



815670



10

15

20

25

30

35

todas y cada una de las pistas y obstáculos, o sustitutos de éstos, utilizados en el juego de golf normal.

En este juego de golf miniatura, que se preconiza, se tiende a conseguir sustituir las pistas naturales, que exigen disponer de grandes extensiones de terreno ya que su longitud oscila entre los 100 y los 400 m., por pistas de dimensiones reducidas en las que las dificultades y obstáculos del golf normal están reemplazadas por otras dificultades u obstáculos equivalentes a fin de que el juego pueda desarrollarse igual que el amplio, o sea que se coloca la pelota en el "tee" para iniciar la salida y, por impulsos de ligeros mazazos, se la va impeliendo hacia los hoyos meta, debiendo evitarse tocarla con la mano.

Si la bola sale de una pista, se la volverá a colocar dentro de la misma por el sitio por el que salió, contándose un punto de penalidad.

El jugador que realizare el recorrido de las pistas con menos mazazos y con menos puntos en contra, gana la partida.

En el adjunto plano se ha representado para su mejor comprensión, todas y cada una de las pistas componentes que son piezas construidas en madera, mortero, hormigón, cartón, etc., o cualquier material apropiado, con los bordes de cemento de 4 cm. de alto por 5 de ancho, pintados de rojo, componiendo un recorrido con determinados obstáculos, desviaciones, peraltes o dificultades que hacen entretenido y difícil el juego, combinándose estas dificultades con reproducciones de accidentes geográficos, objetos, escaleras, estrechamientos, tubos, etc., etc.



La figura 1 representa la primera pista. Es recta, presenta una rampa frente a la que hay un obstáculo.

40 La figura 2 representa la segunda pista. Es recta y lleva en medio una reproducción del castillo de Punta Amer a través del cual, entrando por su portalón, ha de pasar la bola.

La figura 3 representa la tercera pista que adopta forma de caracol.

45 La figura 4 representa la cuarta pista que es recta y lleva en medio una reproducción de la Torre de Port Hom que la bola ha de atravesar.

La figura 5 representa la quinta pista que es recta escalonada con un tubo cañón recto de 20.

50 La figura 6 representa la sexta pista que es recta, escalonada y lleva al pié del escalón arena representativa de playa.

La figura 7 representa la séptima pista que es en escuadra, con rampa escalonada.

55 La figura 8 representa la octava pista que es recta y lleva al final una rampa corta en la que está el hoyo.

60 La figura 9 representa la novena pista que es recta con una elevación a su final en cuyo centro hay una depresión representativa de un cráter.

La figura 10 representa la décima pista que es recta escalonada con un estrechamiento en el escalón.

La figura 11 representa la undécima pista que es en zig-zag con dos peraltes.

65 La figura 12 representa la duodécima pista que



es recta, con una grada de entrada frente a la que va un tubo recto.

70 La figura 13 representa la decimotercera pista que es en uve en cuyo vértice hay un jardín con plantas que ha de pasar la bola.

La figura 14 representa la pista decimocuarta que es recta con dos badenes.

La figura 15 representa la pista decimoquinta que es curva.

75 La figura 16 representa la decimosexta pista que es recta, con rampa larga y grada lateral.

La figura 17 representa la decimoséptima pista que es recta, con un estrechamiento y plazoleta con obstáculo central adoptando forma de guitarra.

80 La figura 18 representa la decimooctava pista que es recta con un estrechamiento progresivo en forma de botella.

85 La figura 19 representa la decimonovena pista que es recta y lleva unos balancines en cuyos platillos superiores van unos dados. La bola ha de pasar sin tocar los contrapesos de los balancines, pues si los toca derriba el dado cuyos puntos indican penalidad.

90 El conjunto de estas pistas, cuyas dimensiones oscilan entre los 5 y los 10 m, constituyen el juego de golf miniatura con el que pueden reproducirse todas las incidencias del golf normal.

95 Este modelo es realizable en cualesquiera tamaños y materiales adecuados, siendo susceptible de toda clase de modificaciones de detalle que no alteren su fundamento.



-:- NOTA -:-

Los puntos de invención propia y nueva que se presentan para que sean objeto de este modelo de utilidad, en España, por veinte años, son los siguientes:

100

1ª.- Juego de golf miniatura, caracterizado por que está compuesto por diecinueve pistas individuales, alargadas, constituidas por piezas sólidas dotadas de bordillo, que presentan posición para depositar la bola e iniciar la jugada y a cuyo final va dispuesto el hoyo al que se va impulsando la bola mediante mazazos, existiendo en estas pistas obstáculos y dificultades a saber: 1ª, recta y con rampa obstáculo; 2ª, recta y con reproducción de un castillo; 3ª, en caracol; 4ª, recta y con reproducción de una torre; 5ª, recta escalonada con tubo cañón recto; 6ª, recta escalonada con arena; 7ª, en escuadra con rampa terminada en grada; 8ª, recta con rampa corta en la que está el hoyo; 9ª, recta con reproducción de volcán y cráter; 10ª, recta escalonada con estrechamiento en el escalón; 11ª, en zigzag con dos peraltes; 12ª, con recta con grada de entrada frente a la que va un tubo recto; 13ª, en uve en cuyo vértice va reproducción de un jardín cercado; 14ª, recta con dos badenes; 15ª, curva en arco; 16ª, recta con rampa larga y grada lateral; 17ª, recta con estrechamiento y plazoleta con obstáculo central; 18ª, recta con estrechamiento progresivo y 19ª, recta con balancines y dados.

105

110

115

120

2ª.- "JUEGO DE GOLF MINIATURA".

Tal y como se ha descrito en la memoria que antecede, representado en el dibujo que se acompaña y para los fines que se han especificado y consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola cara.

125

Madrid, 14 de Junio de 1960

D. JAIME VIVES ANDREU.

ADIA UNICA.

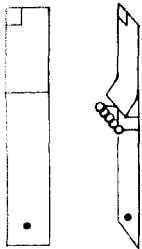


FIG. 1

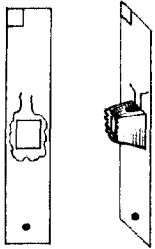


FIG. 2

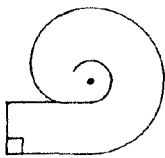


FIG. 3

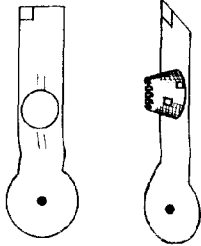


FIG. 4

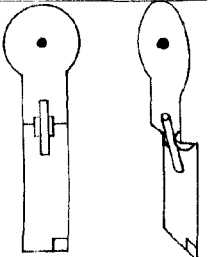


FIG. 5

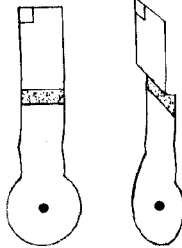


FIG. 6

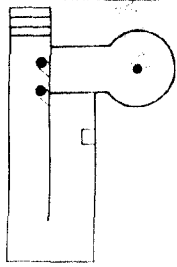


FIG. 7

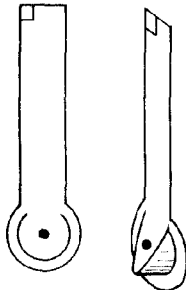


FIG. 8

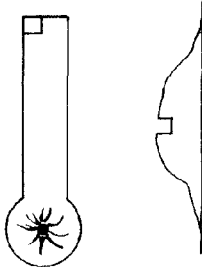


FIG. 9

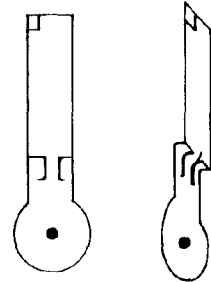


FIG. 10

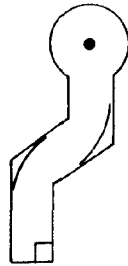


FIG. 11

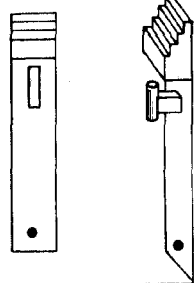


FIG. 12

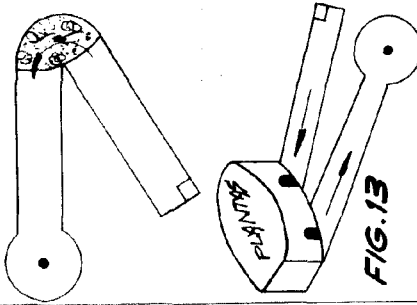


FIG. 13

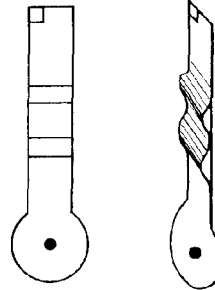


FIG. 14



FIG. 15

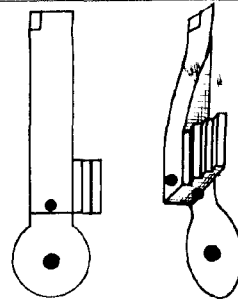


FIG. 16



FIG. 17



FIG. 18

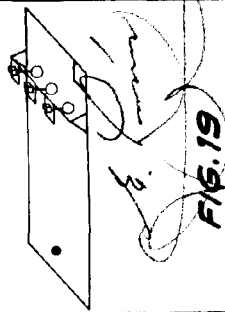


FIG. 19

ESCALA VARIABLE.