



10 multáneamente, a la vez que lleva encendidos los ojos.

Con el fin de hacer mas comprensible la descripción que vamos a efectuar de esta nueva figura de juguete, se acompaña una lámina de dibujos a los cuales nos referiremos a continuación, designando con números
15 las diversas partes y mecanismos que la componen. En estos dibujos se ha representado un ejemplo de realización de un perrito, pero los mismos o parecidos mecanismos y disposición podría aplicarse a cualquier otra figura, de modo que los mencionados dibujos habrán de interpretarse en su mas amplio sentido y sin carácter restrictivo alguno.
20

Las diferentes figuras del ejemplo de los dibujos nos muestran al juguete como sigue:

25 Fig. 1.- Armazón y mecanismos internos en alzado por un lado.

Fig. 2.- Armazón y mecanismos internos en vista lateral por el lado opuesto al de la figura anterior.

Fig. 3.- Planta del referido armazón y mecanismos.

30 Fig. 4.- Detalle del dispositivo sonoro.

Fig. 5.- Planta de la base de montaje de la cabeza.

Fig. 6.- Dispositivo de iluminación de los ojos.

Fig. 7.- Caja de las pilas.

35 Ateniendonos pues a los referidos dibujos vemos que la figura de juguete a que se refieren, consta de una caja -1- preferentemente metálica, que actua de chasis o soporte, en el cual hay montado un motorcito eléctrico -2- al que se impulsa por medio de las pilas eléctricas alojadas en la caja -3- (figura 7), conectán-



40 dose al motor por los conductores -4- señalándose con
-5- el botón pulsador que conecta las pilas al motor.

El referido motor, a través de un juego de engranajes desmultiplicador, señaládo con -6-7-8-9-10-
45 -11-12-13- (figura 3) y otro no visible, acciona un eje cigüeñal -14- en el cual están solidariamente montadas las dos patas delanteras -15-, las cuales tienen su extremo superior acodado y en la zona extrema un orificio alargado -16-, por el cual es guiada cada pata en los movimientos de elevación y descenso que les impulsa el
50 cigüeñal, que debido a los mencionados orificios en los que va introducido el eje -17- se simultanean con un movimiento giratorio en el eje cigüeñal, que imita el avance alternativo de las patas del juguete.

En la parte posterior del chasis o caja -1-,
55 van montadas las patas traseras -18-, con giro en el eje -19-, hallándose unidas estas últimas patas -18-, con las delanteras -14-, por medio de las dos bielas -20-, de modo que se muevan simultanea y sincronizadamente en la forma alternativa con que suelen andar los
60 cuadrúpedos.

La cabeza está constituida por un caparazón
-21- partido en dos mitades, o de una sola pieza, hallándose montado sobre una plataforma -22- dispuesta giratoria en otra plataforma inferior -23- que le sirve de
65 soporte, llevando alojado el referido caparazón -21-, dos bombillas eléctricas -24-: una en la cavidad del ojo, de modo que imiten los ojos del animal, al estar debidamente pintados, siendo -25- la cinta metálica o de otra clase con la que se sujetan a la cabeza y -26- los con-



70 ductores que conectan las bombillas al circuito eléctrico.

Dentro de la citada cabeza -21- va alojado un fuelle -27- con un pito. Para el accionamiento de dicho fuelle se dispone del siguiente dispositivo: a la rueda -13- se le practican unas lengüetas -28-, las cuales se disponen agrupadas en número de tres, según el ejemplo, aunque pueden adoptar cualquier otra disposición; en la parte delantera del chasis se coloca una plancha vertical -29- guiada por unas lengüetas -30- y soportada en su base por la lengüeta -31- (figuras 3 y 4). También comprende el dispositivo una pala articulada -32- con giro en un eje -33- (figura 5) montado en la plataforma -22-, de modo que cada vez que una lengüeta de las -28- tropieza con el apéndice -34- de la plancha -29-, el vástago -35- de ésta, empuja a la pala -32- y ésta lo hace a su vez contra el fuelle -27- al que comprime y, al expulsar el aire, produce el sonido en el pito, imitando un ladrido u otro sonido apropiado al animal que imite la figura de juguete.

85 En el eje delantero -17- y a un lado, va dispuesta articuladamente la barra -36- (figuras 1 y 3), a la cual va unida otra barra -37- que actúa de biela al estar unida al extremo superior de la pata trasera -18-. Las dos plataformas -22-23- se hallan perforadas por unos orificios arqueados -38- (figura 5), de los cuales el de la plataforma inferior es mayor que el de la superior, de modo que al introducirse la barra -36- en tales orificios, impulsará a la cabeza -21- un movimiento de giro a un lado y otro, debido a que se mueve también en este sentido la plataforma giratoria -22- en que va



100

montada la citada cabeza, siendo ésto movido por la bie-
la -37- que es impulsada a su vez por la pata -18-.

105

Finalmente con -39- se señala el caparazón que
cubrirá los mecanismos y el cual puede representar los
pelajes, colorido, etc, o ser a su vez recubierto por
otro elemento cualquiera.

110

En resumen: al poner en marcha el motor -2-
pulsando el botón -5- de la caja -3- que se lleva en la
mano, las cuatro patas -15-18- se mueven impulsadas por
el cigüeñal -14- y a la vez la figura mueve la cabeza
a un lado y otro, lanza ladridos cada vez que periódica-
mente se presiona el fuelle -27-, llevando los ojos -24-
encendidos.

115

Como ya se ha indicado, la figura puede repre-
sentar cualquier animal y fabricarse en variedad de ta-
maños, formas y materiales, así como introducir cualquier
variación de detalle que no altere lo esencial que se
expresa en la siguiente

N O T A
=====

120

Los puntos no conocidos ni practicados en Es-
paña, sobre los que se desea que recaigan las reivindi-
caciones de este Modelo de Utilidad, son:

125

12.- Figura andadora de juguete, caracterizada
porque las dos patas delanteras, montadas en el eje ci-
güeñal de accionamiento, tienen su extremo superior aco-
dado y en la zona doblada superior un orificio alargado
dentro del cual penetra el extremo de un eje del engra-
naje reductor, de tal modo que las dos puntas de dicho
eje sirven de guía a los citados orificios, dando lugar
a que el movimiento de elevación y descenso que produce



130

en las patas el cigüeñal, se simultanee con otro de giro articulado basculando sobre el eje cigüeñal citado.

135

2º.- Figura andadora de juguete, caracterizada, por disponer de una varilla oscilante, impulsada por una biela, cuyo extremo está unido a una de las patas traseras, disponiéndose el extremo superior de la citada varilla dentro de un orificio arqueado practicado en dos plataformas: una fija y la otra giratoria, de tal modo que las oscilaciones de la varilla producidas por la biela al andar el juguete, dan lugar a que la plataforma giratoria se mueva alternativamente en un sentido y otro, y con ella la cabeza de la figura que al efecto va montada en dicha plataforma.

140

145

3º.- Figura andadora de juguete, caracterizada por disponer en la parte delantera del chasis una plancha vertical, guiada por unas lengüetas, la cual posee un apéndice central, en el cual tropiezan varias lengüetas practicadas en una de las ruedas del mecanismo reductor accionado por el motor, actuando tales lengüetas de levas que hacen ascender cada vez verticalmente a la plancha, con lo cual, el vástago con que dicha plancha se prolonga, acciona a una pala articulada, montada en la plataforma giratoria de la reivindicación anterior, de modo que la pala presiona a un fuelle produciendo éste un sonido cada vez que es presionado. Y

150

155

4º.- "FIGURA ANDADORA DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

- 7 - 93942



Esta memoria consta de SEIS hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 159 líneas.

Valencia, 15 de junio de 1962

Por autorización del interesado.

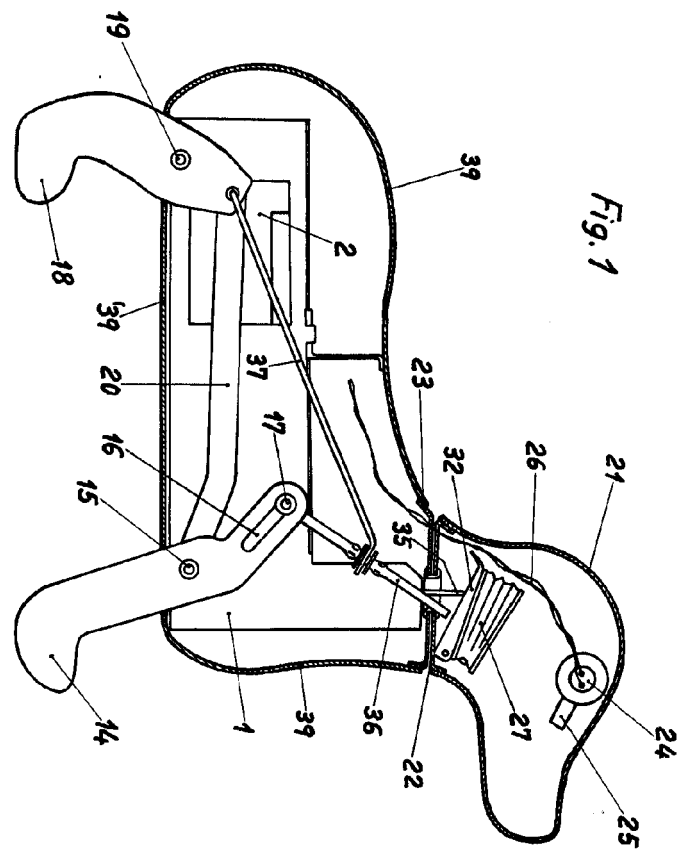


Fig. 1

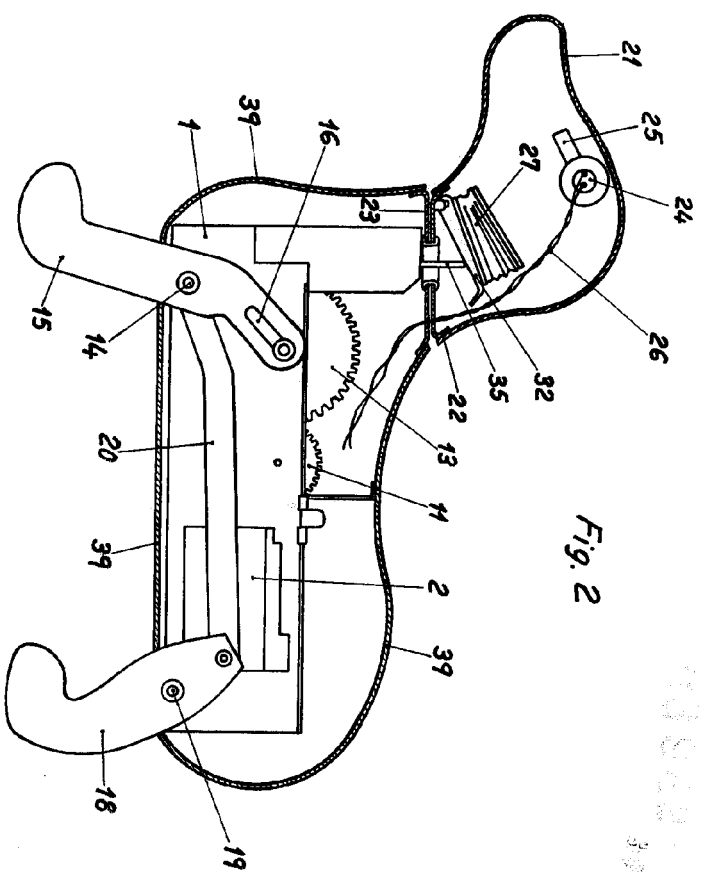


Fig. 2

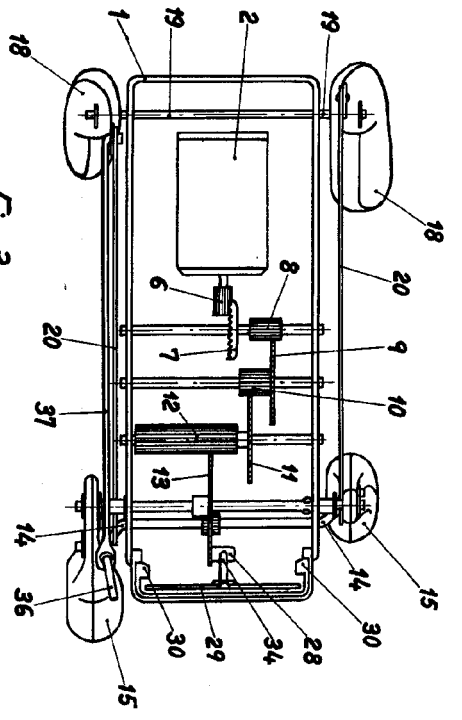


Fig. 3

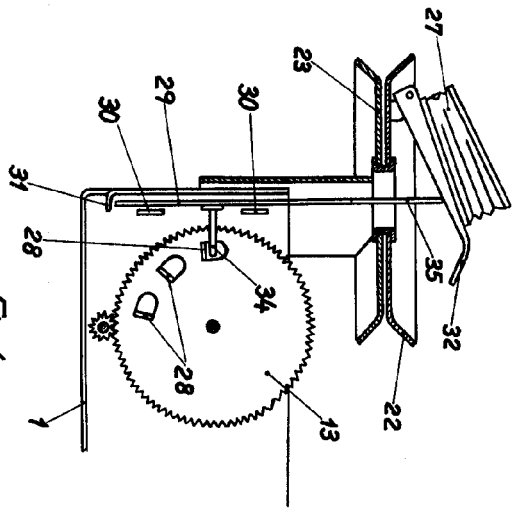
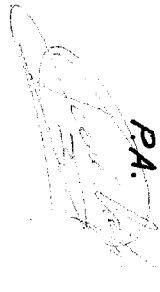


Fig. 4

Escala variable
Valencia, Junio 1962
P.A.



93942



Fig. 5

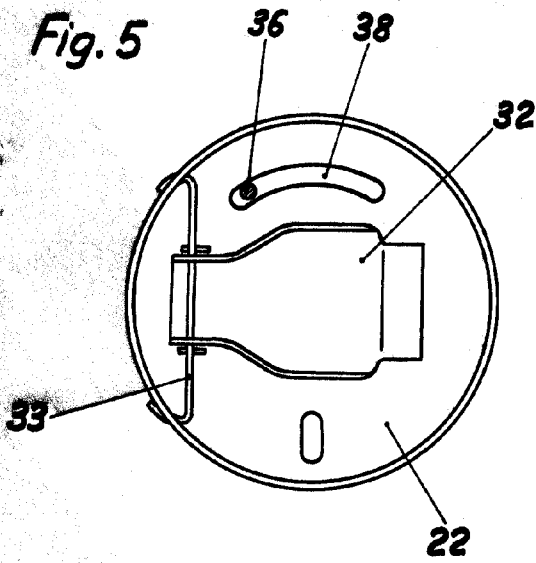


Fig. 6

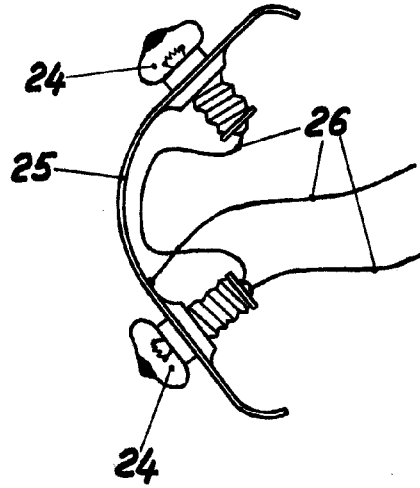
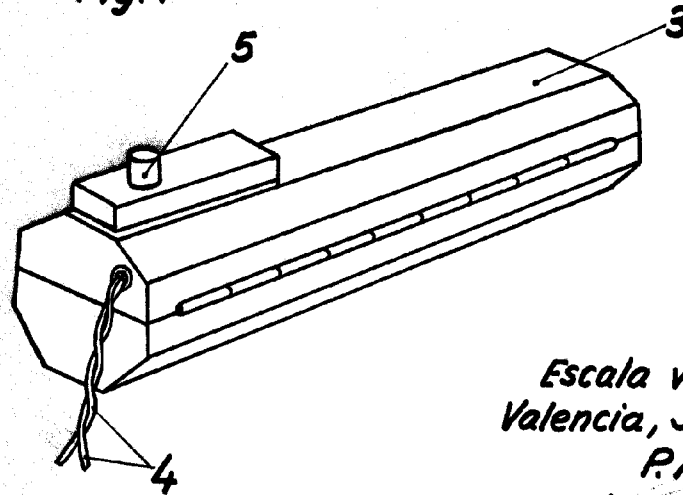


Fig. 7



Escala variable
Valencia, Junio 1962
P.A.