



- 4 SEP

MODELO DE UTILIDAD

=====

94943

MEMORIA DESCRIPTIVA

Sobre:

" DISPOSITIVO BASCULANTE PARA OJOS DE MUÑECOS "

Solicitante: FABRICAS AGRUPADAS DE MUÑECAS DE ONIL, S. A.
entidad española, domiciliada en ONIL (Ali-
cante), Avda. José Antonio nº 28.

La presente memoria descriptiva, según expresa el enunciado, trata de un dispositivo basculante acoplable a los ojos móviles de muñecos.

- Como es sabido los dispositivos basculantes para
5. ojos de muñecos están constituidos por un contrapeso unido rígidamente a la parte posterior del ojo dispuesto de manera que al situar la muñeca en posición horizontal se produce el giro del ojo en el sentido de ocultación de la parte



94943

representativa de este y apareciendo la parte correspondiente al párpado.

10. El inconveniente principal de los dispositivos basculantes tal y como se fabrican actualmente reside en su dificultad de montaje, ya que el contrapeso se une al ojo por medio de un vástago, fijado por pegamento.

15. El Modelo de Utilidad objeto de esta memoria descriptiva tiene como principal característica un sistema nuevo de unión entre el contrapeso y el ojo, ya entre otras ventajas permite situar el contrapeso a mayor distancia, del lado posterior del ojo por tener mayor resistencia mecánica que el sistema corriente y sobre todo con la gran ventaja desde el punto de vista económico, de su fácil montaje, con la consiguiente reducción de los costos de fabricación.

20. En síntesis, este nuevo dispositivo basculante se compone de un contrapeso de forma especialmente estudiada para que su centro de gravedad esté situado en el lugar más conveniente para obtener un par de giro que haga bascular al ojo en la forma adecuada. Este contrapeso presenta un vaciado en su parte frontal que encaja en un apéndice posterior del ojo, así como una ranura en su extremo posterior en donde encaja una horquilla de alambre elástico con sus extremos doblados que se alojan en sendos orificios posteriores del ojo, cuyos dobleces al cruzar las paredes laterales del ojo se constituyen en ejes sobre los que gira este

25. El montaje se realiza simplemente encajando el apéndice posterior del ojo en el vaciado del contrapeso, reteniéndose en este por medio de la horquilla. El monta-



94943

40. je se efectúa, por consiguiente, de manera muy sencilla y con toda garantía para que el contrapeso quede situado en el lugar adecuado y sin necesidad de posteriores correcciones.

45. Con el fin de facilitar la interpretación mas exacta del objeto sobre el que ha de recaer el presente privilegio, en el adjunto plano se representa una forma práctica para su realización industrial, que se incluye solo a título de ejemplo meramente informativo y por consiguiente sin caracter exhaustivo.

50. En el mencionado plano la figura 1ª representa una vista lateral del dispositivo basculante.

La figura 2ª una vista por la parte posterior.

La figura 3ª una sección longitudinal del dispositivo.

55. Como se muestra en las citadas figuras del plano adjunto, el ojo 1 es de forma de casquete semiesférico, y presenta en su parte posterior dos salientes horadados transversalmente 2, así como un apéndice inferior 3.

El apéndice 3 se encaja en un orificio ciego del contrapeso 4.

60. El saliente es de forma cilíndrica en su cuerpo central, con un saliente de superficie extrema cilíndrica, en cuyo centro tiene practicado el orificio 5 para encaje del extremo del apéndice 3. En el lado opuesto del citado saliente, el cuerpo central del contrapeso se prolonga lateralmente con otro saliente de forma semejante al saliente horadado pero de mayores dimensiones que este para situar
65. el centro de gravedad en el lugar conveniente.



94943

70. En la parte superior del extremo posterior existe la ranura 6 que sirve de encaje a la horquilla 7. Esta horquilla, de alambre de acero, está constituida por tres tramos rectos, con sus extremos doblados hacia afuera.

75. Los extremos doblados citados se alojan en los dos salientes 2 dispuestos diametralmente en el casquete semiesférico 1. Dichos extremos cruzan los citados salientes sobresaliendo por la cara externa, de manera que se constituyen en pivotes que encajados en correspondientes orificios laterales de la posterior parte de los vaciados que en la cabeza del muñeco existen, sirven como ejes de giro para el movimiento basculante de los ojos,

80. El montaje se realiza en forma muy sencilla. Basta encajar el saliente 3 en el extremo de este y después encajar la horquilla 7 en la ranura 6, alojando seguidamente los extremos doblados 8 de la horquilla 7 en los orificios de los salientes laterales de 1, bastando para ello
85. presionar los tramos laterales de la horquilla rectangular 7,

90. Para montar el ojo en el vaciado correspondiente de la cabeza del muñeco, basta presionar en sentido convergente los laterales de la horquilla 7, hasta introducir los extremos de esta en los orificios laterales del vaciado y después dejar de comprimir la horquilla, que por su elasticidad queda encajada perfectamente.

N O T A

95. El Modelo de Utilidad, que se solicita por veinte años, para España de acuerdo con la vigente Legislación, deberá recaer sobre: "DISPOSITIVO BASCULANTE PARA OJOS DE MUÑECOS", según las características esenciales de las siguientes:

94943



REIVINDICACIONES

100. 1ª.- Dispositivo basculante para ojos de muñecos, que se caracteriza por estar constituido por un contrapeso que presenta un orificio frontal para encaje de un saliente situado en el borde inferior de la parte posterior del ojo, y una ranura profunda situada en la parte superior del extremo posterior del contrapeso cuya ranura sirve de alojamiento a una horquilla de materia elástica rectangular, con los extremos doblados en ángulo recto, que atraviesa las paredes laterales del casquete semiesférico que constituye el ojo, para sobresalir por sus caras externas en posición diametralmente opuesta y servir de pivotes que se alojan en orificios situados en lugares correspondientes del vaciado destinado a alojamiento del ojo en la cabeza del muñeco, quedando el contrapeso por consiguiente fijado al ojo por un vástago de apoyo y dos tirantes.
- 105.
- 110.
115. 2ª.- Dispositivo basculante para ojos de muñecos, según 1ª reivindicación, caracterizado porque el ojo presenta un saliente en la parte inferior de su cara posterior para que encaje en el contrapeso, así como dos salientes diametrales en los laterales, que horadados sirven de alojamiento a los extremos doblados de la horquilla en la forma indicada en la reivindicación anterior.
- 120.
125. 3ª.- Dispositivo basculante para ojos de muñecos, que se caracteriza porque está constituido por una horquilla de alambre elástico, de forma rectangular, con sus extremos doblados en ángulo recto y sentidos divergentes para alojamiento en las salientes horadados según la anterior reivindicación.
130. 4ª.- Dispositivo basculante para ojos de muñecos, que se caracteriza porque el contrapeso presenta una ranura en su parte posterior que hendida en sentido longitudinal



94943

135. sirve de alojamiento al tramo recto que une los dos tramos laterales de la horquilla objeto de la anterior reivindicación para constituir ésta un cierre del contrapeso comprimiendo contra el extremo del saliente inferior del ojo según la 2ª reivindicación.

140. 5ª.- Dispositivo basculante para ojos de muñecas, que se caracteriza porque el contrapeso presenta una forma asimétrica mediante una protuberancia en su parte inferior junto al extremo inferior con objeto de situar su centro de gravedad en el lugar adecuado para obtener el par de giro conveniente del conjunto basculante.

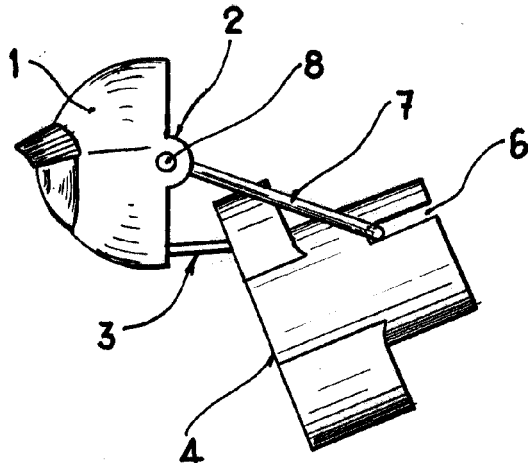
145. 6ª.- DISPOSITIVO BASCULANTE PARA OJOS DE MUÑECOS. Según queda sustancialmente descrito en la presente memoria descriptiva, que consta de seis hojas, escritas a máquina por una sola cara y dibujos.

Madrid, 4 de Septiembre de 1962

FABRICAS AGRUPADAS DE MUÑECAS DE ONIL, S.A.
P. P.

FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
P. P.

×



94943



Fig. 1

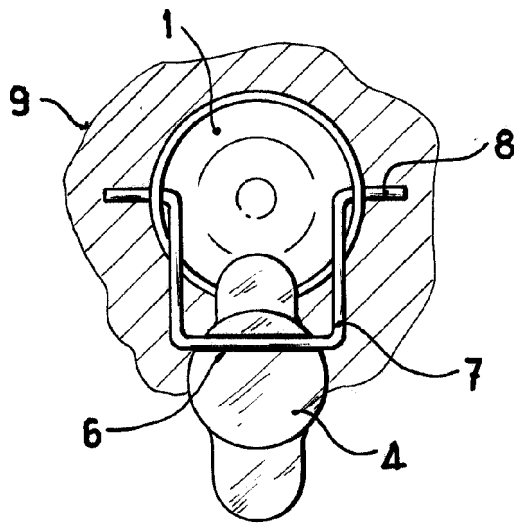


Fig. 2

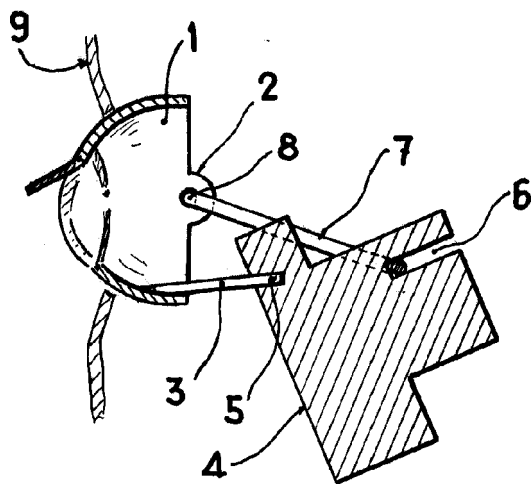


Fig. 3

q. J. J. J.

Madrid, 4 SEP. 1962
 FABRICAS AGRUPADAS DE MUÑECAS DE ONIL, S.A.
 P. P. FRANCISCO GARCIA GARRERIZO
 B. P.

ESCALA VARIABLE