



846371

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA", a favor de DOÑA ANA CANOVAS
TOUS, residente en BARCELONA, Rey Martí, núm. 43-12-18.

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de futbol de sobremesa.

5. Consiste en un tablero, cuyas líneas imitan las de un campo de futbol, y que presenta unas señales para la colocación de unas fichas circulares, ligeramente cóncavas, las cuales pueden dar contra una ficha de menor diámetro al ser impulsadas debidamente por un elemento impulsor desplazable por la concavidad o plano inclinado formado por las fichas, de esta forma y bajo reglas similares de las empleadas en el futbol normal es posible impulsar la ficha de menor diámetro, que hace

10.



1 84637

9 DIC

las veces de pelota hacia las porterías para marcar tantos.

Con el fin de facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo:

5.

En el dibujo:

La figura 1, muestra el tablero en planta.

La figura 2, muestra en alzado la forma de actuar de las piezas que constituyen el juego.

10.

Haciendo referencia a las figuras, es de observar un tablero 1 el cual comporta las líneas y señales, correspondientes a un campo de futbol normal, incluyendo porterías 2, y presentando sobre del tablero los puestos 3 indicativos del lugar de colocación de una ficha 4, representativas de los jugadores, las cuales por mediación de un elemento impulsor 5, actuante en el sentido de la flecha impulsora a la ficha, hacia la pieza 6, que representa la pelota, la cual con ello es empujada por el tablero, siendo su misión el penetrar en las porterías 2 para marcar tantos.

20.

El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo en la descripción, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

25.



9 DIC 1960

84637

N O T A

Describe el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

5. 1. Juego de futbol de sobremesa, que se caracteriza esencialmente por comprender un tablero, imitando las características de un campo de futbol en sus líneas, y presentando unas porterías extremas y en el tablero marcadas la situación de colocación de unas piezas circulares cóncavas, correspondientes a los jugadores, aptas para ser impulsadas por un elemento impulsor, constituida por una pieza plana, que se hace deslizar por la propia concavidad e plano inclinado de las piezas para lanzarlas contra una pieza de menor diámetro que hace las veces de pelota, para su introducción por las porterías y marcar tantos.

15. 2. Juego de futbol de sobremesa.
Según se describe y reivindica en la presente memoria que consta de tres hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a 9 DIC. 1960

20. ANA GANOVAS TOUS

p. a.

J. M. E. ICERRI BELLAS
F. P.

JG/.mp.



Fig. 1

84837

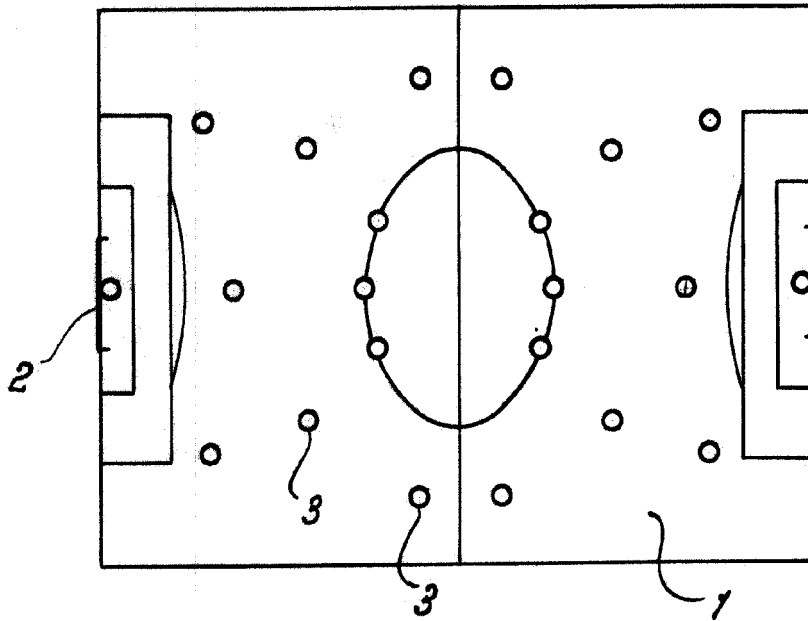
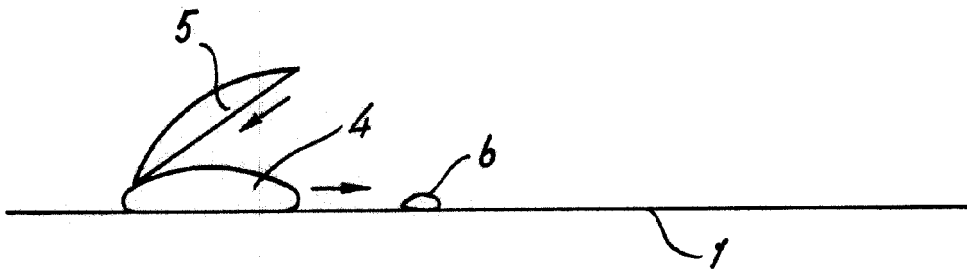


Fig. 2



Madrid, 9 DIC. 1960
Jaime Isern

p.p. *[Signature]*