

Nº 82 20
- 1 -



82626

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de un

.....
M O D E L O D E U T I L I D A D
.....

por veinte años en España, por "NUEVO JUEGO DE

SOBREMESA PEDAGOGICO Y RECREATIVO "
.....
.....
.....

a favor de

Doña Maria Dolores Vila-Coro Barrachina

domiciliado en Madrid, o/. Nuñez de Balboa, nº 71
.....

- C/M -



5.- La invención a que se refiere la presente Memoria constituye una novedad industrial, con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente de la Propiedad Industrial, de 26 de Julio de 1.929, texto refundido, publicado el 30 de Abril de 1.930.

10.- La finalidad que se persigue con la realización de la idea que vamos a describir en el curso de la presente memoria, es facilitar al público infantil e incluso a las personas mayores un nuevo juego de sobremesa, dotado de un gran valor, tanto pedagógico como recreativo, pues recae sobre una idea de gran actualidad, cuyo éxito está en la mente de todos.

15.- En principio se trata de llevar al terreno del juego la idea de las conocidas vueltas ciclistas, principalmente en relación con aquellas países en los que mas se ha popularizado esta prueba deportiva, sin perjuicio de que tambien pueda extenderse el juego a cualquier otro país o región cuyo estudio pueda ser interesante.

20.- De las reglas de juego que se transcriben a continuación, a modo de ejemplo, y referido concretamente a una posible vuelta ciclista a España, se deduce facilmente tanto la finalidad de la invención como sus características principales.

Dichas reglas de juego pueden resumirse del modo siguiente:

ELEMENTOS DEL JUEGO:

- 25.- 1º.- Un mapa de España.
Medida aproximada, 80 X 60. Plegable.
Representando en él los elementos geográficos de nuestro país, tales como rios, montañas, cabos, provincias, etc.,
De una manera clara y representativa, destacarán las carreteras y unos puntos sobre ellas que indicarán los pueblos, capitales de provincia, etc. Tambien, interrumpiendo el trazado de las mismas unos
- 30.-



82626

puntos con el signo (P) que indican los mas importantes puertos de montaña y otros (estos son los únicos elementos arbitrariamente colocados para facilitar la marcha del juego) denominadas metas volantes (M).

5.- 2º.- Cada jugador estará representado por un ciclista de plástico con un número en la espalda que colocará en posición vertical sobre el tablero e irá recorriendo los distintos puntos sobre las carreteras.

10.- Otro ciclista que llevará puesto el maillot amarillo y que sustituirá al ciclista que debe ostentarlo.

15.- 3º.- Un cierto número de fichas de color rosa, y otra mayor denominada "maillot rosa". Un cierto número de fichas de color verde y otra mayor denominada "maillot verde". Un dado. Un montoncito de billetes que representarán las primas que cobran los jugadores al llegar a las metas y conseguir los "maillot".

REGLAS DEL JUEGO:

20.- La salida se hace en Gerona, moviendo al ciclista tantos lugares como puntos indique el dado. El primero en llegar al fin de la etapa recibe tres fichas rosas y espera a que lleguen sus compañeros. Si algún jugador cae en un puerto (P) recibe una ficha verde. El último jugador en llegar al término de la etapa, (el farolillo rojo), se le concede ser el primero en iniciar la salida para el siguiente, seguidos por sus compañeros de juego por orden hacia la derecha.

25.- Así se prosiguen las etapas sucesivas hasta llegar a una (M), meta volante. Ahí se detienen nuevamente cada jugador que va llegando y espera a los demás para hacer el recuento de fichas y premios en la forma siguiente:

30.- El primero en llegar a la (M) meta volante, recibe una prima representada por tres billetes que le entrega el cajero. El jugador que mas fichas rosas tiene, recibe el maillot rosa y otra prima de



82626

otros tres billetes. El que mas fichas verdes tiene recibe el maillot verde y otros tres billetes (de 100 pesetas cada uno de los enunciados).

5.- Per el hecho de llegar el primero a la meta volante recibe tambien el jugador tres fichas blancas.

10.- Todas las fichas, cualquiera que sea su color se suman, y el jugador que posea mayor número de ellas, ostentará el maillot amarillo y esto lo conseguirá cambiando su cilista, que le representa en el juego, por el que lleva el maillot amarillo puesto y que estará en la caja con los demás elementos. Este jugador será el primero en la clasificación. Cobrará sus tres billetes de 100 pesetas como prima por ponerse el maillot y será el primero en salir de la meta volante, para continuar el juego seguido por orden hacia la derecha por los otros jugadores.

15.- Al llegar a la siguiente (M) meta volante se vuelve a hacer el recuento en la forma explicada.

20.- Si el jugador que ostentaba un determinado maillot, lo conserva por tener el mayor número de fichas de ese color, recibe 100 pesetas; sino, el maillot pasa a poder del jugador que reuna tales condiciones quien recibe el maillot con tres billetes de 100 pesetas como prima por haberlo conquistado.

El jugador que llega a Madrid con el maillot amarillo es el ganador.

25.- PENALIZACIONES: El que cae en un punto donde está otro jugador paga un billete de 10 pesetas o en su defecto una ficha del color que él quiera. La indemnización de 10 pesetas se la paga al ciclista a quien ha atropellado y en su defecto la ficha a la caja.

30.- El jugador que llega a la meta volante o fin de etapa con dos o mas puntos sobrantes en el dado, paga una multa de 10 pesetas a la caja, o una ficha si no tiene billetes.



13 AGO 1966

8262

Pueden establecerse diferentes etapas, como por ejemplo las señaladas en el dibujo adjunto, que son las siguientes:

- 1.- Etapa.- Gerona-Málaga (por carretera Barcelona-Valencia)
- 2.- Málaga-Albacete (Cádiz-Sevilla-Madrid-Ocaña)
- 5.- 3.- Albacete-Huelva (Linares-Jaén-Granada-Sevilla)
- 4.- Huelva-Vigo (Badajoz-Zamora-Orense)
- 5.- Vigo-Vitoria (Coruña-Bilbao-S. Sebastian)
- 6.- Vitoria-Madrid (Soria-Avila)
- 7.- Madrid-Lérida (Valladolid-Burgos-Pamplona-Huesca)
- 10.- 8.- Lérida-Madrid (Zaragoza-Teruel-Cuenca).

Estas etapas se distinguen en el mapa por diferentes tonos de color en el trazado de las carreteras.

El signo (P) significa Puerto de Montaña.

(M) - Meta volante

- 15.- (TTTT) fin de etapa.

Es indudable que este nuevo juego despertará un gran interés entre el público infantil, y también como se ha indicado primeramente, entre las personas mayores que quieran participar en él, consiguiéndose simultáneamente, no solamente la finalidad recreativa del juego, sino la pedagógica derivada de la anotación concreta de los puntos geográficos más importantes contenidos en el mapa.

- 20.- Hecha la descripción precedente, hemos de añadir, que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y la que se reivindica en la siguiente
- 25.-

NOTA

En resumen: El Modelo de Utilidad que se solicita recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

- 30.- 1.- Nuevo juego de sobremesa pedagógico y recreativo, caracterizado porque consiste esencialmente en un tablero sobre el que se ha



82626

representado un mapa, que corresponde a un país o región determinados, con la debida señalización de los puntos geográficos mas importantes, apareciendo trazado sobre dicho mapa, un itinerario representativo de una carrera ciclista, por cuyo itinerario se desplazan los corredores a impulso de un dado que señala los lugares que cada jugador puede avanzar, estando provisto el tablero de señales correspondientes a las metas volantes, subidas de puertos, controles, fines de etapas y otras indicaciones, que al mismo tiempo de dar realidad al juego, contribuyen a darle amenidad, y fijar la atención del jugador en los accidentes geográficos que se pretende fijar en su memoria.

2ª.- Se reivindica por último como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita.

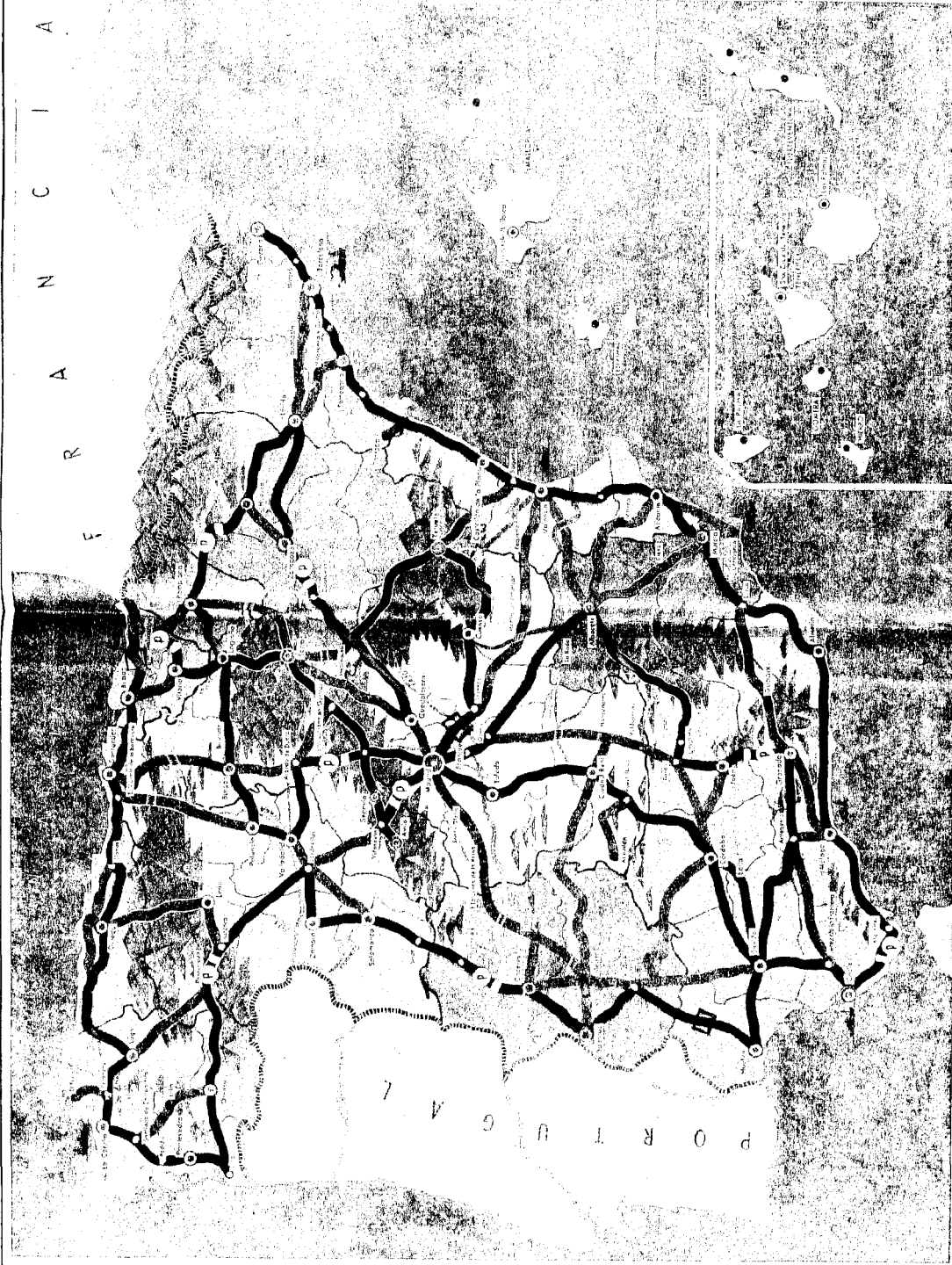
" NUEVO JUEGO DE SOBREMESA PEDAGOGICO Y RECREATIVO "

Madrid, 13 de Agosto de 1.960

ALFONSO UNGRIA

Hoja única.

F R A N C I A



ESCALA VARIABLE

de Madrid, de agosto
 ALFONSO UNGRIA
 P.P.

