

89411



- 2 -

10 figurados, tras los cuales mueve alternativamente la cabeza de un lado a otro y seguidamente reanuda su marcha que había interrumpido para mirar a izquierda y derecha.

Para mejor comprensión de la descripción que seguidamente iniciamos, se acompaña una lámina de dibujos, en el
15 que se ofrece una representación gráfica del juguete, la cual por el carácter de ejemplo que ofrece, deberá ser considerada en su más amplio sentido.

En dicha lámina de dibujos, la figura 1ª supone una vista en alzado del juguete, siendo las figuras 2ª y 3ª sendas vistas laterales del mecanismo, que en las figuras 5ª y 6ª
20 se muestran en planta inferior, para ofrecer una clara visión de su funcionamiento.

De acuerdo con las antedichas figuras, nuestro juguete está integrado por una cubierta -1-, que reproduce con toda
25 fidelidad el cuerpo del conejito, y en cuyo interior se encuentra el cajetín o bastidor -2-, que alberga el conjunto de mecanismos, integrado por el eje -3- para aplicación desde el exterior de la llave de carga del resorte en espiral -4-, arrollado sobre dicho eje, y en el cual se halla montada la rueda
30 dentada -5-, que en su giro actúa sobre un piñón (no visible), solidario de la rueda dentada -6-, montada sobre el eje -7-.

En el exterior del cajetín -2-, y con juego sobre el eje -7-, se encuentra la palanca -8-, solicitada por su extremo superior por el muelle -9-, y que en su extremo inferior ofrece el eje -10-, de giro del piñón -11-, recayente al
35 interior, y cuyo piñón -11-, es accionado por la rueda dentada -6-, en todo momento.

Solidaria del eje -3-, y en el lado opuesto al de aplicación de la llave, existe una leva -12- (figura 4), que
40 en su giro, promueve la elevación del brazo superior de la



palanca -8-, y seguidamente tolera su descenso al verse solicitada ésta por el muelle -9-, actuando dicha leva sobre el plano -13- que posee la citada palanca.

45 En el interior del cajetín, y en su parte trasera, se encuentra el eje -14-, provisto del piñón -15-, en cuyos dos extremos posee las ruedas dentadas -16-, con la misma excentricidad.

50 En la parte anterior, se halla el eje -17-, con su piñón -18-, que actúa sobre la rueda dentada -20-, cuyo eje -21-, adopta exteriormente la forma de manivela -22-, con la que promueve, en su giro, las oscilaciones angulares de la pletina -23-, pasando a través de su ventana longitudinal -24-.

55 La pletina -23-, con eje en -25-, ofrece su extremo superior doblado -26-, y se introduce en el interior de la figura corpórea de la cabeza -27- del conejito, la cual posee movimiento de giro sobre el eje central -28- (figura 4ª) al convertirse los movimientos angulares de la pletina -23-, en movimientos alternos de rotación de la cabeza en uno y otro sentido.

60 Debajo de la cabeza -27-, se hallan situados unos engranajes reguladores, integrados por varios ejes, piñones y ruedas dentadas, accionados todos ellos a partir de la ya citada rueda dentada -6-.

65 La estructura descrita, da como resultado el giro en todo momento del piñón -11-, si bien según la palanca -8- se encuentre en posición elevada o no, atacará dicho piñón al que señalamos con -15-, solidario de las ruedas excéntricas traseras -16-, o al piñón -18-, que actuará sobre la rueda dentada -20-, cuyo eje provoca el movimiento de giro de la cabeza.
70 Cuando gira el eje portador de las ruedas excéntricas -16-, éstas promueven el avance del juguete con movimientos que imitan a la perfección los característicos saltos del conejo. Así pues mientras avanza el juguete no mueve la cabeza, y cuando se pa-



ra es cuando la mueve a derecha e izquierda.

75

Suficientemente descrita la naturaleza y funcionamiento de este nuevo juguete, resta sólo manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas de sus diferentes partes, siempre y cuando no supongan alteración de su esencialidad, puesta de manifiesto en la siguiente

N O T A

80

Los puntos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad, son:

85

1º- Juguete mecánico, que se caracteriza porque su mecanismo de cuerda acciona una rueda dentada, cuyo eje de giro, fuera del bastidor, lo es asimismo de giro de una palanca externa, solicitada en su extremo superior por un muelle y comportando en el otro un piñón que es accionado por la citada rueda dentada, disponiendo esta palanca en su brazo superior de un plano en el que actúa una leva solidaria del eje de la cuerda, cuyo giro fuerza la elevación de la palanca o permite su descenso, para que el piñón pueda atacar, en una posición a otro piñón solidario del eje de las ruedas excéntricas que, en su giro, promueven el avance del juguete en forma de figurados saltos, ó en la posición contraria, ataque a otro piñón que, a su vez, acciona una rueda dentada cuyo eje, en el exterior del bastidor, adopta forma de manivela, que pasando a través de una ventana de una pletina, provoca en ésta movimientos angulares promovidos sobre un eje, los cuales, en el extremo superior se convierten en movimientos de giro de la cabeza a uno y otro lado sobre un eje central que sustenta a aquella, a causa de poseer introducido el extremo superior de la citada pletina en la base de la cabeza. Y

100

2º- " JUGUETE MECANICO ", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente

89411

- 5 -

180



Memoria Descriptiva, y gráficamente representado en las figuras del adjunto Plano, para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara, a doble espacio, en 104 líneas.

Valencia, a 11 de Octubre de 1961

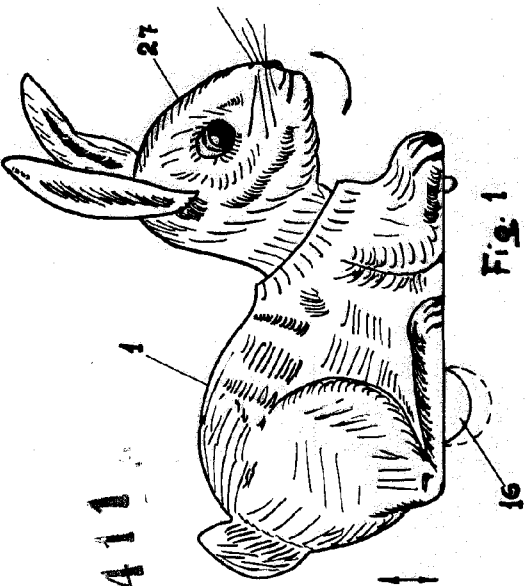
Por autorización de la interesada

Juan López

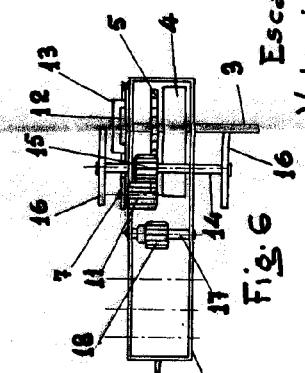
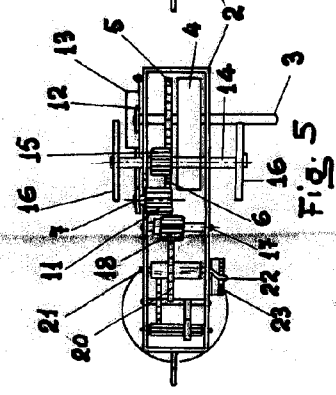
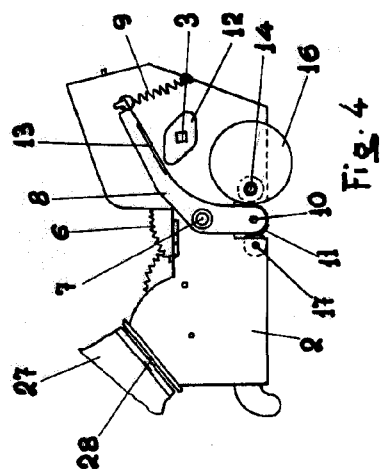
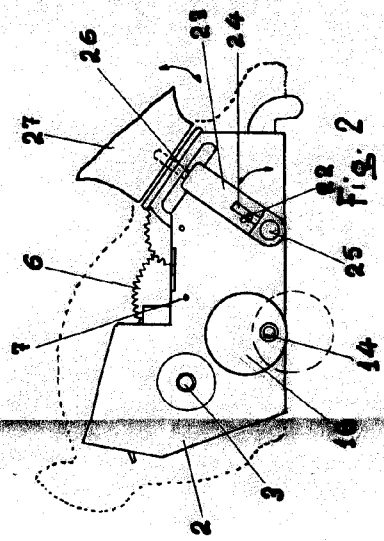
D^a Francisca Pérez Milán

Modelo de Utilidad

Hoja única



89411



Escales variable
Valencia Octubre 1961.

Francisca Pérez Milán

