



85998

Memoria Descriptiva

para

un Modelo de Utilidad por veinte años, en España,

a favor de

la r.s. Juguetes y Estuches, S.A.

~~-sociedad española-~~

residente en

I B I ~~-Alicante-~~

Apartado, 2,

por:

- Jugete mecánico. -



85998

5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete mecánico, que consiste en un muñeco que, mediante mecanismos accionados por cuerda de juguetería, realiza los siguientes movimientos; mueve un brazo que empuja una batuta; levanta el otro, al que va unido un sombrero de copa, y éste, en su posición inferior, descansa sobre una caja de sorpresas, y en la superior se aparta de ella.

10 En la caja de sorpresas existe una pieza giratoria alrededor de un eje horizontal, que a un lado presenta una figura, por ejemplo un pollito, y al otro el reverso liso. Además la caja de sorpresas se prolonga hacia abajo en un apoyo longitudinal, que dá lugar a una vibración del conjunto del muñeco, cuando se suelta la cuerda de juguetería, y con ello a que se desplace el muñeco lentamente sobre la superficie que le soporta.

15 Las partes esenciales del mecanismo son las siguientes:

20 - la armadura del cuerpo del muñeco, que se prolonga en la de sus piernas y soporta la cabeza, sirve de caja de la cuerda de juguetería y engranajes que transmiten su movimiento, mediante cuyos mecanismos se accionan los brazos y la caja de sorpresas.

25 - en el mismo eje de la cuerda de juguetería va montado un disco, con dos entrantes diametralmente opuestos, que actúan de modo intermitente en un piñón, solidario del



85998

eje del soporte de la figura que alternativamente se oculta en la caja de sorpresas y se presenta en la parte superior de la misma.

5 - la caja de los mecanismos presenta en la parte posterior las guías verticales para una pieza corredera, dotada de una ranura horizontal, en la que entra una manivela que dá lugar al ascenso y descenso de dicha corredera, la cual en su parte superior, a un lado, lleva un saliente con un orificio, en el que entra el extremo del alambre que arma el brazo que soporta el sombrero de copa.

10 - al otro lado la parte superior de esa pieza corredera presenta una ranura inclinada, en la que se aloja el extremo de la armadura del brazo del muñeco que maneja la batuta.

15 - los engranajes del eje de mecanismos hacen girar también al eje de su regulador de velocidad, que se mueve en la parte anterior de la armadura del muñeco, debajo del brazo del mismo.

20 Para mayor claridad concretaremos las características del juguete mecánico que se reivindica, con referencia a las adjuntas figuras, que corresponden a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo con el fin indicado, ya que la forma, dimensiones y materiales de sus piezas, serán en cada caso los que se estimen pertinentes, sin que tales variaciones, así como las

25



1961

85998

que se hagan en detalles de presentación, afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que los juguetes que se fabriquen con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino variantes igualmente comprendidas y protegidas por este registro.

5

La figura 1 presenta la vista de frente del conjunto de un juguete, establecido de acuerdo con lo que se reivindica, y con la caja de sorpresa tapada.

La figura 2 en representación análoga, corresponde a la parte central del juguete, con la caja destapada.

10

La figura 3 muestra en alzado lateral el conjunto del juguete, con la caja destapada.

La figura 4 ilustra la perspectiva del juguete, desprovisto de su cabeza, vestido y adornos exteriores.

15

La figura 5 es la sección en alzado del juguete, por un plano perpendicular a la línea de los hombros.

La figura 6 se refiere a la vista por la parte anterior de los mecanismos y caja en que van montados.

La figura 7 de modo análogo detalla la vista posterior de tales elementos.

20

Las figuras 8 y 9 detallan la disposición de la corredera y de los engranajes que mueven la cuerda de juguetería.

25

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles de los elementos



85998

representa dos, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción de los mismos es como sigue:

5 El juguete presenta exteriormente la cabeza 1 -
-figura 1) del muñeco, su cuerpo 2, los brazos 3 y 13, de los
cuales la mano 4 del primero, es portadora de la varita mági -
ca 5; y la mano 12 del segundo, mediante la pieza 11, soperta
el sombrero de copa 6, que se mueve como en seguida se explica.

10 Debajo del sombrero va colocada la caja 7 de las
sorpresas, que apoya en el soporte 8, que además sirve para
que el muñeco gire por vibración, a uno y otro lado de cuyo
soporte se aprecian los pantalones 9 del traje y los zapatos
de plástico 10.

15 En la parte posterior (figura 3) el muñeco pre -
senta el acoplamiento para la llave 18, de la cuerda de juguete -
ría.

20 Cuando se levanta el sombrero de copa 6, queda
al descubierto el orificio 14 (figura 2), por el cual aparece
y desaparece el pollito 16, montado en el soporte 15, indicán -
dose en 17 (figura 3) el reverso de la pieza portadora del po -
llito, que es la que queda a la vista cuando el mismo desapa -
rece, para quedar oculto en el hueco 36 (figura 5) de la caja
7.

25 La cuerda de juguetería 49 (figuras 5 a 9) mue -
ve a la rueda dentada 47 de eje 18, que engrana con el piñón
45 solidario a su vez del engranaje 46, que acciona el piñón
43, de cuyo eje es solidaria la rueda 44, que a su vez engrana



85998

en el piñón 42.

Este piñón 42 es solidario de la rueda dentada 37, que mueve los piñones 41.

5 El engranaje 46 acciona además a la biela 72, que es solidaria del piñón 45, y por su extremo 70 penetra en la ranura 71 -figura 7-, de modo que al girar hace bajar y subir a la armadura 40 (figura 8) que lleva en la parte inferior (figura 7) la ranura 68, que hace compatible tal movimiento con la existencia del vástago en que se acopla la llave 18, 10 cuya armadura 40 tiene como guías de su movimiento los dobles 65 y 69, de los laterales 48.

El piñón 41, movido por el engranaje 37, mueve el regulador de velocidad 63 (figura 6), dispuesto en la parte anterior del juguete.

15 En el eje 53 (figura 6) va montado el disco 51, cuyos entrantes 52 engranan en el piñón 59, que hace girar al eje 25, del soporte 15-17 del pollito 16. El eje 25 va montado en la pieza 26 (figura 6) y atraviesa la ranura 60.

20 Los mecanismos van alojados en el cuerpo 20 del muñeco, que tiene el hueso superior 19, para acoplamiento de la cabeza, y los vaciados 21 en los que mediante los enganches 23 se sujeta la caja de mecanismos.

25 En el frente de la carcasa formada (usualmente de cartón) por el cuerpo 20 (figura 4) y las piernas 27, va practicado un vaciado rectangular, por el cual salen al exte -



85998

rior (figura 4) los salientes 24, que separan a la caja 7 del cuerpo y el soporte 29, destinado a análogo fin, indicándose en 30 los enganches para fijar dicha caja de sorpresas 7 a la caja de los mecanismos. En 28 se señalan los enganches de las armaduras 50 (figura 6) de las piernas, para sujetar sus carcasas 27, cuyas armaduras 50 van montadas en el soporte 67 (figura 6) unido a su vez a la caja de mecanismos.

Los orificios laterales 35 (figura 4) de la carcasa 20, por debajo de las partes 62 (figura 9), dan salida en las armaduras 22 y 31, de los brazos 3 y 13 respectivamente. Cada una de esas armaduras de los brazos se sujeta en el correspondiente eje 33, de soporte y giro, mediante un arrollamiento 34, que proporciona una mejor adaptación. El eje 33 va montado en el soporte 32.

La pieza 38, que en la parte superior prolonga la armadura (figura 5), sirve de apoyo a la parte inferior del cuello de la cabeza 1 del muñeco.

La pieza móvil 40 al experimentar el movimiento de ascenso y descenso como se ha dicho, mediante el saliente 59 mueve a la armadura 31 de los brazos, en su parte 54 (figura 9). En 54 se indica el vaciado de paso para el brazo 3, en 55 el saliente solidario a la pieza 38 y que sirve de soporte a la armadura 22 de dicho brazo, cuyo codo 56 permite el giro del mismo al penetrar en la ranura 58 dispuesta en la pieza 57 solidaria a su vez de la corredera 40.



901

85998

La caja de los mecanismos va montada en el soporte 67 (figura 7) y la pieza acodada 66 aloja las ruedas y engranajes, en cuya misión colabora la pieza 61 fija en dicha caja.



85998

N O T A

Este registro consta de las siguientes reivindicaciones:

5 1.-Juguete mecánico, caracterizado porque está
constituido por un muñeco que mediante mecanismos accionados
por cuerda de juguetería, realiza los siguientes movimientos:
mueve un brazo que empuja una batuta, levanta el otro, al que
va unido un sombrero de copa, y éste, en su posición inferior,
descansa sobre una caja de sorpresas, y en la superior se a -
10 parta de ella.

2.- Juguete mecánico, según lo reivindicado en
el punto anterior, caracterizado porque la armadura del cuerpo
del muñeco, que se prolonga en la de sus piernas y soporta,
la cabeza, sirve de caja de la cuerda de juguetería y engrana -
15 jes que transmiten su movimiento, mediante cuyos mecanismos
se accionan los brazos y la caja de sorpresas.

3.- Juguete mecánico, según lo reivindicado en
los puntos anteriores, caracterizado porque en el mismo eje de
la cuerda de juguetería va montado un disco, con dos entrantes
20 diametralmente opuestos, que actúan de modo intermitente en un
pistón, solidario del eje del soporte de la figura, que alter -
nativamente se oculta en la caja de sorpresas y se presenta
en la parte superior de la misma.

4.- Juguete mecánico, según lo reivindicado en
25 los puntos anteriores, caracterizado porque la caja de los me-



R. 1961

85998

canismos presenta en la parte posterior las guías verticales para una pieza corredera, dotada de una ranura horizontal, en la que entra una manivela que dá lugar al ascenso y descenso de dicha corredera, la cual en su parte superior, a un lado, lleva un saliente con un orificio, en el que entra el extremo del alambre que arma el brazo que soporta el sombrero de copa.

5.- Jugete mecánico, según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque al otro lado, la parte superior de esa pieza corredera, presenta una ranura inclinada, en la que se aloja el extremo de la armadura del brazo del muñeco que maneja la batuta.

6.- Jugete mecánico, según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque los engranajes del eje de mecanismos hacen girar también el eje de un regulador de velocidad, que se mueve en la parte anterior de la armadura del muñeco, debajo del brazo del mismo.

7.- Jugete mecánico.

Según se describe y reivindica en esta memoria descriptiva.

Se detalla e ilustra con los planos que a la misma se acompañan.

Y cuya memoria descriptiva consta de 10 hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 1 Marzo 1961.

GUZLERMO ROEB

P. P.

Bat.-

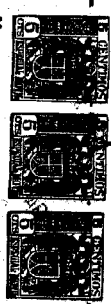


FIG. 1

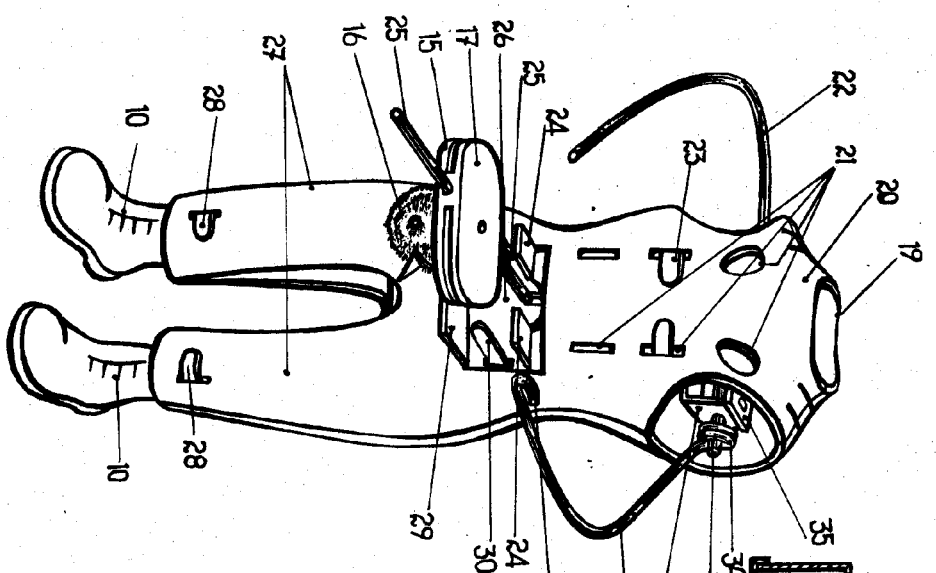


FIG. 5

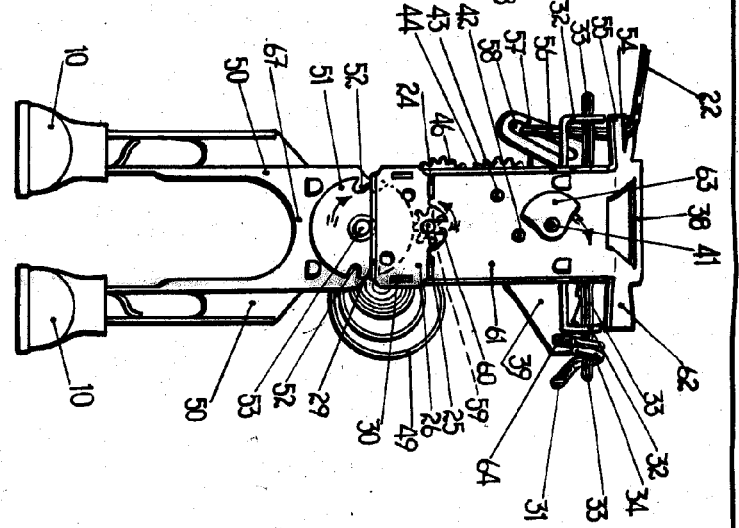
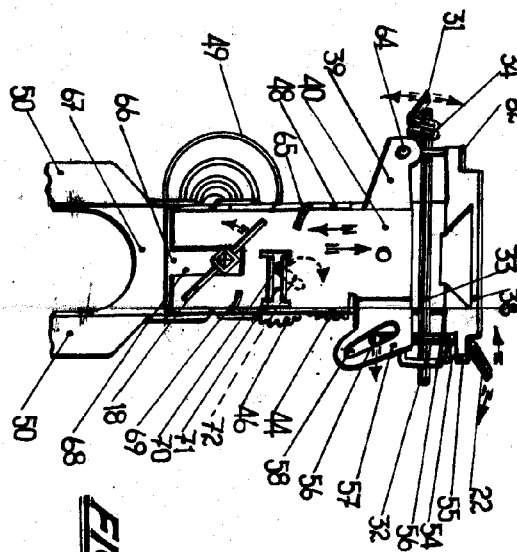
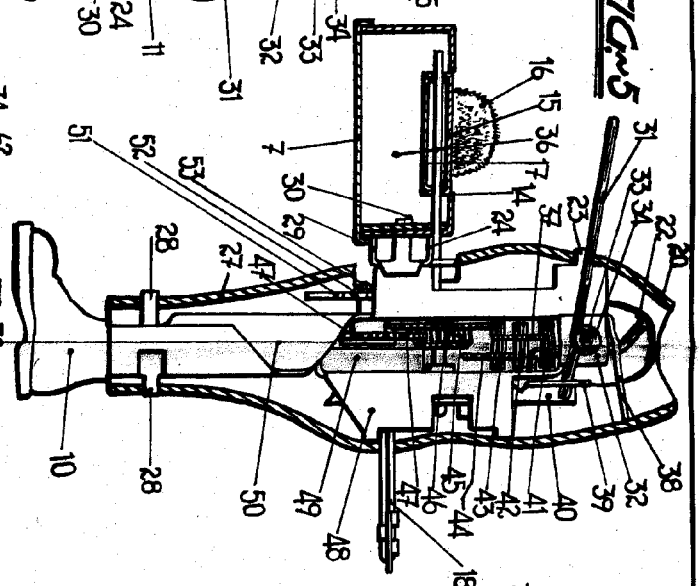
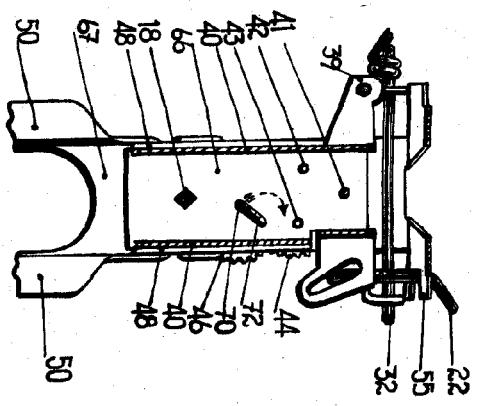


FIG. 7

FIG. 6

FIG. 8



PROTECTOR SUIT

Handwritten signature

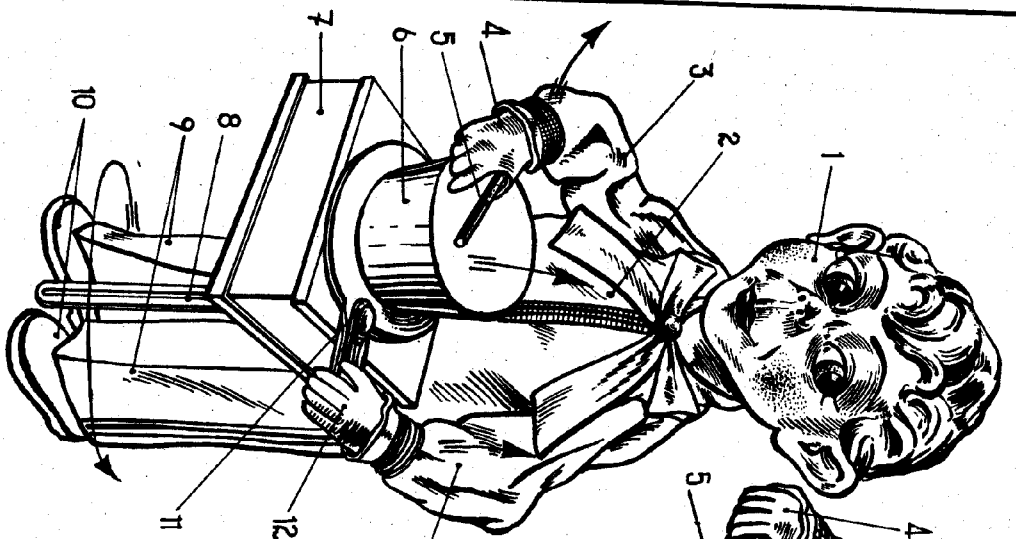
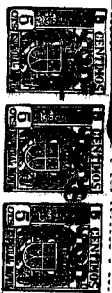


FIG. 1

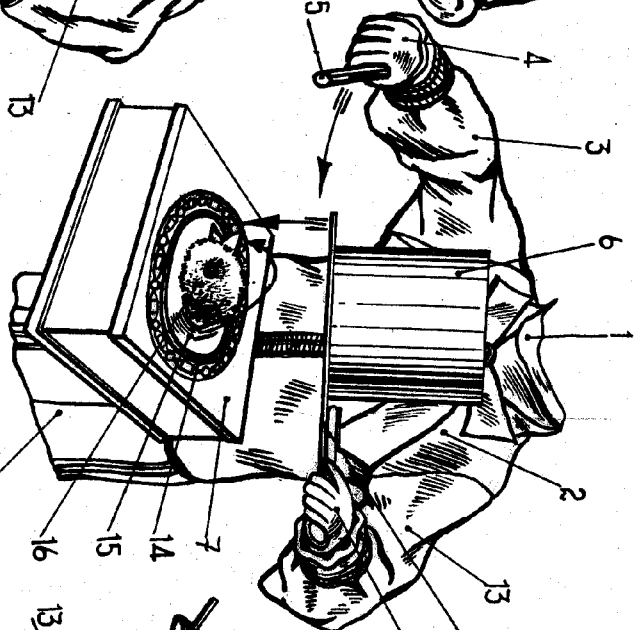


FIG. 2

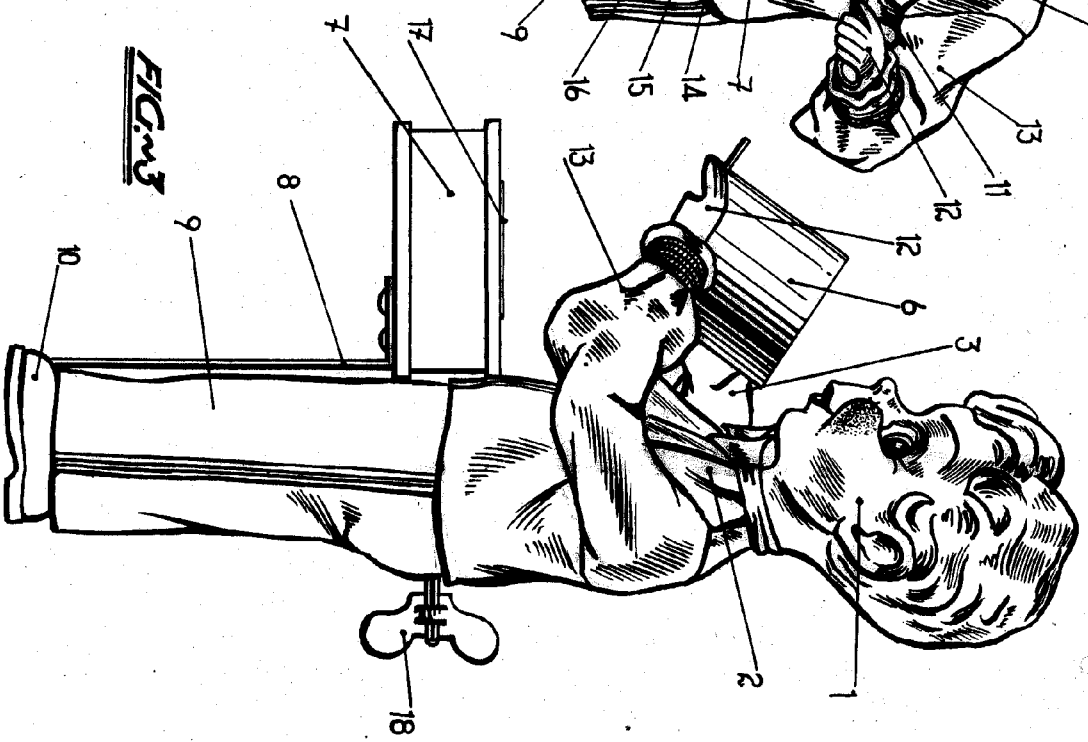


FIG. 3

INDICACIONES
DE
USO

Autobus de Jont



85998

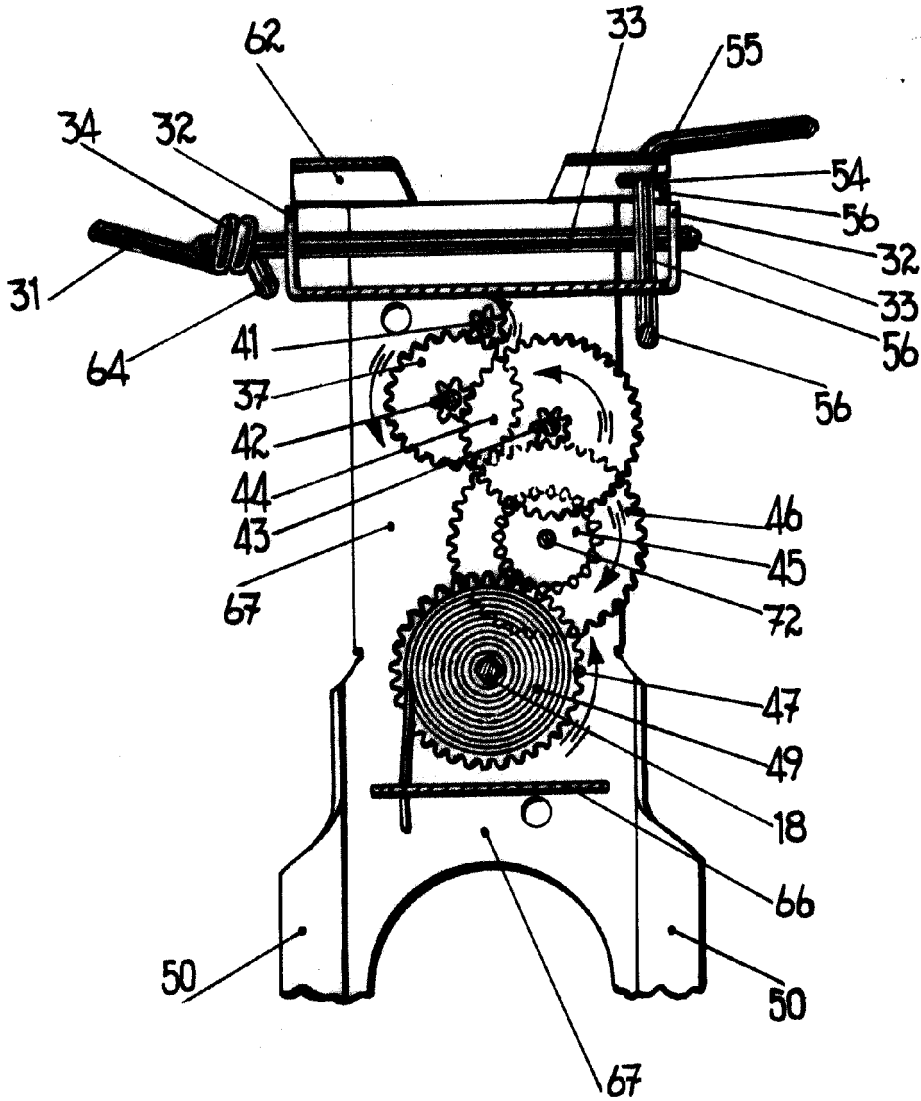


FIG. 9

ESCALA VARIABLE

GUILLERMO ROEB

C. P.

Guillermo Roeb