

№ 83859



83859

MODELO DE UTILIDAD

Por VEINTE años

cuyo privilegio se solicita para todo el territorio español a favor de:

DON MARIANO LIGERO MOROTE

de nacionalidad española, con residencia en Barcelona, calle Artesa de Segre nº 8, 3ª, por:

"JUEGO DE FICHAS ARCHIVABLE CON INDICE VISIBLE"

83859



MEMORIA DESCRIPTIVA

- Este Modelo de Utilidad se refiere a un juego de fichas archivables con índice visible, el cual por sus características de disposición resulta ventajosamente útil para la formación de toda clase de ficheros, ya sean de tipo contable como de organización, estadística o administración de empresas y negocios en general, caracterizándose dicho juego de fichas tanto por su fácil manejo como por la rápida localización de datos y también porque permite buscar visualmente las fichas sin necesidad de tocarlas ni removerlas, siendo asimismo advertible en todo momento y por simple observación la falta de alguna de ellas en el fichero.

- Se caracteriza dicho objeto por comprender una pluralidad de hojas cuadrangulares todas ellas iguales, cada una de las cuales lleva impresos, como mínimo por una sola cara, los encasillados e inscripciones del caso, presentando además todas ellas en su margen superior, dos hileras paralelas de pequeñas incisiones horizontales uniformemente distribuidas que se enfrentan entre sí, las de una hilera con las de la otra, en alineación sensiblemente perpendicular al borde correspondiente de las fichas con objeto de que en cada una de éstas sea insertable, entre cualquier par de incisiones enfrentadas, un caballeteflecha consistente en una laminilla flexible alargada de

83859



- quita y pon especialmente configurada, cuyos extremos se introducen dentro de las incisiones que correspondan, con la particularidad de que uno de los extremos del referido caballete, sobresale, una vez insertado en la ficha, por encima del borde superior de la misma y se enfrenta a su vez con una de las casillas-índice existentes el margen también superior de una lámina independiente la cual está dotada de igual ancho pero de mayor altura que las fichas a fin de que resulte visible su encasillado-índice alposponer la lámina detrás de las fichas, dándose la circunstancia de que las casillas de esta última son tantas como fichas posee el juego archivable con objeto de poder efectuar en las primeras la oportuna inscripción de las referencias indicativas de cada una de las referidas fichas, referencias que al resultar situadas en coincidencia material con el caballete-flecha de la ficha correspondiente permiten su identificación y localización visual así como su extracción y manejo por medio del propio caballete, todo ello sin que haga falta remover ni volver para nada las restantes fichas del juego archivado.

- Otra característica del mismo objeto estriba en que la lámina-índice es susceptible de poseer, además del encasillado marginal superior, un segundo encasillado similar inferior y otros dos más idénticos impresos en



83859

la cara opuesta de la lámina que hacen que ésta sea do-
blemente reversible o utilizable en cuatro posiciones,
imprimiéndose de preferencia los distintos encasillados
con sus líneas parcialmente inclinadas al objeto de
55. que la lectura de referencias resulte más cómoda al
observador.

Para mejor comprensión de la presente memoria se
describe seguidamente con carácter ilustrativo no li-
mitativo un ejemplo práctico de realización del objeto
60. a que se contrae el presente Modelo de Utilidad, para
lo cual se acompaña una lámina de dibujos en la cual:

Figura 1, representa una de las fichas integrantes
del juego archivable.

Figura 2, constituye la lámina independiente, y

65. Figura 3, grafía una perspectiva de la disposición
en que queda el juego de fichas una vez archivado con
su lámina índice y caballetes indicadores.

70 En dichas figuras se ha indicado por (1) a una
de las fichas propiamente dicha y por (2) a la lámina -
índice de todas ellas. En la ficha (1), que en este ca-
so particular viene impresa según encasillados clási-
cos de hoja contable, son fácilmente observables las

83859



75. incisiones o cortes horizontales (3) los cuales están dispuestos en el margen superior siguiendo dos hileras paralelas al borde (4). Estas incisiones (3), quedan enfrentadas, las de una hilera con las de la otra, en alineación sensiblemente perpendicular al referido borde (4) siendo insertable entre cualquier par de ellas que en la práctica será para cada ficha el que corresponda según el número de orden que la misma ocupe en
80. el juego archivable, el caballete-flecha (5) dotado de un apéndice corto (6) introducible en un corte de la hilera inferior, y de otro apéndice más largo (7) que, atravesando la incisión enfrentada de la hilera superior, por ejemplo la (3), sobresale por el borde (4)
85. para que quede exactamente situada delante de una correspondiente casilla (8) de la lámina-índice (2) representada en figura 2. En las distintas casillas de esta lámina (2), que deberán existir siempre como mínimo en número igual al de las fichas previstas en un
90. solo juego archivable, se inscribirán las referencias ya sea numéricas o literales de cada una de las fichas, cuya ilación o correspondencia con la respectiva casilla vendrá dada siempre por la confrontación del caballete-flecha de aquéllas. De esta forma quedará en todo momento a la vista la relación de fichas
95. existentes en el juego y su naturaleza, sirviendo los caballetes (5) no solamente de elementos identificadores de las mismas sino también de asideros para mane-

83859



100. jar y extraer si es preciso las fichas del archivo en que permanezcan depositadas.

105. Como es natural también, las distintas fichas podrán ir impresas por las dos caras, pero también está previsto imprimir en cada margen longitudinal y por las dos caras de la lámina-índice (2) sendos encasillados complementarios (9) que permitan utilizar doble y sucesivamente por ambas caras dicha lámina.

110. En la perspectiva de figura (3), se representa un juego archivable que se supone todavía incompleto como lo demuestra el hecho de haber casillas índice sin rellenas observándose también este ejemplo cuán rápidamente se echa en falta la existencia de una ficha en el caso de que se haya retirado del archivo toda vez que salta a la vista una determinada casilla de referencias, que resulta ser la (10) en este caso, sin su correspondiente caballete-flecha, lo cual se advierte rápidamente sin que haya sido preciso mover previamente las fichas ni tampoco dejar hueco o señal entre las dos del lugar correspondiente. La disposición inclinada de las casillas (8) y (9) se ha concebido al objeto de que las referencias resulten siempre más fácilmente legibles por el observador.

115.

120.

83859



125. Serán independientes del objeto a que se refiere este Modelo de Utilidad, la forma, dimensiones y materiales empleados en su fabricación siempre que con ello quede inalterada su esencialidad, que es la que se resume y concreta en los términos de la siguiente:

N O T A

Se declaran de novedad, propiedad y utilidad para todo el territorio nacional las siguientes

130.

R E I V I N D I C A C I O N E S

135. 1. Juego de fichas archivables con índice visible, que se caracteriza esencialmente por el hecho de comprender una pluralidad de hojas cuadrangulares todas ellas iguales, cada una de las cuales lleva impresos, como mínimo por una sola cara, los encasillados e inscripciones del caso, presentando además todas ellas en su margen superior, dos hileras paralelas de pequeñas incisiones horizontales uniformemente distribuidas que se enfrentan entre sí, las de una hilera con la de la otra, en alineación sensiblemente perpendicular al borde correspondiente de las fichas con objeto de que en cada una de ellas sea insertable, entre cualquier par de incisiones engrentadas, un caballete-flecha consistente en una laminilla flexible alargada de quita y pon

140.



83859

145. especialmente configurada, cuyos extremos se introducen dentro de las incisiones que correspondan, según el lugar de orden de la ficha, con la particularidad de que uno de los extremos del referido caballete, sobresale, una vez insertado en la ficha, por encima del borde superior de la misma y queda situado exactamente delante de una de las casillas-índice existentes en el margen también superior de una lámina independiente la cual está dotada de igual ancho pero de mayor altura que las fichas a fin de que resulte visible su encasillado-índice al posponer la lámina por detrás de las fichas, dándose la circunstancia de que las casillas de esta última son como mínimo tantas cuantas fichas posee el juego archivado al objeto de poder efectuar en las primeras la oportuna inscripción de las referencias indicativas de cada una de las repetidas fichas, referencias que al resultar situadas en coincidencia material con el caballete-flecha de la ficha correspondiente permiten su identificación y localización visual así como su extracción y manejo por medio del propio caballete, todo ello sin que haga falta remover ni volver para nada las restantes fichas del juego archivado.
- 150.
- 155.
- 160.
- 165.

2. Juego de fichas archivables con índice visible,

85859

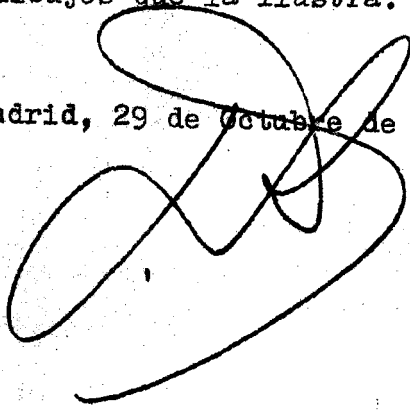


170. según la reivindicación anterior, que se caracteriza también porque la lámina-índice es susceptible de poseer, además del encasillado marginal superior, un segundo encasillado similar inferior y otros dos más idénticos impresos en la cara opuesta de la lámina que hacen que ésta sea doblemente reversible o utilizable en cuatro posiciones, imprimiéndose, de preferencia, los distintos encasillados con sus líneas parcialmente inclinadas al objeto de que la lectura de referencias o del índice resulte más cómoda al observador.
- 175.

180. 3. "JUEGO DE FICHAS ARCHIVABLE CON INDICE VISIBLE".

185. Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de nueve hojas foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras y una lámina de dibujos que la ilustra.

Madrid, 29 de Octubre de 1.960



83859



FIG. 1

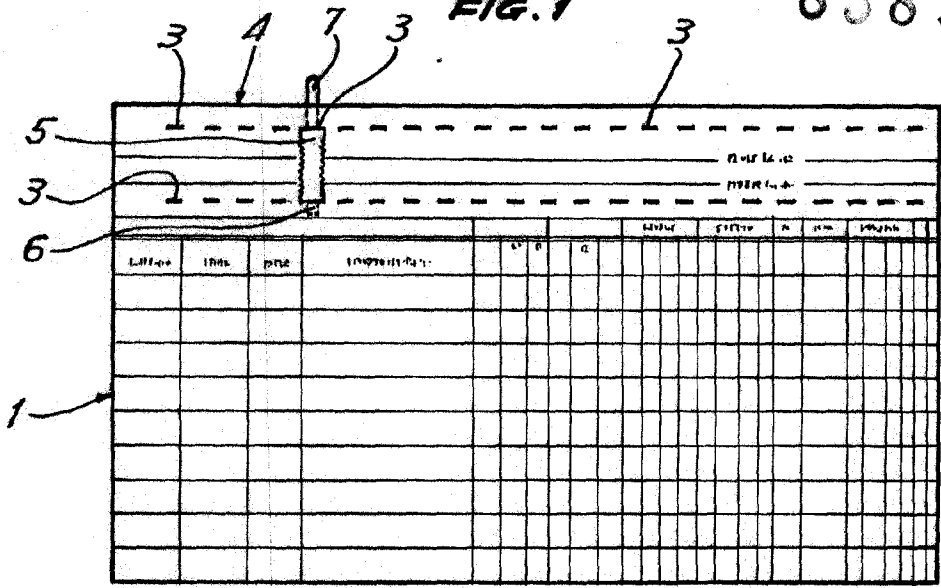


FIG. 2

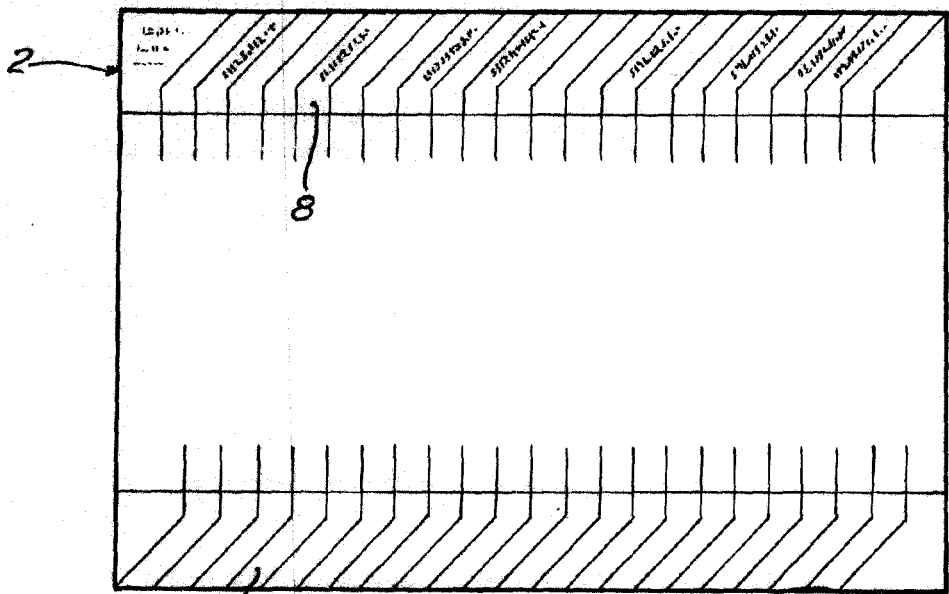
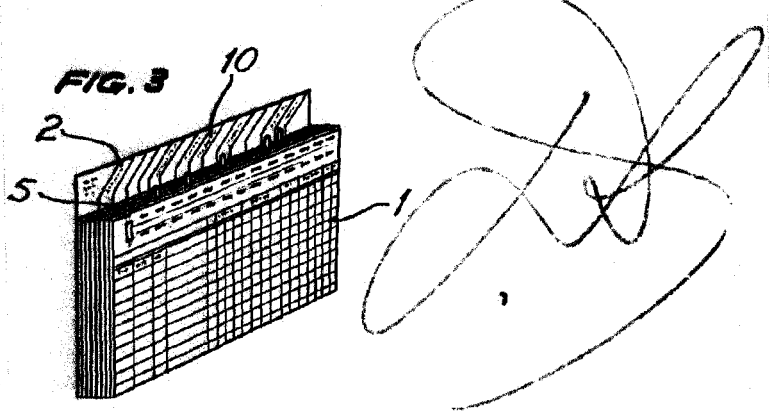


FIG. 3



Escala variable.