

MODELO
DE
UTILIDAD

a favor de GARSEP, S.A., entidad española, domiciliada en BARCELONA, calle Menéndez y Pelayo, 39, por "DISPOSITIVO DE ACCIONAMIENTO PARA EXTREMIDADES DE ANIMALES ANDADORES DE JUGUETE".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un dispositivo accionador de extremidades de animales andadores de juguete, de estructura y montaje en extremo sencillos y fáciles, así como de funcionamiento seguro mediante desplazamiento del animal.

El indicado dispositivo consiste esencialmente en un eje, colocado a lo largo de las extremidades del animal, cuyo eje presenta, en su parte superior, un accionamiento por el que se solidariza al cuerpo de aquél y en el cual quedan articuladas dichas extremidades y

en la parte o extremo inferior lleva montada una rueda giratoria por la que asienta el animal sobre el suelo. La rueda citada lleva articulada excéntricamente, a modo de biela el extremo de un brazo cuyo otro extremo juega articuladamente en lugar apropiado de la extremidad del animal.

3.

Eventualmente los puntos de articulación de las extremidades en el eódo del eje soporte de la rueda y del brazo excéntrico de ésta quedan situadas sobre una armadura sujeta longitudinalmente en la cara interna de aquéllas, que son huesas.

10.

Para la mejor comprensión de cuanto se indica en la presente memoria descriptiva se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un dispositivo de las características indicadas, el cual va montado, en el caso que se cita, sobre un animal que adopta la forma de un perro.

15.

En dicho dibujo:

20.

La figura 1 muestra una vista en alzado lateral de un perro dotado del dispositivo;

La figura 2 muestra una vista en alzado lateral del dispositivo; y,

25.

La figura 3 ilustra una vista frontal, ambas seccionadas convencionalmente.

El aludido dispositivo está constituido por un eje -1-, el cual está dotado en su extremo superior de un acodamiento -2-, en ángulo recto, de longitud adecua-

da y en el inferior de otro -3-, paralelo al -2-, en el cual va montada una rueda -4-, fijada axialmente por medio de una arandela -5- y un ensanchamiento a modo de cabeza -6-, en que termina el codo. La rueda -4- lleva practicado excéntricamente un taladro -7-, paralelo a su eje de giro, con revestimiento constituido por un casquillo ajustado -8-, en el cual queda articulado el extremo acodado -9-, con cabeza terminal -10-, de un brazo -11-, cuyo extremo opuesto -12- está asimismo acodado y termina en una cabeza -13-.

Como se deduce de la descripción hecha y por la observación del dibujo la forma de realizar el montaje del dispositivo objeto de la invención sobre un animal andador -14-, para el accionamiento de sus extremidades -15-, es la siguiente:

Se coloca el dispositivo de modo que el eje -1- quede longitudinalmente en el interior de las extremidades -15- con el codo -2- en la parte superior y la rueda -4- en la inferior, a fin de proceder a la articulación de la extremidad en dicho codo -2-. A tal objeto la citada extremidad es hueca y lleva sujeta en su pared interna una armadura -16-, de perfil conveniente, por lo general acampanada, la cual presenta sobre una misma generatriz e interiormente sendas concavidades en forma de coronas -17- y -18- con taladros axiales -19- y -20- de las que el superior -19- lleva acoplada exteriormente un cajetín -21- y la inferior una arandela interior -22-, con sus correspondientes taladros -23-

y -24-, respectivamente coaxiales con los -19- y -20-, determinando sendos pares anulo de cojinetes, -19-, -23- y -20-, -24- en los que se introducen los codos -2- y -12- que sujetan articuladamente enlazan, de modo respectivo y conveniente, a las extremidades, haciendo el primero de ellos que se solidaricen las mismas al cuerpo por penetración adecuada a él.

Por lo que se refiere al funcionamiento del dispositivo se realiza desplazando, hacia adelante o hacia atrás, al animal, con lo cual las ruedas -4- giran y hacen girar al codo -9- que arrastra a su brazo -11- en un movimiento oscilante de delante a atrás o a la inversa con lo que el codo -12- transmite idéntico movimiento a la armadura -16- consecuentemente a la extremidad -15-, dando la sensación de que anda.

Los dispositivos correspondientes a cada par de extremidades pueden tener común, como en el caso descrito, o bien independientes los accionamientos superiores -2-. Asimismo pueden quedar enlazados conjugadamente los diversos dispositivos, en un mismo animal, al objeto de que los desplazamientos de sus extremidades correspondan a los propios de la andadura del mismo.

Se comprende que serán independientes del objeto de la presente invención, los materiales, empleados en los diversos elementos constitutivos del dispositivo, así como la forma y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de los mismos, clase de animal a que se aplique y, en general, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

5. 1. Dispositivo de accionamiento para extremidades de animales andadores de juguete, que se caracteriza por estar constituido por un eje alojable longitudinalmente en las extremidades del animal, cuyo eje presenta, en su parte superior, un accionamiento por el que se solidariza el cuerpo de aquél y en el que se articulan dichas extremidades y en la parte inferior ^o extremo opuesto lleva montada una rueda por la que asienta el animal sobre el suelo, en la cual va articulado excentricamente, a modo de biela, el extremo de un brazo cuyo otro extremo juega articuladamente en lugar adecuado de la extremidad.
10. 2. Dispositivo de accionamiento para extremidades de animales andadores de juguete.
- 15.

La presente memoria consta de cinco hojas foliadas, escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, a de agosto de 1960.

GARBER, S.A.

D.º

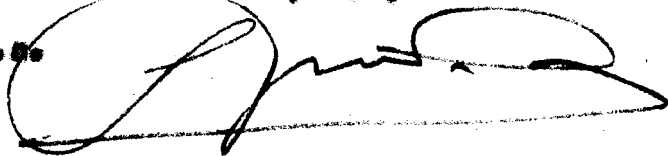


Fig. 1

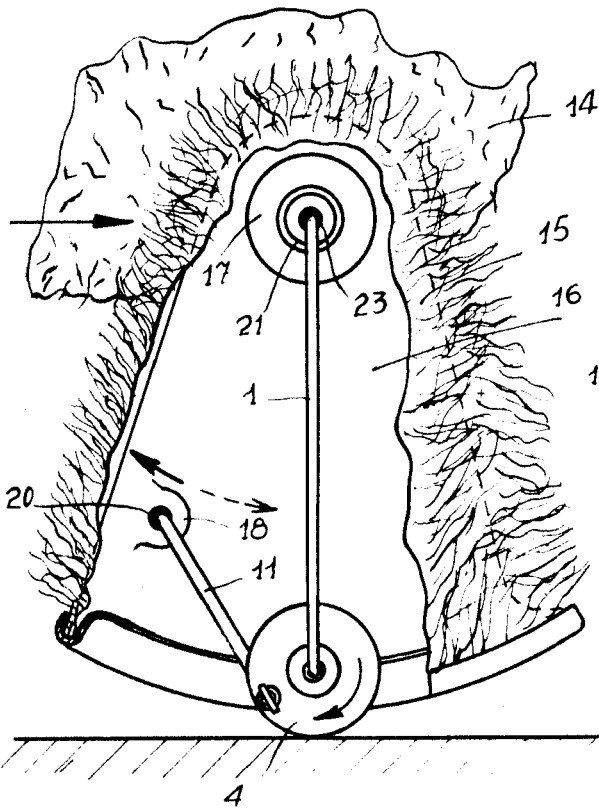
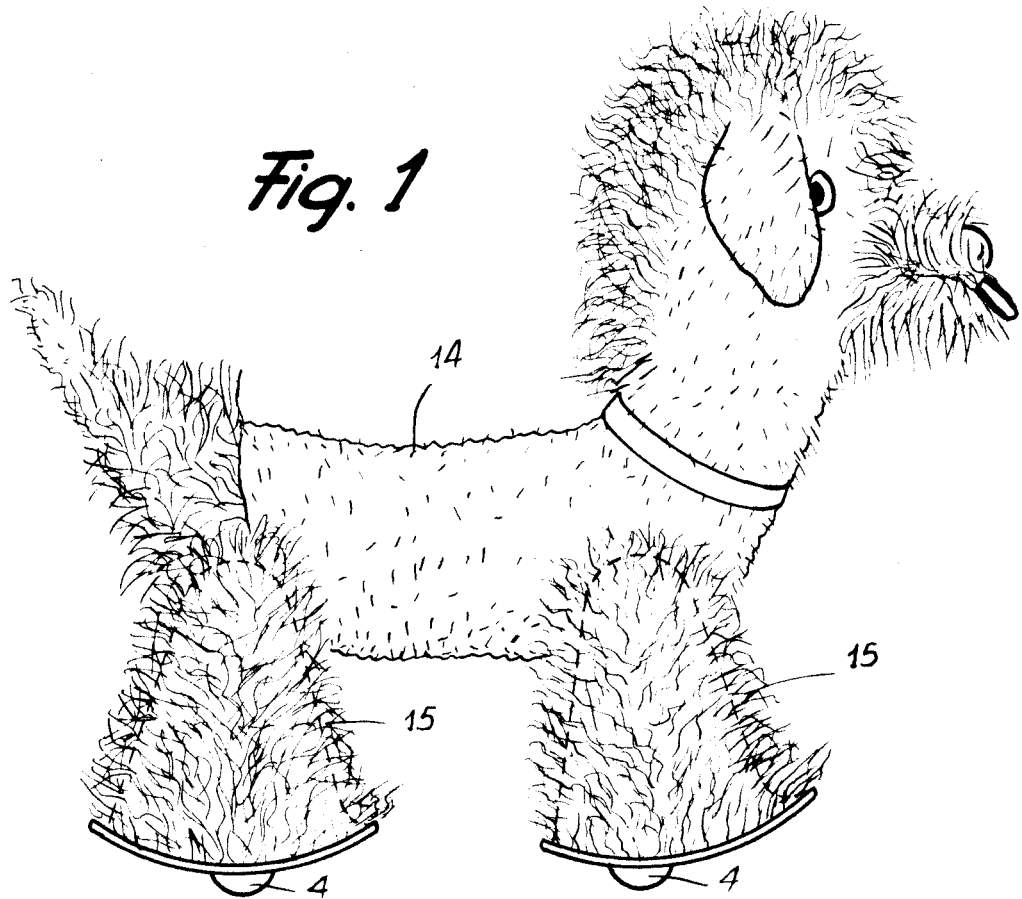
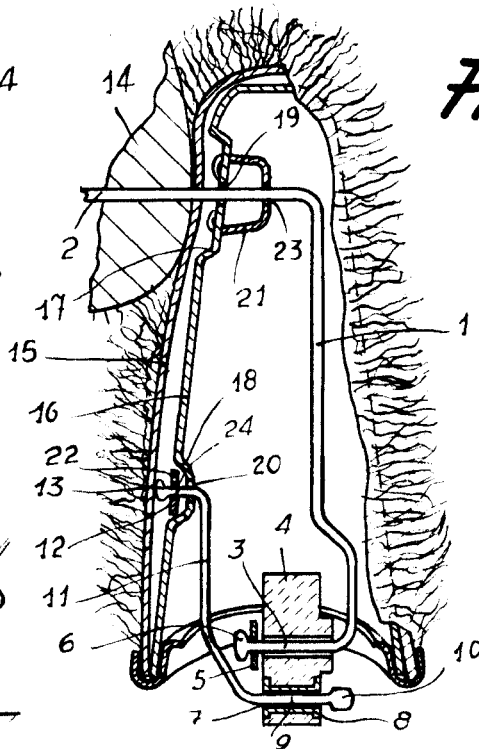


Fig. 2

Fig. 3



Barcelona, 26 Agosto 1960
Garbep, S. A.
p. a.

A large, stylized handwritten signature or scribble in black ink, located at the bottom right of the page.