

89703



89703

MODELO DE UTILIDAD
POR VEINTE AÑOS
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de Doña Francisca Pérez Milán, de nacionalidad española, domiciliada en VALENCIA, C/. Mestre Racional, nº 10

p o r

==;==;==;==;==;== " JUGUETE MECANICO " ==;==;==;==;==;==
~~~~~

MEMORIA DESCRIPTIVA  
=====

En la presente Memoria y plano adjunto vamos a describir las características constitutivas de un nuevo juguete mecánico, cuya utilidad recreativa merece que se otorgue a su titular el privilegio de exclusiva fabricación y venta en España y territorios dependientes que se insta mediante el presente expediente.

Este juguete mecánico, siempre representará animales corpóreos, dotados o no de cola, cuyos juguetes ofre-

89703



- 2 -

cerán unos graciosos movimientos en virtud de un mecanismo corriente de cuerda de resorte. Dichos movimientos consisten en avances y retrocesos alternativos, al tiempo que abre y cierra la boca el animal que representa el juguete.

Para facilitar la comprensión de nuestra descripción, se acompaña la hoja de dibujos anexa, en la que se expresa gráfica y esquemáticamente un ejemplo de realización de este nuevo juguete, con la natural aclaración de que podrá completarse con cualquier representación corpórea de animal ya que es susceptible de ello.

En la hoja de dibujos, la figura 1ª constituye una sección vertical del cuerpo del juguete, que en la figura 2ª es visto en planta, pero desprovisto de la plancha o caparazón superior. La figura 3ª constituye una vista en alzado del mecanismo motriz, y la figura 4ª muestra en sección la forma de unión de la cola del animal al cuerpo.

Con referencia a las antedichas figuras, vamos que nuestro juguete consta de una plataforma central -1-, para la constitución del cuerpo del juguete, que queda recubierta por el caparazón -2-, cuya forma externa será la más apropiada de acuerdo con el animal que represente el juguete. En el interior de la cavidad formada por la plataforma -1- y caparazón -2-, queda montado el cajetín -3- en el cual se encuentra el eje vertical -4-, dotado en su extremo inferior de la llave -5-, cuyo accionamiento promueve la carga del resorte en espiral -6-, montado sobre el precitado eje, y en el cual está asimismo montada solidariamente la rueda dentada -7-, situada en un plano horizontal, con la que ataca y acciona al piñón -8- solidario del eje vertical -9-.

Este eje vertical -9-, en su parte superior concluye con la rueda horizontal -10-, que ofrece la ventana arquea-



40

da -11-, cuyo giro promueve el accionamiento en forma de biela del tirante -12-, cuyo extremo doblado -13-, se encuentra alojado en la mitad superior hueca de la cabeza -14- (cuya forma variará de acuerdo con el animal que represente el juguete), al objeto de que el accionamiento del tirante -12- en movimiento de biela, promueva en cada vuelta la elevación y descenso de la parte superior de la cabeza, produciéndose de esta forma la apertura y cierre de la boca del animal, simulando que intentará morder, ladrar, etc.etc.

45

50

Con -15- señalamos al soporte en que, por medio del pasador -16-, queda articulada la parte superior de la cabeza -14-, para producir los movimientos de boca que hemos reseñado.

55

El eje vertical -9-, por su extremo inferior, concluye en la rueda copada invertida -17-, con un sector -18- dentado, algo menor que la mitad de la circunferencia, y cuyo sector dentado puede engranar, alternativamente, bien en el piñón -19-, ó en el que señalamos con -20-, situados ambos en el eje -21- del que son solidarios, y cuyo eje es portador de las ruedas -22- y -23-, aquella solidaria del citado eje, y ésta otra con giro loco.

60

65

Esta estructura del dispositivo, promueve el giro alternativo del eje -21- en uno u otro sentido, según la rueda copada engrane en uno u otro de los dos piñones -19- y -20-, con lo cual el juguete marchará hacia adelante y hacia atrás consecutiva y repetidamente hasta que se agote la cuerda, produciéndose en estos movimientos alternos y de forma simultánea algunos imprevistos giros, a causa de la rueda de giro loco, y también por los coletazos que da la cola -24- que se monta en el juguete.

- 4 - 89703



70

La cola -24-, es desmontable del cuerpo, y por ello facilita extraordinariamente el envasado del juguete en la consabida caja de cartón, que puede ser de tamaño mucho más reducida. Esta particularidad de la cola, se alcanza mediante el alambre -25-, que se aloja dentro de aquella y concluye con los extremos doblados -26- y -27-, cuya forma de gan- chitos opuestos permite su introducción en las orejetas -28-, provistas de orificio pasante, y cuyas orejetas se encuentran montadas en la parte posterior extrema del casparazón -2- del juguete.

75

80

El alambre -25-, ofrece en su tramo situado en la parte inferior, el acodamiento -30- que sobresale al exterior por la ventana -29-, practicada en la base de la cola -24-, y cuyo acodamiento permite violentar el doblado del expresado alambre, apretando sobre aquel, en la dirección que señala la flecha en la figura 4ª, con lo cual se aproximan los extremos doblados -26- y -27- del alambre, para permitir su paso por los orificios de las orejetas -28-. Queda así montada la cola, y articulada con relación al cuerpo del juguete, y en esta forma, el peso de aquella influye, por sus coletazos, en los cambios de posición del juguete durante su funcionamiento.

85

90

Con -31, señalamos a la ruedecilla auxiliar que contribuye a la estabilidad del juguete y a su deslizamiento.

95

Suficientemente descrita la naturaleza y funcionamiento de este juguete mecánico, objeto de este registro, sólo nos resta manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas, así como la forma externa y clase de animal que represente el juguete, variaciones éstas que quedarán amparadas por el presente expediente, siempre y cuando no afecten a la esencialidad del objeto que se reivindica en la siguiente

100



Los puntos que se reivindicacion en el presente Modelo de Utilidad, son:

105

1º.-Juguete mecánico, caracterizado porque en el interior del cuerpo del animal representado, se halla un cajetín que aloja un eje vertical para la aplicación de la llave de cuerda, y cuyo eje posee montado un resorte de cuerda y una rueda dentada, engranada con un piñón solidario de otro eje vertical, cuyo extremo inferior concluye en una rueda copada invertida provista solamente de un sector dentado, para su engranado alterno con dos pifiones situados en puntos opuestos del mismo eje portador de las ruedas, una solidaria del eje y la otra de giro loco.

110

115

2º.-Juguete mecánico, caracterizado porque el extremo superior del segundo eje vertical de la precedente reivindicación, fuera del cajetín concluye en una rueda horizontal, con una ventana en forma de arco, en cuyo interior juega el extremo doblado de un tirante, cuyo otro extremo, doblado, se encuentra alojado en la parte superior hueca de la cabeza del animal de forma que el giro de aquella rueda, transformado en movimiento de biela del tirante, promueve la apertura y cierre de la boca del animal.

120

125

3º.-Juguete mecánico, caracterizado porque la cola del animal queda montada debido a los extremos doblados de un alambre alojado en el interior de aquella, y el cual ofrece un acodamiento que sobresale por una ventana practicada en la base de la cola, para forzar el paso de los extremos del alambre por dos orejetas paralelas provistas de orificios, que se hallan situadas en el extremo posterior del cuerpo del animal.Y

130

4º.-"JUGUETE MECANICO" de conformidad en un todo

- 6 - 89703



en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de SEIS hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 134 líneas.

Valencia, 31 de Octubre 1961

Por autorización de la interesada.

*Suaujo*

89703

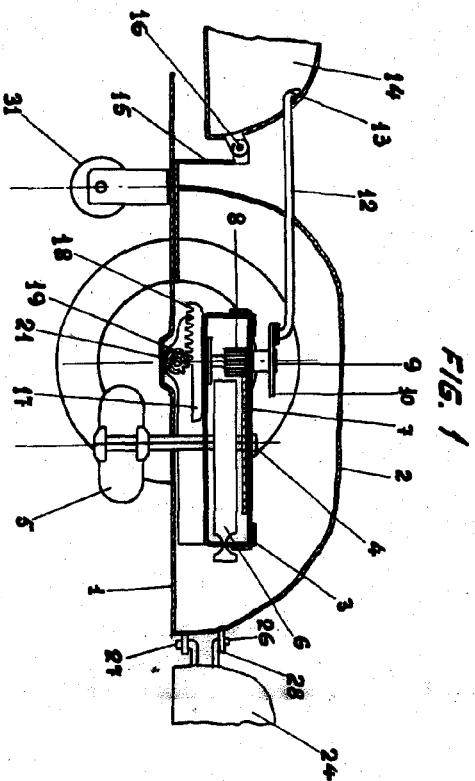


FIG. 1

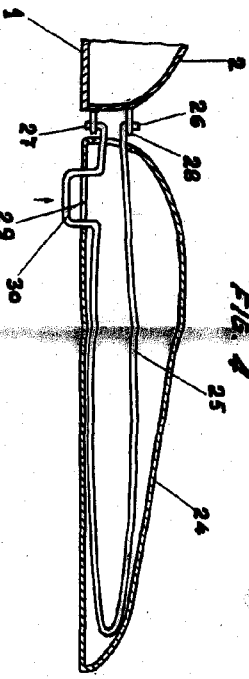


FIG. 2

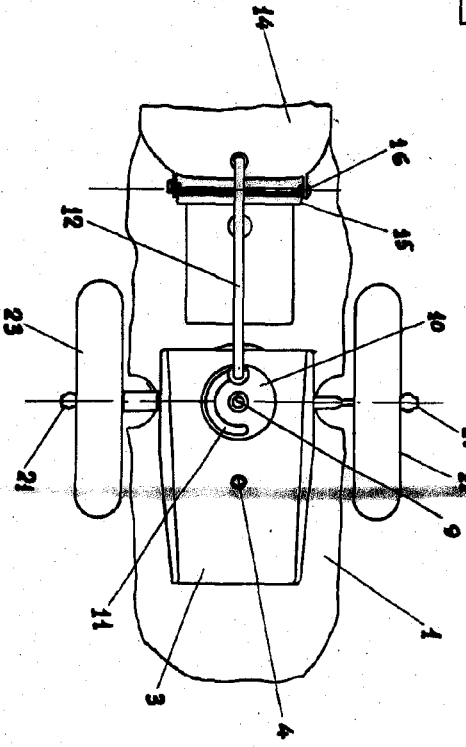
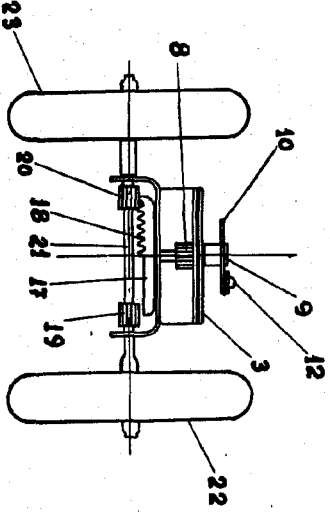


FIG. 3



ESCALA VARIABLE

VALENCIA, OCTUBRE 1961  
P.A.

*Francisca Pérez Millán*