

JE.



91873

MODELO DE UTILIDAD

a favor de

DE MARIA DEL CARMEN FERRERI CANADELL, de nacionalidad
española, domiciliada en C. General Sanjurjo, nº 40 - TARRASA

por:

"Juego de habilidad".

=====

Descripción.

Son ya conocidos ciertos juegos de habilidad que
comportan una pieza con un mango y un receptáculo en el
que merced a los impulsos manuales imprimidos al con-
junto, debe ser introducida una pequeña pelota, enlazada



mediante un bramante o similar a dicha pieza. Estos juegos usuales no ofrecen generalmente el deseado atractivo, a causa de la desacertada configuración del elemento colector de la pelotita. En algunos de ellos se da el caso de que la pelota penetra con harta facilidad en la pieza receptora, en tanto que en otros la introducción de la pelota es poco menos que imposible. Por otra parte, esta última tropieza con la mano del jugador, lo que no es tampoco del agrado del mismo.

10 Para subsanar definitivamente los aludidos inconvenientes, se ha ideado el juego que motiva esta demanda. Este juego comprende un cuerpo monopieza laminar, hueco y de reducido peso, preferiblemente obtenido por soplado de un material plástico apropiado, y que está provisto de una empuñadura o mango que se prolonga en un ensanchamiento de configuración globosa ligeramente aplanada cuya pared posee en su región superior central un entrante que determina una cavidad troncoónica, destinada a recibir la pelota. De esta parte en globo sobresale una pequeña anilla de la que pende, por intermedio de un hilo, la pelota que es hueca y de diámetro un tanto menor que el de la boca de la aludida oquedad y portadora interiormente de unos gránulos sueltos destinados a producir un efecto sonoro.

25 El expresado ensanchamiento en globo, constituye una superficie en la que, en ocasiones, rebota la pelota antes de introducirse en la cavidad colectora, lo cual hace sumamente interesante el juego, en el que el usuario tiene ocasión de poner a prueba su pericia para conseguir dicha introducción, evitando además el saliente globoso el que la pelota tropiece con la mano asida al mango.

30



La pelota, por otra parte, durante sus diversas trayectorias, en sus rebotes y en el momento de alojarse en el entrante que obra de receptáculo, emite un sonido similar al de un sonajero, que es producido por los gránulos de su interior, lo que hace más ameno el juego.

Las ventajas referidas vienen incrementadas por la circunstancia de que los componentes del juego, por su naturaleza plástica, son muy económicos de fabricación.

Seguidamente se describe con mayor detalle el juego objeto de este registro, haciendo referencia al plano adjunto, en el que se representa, tan solo a título de ejemplo no limitativo, un caso práctico de realización del propio juego.

La figura 1 es una sección longitudinal del conjunto del juego.

La figura 2 demuestra su manejo.

Este juego de habilidad comporta un elemento monopieza laminar y hueco de un material plástico soplado. Este cuerpo comprende un mango -1-, prolongado en una parte globosa ligeramente aplanada -2-, en cuya región superior central existe una cavidad troncocónica -3-.

De la porción del globo -2- pende una pequeña pelota hueca -4-, enlazada, mediante un hilo -5-, a una anilla -6- solidaria de la propia parte en globo -2-.

Asiendo el mango -1- de manera que el ensanchamiento -2- quede situado en la parte superior de la pieza, se imprime al conjunto un impulso ascendente, con lo que la pelota -4- es propulsada hacia arriba, describiendo una cierta trayectoria, siendo la finalidad del juego el que tal pelota -4- se aloje en la cavidad -3-. El ensancha-



miento -2- evita el choque con la mano -7- del jugador, constituyendo a la vez una considerable superficie de rebote de la pelota -4- en todas direcciones, haciendo sumamente divertido el juego, por obligar al jugador a usar de toda su pericia para lograr la introducción de la pelota -4- en la concavidad -3-.

La pelotita -4- es portadora en su interior de unos gránulos o cuerpos duros -8-, que confieren a tal pelota un efecto sonoro en sus movimientos.

Debe hacerse constar que en los componentes del juego descrito podrán introducirse diversas modificaciones de forma y de detalle, sin que por ello se alteren las características esenciales del presente registro.

15

N O T A

Se reivindica como objeto de este registro de modelo de utilidad:

1) Juego de habilidad, del tipo que consta de un mango y un receptáculo en el que debe introducirse una pelota enlazada al cuerpo empuñable mediante un elemento flexible, caracterizado esencialmente por estar constituido por un cuerpo monopieza laminar y hueco que comprende un mango provisto de un ensanchamiento en forma de globo poseedor de una anilla lateral a la que está enlazado un hilo unido a su vez a una pequeña pelota hueca, hallándose dotado dicho ensanchamiento globoso de una cavidad superior central troncocónica, en la que debe quedar recogida la pelota por efecto de los impulsos manuales ascendentes imprimidos al conjunto, siendo apto el aludido en-

91873

28 FEB



sanchamiento en globo para determinar una superficie de rebote de la pelota y evitar su choque con la mano del jugador.

5 2) Juego de habilidad, según la reivindicación anterior, caracterizado por el hecho de que en el interior de la pelota existen unos gránulos sueltos a fin de que durante la trayectoria, rebotes y alojamiento de la propia pelota en el receptáculo, produzcan un efecto sonoro.

3) Juego de habilidad.

10 Esta memoria consta de cinco páginas escritas por una sola cara.

BARCELONA, 28 FEB. 1962

P. A.

[Handwritten signature]

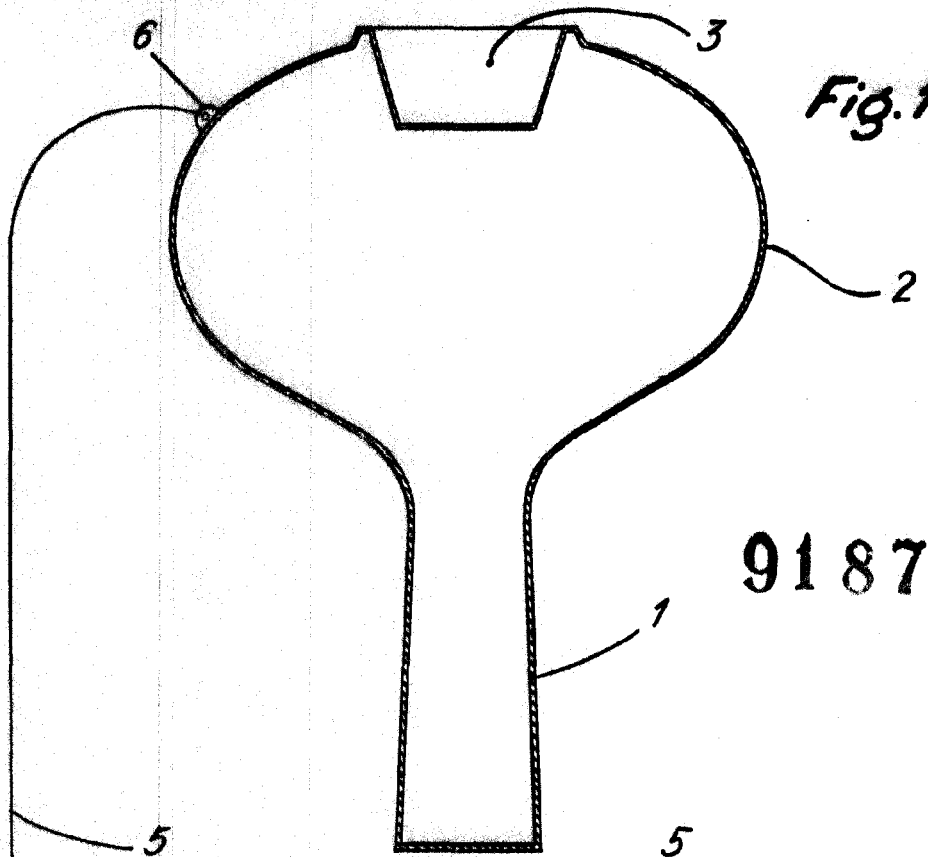


Fig. 1

91873

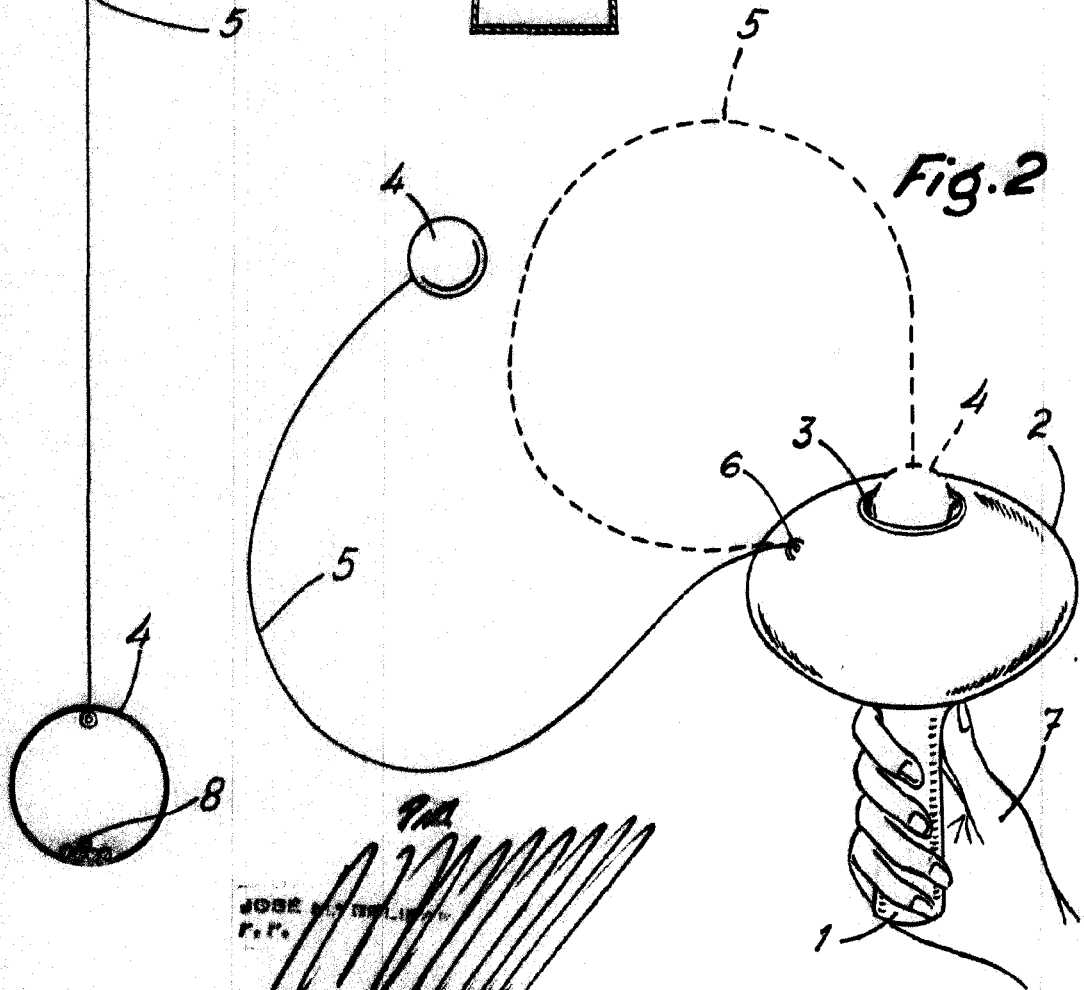


Fig. 2

JOSE M. DEL CARMEN FERRERI
P. E.