



20 MAR

86304

86304

MODELO DE UTILIDAD

que por veinte años, para España y sus Posesiones, se solicita a favor de DON SALVADOR OREJA ROMERO, de nacionalidad española, residente en LAS CABEZAS DE SAN JUAN (SEVILLA-ESPAÑA), calle Cardenal Spínola, 35- por: "JUEGO RECREATIVO DE SOBREMESA".

Memoria Descriptiva

Las características que adopta este juego recreativo, son las de un tablero deportivo de planta rectangular que afecta la forma de un campo de fútbol, llevando todo el terreno de juego dividido en 52 cuadrados geométricos.

5 La colocación de los jugadores representados por fichas, se hará exactamente en aquellos lugares o cuadrados marcados con un círculo numerado o sin numerar, tanto para un equipo como para el otro.

10 Como la salida o iniciación del juego no representa ninguna ventaja, se hace de común acuerdo entre las personas que han de efectuar el juego o bien si se desea por el sistema de moneda,

86304

21 MAR



esto es: cara o cruz.

15

Las fichas pueden moverse en las direcciones de diagonal, derecha, izquierda, vertical u horizontal, retrocediendo o avanzandola según convenga.

20

Para la eliminación de fichas del equipo contrario, es necesario que ambas fichas coincidan en llevar el mismo número que las identifican.- Ahora bién, aquella ficha que haya eliminado a la del bando contrario coincidente con su número, no será obstáculo para que continúe jugando, pués esta ficha puede eliminar también a otras contrarias siempre que lleguen a situarse una frente a la otra.

25

Este juego consta según anteriormente descrito, de un tablero (1) en el que se representa un campo de futbol con sus porterías (2), circulo central (3) y áreas (4) de porterías, así como dos juegos de 11 fichas cada uno; fichas que irán marcadas con un número del 1 al 11 y cada equipo de fichas de un color, las cuales serán colocadas sobre unos circulos (5) marcados sobre el campo de juego en distribución adecuada.

30

Cuando una ficha quéde situada en el lugar de saque de esquina, el jugador o ficha contraria que coincida con la que allí está situada, tendrá derecho a eliminarla, pero al salir fuera del terreno sobre unos recuadros (6) adicionados al campo sobre las esquinas de éste, retrocede automáticamente al recuadro de esquina (7) correspondiente, incorporándose nuevamente al juego y continuando la jugada normalmente.

35

El portero como es sabido en esta clase de juegos deportivos, puede actuar con libertad de movimiento por todo el terreno de juego.

40

Si dos fichas, una de cada bando, quedaran finalistas sobre el terreno de juego, se dará por ultimado el encuentro ganando el equipo cuya ficha lleve asignado el número mayor.



Este juego recreativo de sobremesa podrá ser objeto de modificaciones siempre que no alteren la esencialidad del invento.

45

Todo según se detalla en el dibujo adjunto que a título de ejemplo acompaña a la presente memoria descriptiva en el que se representa el trazado del juego visto en planta.

REIVINDICACIONES

50

Se reivindica como de la propia y nueva invención la propiedad y explotación exclusivas de:

55

1.- Juego recreativo de sobremesa, caracterizado por constituir un tablero deportivo que afecta la forma de campo de fútbol con su trazado normal, llevando marcadas sobre él, una serie de líneas rectas paralelas y perpendiculares entre sí, que dejan el campo de juego divididos en 52 cuadrados geométricos.

60

2.- Juego recreativo de sobremesa, según reivindicación 1ª, caracterizado por llevar sobre las cuatro esquinas del campo de juego, una prolongación de las líneas que constituyen los cuadrados, aumentando en tres los cuadrados por las esquinas, quedando éstas fuera del campo de juego.

65

3.- Juego recreativo de sobremesa, según reivindicación 1ª y 2ª, caracterizado por llevar 2 juego de 11 fichas cada uno, numeradas del 1 al 11 y cada juego de ficha de un color diferente, cuyas fichas van situadas en el campo de juego, sobre un círculo que lleva marcado en distribución adecuada algunos de los recuadros geométricos en que se encuentra dividido el campo.

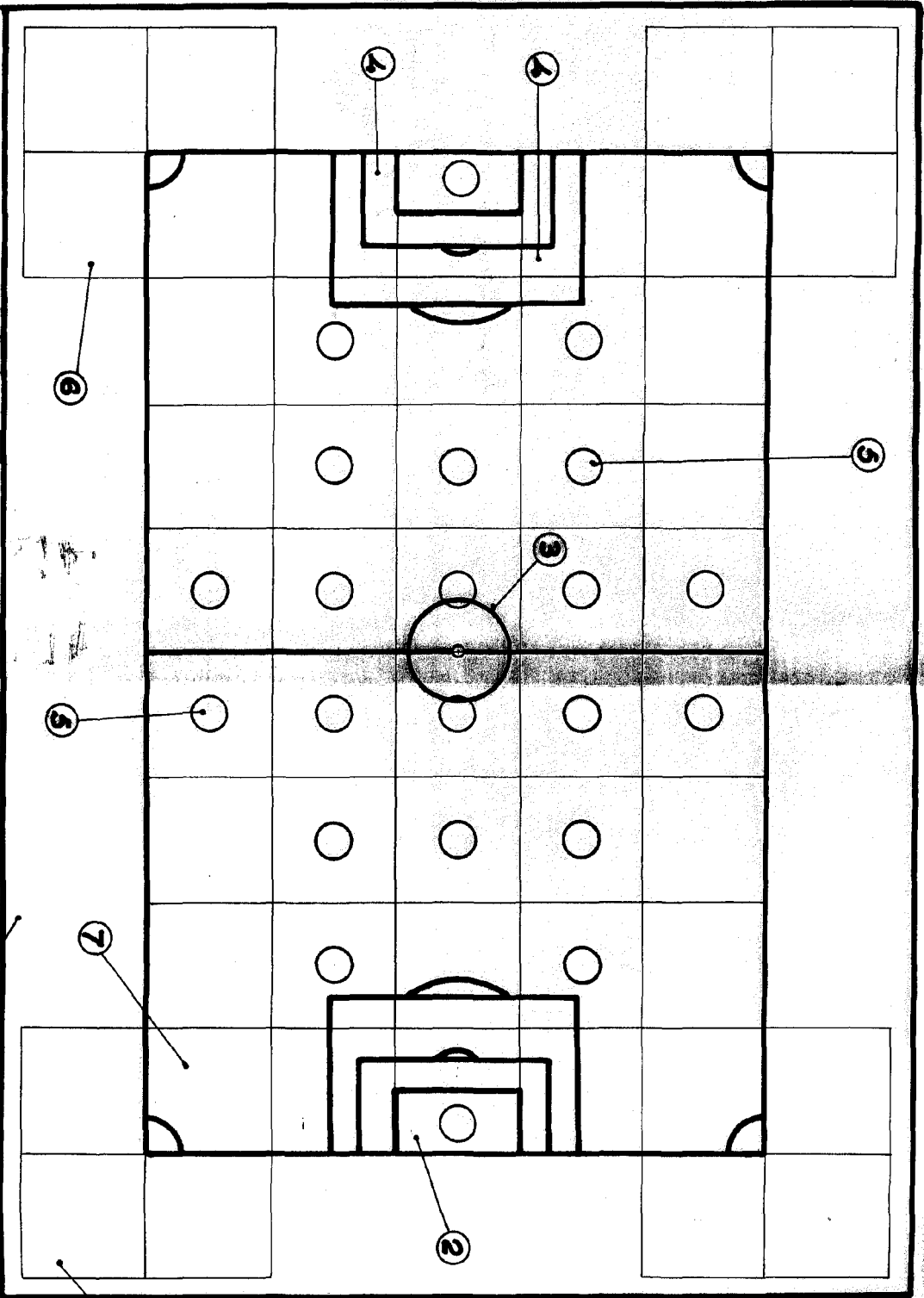
4.- "JUEGO RECREATIVO DE SOBREMESA".

Consta la presente memoria descriptiva de tres hojas numeradas y mecanografiadas en una sola cara a las que se acompañan un plano para su mejor comprensión.

MADRID, 21 MARZO DE 1.961-

Recuerdo de la Torre

86304



Escala: Variable.

Escala de 1/20