

90794

5 ENE



MEMORIA DESCRIPTIVA.

MODELO DE UTILIDAD.

PAIS : ESPAÑA.

DURACION : 20 AÑOS.

OBJETO : "UNA MAQUINA DE ESCRIBIR DE JUGUETE".

A nombre de : INDUSTRIAS SHAMBER'S, S. A.
Residente en : VALENCIA, Padre Rico, 13.
Nacionalidad : ESPAÑOLA.

(M. U. 1.334, A-R).



La presente Memoria se refiere, como su enunciado indica, a una máquina de escribir de juguete, en la que se ha logrado un aspecto exterior similar a las reales, así como un funcionamiento sencillo que permite, que por las pulsaciones efectuadas sobre el teclado, vaya moviéndose el carro paulatinamente al igual que se efectúa el movimiento del carro en una máquina de escribir normal.

En esencia, está constituida por una caja exterior de forma igual a la de una máquina de escribir, con el teclado formando un solo conjunto, que constituye una palanca basculante, recuperable mediante un resorte, a fin de que una uña existente en el brazo contrario de la palanca, pueda dejar libre en cada pulsación al carro, que lleva en su cara inferior grabada una cremallera doble, encastrando en los dientes de ésta la citada uña, de forma que mientras se mantiene apretado el teclado encastra en los dientes de la cremallera inferior, y al soltar el teclado encastra en los de la superior, con lo que el carro se traslada por el efecto de un resorte, en cada pulsación.

Por el aludido objeto se solicita el correspondiente privilegio de Modelo de Utilidad, conforme y al amparo del vigente Estatuto sobre Propiedad Industrial, a fin de garantizar a favor del recurrente el derecho a la explotación exclusiva del mismo en toda España.

A continuación se hará una detallada descripción de la máquina que se preconiza, con referencia a los planos que se acompañan.



pañan, en los que se representa, a simple título de ejemplo, no limitativo, una forma preferente de realización susceptible de todas aquellas variaciones de detalle que no supongan una alteración fundamental de sus características esenciales.

30.- En dichos dibujos:

En la figura 1, vista exterior de la máquina.

En la figura 2, vista de la misma por su cara inferior para exposición de su mecanismo.

Según el ejemplo de ejecución representado, la citada máquina, está constituida por una caja exterior 1 en forma de máquina de escribir, en la que se acopla un teclado 2 formando un solo conjunto todo él, el cual, está dotado de unos salientes laterales, en su zona baja 3, los cuales atraviesan las paredes laterales de la caja, a fin de servir de apoyo y eje de giro al teclado que forma un brazo de palanca, cuyo brazo contrario está constituido por un saliente 4 con una uña 5 en su extremo.

En la parte correspondiente, se ha colocado el carro 6 con su rodillo 7 apoyado por sus extremos en sendas muescas para permitir su giro, así como la varilla sujeta papel 8, basculante sobre el carro.

El carro 6, en su base, está introducido en una guía 9 existente en la caja 1, para conducir al mismo en su traslado de forma que siga la dirección transversal correspondiente.

Esta base del carro 6, en su cara inferior, está provista de una cremallera sobre, formada por salientes 10 en cremallera ante los cuales, en el borde contrario, y situados de forma que coincidan con los espacios entre salientes, hay otros salientes 11 de menor longitud.

En uno de los extremos del carro, existe un saliente 12 que circula a lo largo de una ranura 13, practicada en la caja 1, y



en este saliente 12 se fija un extremo de un resorte de tensión 14, que puede ser simplemente una cinta elástica, cuyo extremo contrario se fija a la pared lateral opuesta de la caja, a fin de conseguir una tendencia del carro, a trasladarse hacia este lateral mientras no lo impida alguna fuerza exterior.

60.- La pieza 2 que forma el teclado, lleva asimismo, un resorte 15 que mantiene al mismo elevado, y por tanto con la pieza 4 brazo contrario de la palanca, de forma que introduce su uña entre los salientes 10 de la cremallera superior.

65.- Al oprimir el teclado, se hace bascular a éste sobre sus pivotes de apoyo 3, y por tanto, la uña 5 resbala hacia abajo dejando libre al saliente 10 correspondiente, y quedando ante el saliente 11 contiguo de la cremallera inferior. En este instante, por la tensión del resorte 14, el carro, se encuentra libre para

70.- recorrer el camino existente entre los dos salientes 10 y 11 contiguos, y posteriormente, al dejar de presionar sobre el teclado, éste, por efecto de su resorte 15 vuelve a su posición inicial, volviendo a saltar la uña 5 del saliente inferior 11 al 10 superior siguiente, con lo cual, el carro ha recorrido un espacio

75.- igual al existente entre dos salientes 10 superiores, al pulsar y soltar el teclado.

La forma curva de la uña 5, permite que por simple presión sobre el carro, salte la uña sobre los salientes, para volver al carro a su posición de partida cuando ha llegado al final de su recorrido.

80.- Organizada de esta forma la máquina, el efecto de movimiento logrado en la misma, es el similar al que las máquinas reales efectúan, por lo que resulta un juguete de gran vistosidad y aceptación por parte de la infancia.

85.- La forma, materiales y dimensiones, podrán ser variables y en

5 EN



general cuanto sea accesorio y secundario, siempre que no altere, cambio o modifique la esencialidad del objeto que se describe.

REIVINDICACIONES.

90.- 1ª.- Una máquina de escribir de juguete, caracterizada por que el teclado forma una sola pieza, basculante sobre unos apoyos en las paredes laterales de la máquina, formando un brazo de palanca cuyo brazo contrario, es un saliente dotado de una uña para inserción entre unos salientes de la base del carro.

95.- 2ª.- Una máquina de escribir de juguete, según reivindicación primera, caracterizado por haberse previsto un resorte que mantiene al teclado en la posición más elevada, y por tanto la uña entre los salientes del carro inmovilizándolo.

100.- 3ª.- Una máquina de escribir de juguete, según anteriores reivindicaciones, caracterizada por haberse previsto el carro móvil sobre unas guías, y con un resorte que tiende a trasladarlo hacia un lateral de la máquina, y en su base inferior una doble cremallera, para encaje sucesivo de la uña de retención.

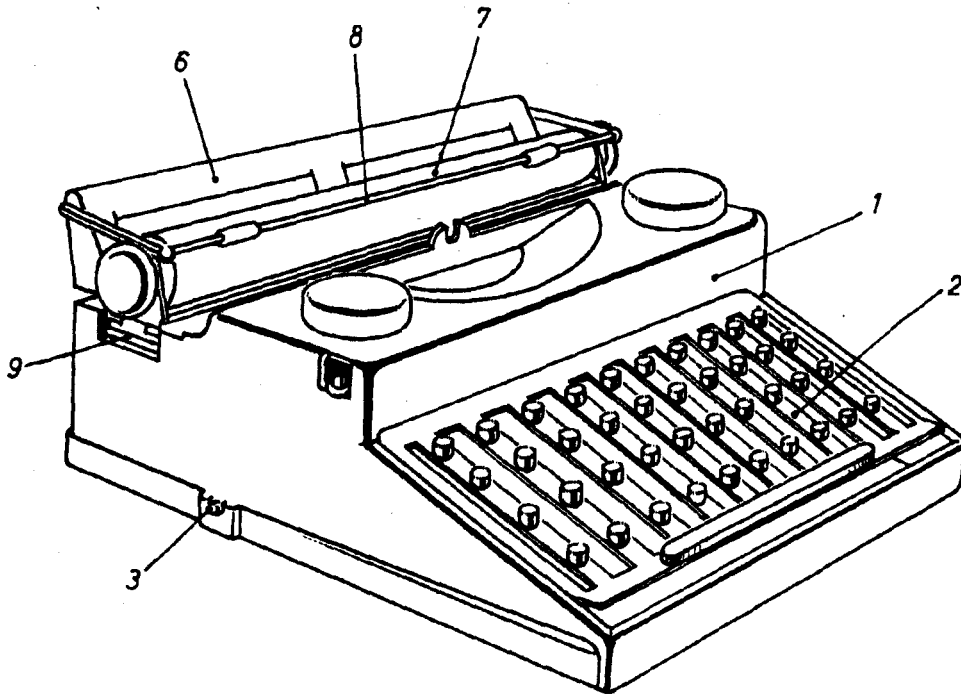
105.- 4ª.- Una máquina de escribir de juguete, según reivindicaciones anteriores, caracterizada porque la doble cremallera de la base del carro, está de forma que los salientes de una de ellas coinciden con los espacios entre salientes de la otra, con el fin de que al soltar la uña los salientes de una cremallera, se inserte entre los de la contraria, regulando el movimiento del carro por saltos de pulsaciones.

110.- 5ª.- "UNA MAQUINA DE ESCRIBIR DE JUGUETE".

Madrid, 5 ENE 1962

INDUSTRIAS SHAMBER'S, S. A.

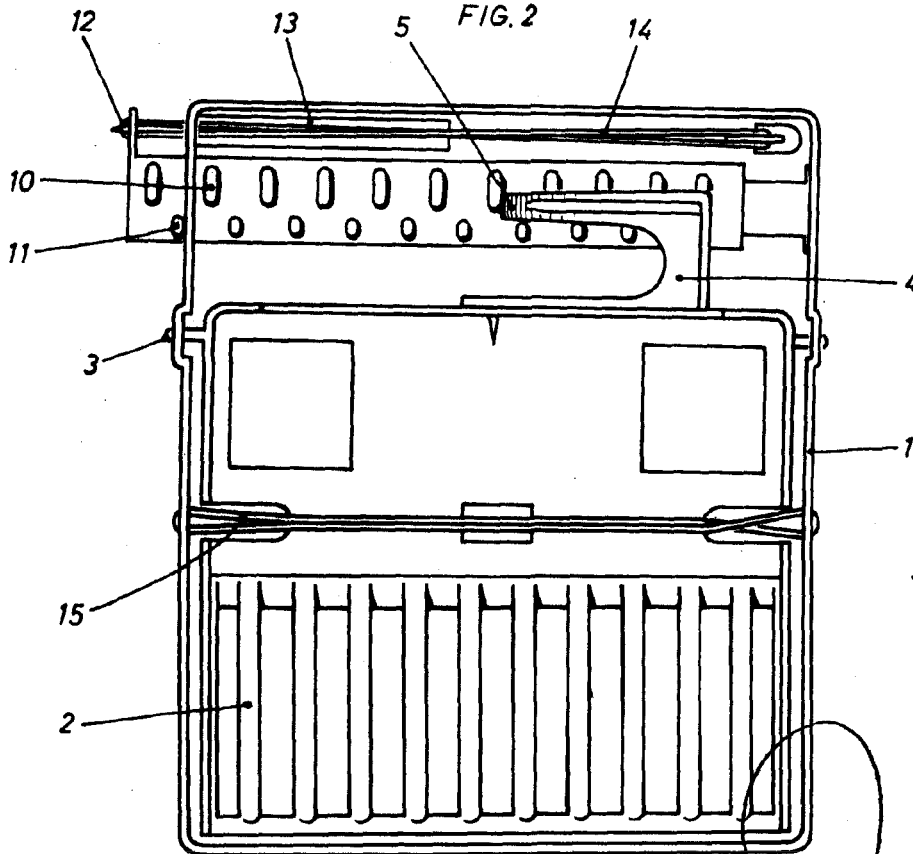
FIG. 1



5 ENE



FIG. 2



ESCALA VARIABLE.

MADRID, 5 ENE. 1962.