

22 FEB



91788

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de NOVO-GAMA, S.A., entidad española, domiciliada en Barcelona, Calle San Germán, 5, por "JUEGO EDUCATIVO".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juego educativo para niñas, que además es sumamente recreativo.

Es bien sabida la afición de las niñas a jugar con sus muñecas, poniéndoles diversos vestidos. Si además se estimula a las pequeñas a que cosan estas prendas, ellas se sentirán mucho más satisfechas y además adquirirán destreza en el coser.

Atendiendo, pues, a las premisas expuestas, se ha ideado el juego educativo objeto de la invención, que consta de una caja, la cual aloja a una muñeca, así co-

91788



mo a una pluralidad de patrones debidamente recortados, correspondientes a una serie de prendas de la talla de la muñeca, completando el conjunto unas láminas con los figurines de estas prendas.

5. En una realización mejorada, la propia caja puede contener una serie de piezas de tela de diversos tipos, destinados a la confección de las prendas de la muñeca.

10. Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

15. En dicho dibujo, su figura única es una vista en planta de una caja que contiene los elementos del juego recreativo.

20. El juego en cuestión consta de una caja -1-, dividida en tres compartimentos, uno de los cuales aloja a la muñeca -2-, mientras otro contiene unos recortes o piezas -3- de telas apropiadas para la confección de prendas de la muñeca. En el tercer compartimento están dispuestos una pluralidad de patrones -4-, debidamente recortados, y correspondientes a diversas prendas de la talla de la muñeca. El juego también presenta figurines -5- de estas prendas y de su estructura, para facilitar
25. la comprensión de la niña, a fin de que ella misma confeccione los vestidos de su muñeca.

No cabe duda de que este juego educativo ejerce un gran atractivo a las niñas con edad de aprender a

91788

22 FEB



coser, pues contiene el juguete de sus preferencias, la muñeca, y además cuanto precisa para confeccionar sus vestidos. De esta forma se estimula el interés de la niña hacia la confección y la costura y se sentirá orgullosa de que su muñeca lleve los vestidos que ella misma le ha confeccionado.

5.

Serán independientes del objeto de la invención, los materiales empleados en la construcción de los distintos elementos que la integran, formas y dimensiones de los mismos y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

10.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

15.

1. Juguete educativo, que está constituido esencialmente por un estuche que contiene una muñeca y una pluralidad de patrones recortados, correspondientes a diversas prendas de la talla de la muñeca, así como figurines representativos de tales prendas y de su estructura.

20.

2. Juguete educativo, según la reivindicación 1, caracterizado porque el estuche contiene también una serie de piezas de telas diversas, destinadas a la confección de los vestidos.

91788

22 FEB



3. ~~Juguete~~ educativo.

La presente memoria consta de cuatro hojas
foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, a 22 de febrero de 1962

NOVO-GAMA, S.A.

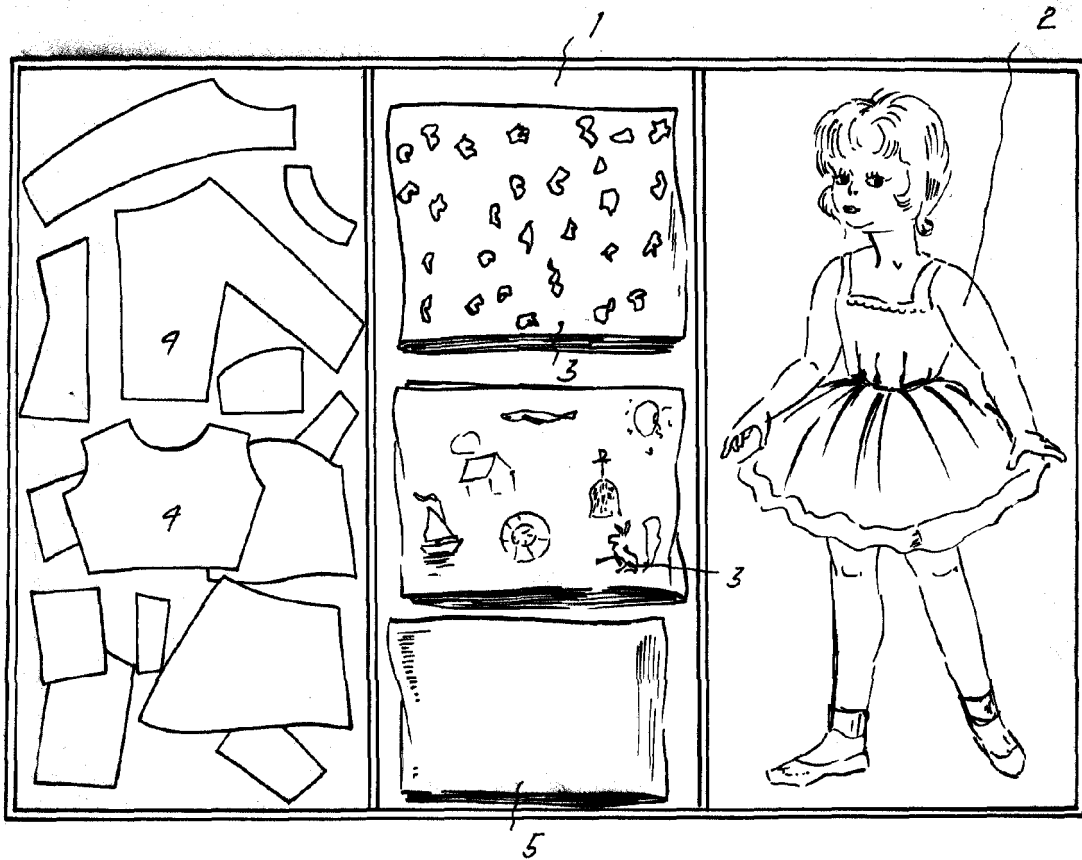
p.a. I. PONTI

01700



22 FEB. 1962

6777



5

Barcelona, 22 Febrero 1962
 Novo-gama, S. A.
 p.a. I. PONTI