

91207

MEMORIA DESCRIPTIVA  
para solicitar  
PATENTE DE MODELO DE UTILIDAD

• n

E S P A Ñ A

por VEINTE años

por: "JUEGO DE FUTBOL, DE SALON"

A nombre de:

Don Alonso ALONSO ALONSO, de nacionalidad  
española.

domiciliado en:

PLASENCIA (Cáceres), calle San Esteban, 4

---

El objeto de la presente solicitud de Patente de Modelo de Utilidad, se refiere a un juego de futbol, de salón, cuyas características de novedad le confieren la cualidad de aportar a la función a que se destina la ventaja de constituir un ameno y entretenido pasatiempo con el que

5



vo efecto de poder combinar, sobre el tablero, jugadas de fútbol variadas en combinación con un dado.

10 Consiste el juego de que se trata en un tablero plano sobre una de cuyas caras se ha dibujado un rectángulo dividido en dos mitades por su altura media menor, habiéndose dibujado en cada base menor un pequeño rectángulo que representa las porterías y situándose sobre el campo, en posiciones unidas entre sí por líneas, figuras representativas de los jugadores, en número de 11 por bando, 15 estando uno de ellos en cada portería representando al portero, yendo numerados, a partir de este, del 1 al 11, y determinándose en las bases menores una numeración de espacios iguales de 1 a 10, quedando fuera los números 1 y 10 de cada base, tal como se representa en el adjunto plano. 20

Con este tablero y en combinación con un dado se juega de acuerdo con las siguientes normas, empleando una ficha representando al balón.

25 1.- Para comenzar el juego, el balón (ficha) se coloca en el puesto de cada delantero centro (9), uno en cada bando; por lo tanto cada bando juega con una sola ficha.

30 2.- El número que se saque con el dado serán los puestos que se avancen siempre a lo largo de las líneas de puntos.

3.- La defensa (2-5-3) pueden combinarse el balón hasta dos veces, lo mismo que la media (4-6) y la triplata central (8-9-10), pero solo en campo propio.

35 4.- Será gol cuando el número sacado coincida con los puestos que faltan para meterlo.



5.- En caso de que se saque un número mayor a los puestos que faltan para el gol, se seguirá contando hacia atrás por donde convenga.

40 6.- Se producirá penalty en estos dos casos: -  
a) cuando se saque 6 tres veces seguidas; b) cuando un -  
equipo "coma" al otro.

45 7.- Para tirar un penalty se coloca el balón en el punto de penalty, mientras que el castigado se coloca en el puesto de portero. Si saca el 1 o el 3 con el dado, repite la tirada y será gol si saca 2 ó 6. Si saca otro número cualquiera sigue contando hacia atrás de jugador en jugador. Si mete gol, se le apunta y, desde el centro del terreno, vuelve a comenzar el juego sacando el equipo goleado.

50 8.- En caso de sacar 6, se repite la tirada y únicamente se contará lo que saque con segunda o tercera tirada.

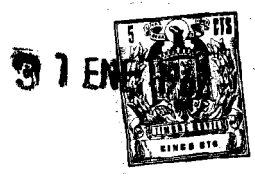
55 9.- El que primero marque los diez goles del marcador, habrá ganado el partido. Asimismo puede jugarse a 10, 15 ó 20 minutos de tiempo.

Este modelo es realizable en cualesquiera tamaños y materiales adecuados, siendo susceptible de toda clase de modificaciones de detalle que no alteren su fundamento.

60 -:- NOTA -:-

Los puntos de invención propia y nueva que se presentan para que sean objeto de este modelo de utilidad en España, por veinte años, son los siguientes:

65 1º.- Juego de fútbol, de salón, caracterizado por que comprende un tablero plano, sobre una de cuyas es



91207

70 ras se inserta un rectángulo dividido en dos mitades por su altura media menor, habiéndose colocado, sobre cada base menor, un pequeño rectángulo, encontrándose sobre el rectángulo representativo del campo, en posiciones unidas por líneas entre sí, figuras de jugadores, en diversas posiciones, numeradas del 1 al 11, estando la figura nº 1 de cada bando en uno de los rectángulos pequeños.

75 2º.- Juego de futbol, de salón, caracterizado por que en las bases menores del rectángulo descrito en la reivindicación anterior, se determina una división en partes iguales, en número de ocho, pero con dos divisiones suplementarias, que quedan fuera, numeradas del 1 al 10.

80 3º.- Juego de futbol, de salón, caracterizado por que el tablero dividido y marcado tal como se describe en las reivindicaciones anteriores, se juega, de acuerdo con un reglamento, un partido en combinación con dos fichas y un par de dados.

4º.- "JUEGO DE FUTBOL, DE SALON".

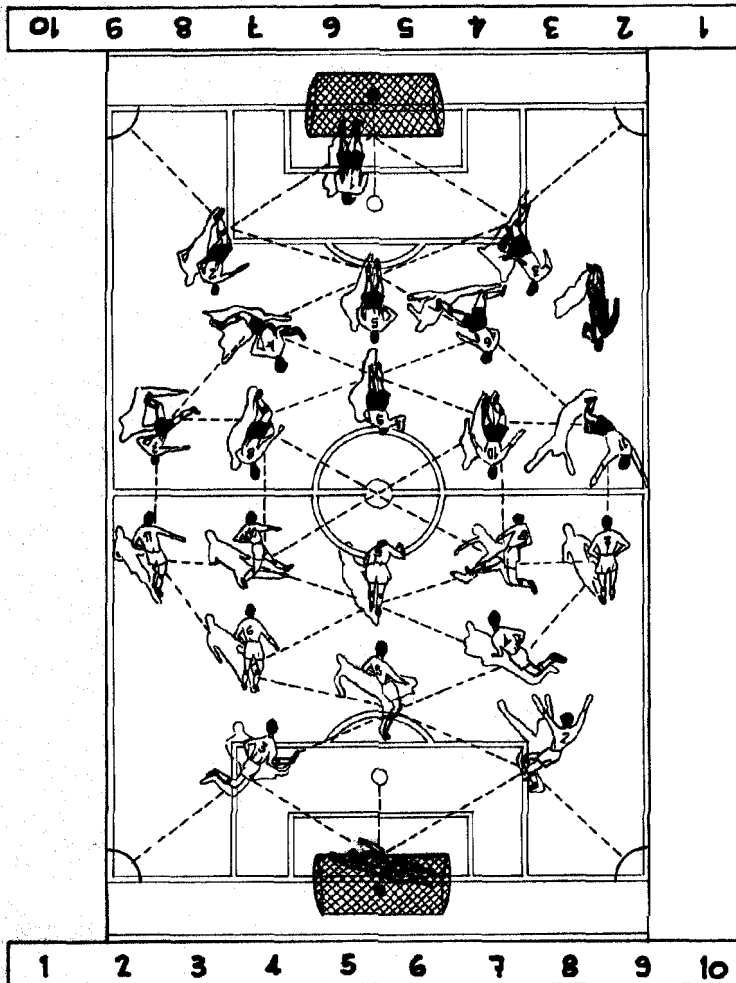
Tal y como se ha descrito en la memoria que antecede, representado en el dibujo que se acompaña y para los fines que se han especificado.

Consta la presente memoria descriptiva de cuatro hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, 31 Enero 1.962

91207

31 ENE



31 ENE. 1962

*F. Garcia*

ESCALA VARIABLE.

*Alonso*