



10 pequeños usuarios, la sensación imaginativa de ser reales,
para lo cual poseen ciertos mecanismos que imiten lo mas
posible los movimientos naturales del animal que se pre-
tende imitar. Dentro de esta variada gama de juguetes re-
presentando animales, que imiten los o algunos movimien-
15 tos o actitudes de éste, el dispositivo a que nos venimos
refiriendo, está especialmente estudiado para simular el
movimiento de la boca, abriéndola y cerrándola, en cual-
quier tipo de animal, aunque dado el tipo de movimiento
que se imita, es de mejor aplicación a animales feroces
20 o peligrosos, tal como caimanes, osos, leones, cocodri-
los, tigres etc, etc.

En esencia, el dispositivo cuyo registro se so-
licita está integrado por una excéntrica que es solida-
ria del eje de las ruedas del animal, por lo que lógica-
25 mente el juguete deberá ser de los de arrastre, cuya ex-
céntrica al moverse las ruedas, accionará la mandíbula
superior del animal, al tropezar con una prolongación
vertical de que se le ha dotado, por lo que al ir arras-
trando el juguete, la excéntrica irá elevando y descen-
30 diendo la mandíbula superior de la boca del animal, y ésta
irá abriéndose y cerrándose consecutivamente.

Para facilitar la comprensión de las caracte-
rísticas generales expuestas, se ha creído conveniente
acompañar una lámina de dibujos en la que, a título de
35 ejemplo, se ha representado un animal anfibio, dotado
del dispositivo a que nos venimos refiriendo. Lógicamente
esta representación de un animal anfibio, no debe inter-
pretarse como una limitación de la aplicación de este
dispositivo, sino todo lo contrario, pues como anterior-



40

mente se ha indicado podrá aplicarse a cualquier tipo de animal de juguete que se desee, con tal de que sea de arrastre.

45

En los referidos dibujos, vemos en su fig. 1 una vista lateral de la pieza que hace las veces de mandíbula superior. La fig. 2 es una vista en planta por la parte superior del animal, mientras que la fig. 3 es una vista por su parte inferior, materializándose en la fig. 4 una vista lateral del animal completo y montado.

50

Para facilitar la localización de las distintas partes que componen este dispositivo se han acotado éstas con indicaciones numéricas, de la siguiente forma: con -1- señalamos el cuerpo del animal, que como hemos dicho en el ejemplo aclaratorio de los dibujos es un animal anfibio, siendo -2- las ruedas del mismo, cuyo número y colocación podrá variar según el animal que se represente. En la parte inferior del juguete (fig. 3) observamos unas ventanas rectangulares -4- por las que asoman las ruedas -2- y en la central de la zona delantera la excéntrica -5- que es solidaria del eje -6- de las ruedas, con el fin de que gire al mismo ritmo que éstas.

55

60

65

En la parte superior del animal (fig. 2) observamos otra ventana -7-, que tiene la particularidad de poseer dos puntas de eje -8-, cuya finalidad es la de servir de eje de giro a la mandíbula superior (fig. 1) del animal, para lo cual dicha mandíbula -11- está dotada de una prolongación en ángulo recto -9-, en la que el brazo vertical -10- se introduce y oculta por la ventana -7- yendo a situarse cercano a la excéntrica -5- de modo que cuando ésta gire tropiece con dicho brazo -10-



70 y lo eleve, haciendo el efecto de que se abre la boca y
cuando la excéntrica -5- pierde contacto con el brazo
-10- la mandíbula -11- vuelve a su posición primitiva
simulando que se cierra la boca. En la mandíbula -11-
(Fig. 1) debe señalarse también la existencia de los en-
75 trantes -12- que apoyándose en las puntas de eje -8- ofi-
cian de cojinete, y a la vez permiten el montaje y des-
montaje de esta pieza al no estar cerrados dichos entran-
tes.

Como fácilmente se comprende de lo expuesto,
80 al mover el juguete, las ruedas -2- por medio de su eje
-6- hacen girar a la excéntrica -5- que al tropezar con
el brazo -10- de la mandíbula hace elevar a ésta, imitan-
do el movimiento de abrir la boca, y cuando la excéntri-
ca -5- da la vuelta completa y pierde contacto con el
85 brazo -10- vuelve a bajarse la mandíbula, imitando el
cierre de la boca y como a cada vuelta completa de las
ruedas, corresponde un movimiento de abrir y cerrar la
boca, se consigue un efecto realmente atractivo y nuevo
en este tipo de juguetes.

90 Finalmente, tan solo nos resta hacer constar
que este dispositivo podrá fabricarse en cualquier tipo
de material y colorido y aplicarse a cualquier juguete
que sea susceptible de efectuar el movimiento indicado.

N O T A

95 Los puntos no conocidos ni practicados en Espa-
ña, sobre los que se desea recaiga la protección de este
Modelo de Utilidad, son:

1.- Dispositivo para accionar la mandíbula en
animales de arrastre de juguete, caracterizado por dis-



100 poner una excéntrica solidaria del eje de giro de las
ruedas, para que se mueva al mismo ritmo que éstas, cuya
excéntrica, en su giro tropezará con una prolongación
vertical posterior de la mandíbula del animal, haciendo-
la elevarse y descendiendo cuando deja de accionar en
105 dicha prolongación.

2º.- Dispositivo para accionar la mandíbula en
animales de arrastre de juguete, caracterizado porque
la mandíbula posee dos entrantes que se apoyan en dos
puntas de eje, haciendo a esta pieza de fácil montaje
110 y desmontaje, a la vez que permite su libre movimiento
de elevación y descenso. Y

3º.- "DISPOSITIVO PARA ACCIONAR LA MANDIBULA
EN ANIMALES DE ARRASTRE DE JUGUETE", de conformidad en
un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito
115 en la precedente memoria descriptiva y gráficamente repre-
sentado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de CINCO hojas escritas o
mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 116
líneas.

Valencia, 10 de agosto de 1962

Por autorización de los interesados.

95124

Fig. 1



Fig. 2

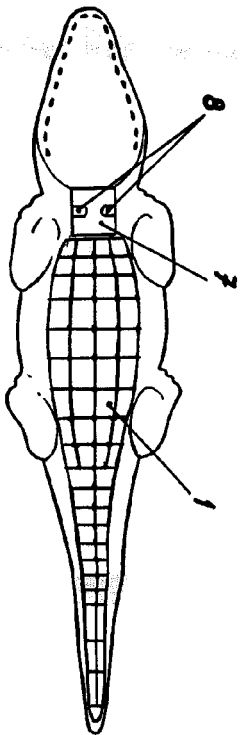


Fig. 3

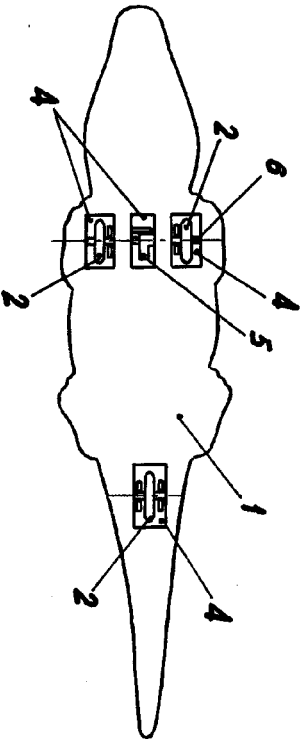
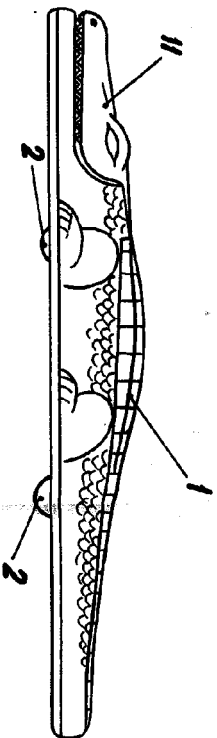


Fig. 4



Escala Variable

VALENCIA, AGOSTO, 1962
P.A.

