

85620



1.-

A.R.

85620

Memoria Descriptiva

para

Un Modelo de Utilidad, por 20 años
en España

a favor de

Don Miguel Garcia Bernabeu

- de nacionalidad española -

residente en

IBI (Alicante).- Colón, nº 39

por:

" JUGUETE ELECTRO-MECANICO "



2.-

85620

5 El presente Modelo de Utilidad se refiere a un juguete electro-mecánico, constituido por una figura animada, articulada por sus caderas, y cuyo cuerpo efectúa un basculamiento alternativo, en el cual los brazos extendidos simulan lavar en una tabla inclinada, que emcaja en un recipiente portador de un líquido jabonoso. Las manos de la figura abrazan una pieza en T, que en el extremo de su vástago central presenta una anilla, que en el movimiento alternativo pasa por un orificio, en el que intermitentemente se produce salida de aire, coincidente con el paso de la anilla, que da lugar a la proyección de pompas de jabón, con cuyo efecto coincide la emisión de un sonido.

10 El mecanismo del juguete está accionado por un juego de pilas montadas en serie, que alimentan un motor eléctrico, que, por medio de un sistema de engranajes, da lugar a los movimientos y efectos que caracterizan el juguete.

15 El eje de la última de las ruedas dentadas que constituye ese sistema de engranajes, es solidario de una leva, que acciona un gancho que forma el extremo inferior de una palanca, que imprime el movimiento alternativo a las manos de la figura y hace bascular a ésta, cuya palanca está además unida a un resorte, fijado por su otro extremo en la carcasa del juego de pilas.

20 Ese mismo eje, solidario de dicha leva, en su otro extremo lleva también fijada una manivela, con un bo

25



3.-

85620

5 tón que entra en una ranura longitudinal de una pieza que oscila sobre un eje dispuesto por encima del antes citado, cuya pieza es solidaria de una biela, que por su otro extremo está unida a la parte elástica del impulsor de aire, que lanza éste por un tubo flexible al orificio de salida practicado en la tabla de lavar, como antes se ha dicho.

10 Además, la indicada pieza oscilante mueve un vástago, que por su otro extremo, en momento oportuno, acciona un fuelle, que dá lugar a la emisión de un sonido, en correspondencia con el momento de ser proyectada la pompa de jabón.

15 El juguete se pone en marcha al accionar un interruptor eléctrico, dispuesto al exterior, en la parte superior de la caja que sirve de base al mismo, cuya caja aloja además el juego de pilas que pueden colocarse y extraerse mediante una puerta accesible y provista del correspondiente pestillo, montado en la base de dicha caja.

20 Concretaremos las características del juguete que se reivindica, con referencia a las adjuntas figuras, que corresponden a una forma de ejecución, que se presenta a título de ejemplo con el fin indicado, ya que la forma, dimensiones, y materiales de las distintas piezas, serán las que se estiman pertinentes, para la aplicación de que se trate, sin que tales variaciones, ni las que se hagan en detalles
25 de presentación, afecten a la esencialidad reivindicada, por



4.-

85620

lo que los juguetes que se fabriquen con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino variantes protegidas por este registro.

5 La figura 1, presenta la vista de conjunto del juguete, por su frente y uno de sus costados.

La fig. 2 corresponde a la vista por la parte inferior del mismo, con la puerta destinada a colocar las pilas, cerrada.

10 La fig. 3 se refiere a vista análoga con dicha puerta abierta.

La fig. 4, en representación análoga, que la fig. 1, muestra el juguete desprovisto de la piel y recipiente en que se efectúa el lavado, y con su cara inferior parcialmente seccionada.

15 La fig. 5, es una sección transversal en alzado.

20 La fig. 6 ilustra la vista que se obtiene al seccionar el juguete según se indica en C - D, sobre la figura 5. En esta figura 6, se señala en A-B, el corte que dá lugar a la representación incluida en la figura 5.

La fig. 7 detalla la sección que se señala en E-F sobre la fig. 5.

La fig. 8 es la sección parcial indicada en G-H sobre la fig. 5

25 La fig. 9 es la misma representación ante-



85620

rior, pero en otra posición del funcionamiento del juguete.

La figura 10, presenta la sección que se señala en I-J, en la parte derecha de la fig. 5

La fig. 11 muestra la vista correspondiente al corte K-L señalado en la repetida fig. 5.

La fig. 12 corresponde a la sección M-N señalada en la fig. 8.

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles del juguete representado, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

El juguete está constituido por el cuerpo 2, de la osita, provisto del correspondiente traje, con la cabeza 1 solidaria del mismo, entre los cuales va dispuesto el cuello 13, sujetándose el vestido con el lazo 12. Sus brazos 3 terminan en las manos 4, que sujetan la pieza 5, terminada en una anilla 20, (figura 4) que se mueve sobre la tabla inclinada de lavar 6, alojada en el recipiente 7. Este conjunto descansa en la caja 8, que aloja las pilas 14, montadas en serie, y que se introducen por la ventana 15, la cual a su vez se cierra mediante la tapa 16, sujeta con el pestillo 17.

En la caja 8 va dispuesto además el interruptor 9, de conexión de las pilas 14 de alimentación del juguete a su motor de accionamiento, y se observa la palanca



10, que mueve las manos 4 con la pieza 5, sobre la tabla 6, haciendo bascular al conjunto de la osita, sobre la parte superior de sus patas 11.

5 El detalle interior del juguete es el siguiente: la parte posterior 18 (figura 4) de la carcasa del cuerpo de la osita, lleva montados giratorios los brazos 19, en cuyos extremos están dispuestas las manos 4, que sujetan la pieza 5 terminada en la anilla 20, cuyo cuerpo bascula (figura 5) en el eje transversal 21, montado en las carcasas 22 de las patas de la osita, las cuales van fijadas como se ha dicho, en la caja 8, que soporta el conjunto del juguete.

10 La palanca 10, que dá lugar al basculamiento del conjunto 18-19-4-20. se mueve en la ranura 23, de la tabla 6, y va unida a un extremo del resorte 24 (fig. 6).

15 En esta misma fig. 6 se aprecian las conexiones 25 y 26 del interruptor 9 a la pila y al motor 27, que a su vez por el conductor 28 tiene su otro polo conectado al otro extremo de la serie de pilas.

20 El motor 27 queda directamente alojado en la caja 8, que forma la base del juguete, y las pilas van montadas en el interior de otra envuelta 29, sujeta por las orejas 30 en la base 31, de la indicada caja 8.

25 En las figuras 5 á 7, a que venimos refiriendonos, se observa también la boquilla 32 y conducto 33 de sa-



lida del aire, que dá lugar a la formación de las burbujas que se han indicado, cuyo conducto 33, por su otro extremo 34 (fig. 9), va unido al impulsor de aire, constituido por el cuerpo 35 y cámara elástica 36, que es solidaria en su base, opuesta a dicho cuerpo, de un disco 37, solidario a su vez por medio de la articulación 38, al vástago 39 (fig. 10), accionado por el mecanismo del juguete.

Esa articulación 38, mediante la biela 40 va unida a la pieza 41, basculante alrededor del eje 42, cuya pieza lleva la ranura 43, en la que entra el manubrio 44, que gira con el eje 45, movido por el motor eléctrico 27, con intermedio de los engranajes que enseguida se describen.

La pieza 41 mueve al vástago 46, que con su extremo 47 llega a presionar, en momento oportuno, al fuelle 48, que dá lugar a la emisión del sonido que se produce en el momento de ser proyectada la burbuja, de acuerdo con lo que se ha dicho.

La pieza 41, en el extremo contrario a su eje de basculamiento 42, va unida al resorte 58 de recuperación, fijado en 59, en la proximidad del fuelle 48.

El motor eléctrico 27 lleva en el extremo de su eje el piñón 49 (fig. 10), que acciona el tren de engranaje 50, 51, 52, 53, 54, 55 y 56, montado en la caja 60, de los cuales el 56 lleva montado, en el extremo de su eje 45; a un lado el manubrio 44, que como se ha dicho acciona a la pie-



8.-

85620

za basculante 41, y al otro a la leva 57, que acciona a la parte inferior de la palanca 10, que dá lugar, como se ha explicado, al basculamiento del cuerpo de la osita y al movimiento de las manos 4 sobre la tabla 6.



9.-

85620

N O T A.-

El presente Modelo de Utilidad consta de las siguientes reivindicaciones:

5 1.- Juguete electro-mecánico, caracterizado porque está constituido por una figura animada, articulada por sus caderas, y cuyo cuerpo efectua un basculamiento alternativo, en el cual los brazos extendidos simulan lavar en una tabla inclinada, que encaja en un recipiente portador de un líquido jabonoso y las manos de la figura abrazan una pieza
10 en T, que en el extremo de su vástago central presenta una anilla, que en el movimiento alternativo pasa por un orificio, en el que intermitentemente se produce salida de aire, coincidente con el paso de la anilla, que dá lugar a la proyección de pompas de jabón, con cuyo efecto coincide la emisión de un
15 sonido.

2.- Juguete electro-mecánico según anterior, caracterizado porque la peana del conjunto forma una caja, que aloja un juego de pilas eléctricas montadas en serie, cuya caja tiene una portezuela al exterior, con pestillo para el re-
20 cambio de las pilas; yendo conectado a esa batería el motor eléctrico de accionamiento del juguete, por intermedio de un interruptor dispuesto en el exterior del juguete.

3.- Juguete electro-mecánico según anteriores, caracterizado porque el motor eléctrico acciona un sistema de engranajes, el eje de cuya última rueda dentada es soli-
25



85620

5 dario en un extremo de una leva, que acciona un gancho, que forma el extremo inferior de una palanca, que a su vez imprime el movimiento alternativo a las mancas de la figura y hace bascular a ésta; cuya palanca está además unida a un resorte, fijado por su otro extremo en la carcasa del juego de pilas.

10 4.- Juguete electro-mecánico según anteriores, caracterizado porque el mismo eje, en su otro extremo, lleva fijada una manivela, con un botón, que entra en una ranura longitudinal, de una pieza que oscila sobre un eje, dispuesto por encima del anterior, cuya pieza es solidaria de una biela, que por su otro extremo está unida a la parte elástica del impulsor de aire, que lanza éste por un tubo flexible al orificio de salida practicado en la tabla de lavar.

15 5.- Juguete electro-mecánico según anteriores, caracterizado porque la pieza oscilante mueve un vástago, que por su otro extremo, en momento oportuno, acciona un fuelle, que dá lugar a la emisión de un sonido, en correspondencia con el momento de ser proyectada la pompa de jabón.

20 6.- Juguete electro-mecánico según anteriores, caracterizado porque la figura animada, en su basculamiento, realiza dos movimientos hacia delante poco profundos, y otro de mayor amplitud, y al recuperarse de este último se produce la proyección de la burbuja y un pequeño sonido.

25 7.- Juguete electro-mecánico.

Según se describe y reivindica en la presen-

11.-



85620

te memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

Consta esta memoria de once hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a

7 FEB. 1961

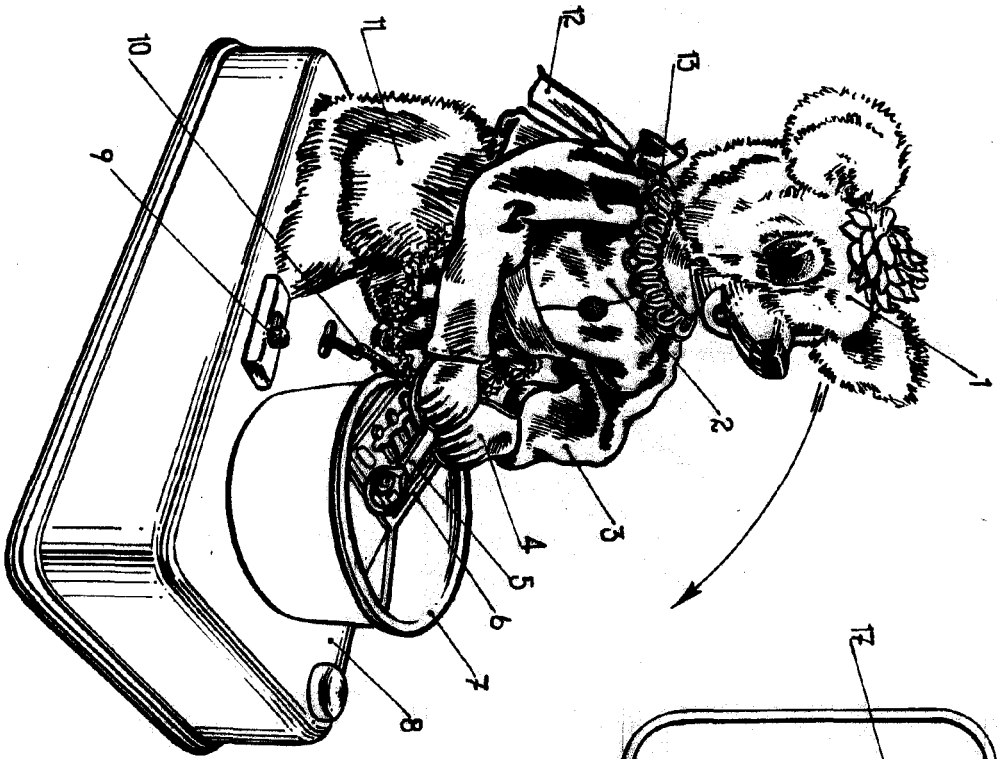


FIG. 1

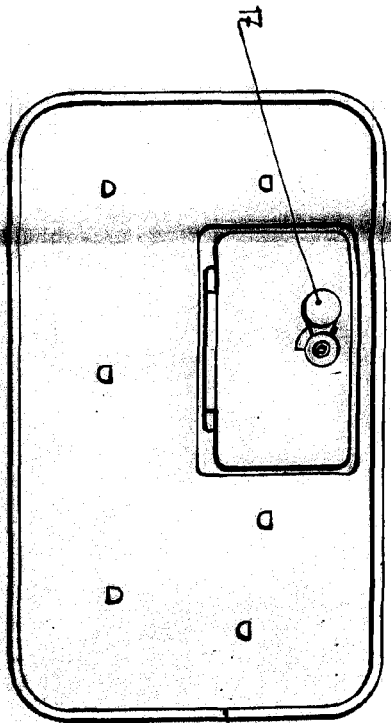


FIG. 2

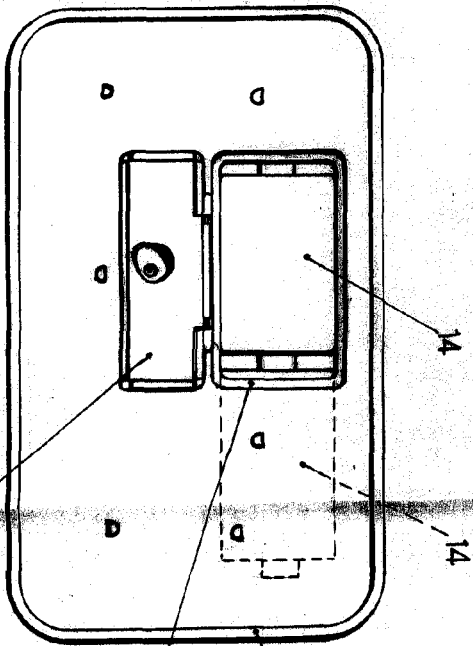
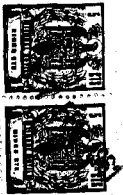


FIG. 3

8 5620



ECOM VARIABLE

Arce



85620

FIG. 6

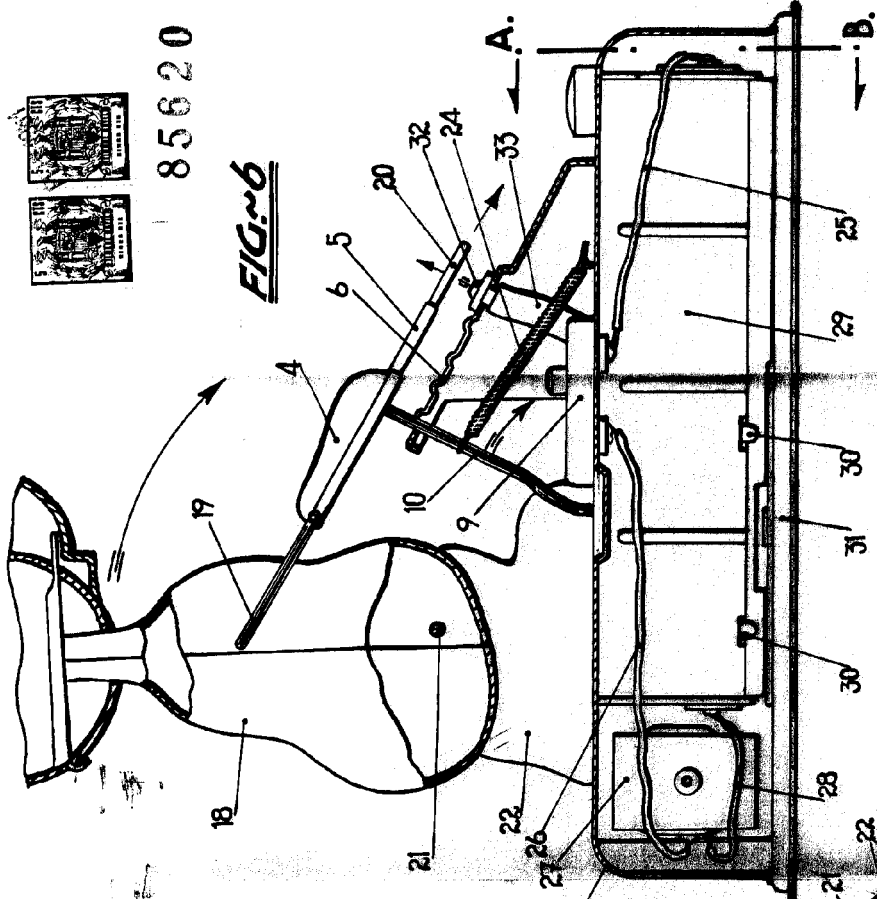


FIG. 4

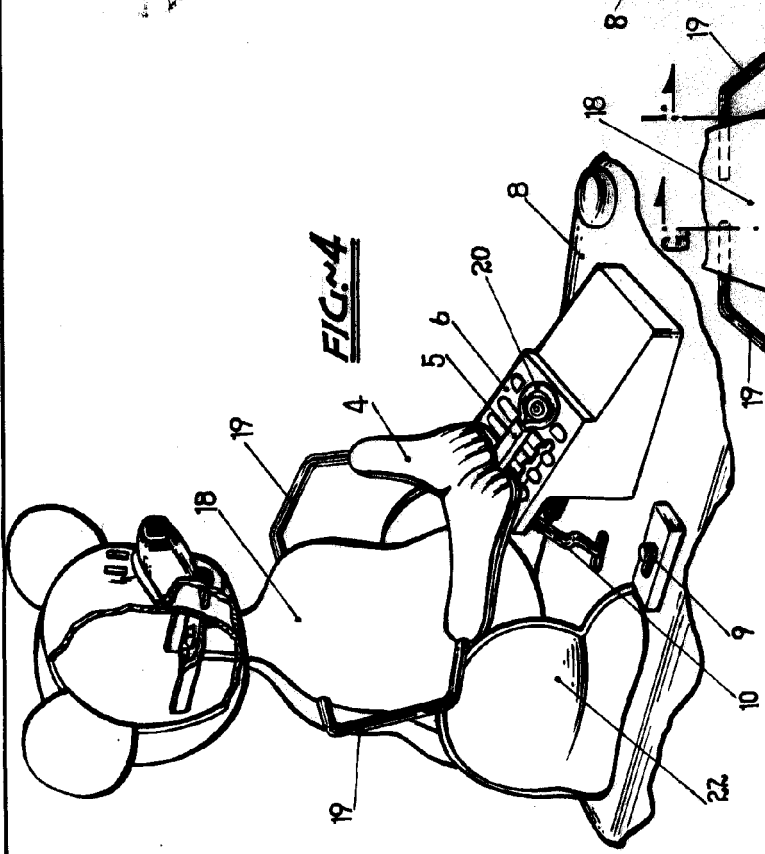
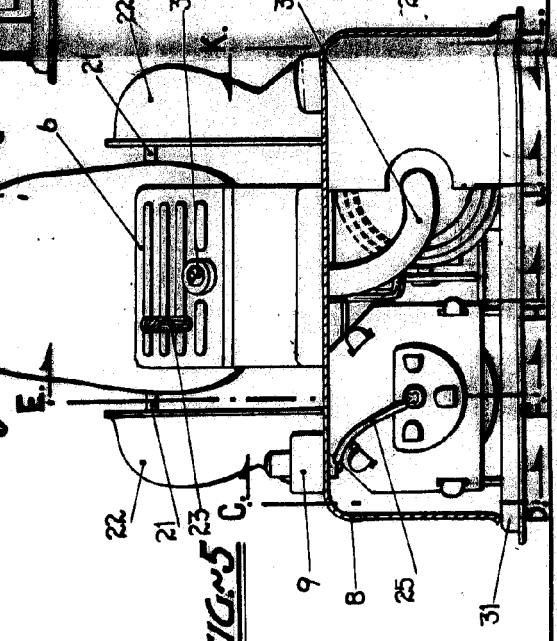


FIG. 5



ESCALA VARIADA

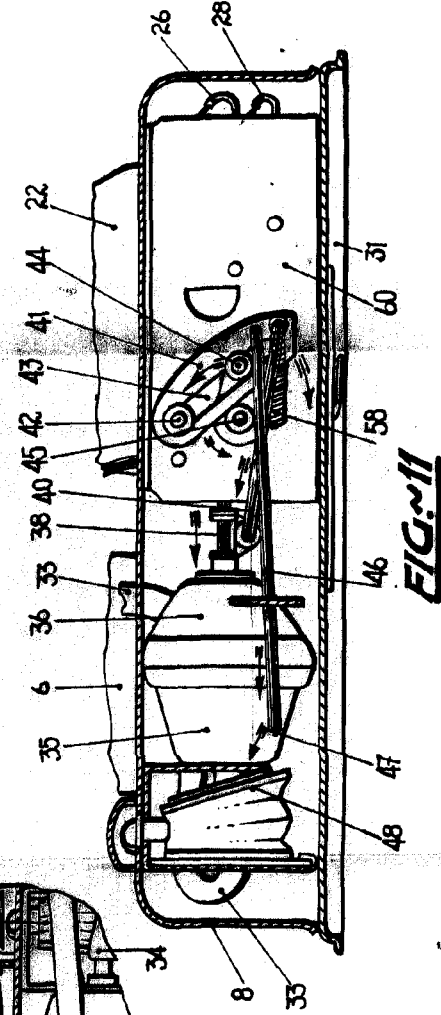
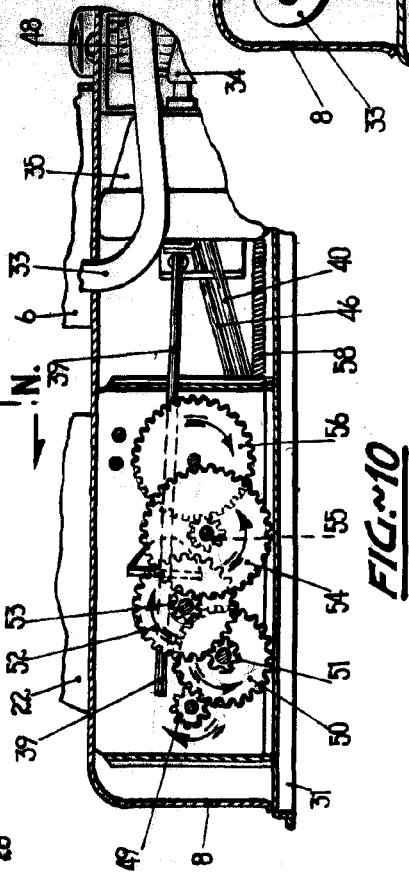
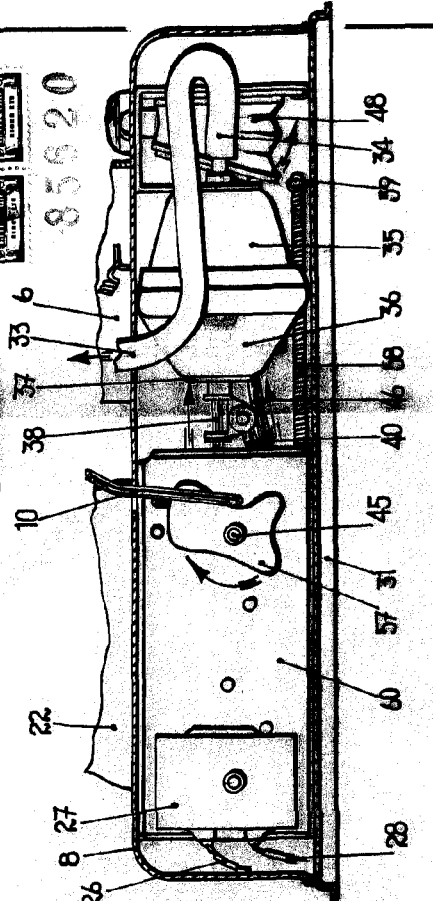
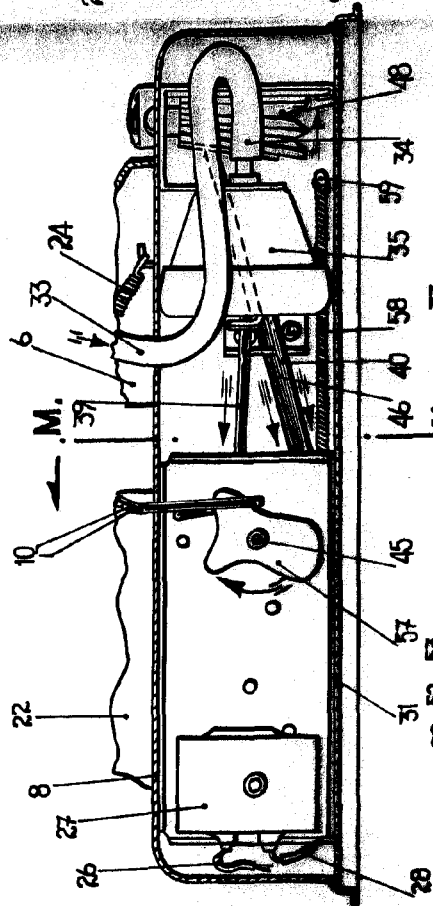
ESCALA VARIADA

Escalera variable

85620

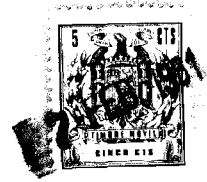
FIG. 8

FIG. 9



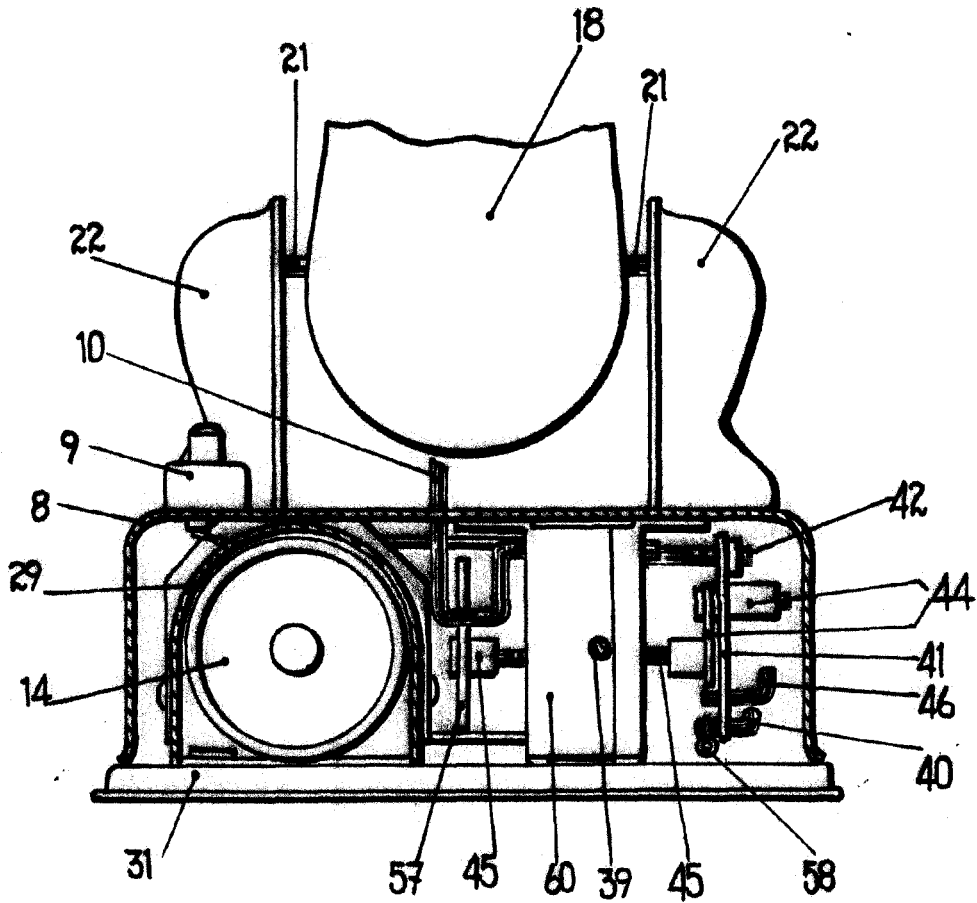
ESCALA VARIABLE

Alvarez



85620

FIG. 12



ESCALA VARIABLE

Alvarez

81261