

91276



Memoria Descriptiva

para

un Modelo de Utilidad
por veinte años en España
a favor de

Juguetes y Estuches, S.A.
- sociedad española -

residente en

Ibí (Alicante), Apartado n° 2

por:

" VEHICULO ESPACIAL DE JUGUETE "

=====



91276

El presente modelo de utilidad se refiere a un vehículo espacial de juguete, que presenta como atractivo una torreta en la parte anterior, portadora de pantallas de radar dispuesta delante de los pasajeros del vehículo, y en la parte superior una envuelta esférica, transparente, que aloja una cazoleta portadora de un semi-globo, que simula presentar el firmamento con estrellas, astros, vehículos espaciales, etc., en el interior del cual, a su vez, se mueve una lámpara que proyecta la luz a través de una pieza con figuras de fantasía.

La cazoleta portadora de ese hemisferio espacial, gira en un sentido, y el soporte radial de la lámpara en el contrario, aumentando con ello el efecto del conjunto.

Ese giro se produce por un eje vertical, que coincide con el eje de las esferas nombradas, y se acopla a bayoneta en la prolongación del eje de un engranaje, movido por el motor eléctrico de accionamiento del vehículo. Con el eje vertical gira directamente el brazo radial portador de la lámpara, y un engranaje, que mueve otro, que a su vez engrana en una corona dentada, dispuesta en la base de la cazoleta que soporta el hemisferio, con lo cual se producen los indicados giros en sentidos contrarios de este último y la lámpara.

Esta se alimenta del motor por una varilla y conexión a masa. Además, el mismo motor eléctrico que acciona la parte característica del juguete, y está alimentado por unas pi

91276



5 las alojadas en la parte posterior del mismo, sirve, mediante un sistema de engranajes, para mover las ruedas directrices y motrices del juguete que tienen la disposición conocida, que da lugar a que cuando el juguete tropieza con cualquier obstá-
culo, cambie automáticamente la dirección de su marcha.

10 Concretaremos las características del juguete que se reivindica, con referencia a las figuras adjuntas, que corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de reali-
zación con el fin indicado, ya que la forma, dimensiones y ma-
15 teriales con que se fabriquen las distintas piezas, serán en cada caso las que se estimen pertinentes, para la aplicación concreta de que se trate, sin que tales variaciones, así como las que puedan hacerse en detalles de presentación u organiza-
ción, afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que los
vehículos espaciales de juguete que se fabriquen de acuerdo con
la idea general reseñada, y cualquiera de esas modificaciones,
no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas
por el presente registro.

20 La fig. 1 presenta la vista lateral de un juguete que simula un vehículo espacial, establecido de acuerdo con lo que se reivindica.

La fig. 2 ilustra la proyección en pantalla del mismo, visto por la parte superior.

25 La fig. 3 esquematiza, en escala ampliada, la sección longitudinal del juguete.

91276



La fig. 4 muestra la sección A-B, indicada en la figura anterior, del globo de la parte superior del juguete.

La fig. 5 representa las vistas frontal, superior y lateral del mecanismo luminoso giratorio.

5 La fig. 6 es una sección parcial de la cazoleta y su cremallera.

La fig. 7, en vista lateral y superior, se refiere a la plataforma del globo.

10 La fig. 8 corresponde a vista análoga del casquete semi-transparente.

La fig. 9 detalla la vista del globo exterior.

15 Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles del juguete representado, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

20 Está constituido por la carcasa principal 9 (figs. 1 y 2), montada sobre el juego de ruedas anterior 11 y posterior 13, y que lleva en la parte superior otra carcasa mas pequeña 8, la cual presenta los vástagos 4, portadores de las pantallas transparentes 5, y soporta la cazoleta 3 que se cierra con el casquete 2 y se aloja en el globo 1.

25 Detrás de dichas pantallas 5 van los asientos 7 y el muñeco 6; apreciándose en 10 el interruptor de puesta en funcionamiento del juguete, y en 12 el pestillo de la tapa de la caja 29 de las pilas.

El accionamiento de la parte móvil del juguete,

91276



1962

se efectua por el motor eléctrico 39 (fig. 3), alimentado por las pilas 30 alojadas en la caja 29, dispuesta en la parte posterior del vehículo y conectadas, por el conductor 42 a dicho motor y por el 43 al interruptor 10, antes mencionado.

5 El motor 39 se aloja en parte en la caja 38 de mecanismos, a cuyo extremo sale el piñón 37 de accionamiento, que mueve el juego de rueda dentada y piñón 36, que a su vez acciona al 35, que mueve sucesivamente a los juegos 34 y 33, y este último al soporte 32 de las ruedas anteriores 11, que tienen un funcionamiento ya conocido, que hace cambiar de dirección al vehículo cuando choca con cualquier obstáculo.

10 En la parte superior los mecanismos se prolongan en el eje 15 (fig. 3), que tiene el enchufe a bayoneta 27, a la altura del nivel superior de la carcasa 8, en el cual encaja el eje central 44 del conjunto 1-2-3.

15 Por este acoplamiento, cuando gira por la acción del motor el eje 15, se mueve también el piñón 40 (figs. 3 y 4), que a su vez engrana en el piñón intermedio 26, que lo hace en la cremallera 41, con la que gira la cazoleta 3. Ese mecanismo se aloja en la carcasa 19.

20 En la parte superior de ese eje central 44 (figs. 3 y 5) acoplado en 27, va montado el cartón aislante 22, y sobre él la pletina 23 que soporta la lámpara 24, que proyecta su luz a través de la lámina de plástico transparente y de color 25, con los adornos 47, colocada en un doblez que al efecto tiene la pieza 23.

25

91276



1962

Con esta disposición, esta lámpara 24 y la cazoleta 3, dispuesta en la plataforma 16, encajada en el casquillo 17, giran en sentidos contrarios.

5 Entre el cartón aislante 22 y el 21 va comprendido un resorte 45 (fig. 5), que establece el circuito con el contacto 46 correspondiente al polo inferior de la lámpara 24, a cuyo efecto el resorte 45, mediante una pieza metálica dispuesta encima del cartón 21, se conecta a la pletina 20, que cierra el circuito con la varilla 18, conectada al conductor 14, que por su otro extremo se une al otro polo del motor, cuyo conductor está alojado en la carcasa 8.

10 En la fig. 6 se indica el reborde 48 de la cazoleta 3, en la que encaja el 56 del semi-globo 2 (fig. 8), que lleva las perforaciones 53 y los decorados o adornos 54 y 55.

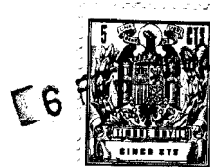
15 En la fig. 9 se señalan los cuadrantes graduados 57 de la cubierta exterior 1, que por su borde 58 encaja en la inferior.

Finalmente, en 28 (fig. 3) se señala el conductor de retorno y en 31 el soporte de las ruedas posteriores.

20 El globo 1 por su parte inferior se acopla en el saliente 49 (fig. 7) del platillo inferior 58 de la cazoleta, la cual presenta los orificios 50 y 51 para la salida del eje de acoplamiento a bayoneta y varilla de contacto, y la ranura 52 de montaje.

=====

91276



N O T A
= = = = =

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5 1.- Vehículo espacial de juguete, caracterizado porque el vehículo presenta en su parte anterior una torreta, sobre la cual va una envuelta esférica transparente, que aloja una cazoleta, portadora de un semi-globo, en cuya superficie están dispuestos vaciados y figuras de astros y vehículos espaciales, cuyo semi-globo, con la cazoleta que le soporta, 10 gira en un sentido, y en su interior lo hace en sentido contrario un brazo radial, portador de una lámpara que proyecta la luz a través de una pieza con figuras de fantasía.

15 2.- Vehículo según lo reivindicado en el punto anterior, caracterizado porque en la parte inferior del vehículo, debajo de la torreta, va dispuesto un motor eléctrico, alimentado por una pila, alojada en una caja de la parte posterior, accesible por una tapa montada en la base del juguete, cuyo motor acciona un engranaje de eje vertical, que se prolonga atravesando la parte superior de la torreta, para presentar un acoplamiento a bayoneta para el eje que acciona el semi-globo giratorio y la luz que se mueve en su interior. 20

3.- Vehículo según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque en el eje de la cazoleta, acoplado a bayoneta al movido por el motor, va montado directa-

91276



mente el brazo que soporta la luz y un engranaje, que se corresponde con una rueda dentada, que a su vez engrana en una cremallera, dispuesta en el contorno interior de la base de la cazoleta.

5

4.- Vehículo según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque el polo de la lámpara apoya en un contacto, montado con aislamiento en el eje con el cual gira la misma, cuyo contacto sirve de apoyo a un resorte, que rodea dicho eje, y por su otro extremo apoya a su vez en una pieza metálica, conectada a una varilla que atraviesa la base de la cazoleta y se conecta al circuito eléctrico.

10

5.- Vehículo según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque la torreta presenta, enfrente de los pasajeros de los asientos del vehículo, pantallas transparentes de radar dispuestas en soportes horizontales.

15

6.- Vehículo espacial de juguete.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los planos que a la misma se acompañan.

20

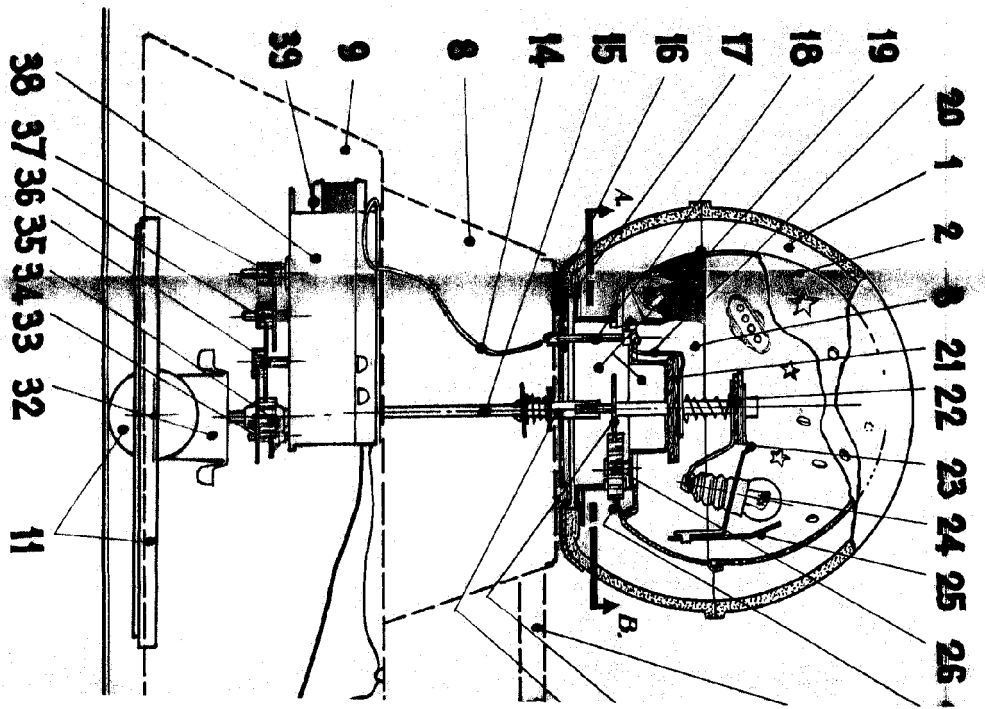
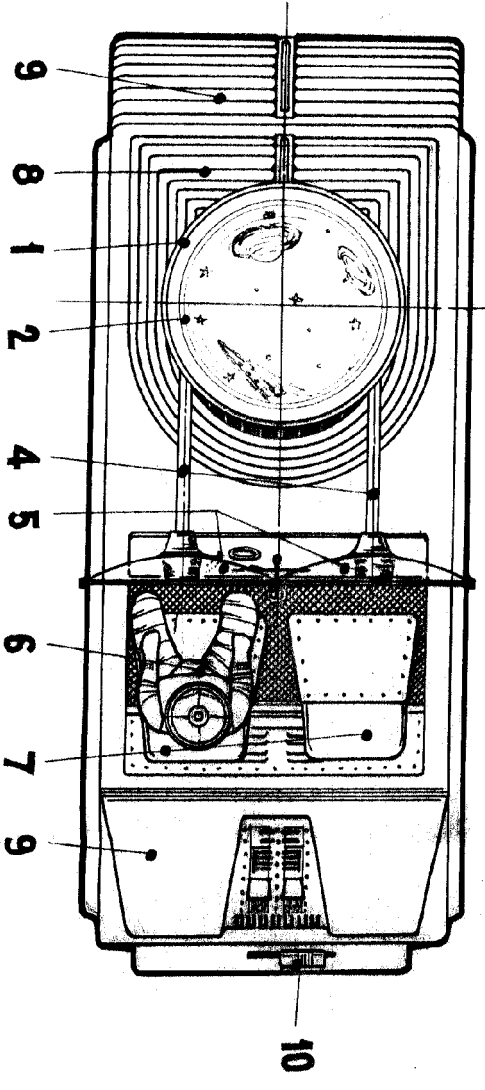
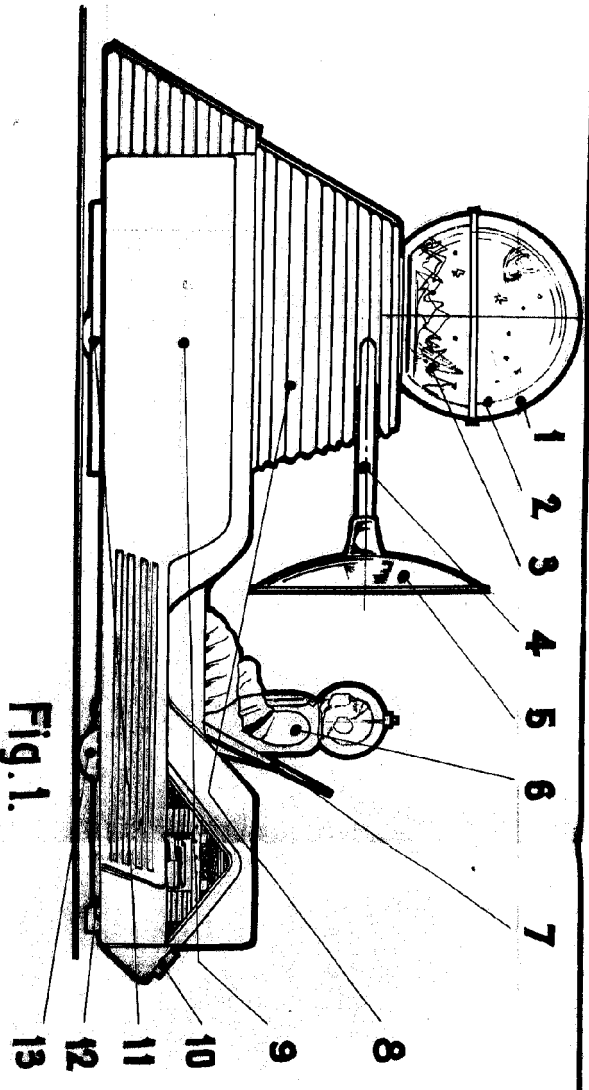
Consta la presente memoria de ocho hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

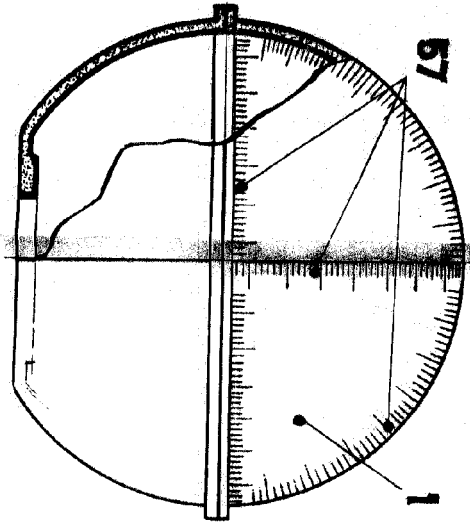
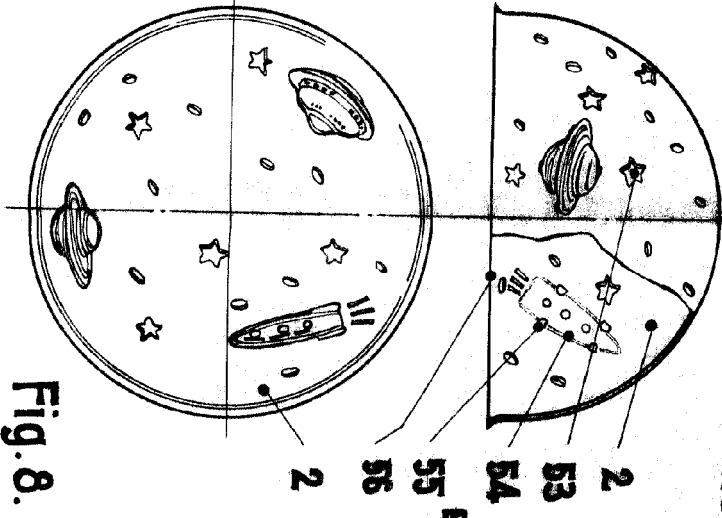
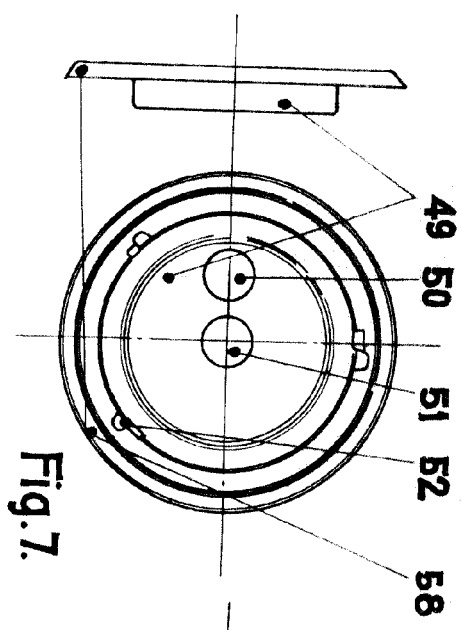
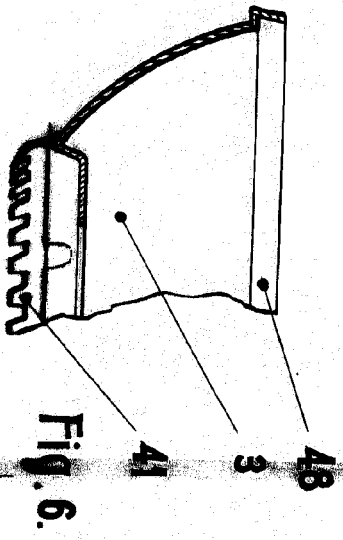
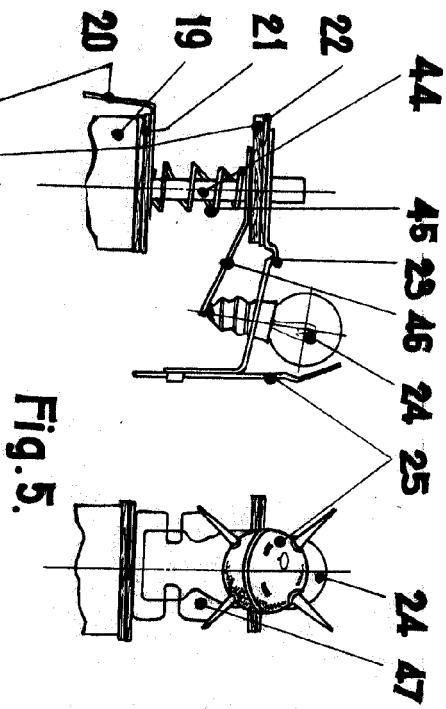
Madrid, a [6 FEB. 1962

GUILLERMO ROEB

P. P.

91276





200711 00010111

Antonio Arce