



10 De este modo se simula muy propiamente los movimientos
de una máquina de escribir, lo cual ha de producir en los
niños una gran distracción e interés, que en un juguete
es lo fundamental de sus fines.

15 El juguete a que nos referimos consta de tres
partes esenciales: la caja soporte general, que en sus
formas exteriores imitará las de una máquina de escribir;
el bastidor basculante que imitará las palancas de las
letras y el cesto y que dispondrá de dos puntas de ejes
que le permiten bascular en la referida caja, y el carro,
20 con su correspondiente rodillo inoperante y solo de ca-
racter decorativo.

La característica esencial de esta máquina de
escribir de juguete, reside en que para la recuperación
del movimiento basculante del bastidor soporte de las le-
25 tras, se utiliza una goma doble o sencilla (que puede
ser también un muelle), tendida transversalmente y su-
jeta por sus extremos en las paredes de la caja, en cu-
ya goma se apoya un apéndice dispuesto en el centro del
mencionado bastidor, de modo que cada vez que se mueve
30 hacia abajo, la goma lo eleva de nuevo.

Otra importante particularidad consiste en que
el dispositivo para el traslado del carro está compuesto
también por una goma (que puede ser también un muelle
helicoidal), unida por un extremo a la caja y por otro
35 al carro, de tal modo que cuando el carro se desliza ha-
cia un lado, dicha goma (o muelle helicoidal), se dis-
tiende, siendo entonces retenido el carro por una especie
de trinquete o escape.

Finalmente, la otra característica esencial es



40 el dispositivo de trinquete o escape empleado, para el
cual, en la cara inferior del carro móvil, se han dispues-
to dos hileras de dientes o resaltes, situados al tres-
bolillo, de modo que mediante un brazo o uña existente
en el bastidor, se deja avanzar al carro el espacio de
45 diente a diente cada vez que dicho bastidor bascula al
ser golpeado.

Para comprender mejor las particularidades esen-
ciales anteriormente expuestas, así como para poder ex-
plicar mejor la disposición y funcionamiento de los ele-
50 mentos originales dentro de lo que en este tipo de juguete
pueda considerarse secundario y conocido, se acompañan
unos dibujos que representan un ejemplo de realización
de uno de estos juguetes, el cual deberá interpretarse
ampliamente y sin carácter restrictivo alguno, dada su
55 condición meramente aclaratoria.

Los referidos dibujos nos muestran en sus fi-
guras como sigue:

Fig. 1.- Perspectiva del juguete.

60 Fig. 2.- Vista en planta por su base o cara
inferior.

Fig. 3.- Sección transversal por A-B de la fi-
gura 2.

Fig. 4.- Sección longitudinal por C-D, de la
figura 2.

65 Fig. 5.- Vista en planta del bastidor basculante.

Refiriendonos pues al ejemplo representado en
los mencionados dibujos, vemos que el juguete consta de
los siguientes elementos: de una caja -1-, que exterior-
mente presenta la forma de una máquina de escribir, en



70 cuya caja se imitan los carretes de la cinta con los re-
saltos cilíndricos -2-, siendo -3- la abertura por la cual
7 circula el carro -4-, que lleva montado el rodillo -5-,
totalmente inoperante y meramente decorativo. En la for-
ma de realización del ejemplo, el citado rodillo puede
75 fabricarse en una pieza separada, desmontable, para dar-
le mayor realismo al juguete.

El referido carro -4- tiene en cada lado un
canal, para que le sirvan de guía de deslizamiento en el
espacio -3-, al penetrar en dichos canales los bordes de
80 este espacio.

En la caja -1-, hay una lengüeta -6- (figuras
1, 2 y 3), en la que va enganchada la goma -7-, cuyo otro
extremo va enganchado en un apéndice -8- existente en el
carro -4- (figura 3), cuya goma sirve para impulsar los
85 movimientos del carro.

En la cara inferior del carro -4- se aprecian
las dos hileras de dientes -9- y -10- (figuras 2, 3 y 4)
dispuestos al tresbolillo, de cuyos dientes, los -9- tie-
nen una cara vertical y normal a la base, mientras que
90 los -10- tiene dos lados curvos.

Dentro de la caja -1- va alojado un bastidor
-11- (figura 5), que va montado en dicha caja por medio
de las puntas de eje -12-, alojadas en las paredes de la
caja, y con posibilidades de giro en ellas, para que el
bastidor pueda bascular. En este bastidor hay unas barras
95 -13- en las que unas dilataciones circulares -14- simulan
las teclas de las letras. También hay un resalte -15- que
imita el cesto de las palancas y un amplio orificio -16-
en el que existe un brazo o apéndice -17- que se apoya



100 en una goma -18- tendida transversalmente, cuyos dos ex-
tremos van sujetos a las lengüetas -19- existentes en
7 las paredes opuestas de la caja -1-. De este modo, cuando
se presiona sobre las teclas simuladas -14-, el bastidor
-11- bascula hacia abajo y cuando se deja de presionar,
105 la goma -18- lo eleva de nuevo.

El referido bastidor -11- tiene además en la
parte trasera un brazo curvado -20- que termina en una
uña, la cual actúa alternativamente sobre los dientes
-9- y -10-.

110 Como puede deducirse de lo expuesto y repre-
sentado, si empujamos el carro -4- hacia un lado, tal
como aparece en la figura 1, la goma -7- se distiende. Si
en esta posición presionamos el bastidor -11- sobre las
teclas simuladas -14-, como si las pulsáramos, dicho bas-
115 tidor bascula por sus ejes de apoyo -12-, pero la goma
-18- lo eleva de nuevo colocándolo en la posición inicial.
En esta basculación, oscila la uña del brazo -20- de mo-
do que al moverse y dejar un diente -9-, el carro corre
hacia un lado impulsado por la goma -7-, pero hay otro
120 diente -10- que tropieza en dicha uña -20-, con lo cual
cada vez que golpeamos las teclas -14- el carro avanza
un corto trecho, imitando con gran propiedad los movimien-
tos de una máquina real de escribir.

125 El juguete que se ha descrito se fabricará pre-
ferentemente en plástico, pero esto no excluye que pueda
fabricarse también metálico, o de cualquier otro material.
Aunque el tamaño miniatura, es el más apropiado, puede
fabricarse también en una diversa gama de tamaños y en
distintos colores, así como imitando las formas de cual-



130

quier clase o marca de máquina de escribir real, pudiendo introducir en general cualquier variación de detalle que no altere lo esencial que se resume en la siguiente

N O T A

=====

135

Los puntos no conocidos ni practicados en España sobre los cuales se desea que recaigan las reivindicaciones de este Modelo de Utilidad, son:

140

1º.- Juguete imitando una máquina de escribir, caracterizado porque en la parte interna de la caja y dispuesta transversalmente tiene tendido y tenso un cable elástico en el cual, se apoya un apéndice central existente en el bastidor montado basculante en la referida caja, de tal modo que el mencionado cable elástico actúa de dispositivo de recuperación del movimiento del bastidor, cada vez que se golpea sobre el enrejado del mismo, en que están simuladas las teclas.

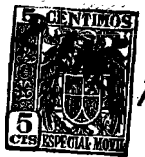
145

150

2º.- Juguete imitando una máquina de escribir, caracterizado porque la parte inferior del carro adopta la forma de una regla plana en la que hay dispuestos en dos hileras unos resaltes en forma de dientes situados al tresbolillo, siendo sobre dichos dientes sobre los que actúa la uña de un brazo curvado que posee la parte posterior del bastidor basculante, de tal modo que en las oscilaciones del brazo mencionado, su uña tropieza alternativamente en un diente de cada hilera, permitiendo así el avance del carro a pequeños trechos, cada vez que se golpea el enrejado del bastidor en el que están simuladas las teclas.

155

3º.- Juguete imitando una máquina de escribir, caracterizado porque como medio de impulsión de la pieza



196

160 que imita el carro posee un doble cable elástico, unido
por un extremo a un extremo del mencionado carro y por
el otro a un lugar cercano del lado opuesto de la caja,
de tal modo que al empujar y deslizar al citado carro so-
bre sus guías de la caja, los cables se distienden y por
165 su fuerza de contracción van haciendolo regresar de tre-
cho en trecho, a medida que la uña del bastidor bascu-
lante va pasando de un diente a otro de las dos hileras
de dientes de la base del carro que se han citado en la
reivindicación anterior. Y

170 42.- "JUGUETE IMITANDO UNA MAQUINA DE ESCRIBIR",
de conformidad en un todo en lo esencial y fines indus-
triales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva
y gráficamente representado en los adjuntos planos para
su mejor comprensión.

Esta memoria consta de SIETE hojas escritas o
mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 174
líneas.

Valencia, 18 de Diciembre de 1961
Por autorización de la interesada.

90726

Fig. 1

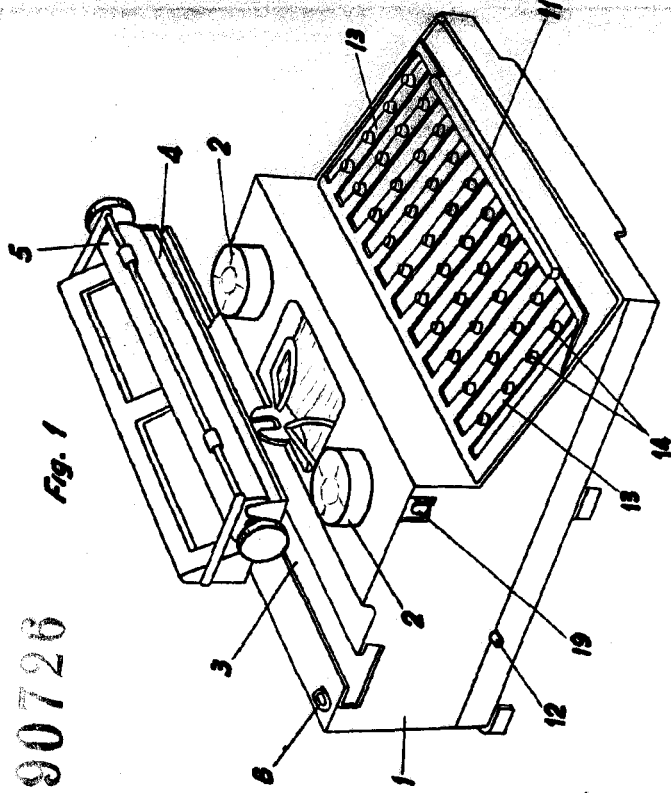


Fig. 2

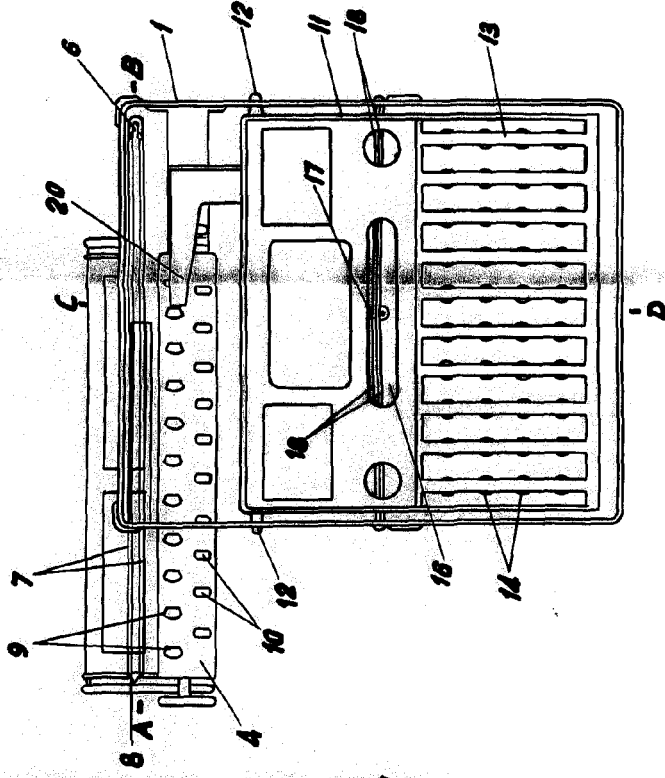
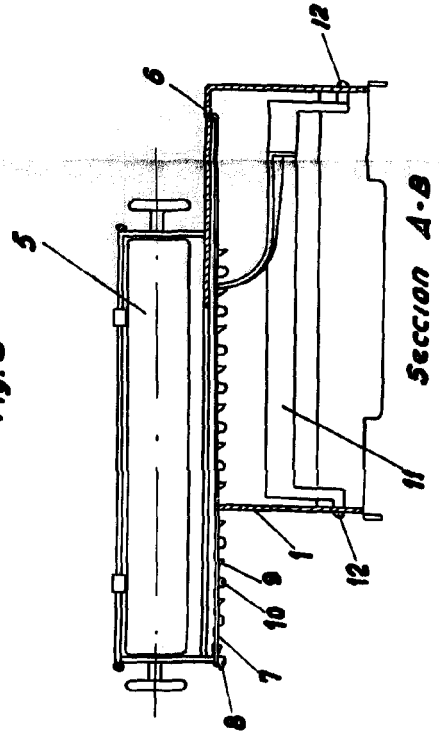


Fig. 3



ESCALA VARIABLE

VALENCIA DICIEMBRE 1961
P.A.

