

L 95101

95101

MODELO DE UTILIDAD, QUE POR VEINTE AÑOS  
SE SOLICITA EN ESPAÑA, A FAVOR DE DON SEBAS--  
TIAN ONDARRA QUINTANA, DE NACIONALIDAD ESPAÑO--  
LA, DOMICILIADO EN OLAZAGUTIA (NAVARRA), POR:  
"UN ROMPECABEZAS PERFECCIONADO".

\*\*\*\*\*

M E M O R I A

\*\*\*\*\*

Como su enunciado indica consiste el pre-  
sente Modelo de Utilidad en un rompecabezas --  
perfeccionado. La novedad que presenta frente  
a los conocidos este juego radica en el hecho  
de que con cincuenta y ocho cubos se pueden -  
formar dieciséis combinaciones diferentes, --

con lo que con un solo objeto se pueden componer dieciseis equipos de futbol.

10            Por este sistema, aplicable a juegos de rompecabezas, se pueden formar diversas combinaciones en número mayor que el que corresponden a las seis caras de los cubos, aunque en el ejemplo de ejecución lo referimos al futbol si bien no a título privativo, ó limitativo.

15            El futbol en nuestros días es deporte que apasiona é interesa a la juventud, con los rompecabezas parecidos al que se preconiza, que existen en el mercado no se puede lograr el juego que se pretende en el ejemplo, porque --  
20            forzosamente no se podían formar más que seis combinaciones.

             Así resulta que se ha creado un modelo de interés industrial, por cuanto para su explotación resulta más económica su confección é --  
25            igualmente para el comprador que sólo tiene que adquirir un juego. Constituye en su forma una novedad y su resolución es más difícil con lo que se consigue más incentivo para el jugador.

30            Comprende este rompecabezas perfeccionado un conjunto de cincuenta y ocho cubos en el que las 348 caras ván grabadas del siguiente modo: 176 con efigies de jugador, 87 con dibujos alegóricos a emblemas, 6 que comprenden un gráfico común, 44 de color verde y 35 de letras.  
35

Con estos elementos, el desarrollo del juego consiste en un complejo sistema de combinaciones en el que las caras de los cubos, por ejemplo letras, algunas son comunes y sirven para formar diversas leyendas, no así las referentes a emblemas ó símbolos, que necesariamente son dieciséis gráficos distintos, ni las caras que se refieren a los jugadores que corresponden exactamente a ciento setenta y seis efigies. -  
40 Todas las láminas tienen la construcción de un rectángulo formado por cuarenta y nueve cubos, de manera que está formado por una fila de siete cubos por una hilera de otros siete que componen el rectángulo y el aditamento en la base de un triángulo formado sucesivamente por una hilera de cinco cubos, otro de tres y una de uno, adquiriendo así el conjunto una forma rectangular terminando triangular, semejante a un escudo.

Es indudable que este rompecabezas ofrece un interés por el ambiente a que vá dirigido y por su desarrollo de más dificultad que los conocidos y por último constituye un medio para que el jugador conozca ó llegue a conocer por la práctica el nombre de los jugadores de fútbol de cada equipo, su alineación, emblemas, colores y demás.

En el dibujo que se acompaña, se muestra un cubo desarrollado y un ejemplo de ejecución en el que se vé la forma que necesariamente ha

de tener el conjunto para la formación del rompecabezas.

70 En la Fig. 1, se representa a título de ejemplo, un cubo desarrollado en sus seis caras (1) grafiado de color verde, (2) con una letra, (3) - con un jugador (4, 5 y 6) parte de alegorías de emblemas.

En la Fig. 2, se representa como quedan los cubos completando la estampa del rompecabezas.

75 Por lo que reuniendo este Modelo las características de un solo objeto, novedad y desarrollo de complejo sistema es por lo que se demanda protección.

80 Se hace constar que los colores grafiados - serán los que correspondan al club que se representa, a excepción de los cuadros de relleno que necesariamente serán de color verde, asimismo -- que los materiales empleados en la construcción de este juego serán variables, pudiendo emplear--  
85 se todos los idóneos para lograr su fin, consistiendo los puntos nuevos en las siguientes

#### REIVINDICACIONES

90 1ª.- Un rompecabezas perfeccionado caracterizado por consistir en un conjunto de cincuenta y ocho cubos con los que merced a un complejo sistema de combinaciones de las caras de los cubos y la forma de colocarlos se logran formar dieciséis láminas distintas.

95

2º.- Un rompecabezas perfeccionado caracterizado porque el sistema de combinaciones es logrado por la forma de escudo que se le da a la formación del rompecabezas, con una hilera de siete cubos por una fila de otros siete que componen un rectángulo y el aditamento en la base, en forma de triángulo, por una fila de cinco cubos, otra de tres y otra de uno.

100

105

3º.- Un rompecabezas perfeccionado, caracterizado según reivindicaciones anteriores porque las combinaciones se consiguen por los grafiados de los cuadros de las caras de los cubos, 176 con efigies, 87 con dibujo de alegorías, 6 de gráfico común, 44 de color verde y 35 de letras.

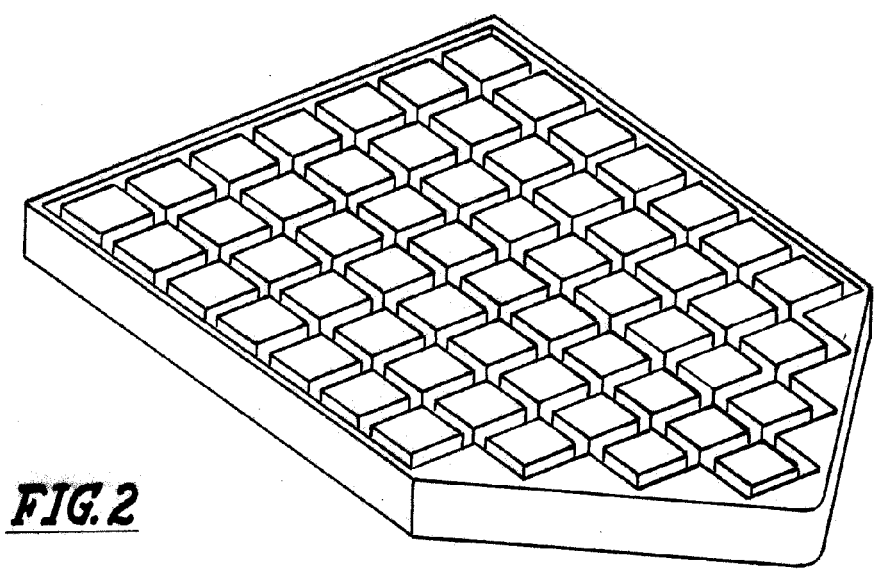
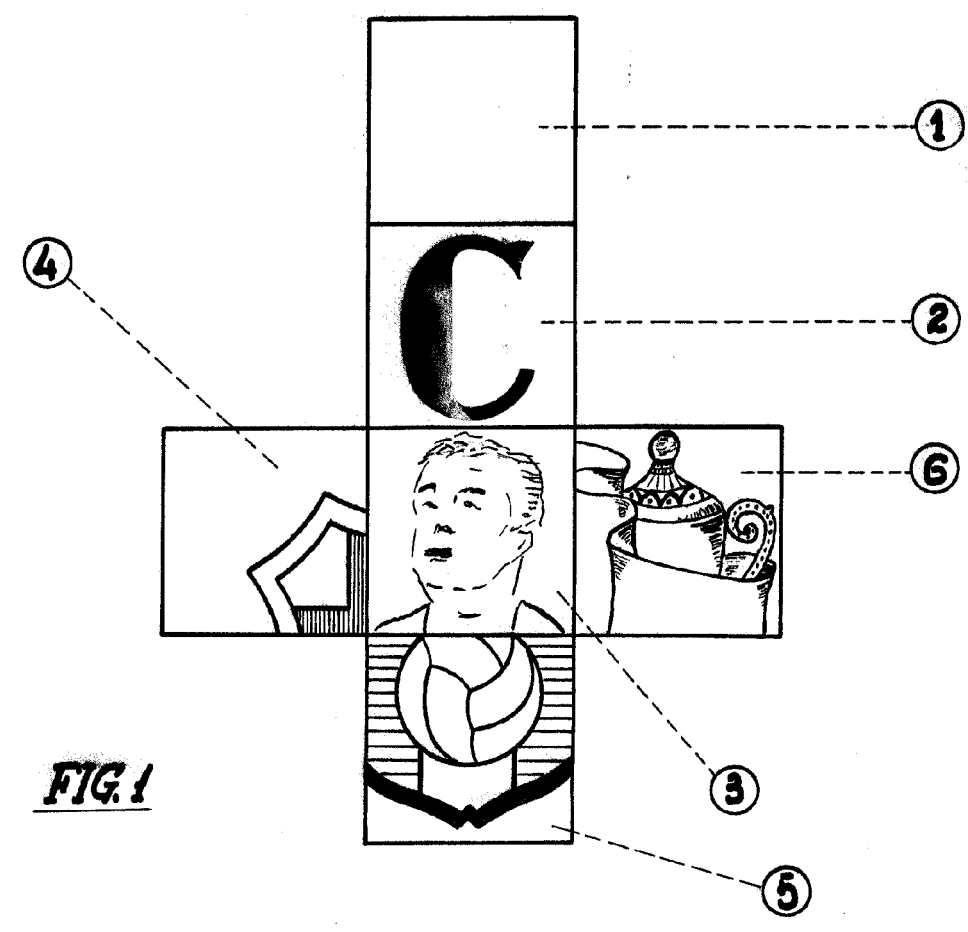
4º.- "UN ROMPECABEZAS PERFECCIONADO".

La presente Memoria consta de CINCO HOJAS, mecanografiadas a doble espacio por una sola cara, de CIENTO OCHO LINEAS y UNA HOJA DE PLANOS para su mejor comprensión.

Madrid, 15 de Septiembre de 1.963

P.A.





MADRID, 15 SEPTIEMBRE 1962.

ESCALA: VARIABLE.

*C. O. Quintana*

*Dominguez*