

№ 82702



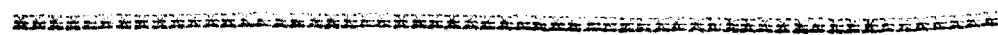
82702

MEMORIA DESCRIPTIVA
para solicitar
M O D E L O D E U T I L I D A D
e n
E S P A Ñ A
por VEINTE años
por "JUGUETE INSTRUCTIVO".

A nombre de:

Don Pedro CASAMAYOR ARDID y Don Guillermo CARBONERA
LAZARO, de nacionalidad española,
domiciliados en:

BARCELONA, calle Pistón, 3



El objeto de la presente solicitud de modelo de utilidad, se refiere a un juguete instructivo que presenta la novedad de que se hace que los niños ajusten una serie de respuestas a una serie de preguntas, registrándose si las respuestas son correctas mediante el encen-

5



dido de una lámpara testigo, lo que constituye un incentivo que hace que los pequeños concentren su atención y aprendan sin darse cuenta.

10 El juguete en cuestión se fundamenta en que se conectan eléctricamente en un punto correspondiente a una respuesta y uno de los jugadores introduce un contacto en el enchufe correspondiente a la pregunta y entonces el otro jugador ha de introducir su contacto en el enchufe correspondiente a la respuesta, y si acierta, cierra circuito a una lámpara testigo que se enciende, y si no acierta la lámpara permanece apagada y pierde.

En el adjunto plano se ha representado una forma de ejecución del modelo de que se trata.

20 La figura 1 representa el juguete visto de cara. La figura 2 muestra el tablero visto por detrás indicando un ejemplo de conexionado.

25 Como puede apreciarse, el juguete consiste en una caja cuya tapa presenta una serie de enchufes monopolares, referenciados del 1 al 14, y otra serie de enchufes monopolares, referenciados del 1' al 14', estando estos enchufes conectados eléctricamente entre sí en forma no sistemática, tal como, por ejemplo se indica en la figura 2. En correspondencia con esta doble serie de contactos va una pila (P), o fuente de energía eléctrica, y una lámpara testigo (L) conectadas entre sí y cuyo circuito se cierra mediante terminales (A) y (B) de unos cables que salen al exterior. Para cerrar el circuito es necesario que si el terminal (A) se ha introducido en el enchufe (1) correspondiente a una pregunta, el terminal ha de introducirse en el enchufe (1') correspondiente a su res-

30

35

82702 120



puesta correcta y entonces se enciende la lámpara testigo (L).

40 Sobre el tablero, con orificios en correspondencia con los enchufes y la lámpara testigo, pueden colocarse cartones en los que constan las preguntas y las respuestas correspondientes, abarcando toda clase de temas tales como geográficos, biográficos, científicos, anatómicos, fisiológicos, etc., etc.

45 Este modelo es realizable en cualesquiera tamaños y materiales adecuados, siendo susceptible de toda clase de modificaciones de detalle que no alteren su fundamento.

-:- N O T A -:-

50 Los puntos de invención propia y nueva que se presentan para que sean objeto de este modelo de utilidad, en España, por veinte años, son los siguientes:

55 1º.- Juguete instructivo, caracterizado porque consiste en una caja cuya tapa presenta una serie de enchufes monopolares en correspondencia con otra serie de enchufes monopolares conectados por detrás en parejas, pero no sistemáticamente, sino con variación, yendo una serie dotada de preguntas y otra de respuestas, sirviendo los acoplamientos para cerrar circuito, si se acierta, a una lámpara testigo, alimentada por una fuente de energía eléctrica, para lo cual se dota al juguete de dos cables provistos en sus extremos de clavijas monopolares, partiendo un cable de la lámpara y el otro de la fuente de energía, que quedan conectadas permanentemente por su otra polaridad.

60 2º.- "JUGUETE INSTRUCTIVO".



82702 2045

Tal y como se ha descrito en la memoria que antecede, representado en el dibujo que se acompaña y para los fines que se han especificado.

Consta la presente memoria descriptiva de cuatro hojas escritas a máquina por una sola cara.

70

Madrid, 20 de Agosto de 1960

82702

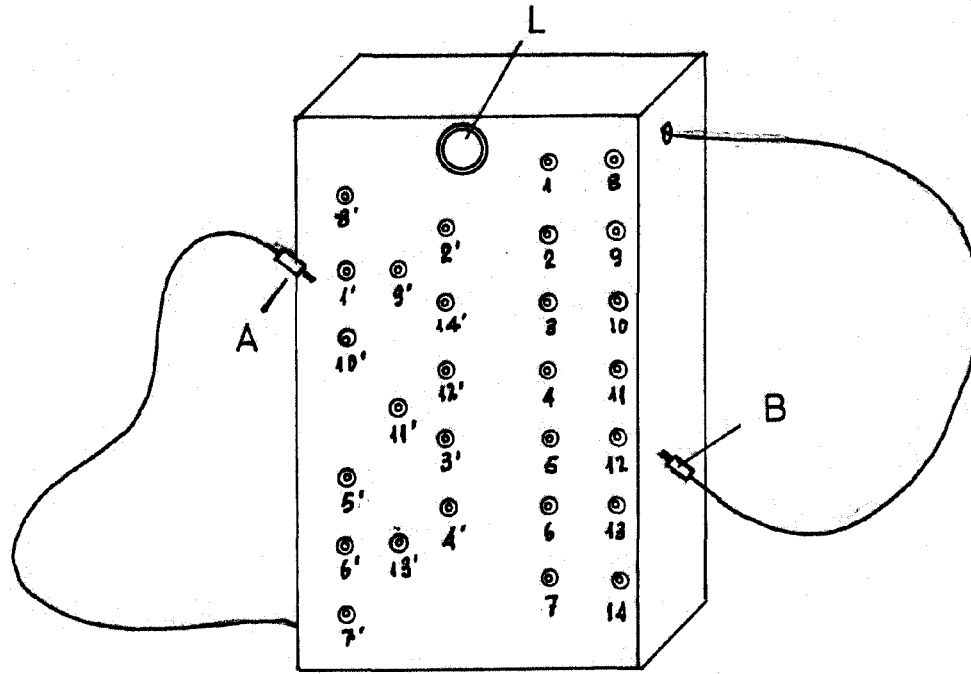


FIG. 1

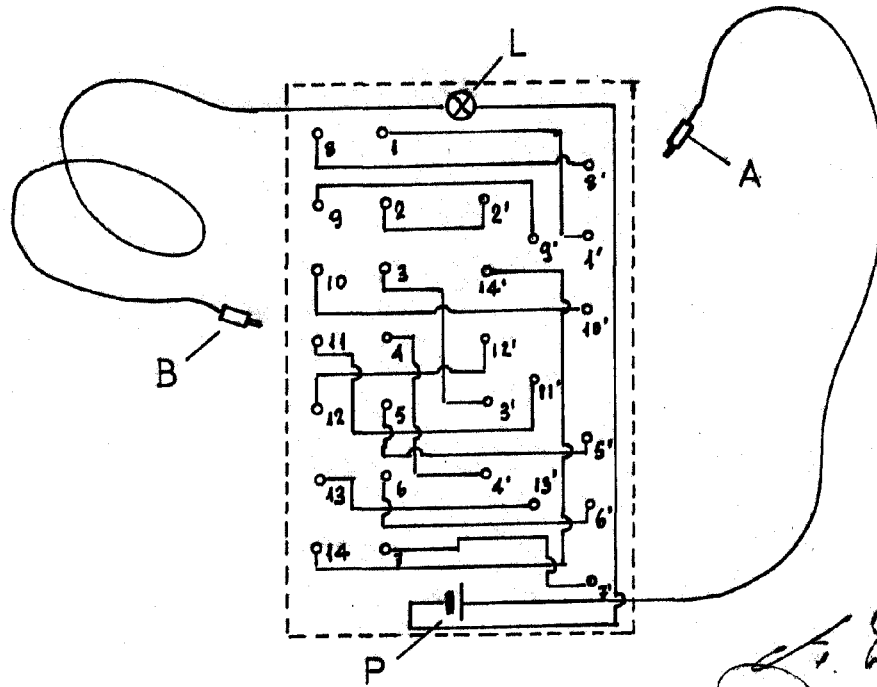


FIG. 2

ESCALA VARIABLE

LA VIN