

REGISTRO DE LA PROPIEDAD  
INDUSTRIAL  
MODELOS  
21 MAR 1962  
ENTRADA

92073



92073

MEMORIA DESCRIPTIVA.-  
=====

Correspondiente a un Modelo de Utilidad, que se solicita por VEINTE AÑOS, para todo el Territorio Nacional y sus Colonias, a favor de D. ELISEO USAN ARAGUES y D- JUAN JOSE FUENTES GIMENEZ, de nacionalidad española, residente en Zaragoza, calle Temple núm 1,

Por:

APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO.  
=====

Se refiere esta memoria descriptiva a un Modelo de Utilidad, cuyo privilegio de explotación industrial exclusiva se solicita al amparo del derecho que reconoce el art. 171 del vigente Estatuto Ley de Propiedad Industrial, y concierne, como indica su enunciado a un nuevo aparato recreativo de funcionamiento electrónico y automático.

El aparato en cuestión que puede ser denominado y definido como una bolera de mesa, es especialmente apto para su instalación en bares, cafeterías y establecimientos similares y el juego que en él se realiza resulta su amente entretenido, pues pueden competir diversos jugadores y la destreza y habilidad de los mismos determina la obtención de un mayor tanteo



conseguido, con lo que se establece una competencia que ha de repercutir en su favorable acogida.

-15-

Para dar una idea mas clara del aparato en cuestión, se acompaña a esta memoria una hoja de planos en la que se ha representado un ejemplo de ejecución, el cual deberá ser tomado en su mas amplio sentido y nunca bajo un aspecto o forma limitativa, puesto que podrán ser variables todas las circunstancias accesorias que no afecten a su propia esencialidad.

-20-

De conformidad con el dibujo, el aparato esta constituido por una mesa -1-, provista de los correspondientes medios de sustentación y apoyo al suelo.

Dicha mesa será alargada en exceso y de poca anchura y su superficie totalmente lisa y muy fina, pudiendo estar recubierta de cristal, formica o material similar, y suavizada con talco.

-25-

En su parte frontal se ha previsto la disposición de unas oquedades que sirven de alojamiento a las bases de unos bolos -2-, ordenadamente colocados sobre ellas, los que aparecen convenientemente iluminados.

-30-

Detras de estos bolos y solidario a la mesa, se ha dispuesto el correspondiente marcador de tanteo, convenientemente situado en vertical con relación a la superficie de la mesa, y en el que se han previsto unas aberturas, en forma de ventana -3-, por donde aparecen los numeros indicadores del tanteo obyenido en cada jugada y el total de cada jugador.

-35-

El funcionamiento de cada aparato es el siguiente:

El jugador dispone para efectuar su jugada de unos discos pesados, de cualquier material adecuado, los que seran lanzados sobre los bolos colocados en el fondo del aparato.

-40-

Segun la mayor o menor destreza con que estos discos sean lanzados, serán derribados mayor o menor numero de bolos, los que al caer por el impacto recibido, producen unos contactos determinados electrónicamente, los que a su vez provocan el accionamiento del marcador donde apareceran los numeros indicadores del valor de la jugada realizada, y la suma de estos valores con los conseguidos en jugadas anteriores.

Los bolos derribados, y tambien por contactos previamente esta



-45- blecidos, son levantados, ordenados y colocados otra vez sobre las oquedades previstas para sus bases, quedando nuevamente el aparato dispuesto para la tirada siguiente.

Cada jugador tiene pues sus tantos anotados automáticamente en el casillero correspondiente, y según el reglamento del juego, previamente establecido, al cabo del tiempo determinado para cada partida, ganara el jugador que mas tantos haya totalizado.

-50- El tiempo de duración de la partida se ajustará asimismo con un indicador electrico y automático que lleva la máquina, la que señala con un aviso el fin del tiempo.

-55- La máquina se pondrá nuevamente en funcionamiento depositando la moneda o monedas correspondientes, por mediación de una ranura en una hucha eléctrica que determina la iluminación de la máquina y su disposición para comenzar nuevamente el juego.

-60- El aparato aparece exteriormente ornamentado y embellecido convenientemente para dotarle de un mejor aspecto estético y una debida presentación, y va provisto de las consiguientes luces y timbres que señalan los tiempos y marcaje de tantos, tal y como figura establecido en el reglamento del juego.

-65- El funcionamiento electrónico marcador de tantos, tiempo de juego, colocación automática de los bolos, etc., es llevado a efecto por mediación de los correspondientes relés, válvulas, palancas y discos dentados con numeración en los marcadores, que son accionados por impulsos eléctricos a los contactos que los discos lanzados producen en cada jugada al derribar un número determinado de bolos.

-70- Descrito suficientemente el objeto a que se refiere este Modelo de Utilidad solo resta añadir que podrán ser variables todas aquellas condiciones secundarias, tales como cambio de forma, materia, disposición e incluso mutación de los distintos elementos, siempre que estas variaciones no alteren o modifiquen sus características funcionales, y todas las cuales deberán quedar incluidas, protegidas y amparadas en la protección que se recaba:



NOTA.-

=====

En resumen: Los puntos esenciales sobre los que habfa de recaer el privilegio de explotación exclusiva que se solicita al amparo de las prescripciones legales vigentes, son los contenidos en las siguientes

REIVINDICACIONES.-

=====

-75-

-80-

-85-

-90-

-95-

-100-

1\*.- APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO, caracterizado esencialmente por estar constituido por una mesa alargada, de escaso anchura, y cuya superficie aparece totalmente lisa, y recubierta de cualquier material adecuado que la dota de cualidades deslizantes, habiendose previsto en su fondo la disposición de unas oquedades, convenientemente distribuidas, que sirven de alojamiento a las bases de unos bolos.

2\*.- APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO, segun la reivindicación anterior, caracterizado ademas por la previsión, solidario a la mesa, de un marcador de tanteo, en el que se han dispuesto unas aberturas por donde aparecen al exterior los numeros indicativos del valor alcanzado en cada jugada y los totales de jugadas anteriores.

3\*.- APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO, segun reivindicaciones anteriores, caracterizado ademas porque mediante el lanzamiento de unos discos pesados, que resbalan por la superficie de la mesa, son derribados un numero determinado de bolos produciendo el impacto unos contactos electrónicos que determinan el movimiento del marcador y la señalización del tanteo obtenido segun el mayor o menor numero de bolos derribados.

4\*.- APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO, segun las anteriores reivindicaciones, caracterizado ademas porque tambien por contactos eléctricos los bolos son levantados, ordenados y colocados otra vez en su sitio, quedando la mesa nuevamente dispuesta para una nueva tirada.



-105-

5.- APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO, segun anteriores reivindicaciones caracterizado ademas porque el tiempo de duracion de cada partida es igualmente regulado por un indicador electrico y automatico, convenientemente dispuesto en el aparato.

-110-

6.- APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO, segun anteriores reivindicaciones, caracterizado ademas por la disposicion de una hucha electrica, que coincide con una ranura exterior y que al recibir la moneda o monedas correspondientes establece la iluminacion y condiciones de la maquina para comenzar el juego.

-115-

7.- APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO, segun las anteriores reivindicaciones, caracterizado ademas por la prevision de los correspondientes relés, valvulas, palancas y discos dentados que determinan y transmiten el funcionamiento electrico a todas las partes del aparato, como asimismo el de la iluminacion y timbres de aviso, de que va provisto, los que son producidos por el contacto del disco con los bolos.

-120-

8.- APARATO RECREATIVO DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO Y AUTOMATICO.

Todo ello tal y como se representa en la adjunta hoja de planos, se reivindica en su nota y se representa y describe en el cuerpo de esta memoria.

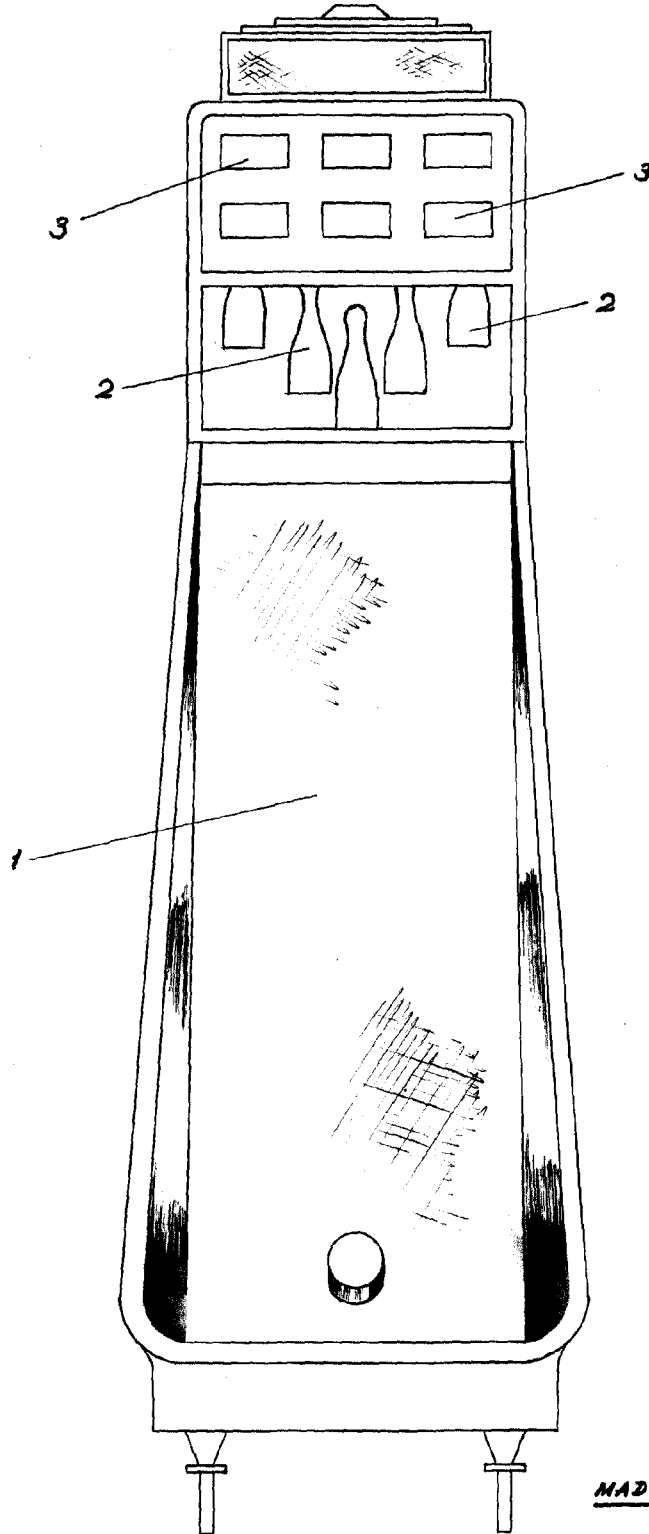
Esta memoria descriptiva consta de cinco hojas foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras y a dos espacios.

Madrid- 21 MAR 1962

El Agente.

Manfred Diaz Ugarte

92073



ESCALA VARIABLE.

MADRID. 21 MAR. 1962

El Agente.