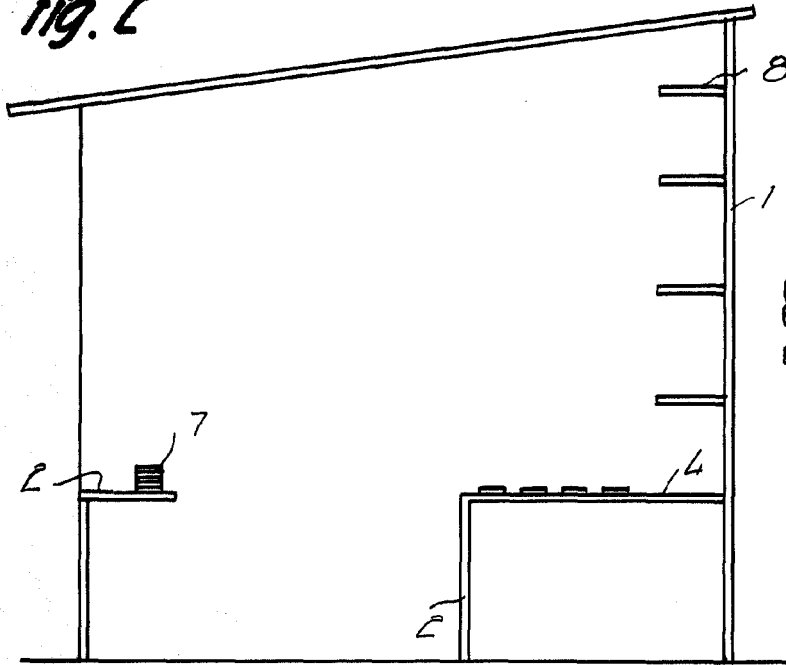
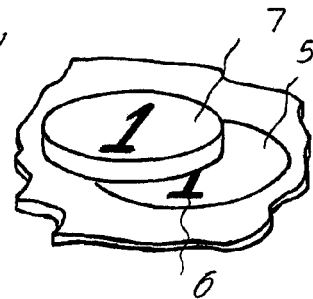


Fig. 3



Barcelona, 31 DIC 1962
 Eduardo Mayoral Ibáñez
 p.a.

0096