

№ 85017



85017

PATENTE  
DE  
MODELO DE UTILIDAD  
por 20 años

a favor de Don Enrique HERNANDEZ VAQUERO  
de nacionalidad española  
residente en Barcelona, calle Montmany, n° 20  
por:

"JUGUETE ANIMADO EN FORMA DE JUGADOR DE GOLF"

MEMORIA DESCRIPTIVA

- La presente Patente de Modelo de Utilidad tiene como objeto un juguete animado en forma de jugador de golf, cuya novedad reside en el hecho de estar compuesto por tres partes que pueden unirse entre sí y por una pelota que es proyectada
5. contra una red por la figura grotesca de un jugador, siendo la propia pelota devuelta a su punto de origen mediante un plano inclinado y quedando dispuesta para ser lanzada de nuevo por el mismo jugador que, a tal efecto, está provisto de un mecanismo interior que condiciona los correspondientes movimientos angulares de su tronco y de una pala solidaria del mismo.
- 10.

85017



Componen este juguete, además de la figura del jugador, una placa acanalada que une a la de base que sustenta la figura, con una peana de fondo cóncavo que está provista de una pantalla laminar en su parte frontal, doblada en arco de círculo, cuyos extremos coinciden sensiblemente con los puntos de arranque de

5. un marco filiforme que sostiene una red cuya dimensión de mallas es menor que el diámetro de la pelota.

Fabricado el conjunto de estas piezas con materiales laminares adecuados, preferiblemente metálicos, el cuerpo del jugador se halla ocupado interiormente por un mecanismo de resorte que, organizado según una forma ampliamente divulgada y conocida, la rotación de su elemento extremo arrastra a un trinquete de balancín que, al engatillarse en una rendija opuesta establecida en el tronco del jugador, imprime a este un movimiento angular,

10. de unos  $50^\circ$  aproximadamente, que cesa al separarse dicho trinquete, disparándose el tronco a su posición inicial por la acción antagonista de un elemento elástico dispuesto con tal objeto, y proyectando la pelota hacia la red.

15.

Las particularidades indicadas como características del juguete animado a que se contrae este registro pueden apreciarse con mayor detalle a través de la descripción de una forma preferida de realización práctica que, a título de ejemplo no limitativo, se expone a continuación referida a una hoja de dibujos adjunta y en los que:

20.

La Fig. 1 muestra una vista de frente del conjunto del juguete.

25.

La Fig. 2 indica el mismo juguete observado por el lado de la figura animada.

Las Figs. 3, 4 y 5 corresponden a tres esquemas convencionales del mecanismo, según una vista en planta, una sección en al

30.

85017



zado y un detalle, respectivamente, a través de los cuales se manifiesta el funcionamiento del dispositivo mecánico que proporciona los movimientos del juguete.

- La realización representada como ejemplo en la hoja de dibujos que se acompaña consiste en una peana (1) que es de chapa metálica debidamente configurada para que en su zona central superior se defina un fondo cóncavo irregular que converge hacia una canal semicircular cuyo borde extremo es coincidente con el inferior de un orificio (2) cuyas dimensiones permiten el paso, con suficiente huelgo, a una pelota (3) que es de material relativamente duro y que forma parte integrante del juguete.
- Dicho orificio (2) queda situado debajo de una pantalla (4) que es laminar, de lados paralelos y curvada según un arco de círculo, con una longitud que queda limitada por los montantes verticales (5) de un marco filiforme (6) a cuyo contorno figuran afianzados los tres bordes de una red (7) y de la que el borde restante aparece sujeto al paramento inferior del dorso de la peana (1) mediante un cinta adhesiva adecuada (8), completándose la propia peana (1) con inscripciones y motivos decorativos de distintos colores (9), y con dos orificios (10) que son equidistantes del centro geométrico vertical de la abertura (2), a los que pueden introducirse los extremos correspondientes de dos alambres paralelos cuya mayor extensión queda cubierta por los rebordes doblados de una canal inclinada (11) cuyo perfil central es coincidente asimismo con el del borde semicircular inferior de la precitada abertura (2).

- Esta canal (11) es de longitud conveniente y presenta una sección transversal uniforme que se define según un perfil semicircular central unido por sus extremos a dos fajas rectas provistas de rebordeados laterales en cuyo interior quedan suje-

85077



- tos los alambres que sobresalen de la misma en longitud adecuada para permanecer introducidos en los orificios coincidentes (10) de la peana y en los análogos situados en el lado correspondiente de una placa (12) a la que se hallan fijos los pies de un muñeco (13), distinguiéndose en esta placa (12) una zona elevada (14) que está hendida oblicuamente por una canal (15) que es de perfil semejante a la del plano inclinado (11) con la que coincide, quedando limitada en longitud por un embutido saliente (16) y por un tetón (17).
- 5.
10. El muñeco (13) se presenta en la forma grotesca de un jugador de golf y se compone de dos partes de las que la inferior (18) está fija a la placa de base (12), mientras que la superior (13), correspondiente al tronco y cabeza de la figura, forma ángulo con la inferior (18) y se halla convenientemente articulada con ésta para poder efectuar movimientos angulares de determinada amplitud que se suceden periódicamente, y al término de cada uno de los cuales se dispara bruscamente a su posición inicial percutiendo, a través de la pala extrema (19) de un bastón (20) que es solidario del tronco (13) del muñeco, contra la pelota (3) a la que proyecta hacia la red (7) para caer seguidamente sobre la peana (1) desde donde, a través del fondo cóncavo y de la canal inclinada (11), vuelve por gravedad a su posición primitiva establecida en la cavidad (16), y frente al tetón (17) cuyo objeto es el de limitar la carrera operativa de la precitada pala (19).
- 15.
- 20.
- 25.
30. Aparte la forma, colorido y características del conjunto del muñeco, su funcionamiento depende de un mecanismo interno que se compone, en forma usual, de un resorte espiral (21) que, a través de una acción digital ejercida sobre una palomilla adecuada (22), puede tensarse convenientemente para adquirir cierta



85017

5. cantidad de energía potencial que, al desenclavar un trinquete de retención (23) mediante el movimiento de una palanca (24) que asoma al exterior del cuerpo inferior (18), se convierte en cinética determinando la rotación de un tren reductor de engranajes (25) cuyo piñón extremo (26) la transmite a una rueda central (27) que figura solidaria de un eje cuadrado (28).

10. A este eje cuadrado (28) se halla sujeto un brazo diametral (29) provisto de un elemento elástico (30) cuya altura puede oscilar en su trayectoria circular sobre una placa (31) que cierra la cavidad del cuerpo inferior (18), estando provisto el mismo brazo (29) de una aleta acodada (32), recortada en forma de diente de trinquete y prevista según un radio que es coincidente con el de una rendija (33) en la que puede alojarse, quedando situada esta rendija (33) sobre un disco (34) que, mediante agrafados adecuados (35), queda fijo en la base del tronco (13) del muñeco.

20. El mecanismo indicado se completa con un resorte (36) que imprime un retroceso brusco al tronco (13), al quedar la ranura (33) desengatillada del diente (32) por el movimiento basculante que al extremo opuesto del mismo brazo (29) imprime un resalte (35) previsto al efecto sobre el disco fijo (31), a cuyo fin uno de los extremos del citado resorte (36) queda sujeto al disco de base (34) del tronco (13), mientras que el opuesto lo es a una corona (37) que forma parte del cuerpo inferior (18).

30. Así pues, se comprende que la rotación uniforme del eje cuadrado (28) arrastra la del brazo de trinquete (29) el cual, a cada vuelta, determina el movimiento angular correspondiente del disco (34) por engatillado de su diente (32) en la ranura (33), hasta que el balanceo transmitido al brazo (29)

850 17<sup>e</sup>



5. por el saliente (35) determina el escape de dicho diente (32) y el inmediato disparo provocado por la reacción antagonista del resorte (36) que se traduce en la correspondiente percusión de la pelota (3) por la pala (19) y su proyección contra la red (7), desde la que retrocede seguidamente por propia gravedad a su punto primitivo (16) después de caer en el fondo de la peana (1) y discurrir por el plano inclinado (11), repitiéndose este ciclo según periodos de frecuencia variable hasta extinción de la energía cinética desarrollada por el resorte (21), o hasta
10. interrupción de los mismos mediante acción digital ejercida sobre la palanca (24).

15. Descritas las particularidades que caracterizan al objeto de la presente Patente de Modelo de Utilidad, debe sobreentenderse que el mismo es susceptible de múltiples variaciones de detalle y acabados, sin que por ello se alteren las características esenciales de la presente invención.

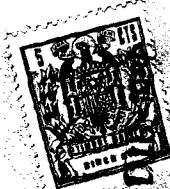
N O T A

R E I V I N D I C A C I O N E S

20. Se reivindica como objeto de la presente Patente de Modelo de Utilidad:

25. 1<sup>a</sup>.- Juguete animado en forma de jugador de golf, que se caracteriza esencialmente por constar de una figura principal que es de chapa debidamente perfilada, preferiblemente metálica, compuesta por una parte fija que corresponde a las extremidades inferiores y otra móvil y articulada a la primera que comprende el tronco, cabeza y extremidades superiores del muñeco, poseyendo estas últimas un palo de golf y existiendo en el interior de la misma figura un mecanismo de resorte provisto de una llave de carga y de un interruptor de palanca, cuyo mecanismo de
30. termina la rotación y enclavamiento de un diente de trinquete so-

85017



- bre un elemento solidario del tronco del muñeco al que imprime el correspondiente movimiento angular hasta que un elemento oponente desenclava dicho gatillo y se descarga la reacción de un resorte que devuelve bruscamente el tronco de la figura a su posición inicial, determinando la percusión del simulado bastón de golf contra un tetón de tope situado en la placa de sustentación de la figura y que limita la longitud de una canal de perfil sensiblemente semicircular y de radio ligeramente mayor que el de una pelota esférica que forma parte del juguete.
- 5.
10. 2ª.- Juguete animado en forma de jugador de golf, según la anterior reivindicación, caracterizado por el hecho de que la placa de base de la figura dispone de unos orificios situados a ambos lados de la canal semicircular y destinados al acoplamiento de una plataforma inclinada, cuyo extremo opuesto se une a una peana provista de una cavidad cóncava en combinación con una perforación inclinada que queda enfilada con la canal semicircular que ocupa longitudinalmente la región central de la precitada plataforma y por la que puede descender, por propia gravedad, una pelota hasta quedar situada en la cavidad correspondiente situada en la propia base del muñeco, existiendo en la parte posterior de la peana un marco provisto de una red para impedir el escape de la pelota cuando ésta es proyectada por la percusión del palo del jugador, y figurando en la parte anterior de la propia peana una visera que impide que un eventual rebote desvíe a dicha pelota de su trayectoria de retroceso a su punto inicial.
- 15.
- 20.
- 25.

3ª.- JUGUETE ANIMADO EN FORMA DE JUGADOR DE GOLF.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurren con la esencialidad propia de la misma.

85017



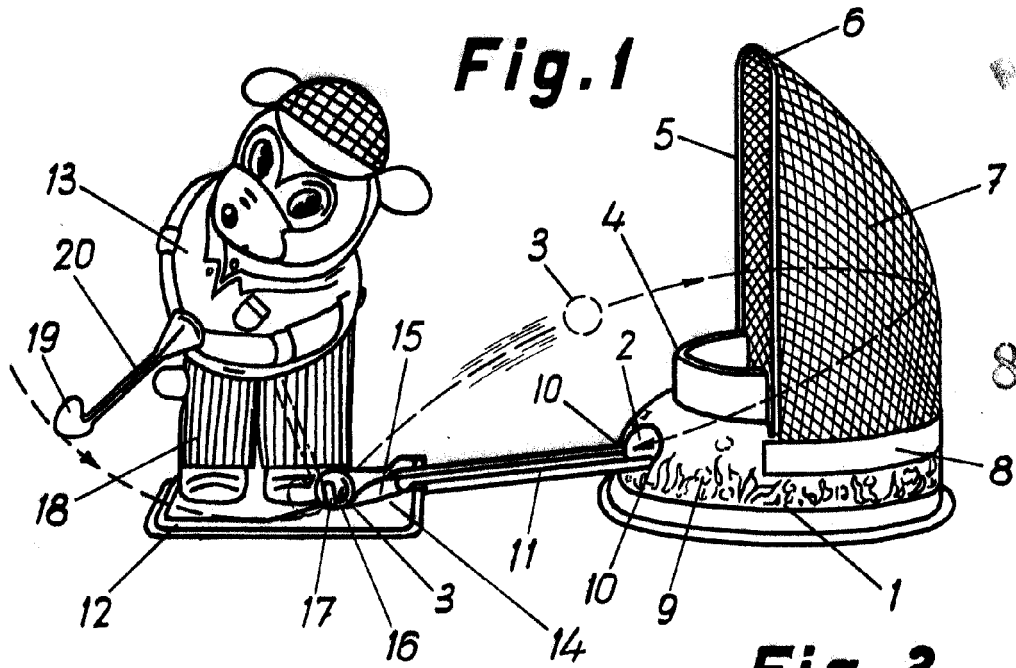
Consta la presente Memoria descriptiva de ocho páginas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y va acompañada de una hoja de dibujos aclarativos.

Madrid, 2 Enero de 1961

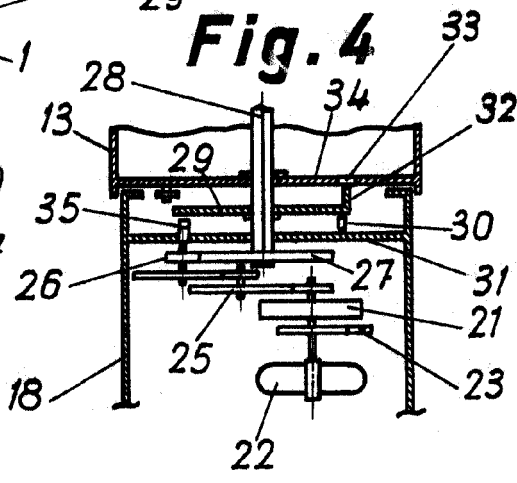
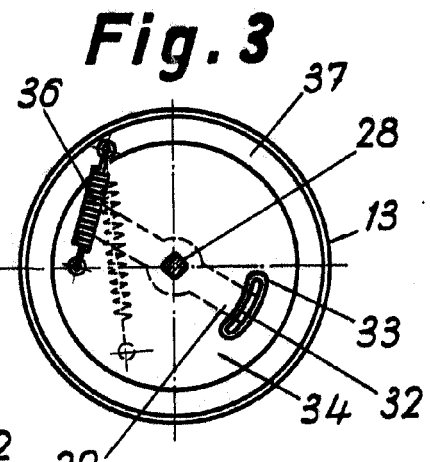
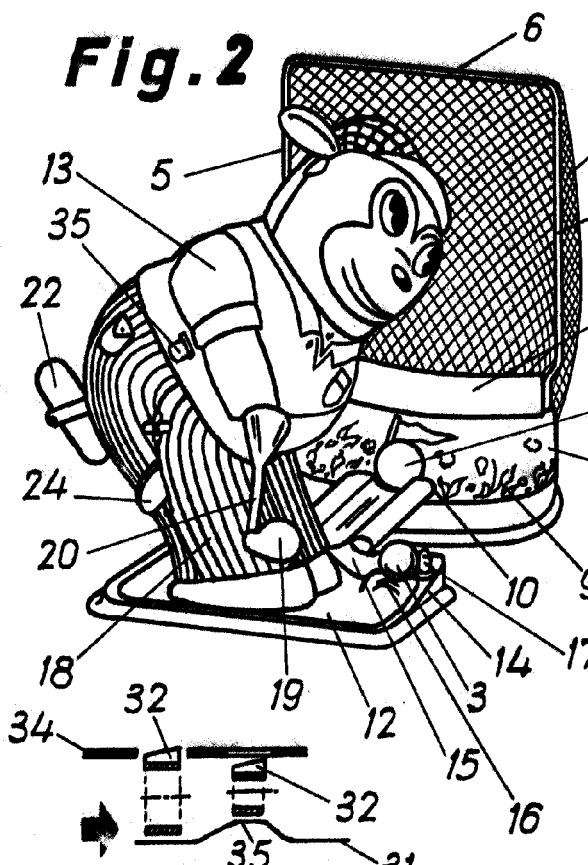
P. A.

R. VOLART PONS

P. P.



850 17



Escala variable.

Madrid, 2 DICIEMBRE de 1961  
p.a.

*Handwritten signature or mark on the right margin.*