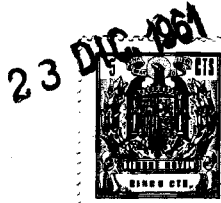


=90612



M O D E L O
D E
U T I L I D A D

por "TABLERO CON MECANISMO PARA JUEGOS DE SUERTE", a favor de D. DESIDERIO GIL PITARCH, con residencia en BARCELONA, calle Portallada, 53.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un tablero con mecanismo para juegos de suerte.

Más concretamente consiste en un tablero en combinación con una bola que se impulsa por percusión, mediante mando externo, y que guiada por un canal, desemboca en el tablero de juego propiamente dicho, deslizándose por él debido a la gravedad, ya que forma plano inclinado, hacia una boca de salida situada en la parte inferior del mismo. Dicha boca se halla parcialmente protegida por unos elementos accionables mediante mandos situados en los laterales del marco del ta-

5.

10.



90612

blero, los cuales baten un sector circular para impedir que la bola penetre en la citada boca, impulsándola de nuevo hacia la zona alta del plano, continuando de esta forma la jugada.

5. En su recorrido sobre el tablero, la bola encuentra a su paso orificios en los cuales puede introducirse, obteniéndose en cada uno de ellos la puntuación que lleva asignada.

10. Con el fin de facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria descriptiva de una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

En el dibujo:

La figura 1, representa una vista en alzado del mecanismo accionador de los elementos situados proximos a la boca del tablero.

15. La figura 2, es la vista en planta del mecanismo anterior.

La figura 3 es la vista en perspectiva del conjunto.

20. Haciendo referencia a los dibujos se aprecia en su realización unos ejes -1- enfrentados axialmente y dispuestos en plano ligeramente distinto a otro -2-. Los ejes -1- llevan externamente unos pulsadores -3-, mientras que sus extremos interiores se alojan en los laterales de una placa -4- y son mantenidos en estado de reposo por muelles -5-. Al accionar el pulsador -3- venciendo la resistencia del muelle -5-, se desplaza el tope -6- el cual transmite su movimiento a la espiga -7- cuya cabeza es centro de giro del elemento batidor -8-.

25. La bola es impulsada por el pulsador -9- dotado de muelle, a lo largo de un canal -10- que lleva en su salida una lengüeta oblicua -11- que impide el retorno de la bola la cual tiene tendencia a descender por el tablero en el que van dis-

30.



puestos una pluralidad de orificios -12- valorados con indicación adecuada y que presentan sobre el borde superior unas placas sombrerete -13- que contribuyen al rechazo de la bola, haciendo mas difícil la entrada en ellos.

5.

El modelo dentro de su esencialidad puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo en la descripción. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales mas adecuados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

10.

' = . =

N O T A

15.

Descrito el objeto y utilidad de la presente invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones.

20.

1. Tablero con mecanismo para juegos de suerte, caracterizado esencialmente por comprender un tablero en un marco, formando un ligero plano inclinado, por el que se desliza una bola lanzada mediante mando exterior y por percusión, a lo largo de una canal que desemboca en el tablero de juego propiamente dicho, con tendencia a descender por él, hacia una boca de salida, situada en el lugar de mayor depresión, la cual esta protegida parcialmente por unos elementos batidores operativamente dispuestos para poder impulsarla de nuevo hacia la zona alta del tablero.

25.

30.

2. Tablero con mecanismo para juegos de suerte, según anterior reivindicación en el que el mecanismo accionador de



los elementos batidores consiste en unos ejes perpendiculares a los laterales del marco, enfrentados axialmente y dispuestos en plano ligeramente distinto a otro, llevando el primero en sus extremos externos unos pulsadores, mientras que los internos se alojan en los laterales de una placa central en los que son mantenidos en reposo por medio de unos muelles, cuya resistencia al ser vencida por el accionado de los pulsadores origina el desplazamiento de un tope vinculado al segundo eje, el cual transmite su movimiento a una espiga que atraviesa normalmente al tablero y cuya cabeza es centro de giro del elemento batidor.

5. 3. Tablero según 1 y 2 en el que en el plano del mismo hay una pluralidad de orificios valorados con indicación adecuada, y que presentan sobre el borde superior unas placas sombrerete, que contribuyen al rechazo de la bola haciendo mas difícil la entrada en ellos por simple descenso.

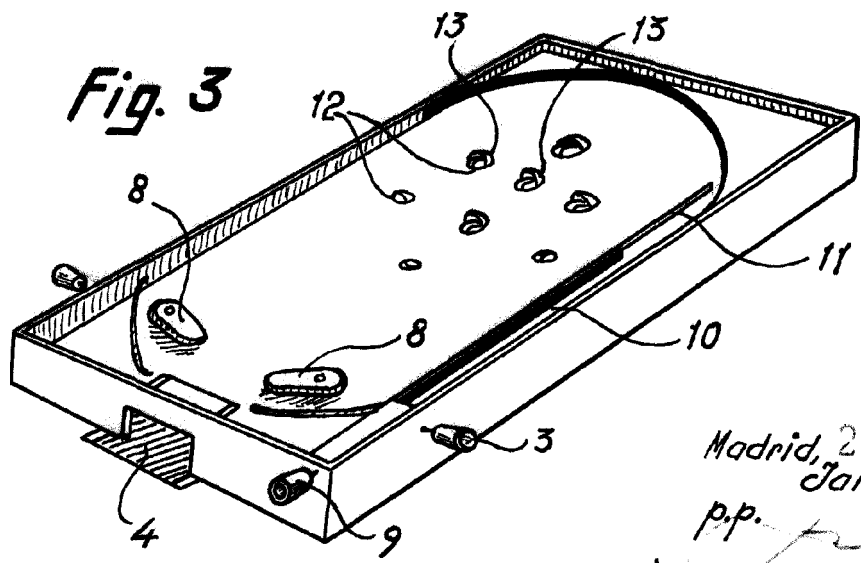
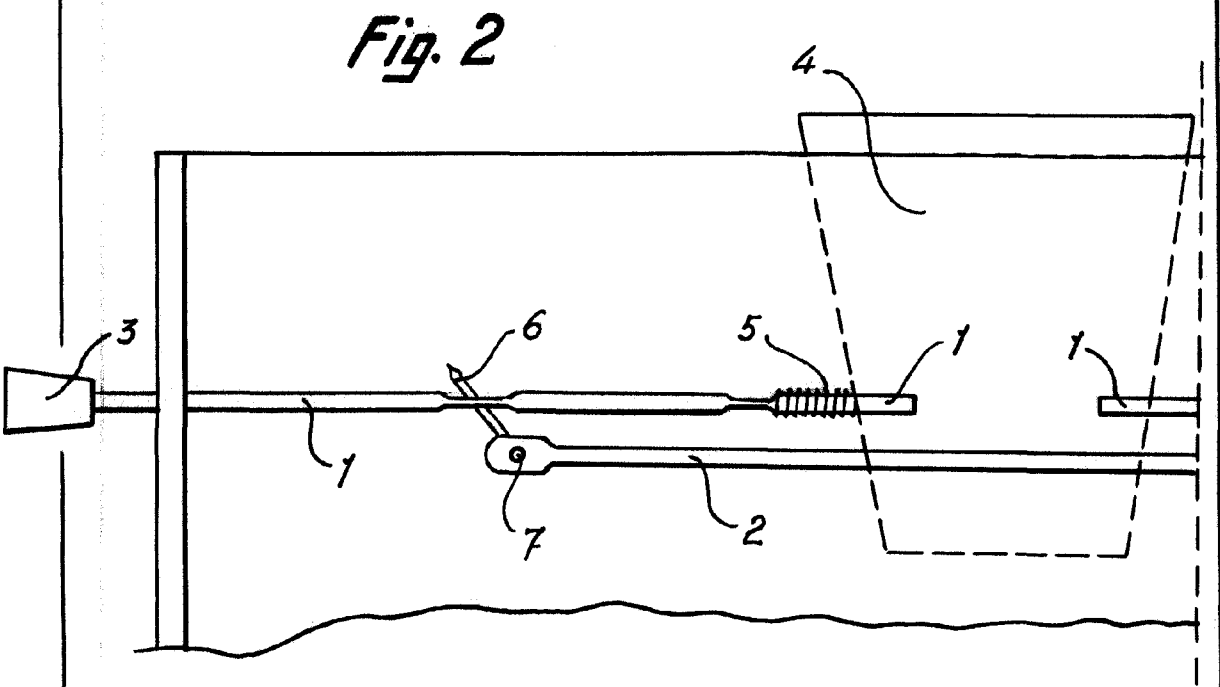
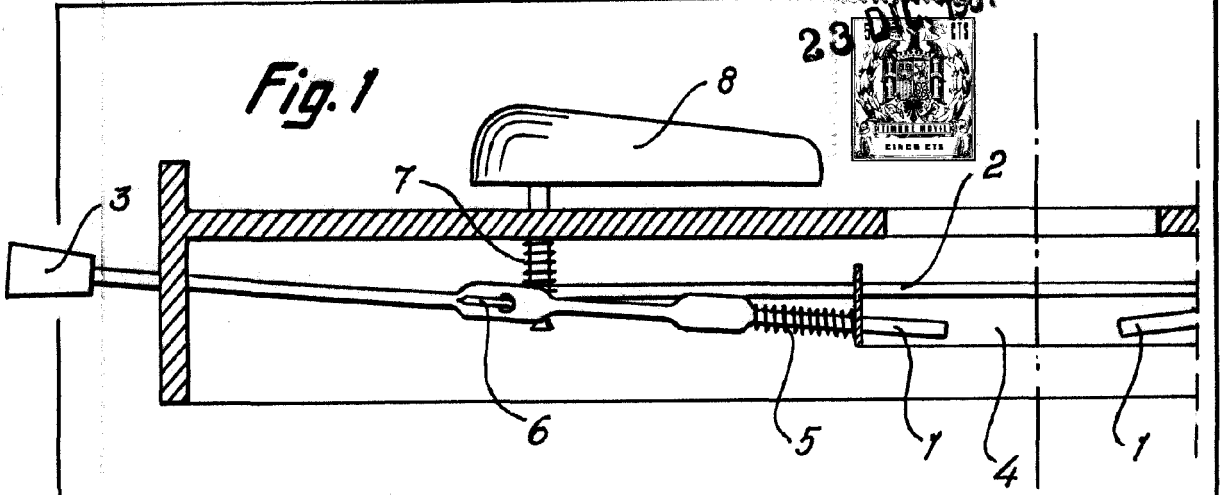
10. 4. Tablero con mecanismo para juegos de suerte. Según se describe y reivindica en la presente memoria que consta de cuatro páginas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras, acompañadas de una lámina de dibujos.

20. Madrid, 23 DIC. 1961

DESIDERO GIL PITARCH

p. a.

JAIME ISERN MIRALLES
P. P.



Madrid, 23 DIC. 1961
Jaime Isern

p.p. *[Signature]*