



96683

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de Don José PAMIAS GRACIA, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Balmes, 454, por "JUEGO DE HABILIDAD".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juego de habilidad, que resulta de gran entretenimiento para grandes y pequeños, pudiendo jugarse individualmente o bien participando varios jugadores que establecen competiciones de habilidad.

5.

Esencialmente el juego en cuestión consta de una caja abierta superiormente en la que está montado oscilante por un eje intermedio un marco, conectado con un dispositivo de accionamiento y que lleva montado una cubeta, asimismo oscilante, alrededor de un eje perpen-

10.

96683¹⁰ DT



5. dicular al del marco, conectada asimismo a un dispositivo de accionamiento, independiente del primero, cuya cubeta está dotada en su fondo de una pluralidad de tabiques en forma de laberinto que determinan el trayecto para una bola, cuyo trayecto está orillado en forma caprichosa, por orificios de mayor diámetro que el de la bola.

10. El dispositivo de accionamiento del marco y cubeta, está formado por un par de ejes perpendiculares entre sí, provistos de sendos botones externos de mando, y sobre cuyos ejes están arrollados elementos lineales flexibles unidos por sus extremos al marco y cubeta, según corresponda.

15. El fondo de la caja presenta una inclinación dirigida hacia un orificio inferior practicado en una de las paredes de la caja, de mayor diámetro que el de la bola, junto a cuyo orificio de salida está montado un cajetín de recogida automática de la misma.

20. Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompañan unos dibujos en los que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

25. En dichos, dibujos, las figuras 1 y 2 son sendas secciones longitudinales del juego, en dos posiciones distintas de la oscilación del marco y cubeta, y la figura 3 es una vista en planta superior, en la que puede apreciarse la distribución de los tabiques y orificios.



96683

- El juego de habilidad descrito está constituido en los aludidos dibujos, por un cuerpo prismático rectangular -1-, con su cara superior abierta, y en la que va montado oscilante un marco rectangular -2-, provisto de muñones -3- de giro, alojados en los orificios correspondientes de las paredes de la caja. En el interior de este marco está montado oscilante una cubeta -4-, provista de muñones de giro -5-, alineados según un eje perpendicular al de oscilación del marco -2- y que ajustan en orificios correspondientes de este último. El fondo de la cubeta -4- está provisto de una pluralidad de tabiques -6-, dispuestos en laberinto, que determinan un trayecto caprichoso marcado por la flecha -7-, y orillado por orificios -8- de mayor diámetro que el de una bola -9- que es susceptible de rodar libremente por la cubeta.
- 5.
- 10.
- 15.

- El marco -2- está mandado por medio de un eje transversal -10-, montado en cojinetes situados en los lados mayores de la caja -1-, y provisto en uno de sus extremos de un botón exterior -11- para su manipulación. En el eje -10- está arrollado un hilo -12- uno de cuyos extremos está fijado en el lado menor del marco -2- mientras que el otro está sujetado en el extremo de un resorte helicoidal -13-, anclado a su vez en el lado opuesto del marco.
- 20.
- 25.

Por su parte la cubeta -4- está mandada por un dispositivo similar, compuesto por un eje longitudinal -14-, montado en los lados menores de la caja -1-,

96683



provisto del correspondiente botón -15- y con el hilo -16- arrollado, que está fijado por un extremo a uno de los lados mayores de la cubeta -4- y por el opuesto a un resorte anclado en el lado opuesto.

5. La caja está provista de un fondo -17- inclinado hacia un orificio -18- practicado de mayor diámetro que el de la esfera en el extremo inferior de una de las paredes longitudinales. Junto a la cara externa de este orificio está previsto un cajetín -19- receptor de la bola -9- que, cuando cae por los orificios -8-, se dirige automáticamente hacia el orificio -18-.

10. Se comprende que al accionar los botones -11- y -15- se consigue dar a la cubeta -4- la inclinación deseada en cualquier dirección y sentido, de forma que es posible guiar la bola -9- a lo largo del trayecto -7-, evitando el caer en los orificios -8-. La tensión de los resortes mantiene a los hilos -12- y -16- tirantes, de forma que el menor movimiento de los botones de mando, es acusado en el marco o cubeta.

15. Este juego puede utilizarse como pasatiempo, por una sola persona ya que el paso de la esfera -9- por el trayecto, requiere pulso y habilidad, pudiendo un jugador realizar el recorrido completo sin caer en ningún orificio. También es posible utilizar el juego a modo de competición entre varios jugadores, dando una puntuación a cada uno de los orificios, creciente hacia la meta. De este modo, las sucesivas tiradas de los jugadores permitirá sumar los puntos obtenidos según el orificio en que

20.

25.



96683

caiga la bola.

La realización del juego descrito es muy sencilla, aunque no por ello pierde interés la práctica del mismo, resultando adecuado tanto para pequeños como para mayores.

5.

Serán independientes del objeto de la invención, los materiales empleados en la construcción de los distintos elementos que la integran, formas y dimensiones de los mismos y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

10.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

15.

1. Juego de habilidad, que está constituido esencialmente por una caja rectangular, abierta por su base superior, en la que está montado un marco oscilante por un eje intermedio conectado a un dispositivo de accionamiento con mando exterior, en el interior de cuyo marco está montada oscilante según un eje perpendicular al primero, una cubeta conectada a un dispositivo de accionamiento de mando exterior, independiente del primero, cuya cubeta está provista de una pluralidad de tabiques dispuestos en forma de laberinto, que determinan el tra-

20.

96683

10 DIC



yecto para una bola, estando orillado el trayecto en cuestión por orificios de mayor diámetro que el de la bola.

5. 2. Juego de habilidad, según la reivindicación anterior, caracterizado porque los dispositivos de accionamiento del marco y la cubeta, están constituidos por un par de ejes perpendiculares, provistos de botones de mando externos, en cada uno de cuyos ejes está arrollado un elemento lineal flexible, unido por sus extremos a bordes opuestos del marco o cubeta, según corresponda, en el que está intercalado un resorte tensor.
- 10.

15. 3. Juego de habilidad, según la reivindicación 1, caracterizado porque la caja está provista de un fondo inclinado hacia un orificio inferior practicado en una de las paredes de la caja, de diámetro mayor que el de la bola, y junto a cuya cara externa va montado un cajetín colector de la esfera cuando ésta cae por los orificios de la cubeta.

20. 4. Juego de habilidad.
La presente memoria consta de seis hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 10 de diciembre de 1962

José PAMIAS GRACIA

p.a.





Fig. 1

90

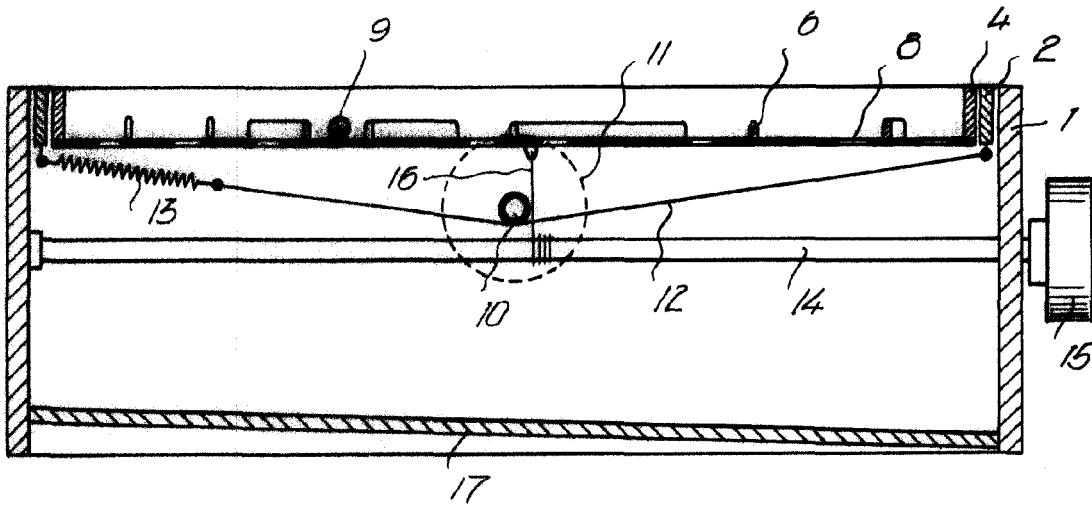
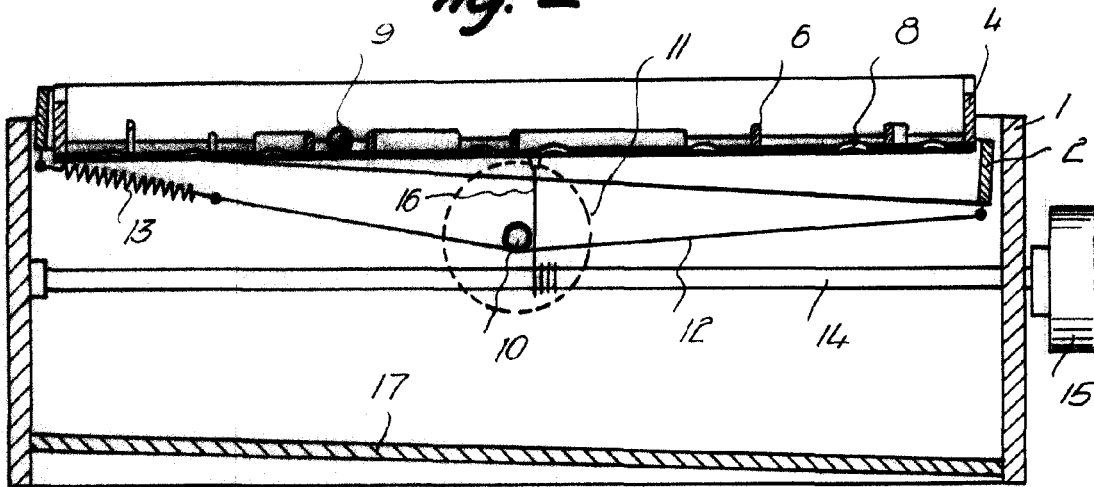


Fig. 2



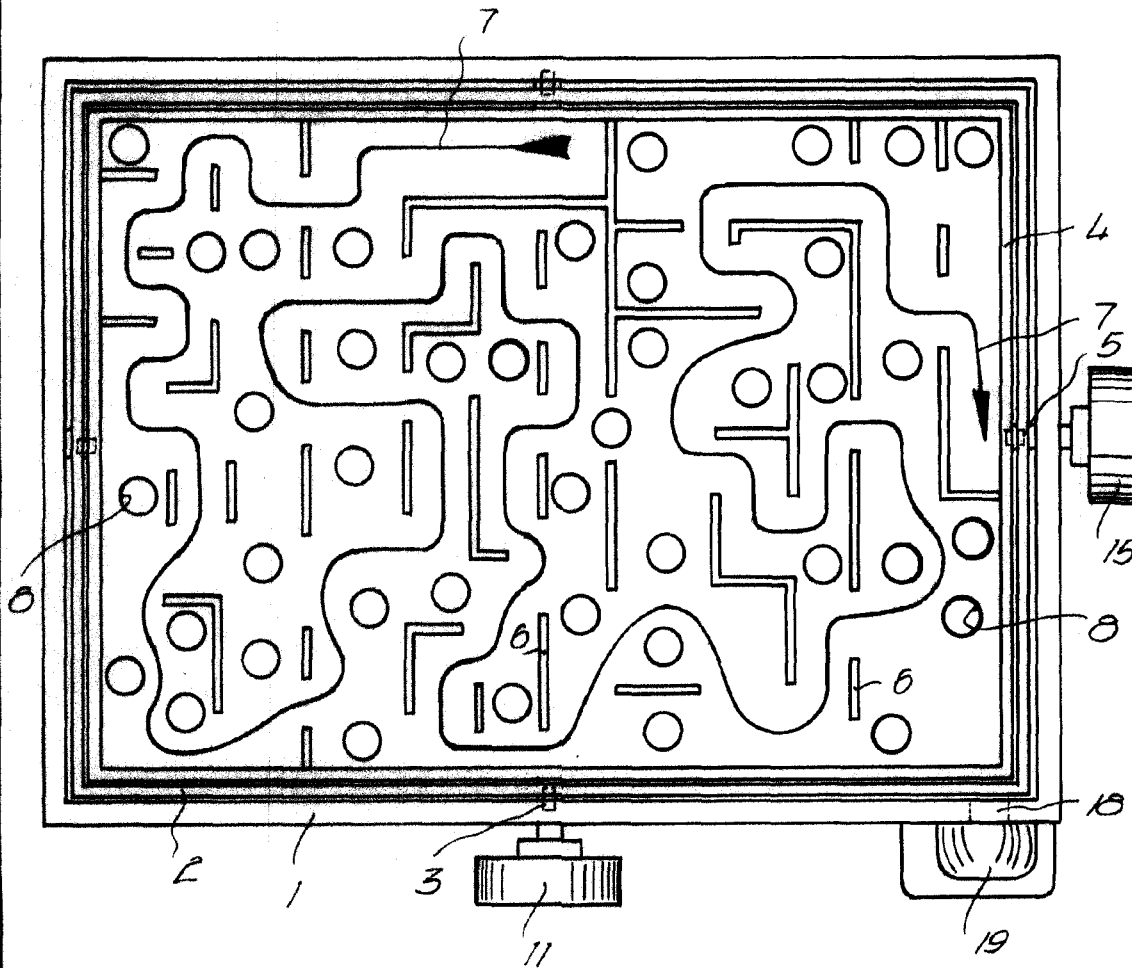
Barcelona, 10 DIC 1962
José Paniás Gracia
p.a.

9543

10 D



Fig. 3



9543

Barcelona, 10 DIC 1967
Jose Pamiás Gracia
P.a.