



10 Los juguetes de arrastre tienen un atractivo considerable para los niños de corta edad, porque casi siempre ofrecen en algunas de sus partes, movimientos combinados con su marcha, cuyo efecto cómico les regocija en extremo.

15 El juguete que se presenta para su registro, precisamente goza de esas características puesto que es de estructura sencillísima y el movimiento de giro de sus ruedas, originado por el arrastre del juguete por el niño, da lugar al giro de unas ruedas dispuestas en sentido horizontal en su plataforma, y con ello al giro de unas figuras corpóreas grotescas de animales en actitudes graciosas, cuyos movimientos de giro resultan cómicos y a la vez de gran atractivo para el niño.

20 Para facilitar la comprensión de la descripción que seguidamente iniciamos, hemos adjuntado una lámina de dibujos, en la que se ofrece un ejemplo práctico de realización del juguete, con la natural advertencia de que esta aportación deberá ser considerada en su más amplio sentido por el carácter de ejemplo que tiene.

En la adjunta lámina, la figura 1ª constituye una sección -A-A- de la figura 2ª que nos muestra en planta al juguete.

30 En las referidas figuras, podemos comprobar que este juguete consta de una plataforma -1-, hueca abierta por su parte inferior, ofreciendo en sus laterales las escotaduras -2- en las que se acogen y alojan los ejes -3- de las ruedas laterales -4- o de tracción del juguete. Esta plataforma muestra en su parte anterior una prolongación -5- con un orificio -6-, en el que se prenderá el extremo del hilo que
35 servirá al niño para el arrastre del juguete.

95060

- 3 -

13 S



Las cuatro ruedas laterales ofrecen en su contorno un dentado -7- cuyos dientes están convenientemente separados, que proporcionan a su giro una vistosidad evidente.

La plataforma -1- ofrece en su parte superior tres prolongaciones que sobresalen verticalmente, de las cuales dos de ellas, que señalamos con -8- se hallan en el mismo eje de simetría longitudinal, y la que señalamos con -9-, se encuentra ligeramente desplazada a un lado.

En estas tres prolongaciones verticales, se superponen sendas ruedas -10-, todas ellas iguales, y cuyos contornos ofrecen dentados idénticos a los que muestran las ruedas -4- de tracción. Estas tres ruedas que se sitúan en un mismo plano horizontal ofrecen unos alojamientos -11- en sus centros geométricos que cuando se verifica su montaje en la plataforma, acogen a las prolongaciones verticales -8- y -9-, que sirven de ejes de giro a las precitadas ruedas.

Los dentados de las tres ruedas horizontales -10-, quedan engravados entre sí, como revela la figura 2ª, y el dentado de la rueda que se halla ligeramente desplazada, alcanza y engrava a la rueda -4- de tracción situada en su proximidad. Ello permite que el giro en un plano vertical de ésta rueda -4-, promueva el giro de la rueda horizontal -10- desplazada, y ésta a su vez promueva el de las otras dos ruedas horizontales, siendo sus giros, naturalmente, orientados en sentidos distintos.

En cada una de estas ruedas -10-, se halla practicado un pequeño orificio pasante, que permite el montaje en sentido vertical de una figura corpórea -12-, que puede representar un animal o persona humana, adoptando actitudes grotescas, y cuyo conjunto de figuras describirán los mismos giros que las ruedas que les sirven de plataforma. Estas fi-



70 guras disponen en su base de un pequeño vástago-pasador -13- que asegura el montaje y posición erecta de aquellas.

75 Suficientemente descrita la naturaleza de este nuevo juguete de arrastre, es evidente que podrán ser variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas así como el número de ruedas horizontales y número de figuras corpóreas que puedan éstas soportar, siempre y cuando estas variaciones no alcancen a modificar su esencialidad, que queda resumida en la siguiente

N O T A
= = = =

80 Los puntos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad, son:

85 1º.-Juguete de Arrastre, que se caracteriza porque consta de una plataforma en la que se elevan en su parte superior tres prolongaciones a modo de ejes, dos de ellas dispuestas en el mismo eje de simetría longitudinal y la tercera ligeramente desplazada a un lado, y en cuyas tres prolongaciones o ejes se montan en sentido horizontal tres ruedas cuyos contornos ofrecen unos dentados que les permiten su engranamiento, engranando la rueda que queda desplazada a un lado, con la rueda vertical de tracción próxima, la cual, así como
90 las otras tres ruedas de tracción, ofrecen en sus contornos un dentado de iguales proporciones a las ruedas horizontales, de forma que el giro en sentido vertical de una de las ruedas de tracción se transforma en giro en sentido horizontal de las tres ruedas montadas en la plataforma que engranan entre
95 sí, y cuyas tres ruedas llevan montadas en su superficie horizontal unas figuras corpóreas grotescas, que giran con ellas.Y

2º.-"JUGUETE DE ARRASTRE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a los descritos en

95060

- 4 -



la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado
100 en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CUATRO hojas escritas o
mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 100 líneas

Valencia, 7 de Septiembre 1962

Por autorización del interesado.

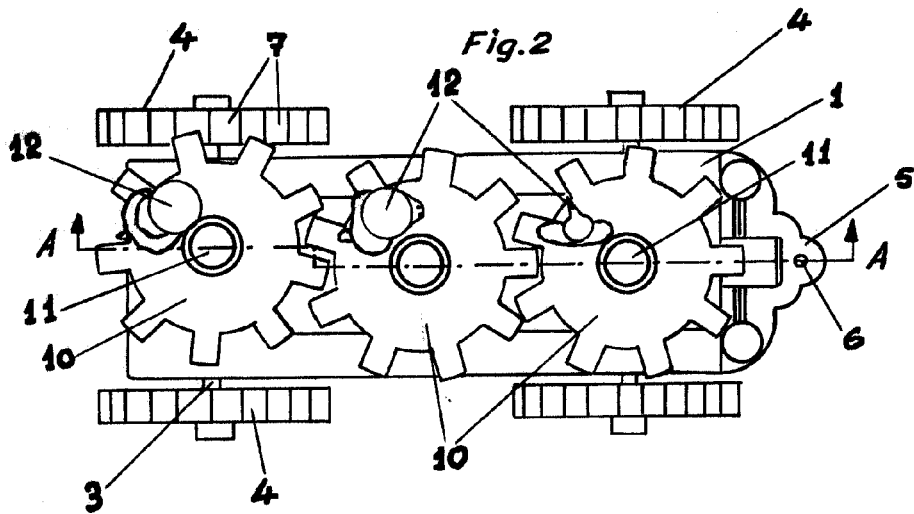
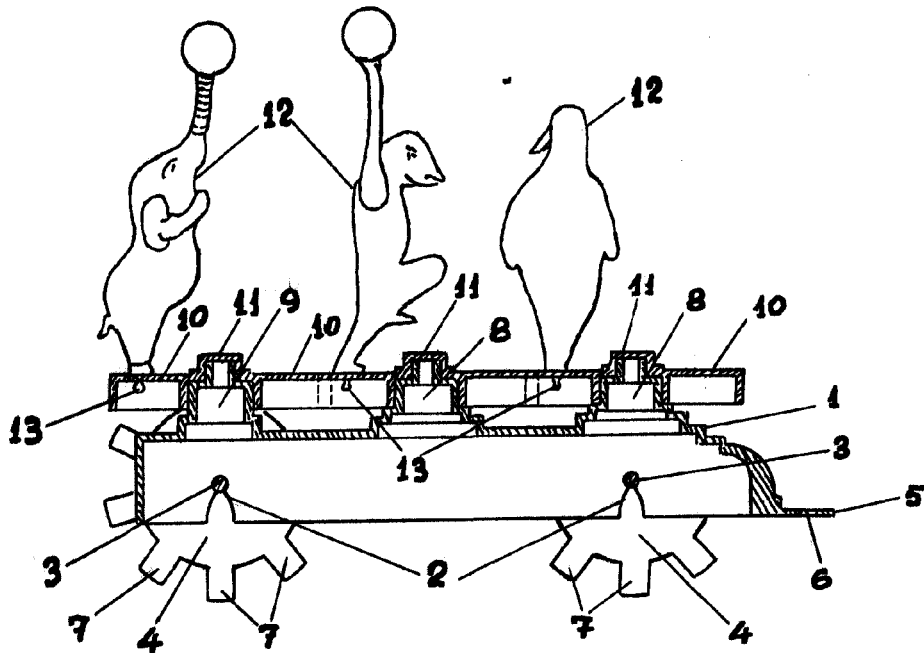
Juan López

35080

Sección A-A

Fig 1

13



Escala variable
Valencia Septiembre 1962
P.A.

Juanlope