

Nº 86337



86337

MODELO DE UTILIDAD

por VEINTE años

en España, a favor de Doña María ARNEDO PALACIOS, de nacionalidad española, residente en Zaragoza, calle Goso nº 46; cuyo modelo se refiere a:

" JUEGO DE FUTBOL DE MESA "

-.--.-

MEMORIA DESCRIPTIVA

El actual modelo de utilidad, proporciona un nuevo juego de futbol en tamaño reducido, para cuya práctica se utilizan fundamentalmente, una superficie de juego en la que se encuentran marcados los distintos sectores, al igual que en los campos de juego reales. Cuenta así-



5.-

mismo con dos porterias, obtenidas preferentemen
te a partir de material plástico u otro adecuado
las cuales se adaptan con facilidad por poseer
en su parte interior dos pitones, los cuales al
ser introducidos en unos taladros practicados en
el marco soporte de dicho tablero, fijan la po-
sición de éstas.

10.-

El terreno de juego está apoyado sobre cua-
tro piezas ahorquilladas desmontables que poseen
en su parte interior sendos apoyos elásticos. Di-
chas piezas ahorquilladas se adaptan en unos ta-
ladros practicados en la parte interior del mar-
co soporte del tablero.

15.-

El juego posee además, por lo menos dos mu-
ñecos, con los que se impulsa una bola, a cuyo
efecto los citados muñecos tienen por base de
sustentación un imán permanente, cuyo campo mag-
nético es influenciado por otro imán que se hace
deslizar sobre el plano inferior del tablero de
juego, con lo que se proporciona movimiento a
los muñecos para impulsar la pelota.

20.-

Los imanes que se deslizan por debajo del
tablero están inscritos en núcleos de material
dieléctrico, por ejemplo material plástico, y po-
seen además un prolongador rematado por una em-
puñadura para facilitar su manejo.

25.-

Primeramente se adaptan sobre el cerco del
tablero las patas, ajustándolas en los taladros
practicados en dicho marco, y también se acoplan



5.-

las porterias, quedando en condiciones para su uso . Los muñecos se colocan sobre el tablero, así como la bolita, inicialmente se coloca en el centro sorteando ambas partes, cual ha de ser la que efectue el saque inicial, una vez hecho esto, el saque le corresponderá a un jugador como es lógico que podrá directamente tirar sobre la puerta, pero vamos a ver el manejo de

10.-

estos jugadores por medio del imán impulsor; estos jugadores muñecos, tienen muy poco peso y están sustentados sobre una pequeña base con la sección suficientemente ancha para que el jugador tome equilibrio estable. Como dicha base tiene embutido un imán permanente de cierto peso, proporciona a la base estabilidad.

15.-

Este juego se practica por medio de dos personas, pudiendo haber una tercera como arbitro, la cual tomará las decisiones o aclarará las dudas a lo largo del juego. Los usuarios se pondrán en posición uno enfrente del otro (bien a lo largo o a lo ancho del terreno), cada uno es portador de un imán impulsor por medio del cual dirigirá los distintos movimientos de su muñeco para impulsar la bola.

20.-

25.-

Para que se comprenda con facilidad las características que se detallan, relativas a la organización del modelo que nos ocupa, se adjunta a esta memoria una lámina de dibujos, en la



que de forma esquemática y tan sólo por vía de ejemplo se representan los detalles preferidos por la idea del actual modelo.

En los di-bujos:

5.-

Las figuras 1ª y 2ª, representan el alzado y la planta del modelo.

La figura 3ª., representa el dispositivo impulsor, formado por un imán permanente adaptado en un prolongador provisto de una empuñadura.

10.-

La figura 4ª., da un detalle del perfil del muñeco, el cual tiene por base de sustentación, un núcleo que comporta un imán.

15.-

La figura 5ª., representa en perspectiva una de las porterías.

20.-

Comentando estos dibujos se hace la aclaración de que mediante el número -1- se indica el tablero que constituye el campo de juego, el cual se encuentra circundado por el marco -2-, cuyos ángulos por sus planos inferiores se adapta por sencillo encaje en las patas ahorquilladas -3- y -4- que en su punto de apoyo tienen adaptada una pieza de material blando -5- por ejemplo goma, que evita el deslizamiento del tablero. El número -6- señala las porterías.

25.-

En la figura 3ª, se representa el dispositivo impulsor de los muñecos que está forma-



5.-

do por un imán permanente -7- encastrado en un núcleo -8- en el que se encuentra adaptado un prolongador -9- rematado por una empuñadura -10-, cuyo núcleo se hace deslizar por debajo del tablero para arrastrar al muñeco -11- cuya base de sustentación -12- tiene igualmente adaptado un imán permanente -13-.

10.-

Los números -14- y -15- señalan sendos vás tagos que proyectan de la parte posterior de las porterías para adaptarse por sencillo encaje en unos alojamientos producidos en el borde interior del marco.

15.-

Se comprende fácilmente que cuando se hace deslizar por debajo del tablero los imanes permanentes -7- éstos atraerán al imán -13- dispuesto en la base de sustentación de los muñecos, de tal manera que cuando se mueve dicho imán -7- los muñecos se deslicen por la superficie del tablero -1-, en cualquier dirección para impulsar una pequeña bola que representa la pelota.

20.-

Esencialmente estas son las características más destacadas del objeto que constituye el actual Modelo de Utilidad, en el cual serán susceptibles de introducir todas aquellas modi ficaciones de detalle que las circunstancias y la práctica pudieran aconsejar, siempre y cuando que con las variantes que se introduzcan no se cambie, altere o modifique la

25.-



esencialidad del objeto descrito.

NOTA

Se declaran como de novedad y propiedad para todo el territorio español, el contenido de las siguientes:

5.-

REIVINDICACIONES

1ª.- Juego de futbol de mesa, que comprende un tablero que en sus bordes tiene adaptado un marco, en cuyos ángulos y por su parte inferior presenta unos alojamientos destinados a recibir por sencillo encaje, unas patas de sustentación, formadas por piezas ahorquilladas, en cuyo vertice poseen una masa de material elástico que forma apoyo antideslizante.

10.-

2ª.- Juego de futbol de mesa, caracterizado porque el propio marco a que se refiere la reivindicación precedente en sus lados opuestos de menor longitud, tiene producidos unos ajustes en los que son recibidos ajustadamente unos pitones, solidarios de las piezas representativas de las porterías.

15.-

20.-

3ª.- Juego de futbol de mesa, caracterizado por contar con dos muñecos, que tienen por base de sustentación un imán permanente a cuyos muñecos se comunica movimiento, mediante sendos imanes que se hacen deslizar sobre el plano inferior del tablero.

25.-

86337



5.-

48.- Juego de futbol de mesa, caracterizado porque los imanes impulsores que se deslizan por debajo del tablero según reivindicación 38, se encuentran inscritos en sendos núcleos dieléctricos provistos de un prolongador rematado en una empuñadura.

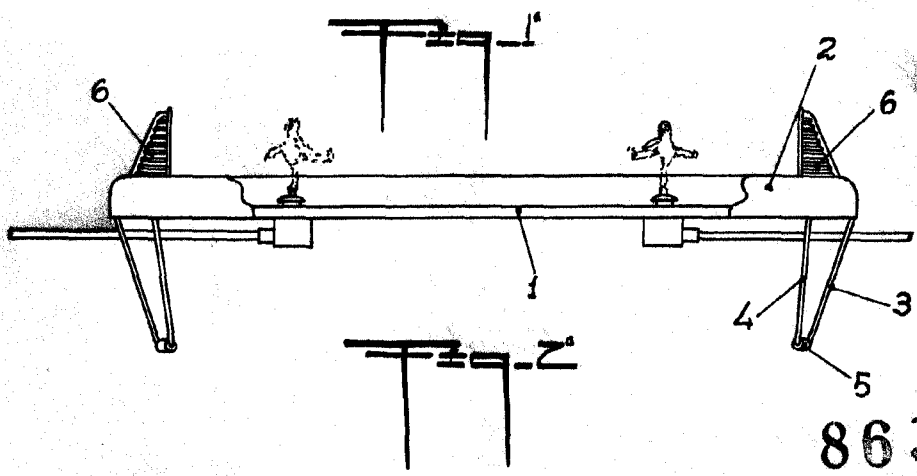
58.- "JUEGO DE FUTBOL DE MESA"

Todo ello conforme se describe y reivindica en la memoria que antecede que consta de SIETE HOJAS escritas a máquina por una sola de sus caras y dibujos que la ilustran.

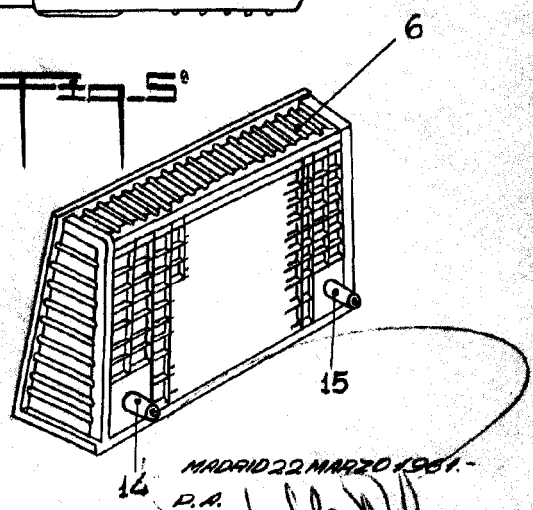
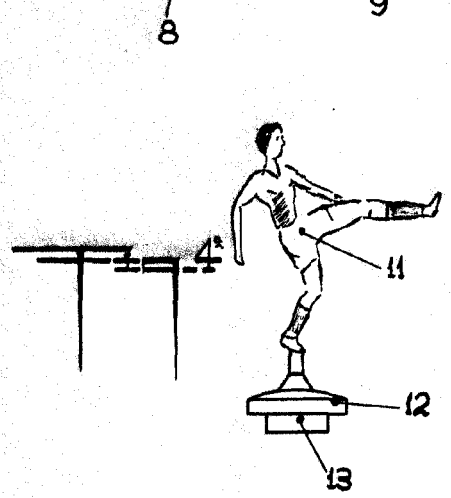
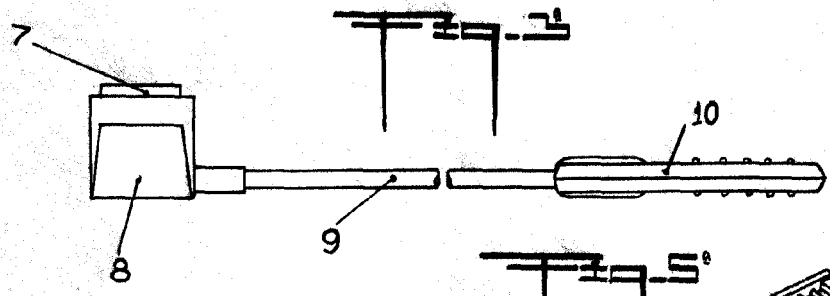
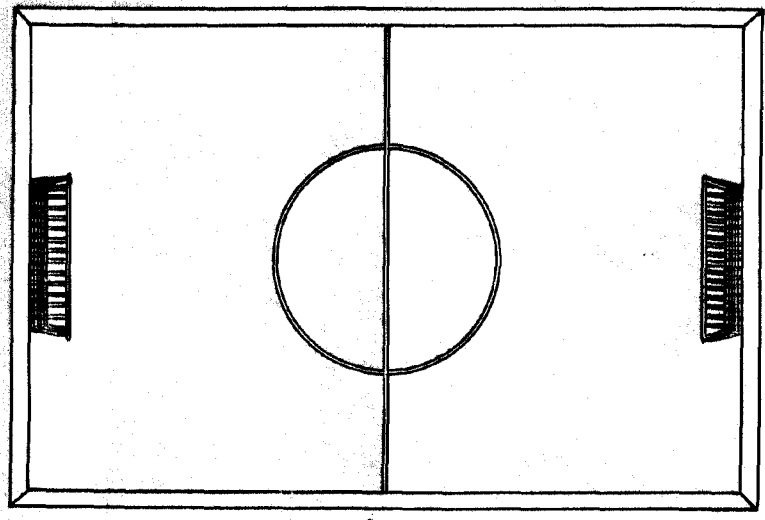
Madrid 22 de Marzo de 1.961

E. GONZALEZ VACAS
P. P.





86337



MADRID 22 MARZO 1961.-

P.A. *E. Gonzalez Vacas*

E. GONZALEZ VACAS.-

ESCALA VARIABLE.-