

1 87653



87653

MEMORIA DESCRIPTIVA

---

5. Correspondiente al registro de Modelo de Utilidad que, por veinte años, se solicita para España y sus Colonias, a favor de Don Miguel SANROMÁ FUGUET, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle de Salou, nº 23 - - - - -

p o r

«NUEVO JUGUETE»

10. Consiste el nuevo juguete en un huevo imitación, para la práctica de habilidad consistente en sostener, verticalmente y por su curva menor dicho huevo imitación, y con ello llevar a la práctica el axioma del huevo de Colón, o el huevo de Juanete.

15. Para una buena interpretación, se describe a continuación, a título de ejemplo, no limitativo, un caso de realización práctica, del nuevo juguete, acompañándose de una hoja de dibujos en la que:

87653

-9 JUN



En la figura 1, se representa una mitad seccionada de un huevo según este juguete y

En la figura 2, es vista la otra mitad del huevo en perspectiva.

5. El nuevo juguete está constituido por dos mitades iguales (1) y (2), las cuales son sendas reproducciones de dos mitades de la cáscara de un huevo cortado por su eje mayor.

En la curva menor (3) del huevo, hay practicado un achatado (4).

10. Dentro de cada mitad (1) y (2), figuran unos tabiques (5) que subdividen la parte interna de cada media cáscara en varios compartimientos, principalmente, dos, superpuestos con un angosto paso comunicante (6).

15. La forma de dichos tabiques (5) es en uno y otro caso igual, a fin de que al encarar las dos medias cáscaras, concuerden los bordes de dichos tabiques y los compartimientos resultantes.

20. En uno de dichos compartimientos se dispone una materia granulada o polvorienta tal como arena fina, la cual al igual que en un reloj de arena, según sea la posición del huevo, pasa de uno a otro compartimiento opuestos.

25. Debido a la arena se consigue, según esté en uno u otro compartimiento, el equilibrio o no, del huevo en su curva menor (3), e inclusive según la forma en que se haya quedado situada la arena en el interior del compartimiento oportuno, se consigue o no dicho equilibrio.

30. Las dos mitades de la cáscara del huevo presentan en sus bordes unos tetones (7) que concuerdan con unos orificios (8) practicados igualmente en el borde de la pieza opuesta, cuales tetones (7) se introducen en dichos orificios y sirven

87653 - 9



de guía y anclaje independientemente de los pegamentos de unión.

Se sobreentiende que en el presente caso, serán variables cuantos detalles de construcción y acabado, no alteren, cambien o modifiquen la esencia de la invención.

5.

N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

10.

1ª.- Nuevo juguete caracterizado por el hecho de que está constituido por dos medias cáscaras iguales, las cuales presentan en su parte interna unos tabiques oportunos que crean unos compartimientos en los que como mínimo hay dos que se superponen comunicantes entre sí por medio de un angosto paso, existiendo dentro de dichos compartimientos una masa granulada o pulverulenta, que se desplaza de uno a otro compartimiento, y según sea dicho desplazamiento, total o parcial, el huevo se mantiene o no en equilibrio sobre su curva menor, favorecido dicho equilibrio por una zona achatada practicada en la cúspide de tal curva menor.

15.

20.

2ª.- Nuevo juguete, según la anterior reivindicación, en el que en los bordes de cada media cáscara hay unos tetones salientes y unos orificios, con los que al acoplar las dos medias cáscaras, los tetones salientes se introducen en los correspondientes orificios lográndose el guiado y anclaje oportunos independientes de los pegamentos de unión.

25.

3ª.- NUEVO JUGUETE.

87653



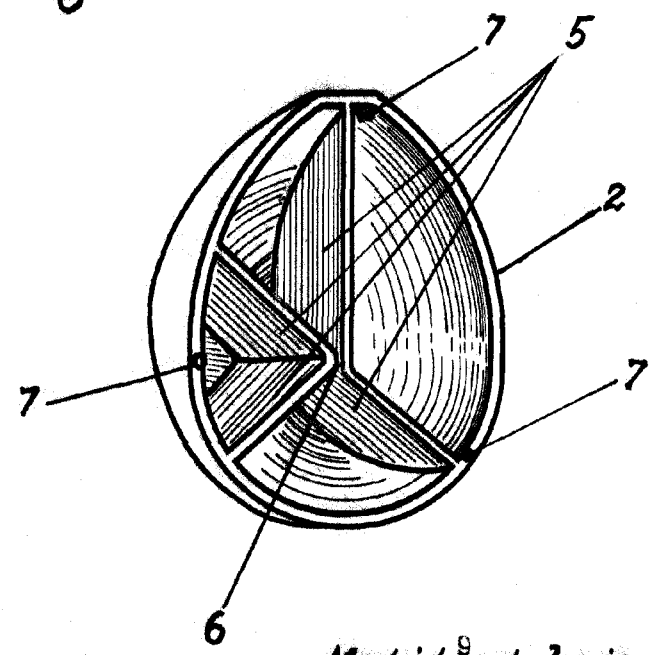
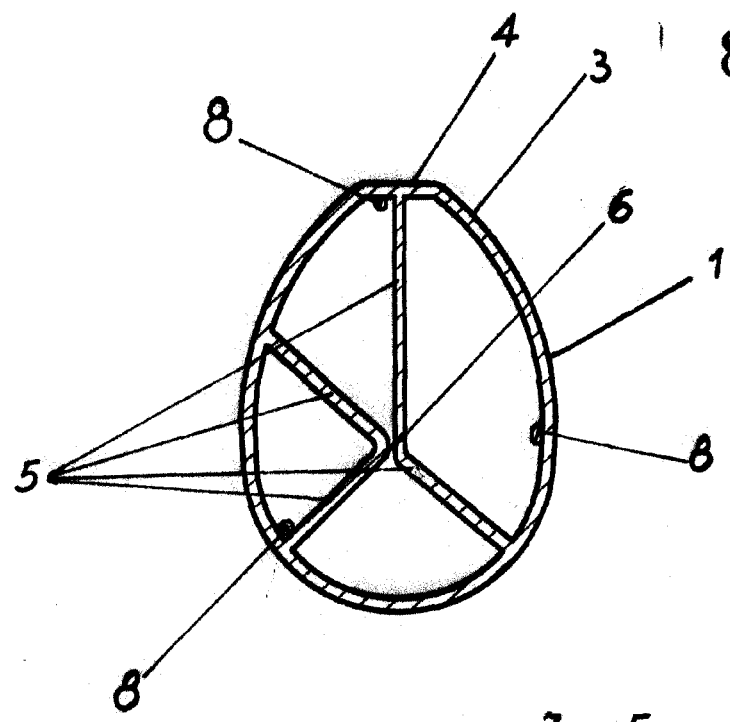
Según se describe y reivindica en la presente Memoria descriptiva que consta de cuatro hojas foliadas y escritas por una sola cara y acompañada de una hoja de dibujos.

Madrid, a 9 de Junio de mil novecientos sesenta y uno.

P.A.,  
Antonio Arca  
D. P. *Arca*



87653



Madrid 9 de Junio de 1961

P.A.  
*Tranquila*

Escala variable