

1.-



A.R.

84634

## *Memoria Descriptiva*

*para*

Un Modelo de Utilidad, por 20 años  
en España.-

*a favor de*

Juguetes y Estuches, S.A.

- sociedad española -

*residente en*

IBI (Alicante)

Apartado, nº 2

*por:*

" AUTODROMO DE JUGUETE "



84634

5 El presente Modelo de Utilidad se refiere a un autódromo de juguete, es decir, a una pista de cualquier forma, sobre la cual corren distintos vehículos, que se paran o cambian de dirección a voluntad del que maneja el juguete o en los lugares dispuestos al efecto en dicha pista.

10 El juguete cuyo Modelo se reivindica, consta de dos partes: una placa o plancha base, sobre la cual está marcada la pista de desplazamiento de los vehículos, con las curvas, cruces y desviaciones que se deseen: y los vehículos que son por ejemplo automóviles, con la correspondiente cuerda de juguetería para su propulsión.

15 Las ruedas de estos vehículos tiene su contorno exterior de forma adecuada para corresponderse con los resaltes que a uno y otro lado, limitan las indicadas pistas, y para que los vehículos no se desvien en los cruces o cambios de dirección de los mismos, en ellos van dispuestos resaltes, que guían las ruedas por su parte interior o exterior, evitando esas desviaciones o despistes.

20 Cada uno de los vehículos utilizado en el juguete, tiene como característica, que su mecanismo de cuerda de juguetería presenta un piñón en estrella, con el que se corresponde un diente triangular, de una pieza que se desplaza verticalmente por su propio peso en el interior del coche. Mientras el vehículo se mueve sobre una parte de pista normal, la  
25 pieza está levantada y no intercepta ni el movimiento de ese



3.-

84634

piñón en estrella, ni el de todo el mecanismo de propulsión que se mueve con él.

5 Cuando esa pieza de freno se corresponde en su parte inferior con un rebajo practicado en la pista, el coche se para instantáneamente.

10 Como aplicación de tal dispositivo, en diversas partes o ramales de la pista, hay puntos de iniciación de movimiento de los vehículos, en los que existen vaciados para que la pieza de freno por su peso descienda y mantenga el vehículo frenado, hasta que se desee comenzar el juego.

15 Debajo de cada uno de esos vaciados o ranuras, va montada una pieza basculante, que presenta al exterior un botón de manejo, mediante el cual se le puede elevar para zafar la pieza de freno del vehículo del vaciado en que esté retenido, y poner en marcha el juguete.

20 De modo análogo hay otras ranuras, en otras partes de la pista, y las correspondientes piezas basculantes que se manejan desde el borde de la plataforma base, mediante brazos de palanca que presentan al exterior los correspondientes pulsadores.

25 También existen dispositivos de brazos de palanca y pulsador, para mover otras piezas que sobresalen en un punto determinado de la pista, con objeto de actuar tangencialmente en las ruedas del vehículo y cambiar la dirección en que se mueva el vehículo que llegue a tal punto.



1981

4.

84634

Es en cierto modo una disposición análoga a la de los cambios de vía para vehículos encarrilados.

5  
10  
Dentro de las reivindicaciones que se establecen pueden fabricarse autódomos de juguete de las formas, tamaños y materiales que se juzguen adecuados, según la aplicación concreta de que se trate, sin que tales variaciones, así como las que puedan introducirse en detalles de su presentación y organización afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que los autódomos de juguete que se fabriquen, dentro de la idea general reseñada, con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

15  
En esta idea, las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización, para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

La fig. 1 presenta la vista de la planta del juguete por la parte superior, indicando de trazos las posiciones de los vehículos.

20  
La fig. 2 es la vista en alzado del costado del juguete en que van dispuestos los pulsadores del mismo.

La fig. 3 se refiere a la sección indicada en A-B, sobre la fig. 1.

25  
La fig. 4, de modo análogo, corresponde a la sección que se señala en C-D, sobre la misma fig. 1.



5.-

84634

La fig. 5 es la vista por la parte inferior del juguete

La fig. 6 muestra la proyección en planta del mecanismo de uno de los vehículos que complementan el juguete.

La fig. 7 indica la vista lateral en alzado de dicho mecanismo.

La fig. 8 detalla el mecanismo, prescindiendo de su caja.

La fig. 9 ilustra la disposición de la pieza más característica de dicho mecanismo.

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles de los dispositivos representados, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción de los mismos es como sigue:

Está constituido por la placa o caja de mecanismos 2, que constituye la base del juguete y está circundado por el reborde 1 hacia abajo, mediante el cual apoya sobre la mesa o superficie que se desee. En cuya placa van marcadas las carreteras o caminos 9, destinados al deslizamiento de los vehículos 8, y que presentan la forma y cruzamientos caprichosos que en cada caso se desee, yendo limitados lateralmente por bordes en relieve para mejor adaptación de las ruedas de los vehículos.

En los cruces están dispuestos resaltes 10



84634

y 15, que como los resaltes 7, 18 y 20, colocados en las bifurcaciones de dichos caminos, tienen por objeto guiar los coches al faltar a una o más de sus ruedas el apoyo lateral que supone los bordes de las carreteras.

5 Las ranuras 4, colocadas al final de las terminaciones 5 de los caminos, y en otros puntos de los mismos, que se desee, como las señaladas 11, tienen por objeto parar los vehículos merced al dispositivo de que están dotados los mecanismos de accionamiento de los mismos, según luego se detalla.

10 Con las ranuras 4 se corresponden los pulsadores 3, que dán lugar al basculamiento hacia arriba de una chapa dispuesta en tales ranuras, que levanta el dispositivo de freno de los vehículos, por lo que tales pulsadores sirven para iniciar la marcha de los vehículos y con ella el juego.

15 Con las ranuras 11, 12 y 19 destinadas a parar los vehículos, en sitios elegidos a capricho en los diversos recorridos, se corresponden los pulsadores 6 que, análogamente, a los 3 antes descritos, dán lugar a que en el interior de las respectivas ranuras se eleven las chapas que levantan el dispositivo de freno de los vehículos. En el reverso (fig. 5) de la placa base del juguete, se aprecian en 27 las piezas solidarias de los pulsadores 3, que sirven para soltar el dispositivo de freno de los vehículos al comienzo del juego, indi-

20

25 cándose en 28 los topes del máximo descenso de cada una de esas



7.

84634

piezas.

5 Por lo que se refiere a los pulsadores 6, el primero de la izquierda (fig. 5), mediante el brazo 26, acciona el resalte 24, destinado a producir la parada en la ranura 19, y tiene los topes de su movimiento en 14.

10 El segundo pulsador 6, con el brazo 22, da lugar al cambio de dirección que produce la pieza 19 semicurva- da, al salir por la ranura 21 y actuar tangencialmente al ve- hículo, indicándose en 16 los topes de limitación de despla- zamiento de dicho brazo.

15 De modo análogo, el brazo 25, correspondien- te al tercer pulsador, acciona en la parada que corresponde a la ranura 12, y otro tanto ocurre con el cuarto pulsador, que mueve al brazo 30, indicándose en este caso en 29 la ranura del resalte 24, por el cual salen los topes de limitación de movimiento. Los pulsadores 6 salen al exterior del borde 1 de la placa base por las ranuras 23, dispuestas al efecto.

20 Por lo que se refiere a los vehículos que complementan el juguete (figs. 6 á 9), en la placa base de los mismos van abiertas las ranuras 31, para el paso de las ruedas 32 y 38, que presentan un borde en bisel, para su acoplamiento a los laterales de las carreteras o caminos 9, y están montadas en los ejes 33 y 42.

25 Estas últimas son las ruedas motrices, accio- nadas por la cuerda de juguetería 34, que acciona la rueda den-



84634

tada 35 solidaria del eje 37 de dicha cuerda, que por su extremo está anclada en la carcasa 36.

La rueda dentada 35 engrana en el piñón 41, solidario del eje 40, en el que a su vez está montada la rueda dentada 55, que mueve al piñón 52, solidario del mismo eje 45 que la rueda 44, la cual a su vez engrana en los piñones 43 y 47. El eje 46 de la última lo es también del piñón 50, en forma de estrella, que se corresponde con la punta 61 del balancín 49 basculante en el eje 48, y que cumple papel análogo al áncora de un reloj.

La pieza fundamental y característica del funcionamiento del juguete es la 53 (fig. 5), que presenta la ranura 59, que deja libre paso al eje 42 y permite el desplazamiento vertical de la pieza, y la ranura 60-57 compuesta de dos partes paralelas, no en prolongación, que en la zona intermedia tiene los salientes 62 y 63 triangulares. El borde inferior de la pieza 53 presenta el perfil 58, que es en el que actúa la pieza móvil que se eleva para liberar a un vehículo parado, cuando esa pieza 53, que resbala sobre la carretera de la placa base, oae por su peso, al corresponderse con una de las ranuras dispuestas al efecto, y realiza el frenado el diente triangular.

El piñón 43 antes mencionado engrana en la rueda dentada 54, que es solidaria del eje 42 de las ruedas traseras, es decir, que imprime movimiento a éstas.



9.-

84034

Otros detalles del vehículo de juguete descrito son: el tope 39 (fig. 6) para la cuerda 34; el tope 51, destinado a que la pieza 53 se desplace en debida forma; y la ranura 56 (fig. 7), para embragar y desembragar la rueda dentada 55.

5

-----



84334

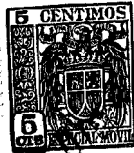
N O T A.-

El presente Modelo de Utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5 1.- Autódromo de juguete, caracterizado por-  
que está constituido por una placa base, sobre la cual están  
marcadas las pistas de desplazamiento de los vehículos, con  
las curvas, cruces y desviaciones que se deseen, en las que  
están practicados varios rebajos y vaciados que, directamente  
y por los dispositivos que alojan, dan lugar a la iniciación,  
10 detención y cambio de dirección de la marcha de los vehículos  
con cuerda de juguetería que completan el juguete.

15 2.- Autódromo de juguete según anterior, ca-  
racterizado porque las ruedas de los vehículos tienen su con-  
torno exterior de forma adecuada para corresponderse con los  
resaltes que, a uno y otro lado, limitan las indicadas pistas;  
y (para que los vehículos no se desvien) en los cruces y cam-  
bios de dirección de los mismos, van dispuestos resaltes, que  
guían las ruedas,

20 3.- Autódromo de juguete según anteriores, ca-  
racterizado porque cada uno de los vehículos utilizado en el  
juguete, tiene en su mecanismo de cuerda de juguetería, un pi-  
ñón en estrella, con el que se corresponde un diente triangular  
de una pieza que se desplaza verticalmente, por su propio peso,  
en el interior del coche, de modo que mientras el vehículo se  
mueve sobre una parte de pista normal, la pieza está levantada  
25 y no interrumpe ni el movimiento del piñón en estrella, ni el



11.-

84834

de todo el mecanismo de propulsión que se mueve con él, y cuando la pieza de freno se corresponde en su parte inferior con un rebajo practicado en la pista, el coche se para instantáneamente.

5 4.- Autódromo de juguete según anteriores, caracterizado porque en diversas partes y ramales de la pista, hay puntos de iniciación de movimiento de los vehículos, en los que existen vaciados en los que la pieza de freno, por su peso, desciende y mantiene el vehículo frenado.

10 5.- Autódromo de juguete según anteriores, caracterizado porque debajo de cada uno de esos vaciados, va montada una pieza basculante, que presenta al exterior un botón de manejo, mediante el cual se le puede elevar, para zafar la pieza de freno del vehículo del vaciado en que esté retenida, y poner en marcha el juguete.

25 6.- Autódromo de juguete según anteriores, caracterizado porque en diversas partes de la pista hay otras ranuras y las correspondientes piezas basculantes, que se manejan desde el borde de la plataforma base, mediante brazos de palanca que presentan al exterior los correspondientes pulsadores.

20 7.- Autódromo de juguete según anteriores, caracterizado porque en la parte inferior de la placa base van montados dispositivos de brazos de palanca, con pulsador dispuesto en el borde de la misma, que mueven otras piezas que

25



12.-

84634

sobresalen en un punto determinado de la pista, actúan tangencialmente en las ruedas del vehículo y cambian la dirección en que se mueva el vehículo que llegue a tal punto.

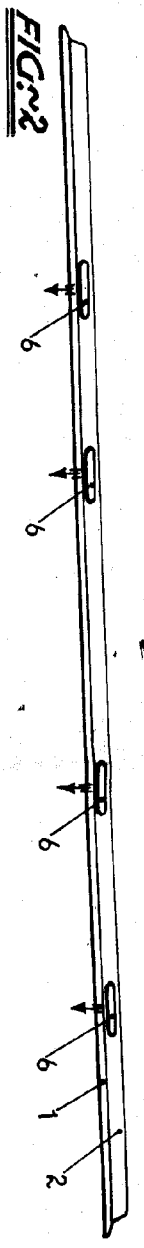
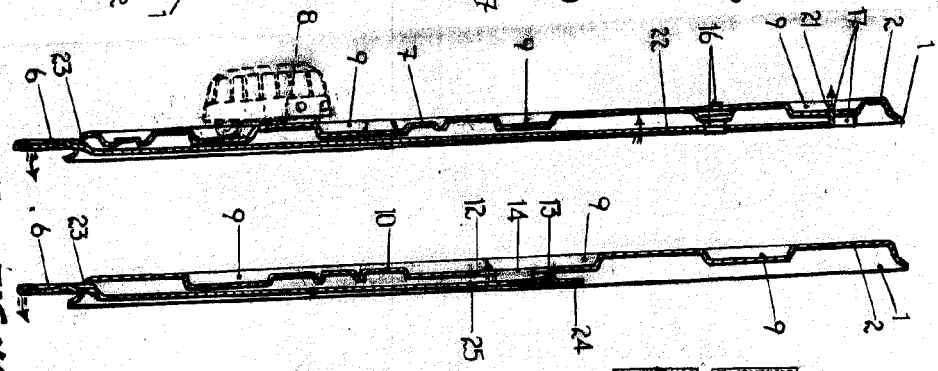
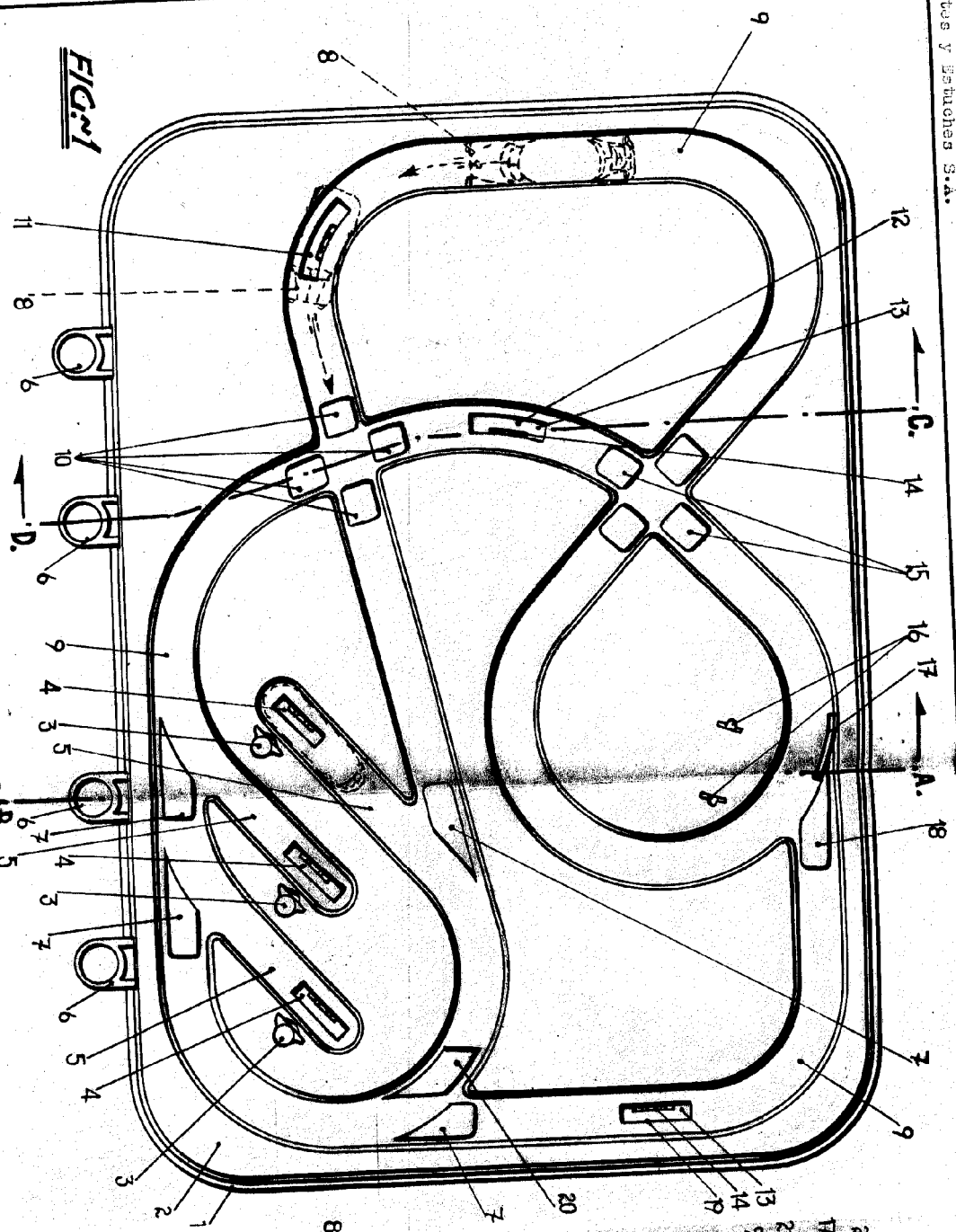
8.- Autódromo de juguete.

5 Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los planos que a la misma se acompañan.

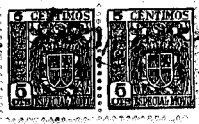
Consta esta memoria de doce hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 9 de Diciembre de 1960

84034



ESCHER WINDLE



634

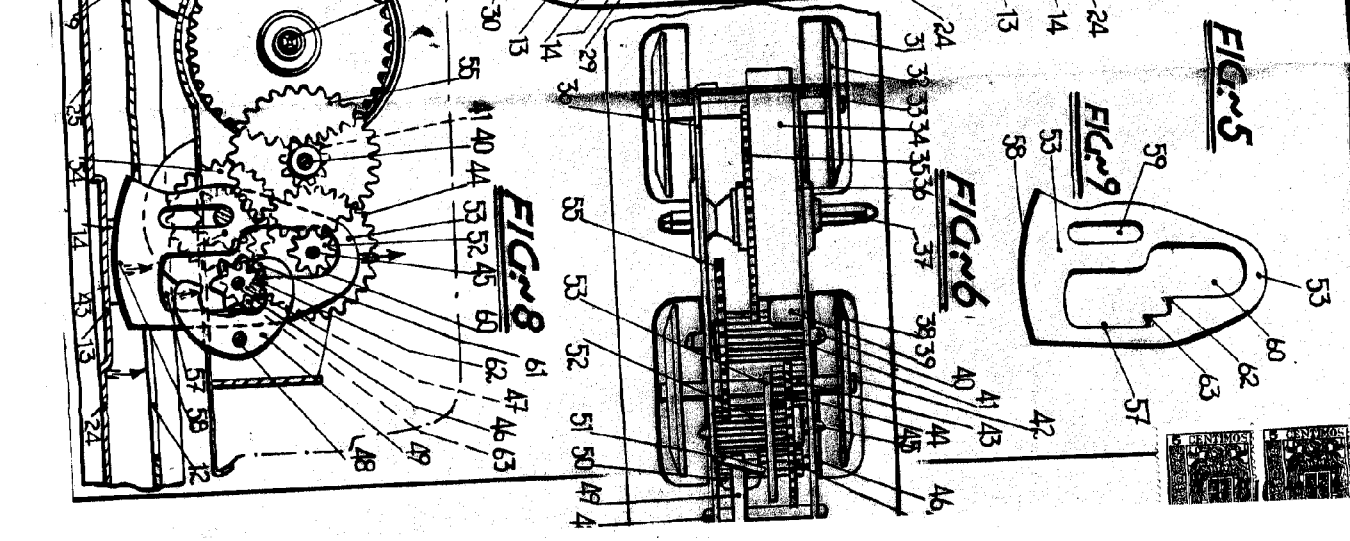
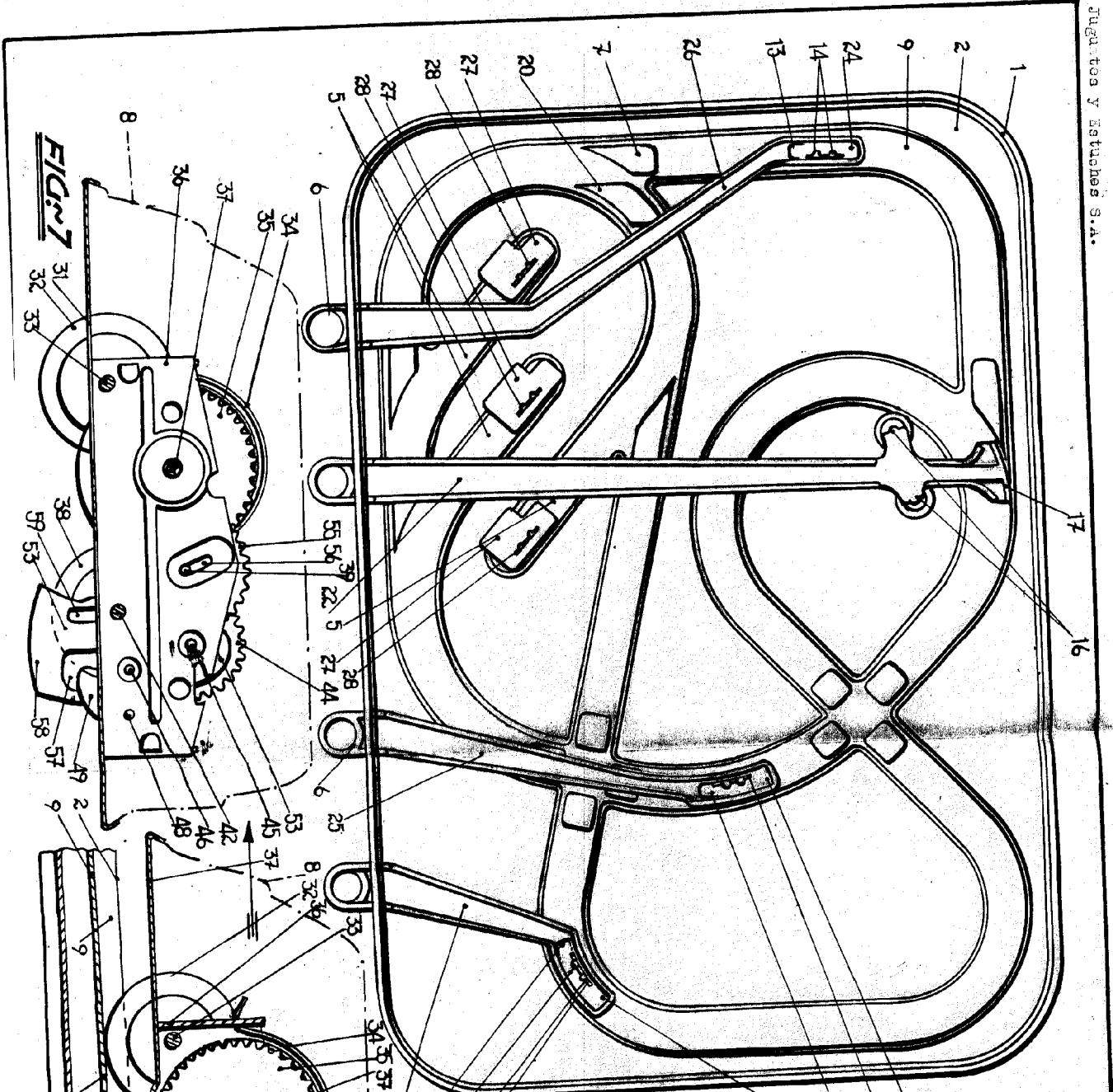


FIG. 5

FIG. 9

FIG. 6

FIG. 8

FIG. 7