

95 865

-1-

**MEMORIA DESCRIPTIVA**

que se acompaña a la solicitud de un  
**MODELO DE UTILIDAD,**

por veinte años en España, a favor de  
Don **RAFAEL COLLADO MARTINEZ,**

de nacionalidad española, con residencia en  
Alacúas (Valencia), calle El Salvador, nº 1.

por:

**"JUEGO ELECTRICO, PERFECCIONADO, DE TIRO AL  
BLANCO"**



5

La invención a que se refiere la presente Memoria constituye una novedad industrial, con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente sobre Propiedad Industrial de 26 de julio de 1929, texto refundido, publicado el 30 de abril de 1930.

10

Existen ciertamente en el mercado y en las salas públicas de atracciones determinados artefactos, mas o menos atractivos, en los que de una manera deficiente se practica el tiro al blanco sin utilizar proyectil alguno y sí, en todo caso, una célula fotoeléctrica, con la colaboración de un rayo de luz, que, al hacerse coincidir determina el funcionamiento electrónicamente de determinado motive, bien mecánico, eléctrico o combinación de ambos.

15

Las células fotoeléctricas y los dispositivos electrónicos utilizados en los sistemas conocidos son de elevado costo y de difícil instalación.

20

En el juego perfeccionado que se trata de proteger se ha estudiado un conjunto eléctrico desde el cual se consiguen todos los efectos necesarios para hacerlo atractivo.

25

Comprende este juego tres circuitos eléctricos; dos de ellos relacionados entre sí, mientras que el tercero tiene una relación eventual y voluntaria.

30

Los dos primeros circuitos comprenden: El primero un relé, cuyo campo magnético se origina por el cierre del circuito eléctrico en que se halla y en el que está intercalado un interruptor integrado por una resistencia cuya masa molecular cambia de orientación electrónica

según reciba o nó efectos luminosos. El relé atrae, una vez creado el campo magnético consiguiente al cierre del circuito eléctrico, a una laminilla que actúa de interruptor y contactor de el segundo circuito eléctrico del grupo, para determinar la iluminación de una lámpara señalizadora y, simultánea o indistintamente, el accionamiento de una parte mecánica conocida.

El tercer circuito, que constituye la parte independiente del sistema eléctrico, tiene como misión el encendido de una lámpara cuyo rayo de luz viene a iluminar o nó a la masa de la resistencia-interruptor a que hemos aludido anteriormente.

Este tercer circuito puede estar instalado en el interior de un aparato semejante a un arma de fuego, siendo su disparo un rayo de luz, como en otros casos conocidos. Sin embargo, en este caso concreto, el circuito eléctrico es independiente totalmente del resto del conjunto, pudiendo ser alimentado por batería o pilas secas.

Como ejemplo práctico de realización de la idea expuesta, se acompaña a la presente un juego de dibujos en los que aparece el esquema eléctrico del sistema utilizado, cuyas referencias corresponden a las siguientes partes:

- b- batería del circuito electrónico.
- R- masa para la resistencia impedante.
- r- resistencia electrónica
- t- transistor
- R- relé
- i- interruptor
- L- lámpara de señal o parte mecánica actuante

conjunta o indistintamente.

0- conmutador, constituido por el gatillo del arma utilizada o elemento que le sustituya.

65 1- haz luminoso producido en el circuito auxiliar independiente, cuyo circuito se cierra por el conmutador.

70 Con la sencillez de la composición de los circuitos eléctricos y las partes actuantes, se logra una mayor efectividad, a la vez que se reduce notablemente el costo de fabricación y venta al público.

75 Hecha la descripción precedente es necesario añadir que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención, que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y lo que se reivindica en la siguiente

#### NOTA

En resumen: El Modelo de Utilidad que se solicita, ha de recaer sobre las reivindicaciones siguientes:

80 1.- JUEGO ELECTRICO, PERFECCIONADO, DE TIRO AL BLANCO, caracterizado esencialmente por el hecho de estar constituido por tres circuitos eléctricos, dos de los cuales están relacionados directamente entre sí, mientras que el tercero, que comprende un circuito primario destinado a producir un rayo luminoso mediante una lámpara, es independiente; comprendiendo el primero de los dos circuitos combinados un relé, cuyo campo magnético se provoca por el cierre del circuito eléctrico en el que hay intercalado una resistencia cuya masa molecular cambia de orientación electrónica según reciba o nó los efectos luminosos provocados por el tercer circuito para dejar paso a la corriente,

85

90

Y hacer que el relé actúe para cerrar el segundo circuito que provoca una señal luminosa y, potestativamente, mecánica, que señala la coincidencia del haz luminoso con la resistencia.

95

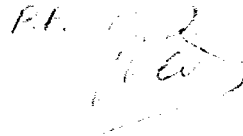
2ª.- Se reivindica, por último, como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita, JUEGO ELECTRICO, PERFECCIONADO, DE TIRO AL BLANCO.

100

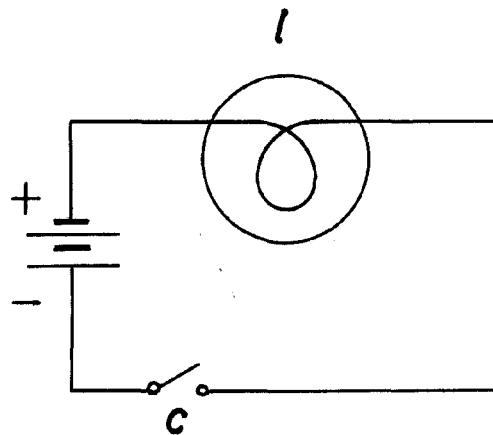
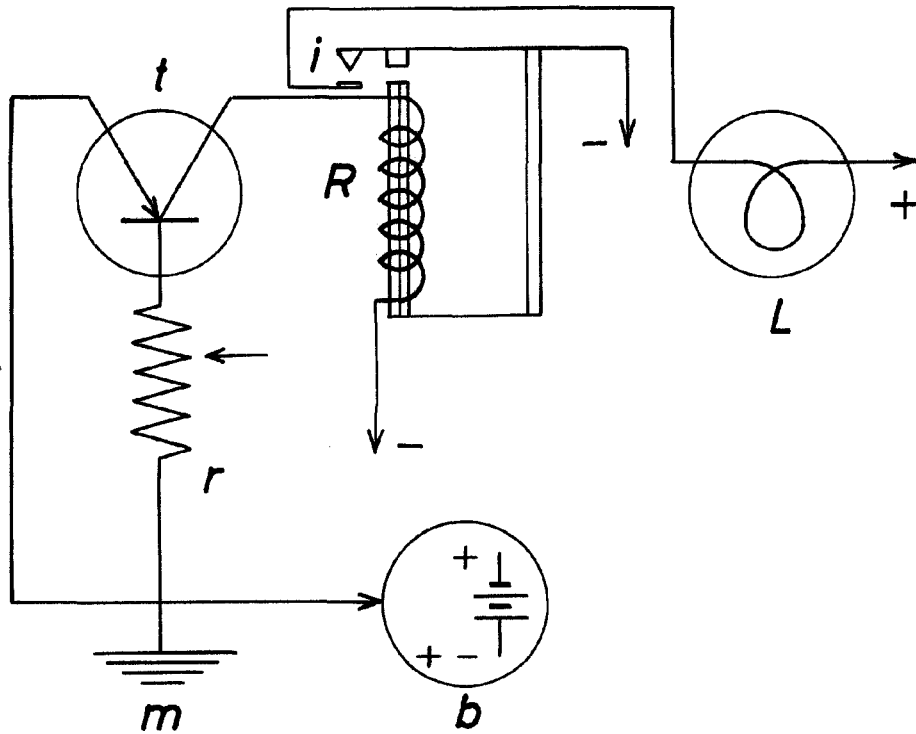
Todo tal y como queda descrito y reivindicado en la presente Memoria, que consta de cinco hojas, escritas a máquina por una sola cara, y dibujos que se acompañan.

Madrid, 31 de octubre de 1962.

ALFONSO UNGRIA,



95 865



BOGOTÁ, 31 de octubre DE 1962

*Rafael Collado Martínez*