



10

este juguete resulta muy apropiado para niños de corta edad.

15

Otra importante particularidad es que a pesar de su simplicidad constitutiva, permite una gran variedad de formas constructivas, preferentemente de edificios, - consiguiéndose muy bonitos efectos combinando piezas de diferentes colores.

20

Dadas pues las propiedades expuestas, no cabe duda que este juguete obtiene el nuevo efecto utilitario necesario para el otorgamiento del privilegio de exclusividad que se solicita.

25

El juego en cuestión se caracteriza esencialmente por el hecho de comprender tres clases de piezas fabricadas preferentemente de plástico, tanto soplado y por ende, huecas, como inyectado, bien huecas ó macizas. De estas tres piezas una adopta la forma de un cuerpo prismático pentáedro compuesto de dos lados ó caras triangulares y tres rectangulares, sirviendo esta pieza para la formación de tejados a dos pendientes. Otra de las piezas es un cubo formando un puente ó arco de medio punto, con el cual se simularan puertas y ventanas y, finalmente, la tercera clase de piezas adopta la forma de una U, dentro de un cubo, ó sea igual que la segunda citada, pero sin arco, ó sea con lados internos rectos. Esta última pieza servirá para formar pequeñas puertas, ventanas, ó combinada con la de abertura arqueada, constituir puertas de acceso a las casas ó edificios que se construyan.

30

35

Para mejor comprensión de lo expuesto, se acompaña una lámina de dibujos que representa en las figuras 1, 2 y 3, las tres clases de piezas que componen el juego-



40 te, vistas en perspectiva, siendo finalmente la figura 4,
un ejemplo de una de las edificaciones que pueden cons-
truirse, simplemente para dar una idea clara de la dispo-
sición que adoptan las piezas en su colocación ordenada,
sin que suponga que no pueden componerse más figuras que
la representada, puesto que practicamente el número y va-
45 riedad de estas es ilimitado.

Como vemos en dichos dibujos, la pieza 1, re-
presentada en la figura 1, adopta forma de cuerpo penta-
gonal, con dos lados rectangulares -2- en pendientes -
opuestas; dos lados -3- de forma triangular y una base -
50 también rectangular.

La otra clase de piezas se señala con -4-, y en
la figura 2 vemos que en su forma general de hexáedro re-
gular tiene practicado un canal -5- de lado a lado, con
su fondo ó bóveda curva, en arco de medio punto.

55 Finalmente la tercera clase de piezas se señala
con -6-, viendose en la figura 3, su forma de U, ó sea, -
dentro de un cuerpo general de cubo ó hexaedro, un canal
-7- de fondo plano y paredes rectas perpendiculares a di-
cho fondo.

60 La figura 4 nos muestra la colocación que puede
darse a dichas piezas para formar un edificio. Generalmen-
te las piezas -1- sirven para constituir los tejados, -
mientras que con las otras piezas -4- y -6-, se forma el
cuerpo del edificio colocandolas unas sobre otras. Enfren-
65 tando las aberturas de una pieza -6-, con otra -4- se for-
man puertas y combinando las piezas de unos colores con
las de colores distintos formará el niño vistosas iglesias,



casas, torres, castillos y otras muchas clases de edificios.

70

Como puede deducirse, el juego comprenderá muchas piezas de las tres clases y de colores surtidos, de modo que si se desea ampliarse puedan adquirirse piezas sueltas, lo cual es una ventaja.

75

Las piezas que componen este juguete serán de tamaños variables, de cualquier clase de material, preferentemente de plástico y obtenidas por cualquier procedimiento, pudiendo variar pequeños detalles de realización, siempre que no se altere lo esencial que se resume en la siguiente

80

N O T A

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se presentan para su reivindicación en este Modelo de Utilidad, son:

85

1º.- Juguete de construcciones, caracterizado por estar compuesto por tres clases diferentes de piezas que sobreponiéndose unas sobre otras, permite formar diferentes edificios, de cuyas piezas hay unas que adoptan forma de pentaedro, disponiendo de dos caras en pendiente, de modo que colocada sobre las restantes, permite formar el remate ó tejado de las construcciones; siendo las restantes dos clases de piezas en forma general de hexaedro ó cubo, ambas con una abertura pasante de lado a lado, cuyas aberturas tienen el fondo curvo ó sea abovedado en una clase de piezas y en la otra plano, de tal modo que superponiendo estas piezas y también colocándolas unas junto a otras, se componen los cuerpos de las construcciones y disponiendo enfrentadas las aberturas de estas dos

95

86125



100

últimas clases de piezas, se imitan amplias puertas, formándose las ventanas ó pequeñas puertas colocando la abertura de una de las piezas en las caras externas de la construcción. Y

105

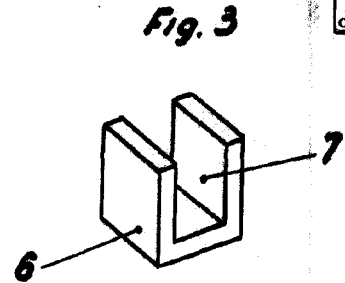
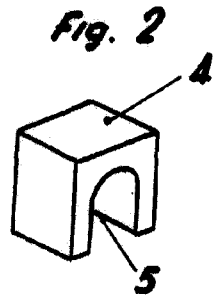
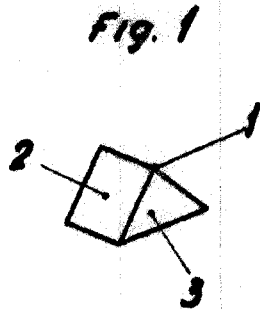
2º.- "JUGUETE DE CONSTRUCCIONES", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de CINCO hojas escritas ó mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 106 líneas.

Valencia, 4 de Marzo de 1961

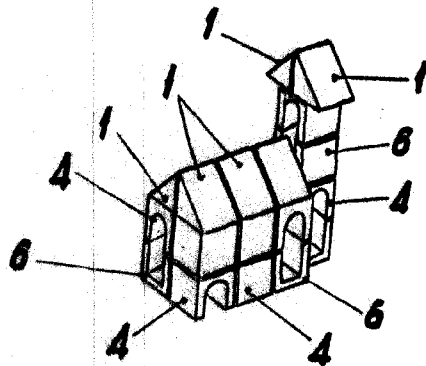
Por autorización de la interesada

JOSE LOPEZ



86125

Fig. 4



ESCALA VARIABLE

VALENCIA 4 MARZO 1961

F. JOSE LOPEZ
P. P.