

81114



81114

MODELO DE UTILIDAD

por "UN JUGUETE DETONADOR", a favor de la firma VILABRUBIS Y SAGUE, S.A., de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Sagrera 44 a 58. - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 El presente Modelo de Utilidad hace referencia a un juguete detonador, que constituye la reproducción a pequeña escala, de un fusil ametrallador, encerrando en el lugar de la cámara de su cerrojo, un simple y elemental percutor destinado a martillear sobre un reducido fulminante de papel, de los conocidos con el nombre de pistones.

10 Se hace primordial la circunstancia mecánica de poseer como eje de su mecanismo, una varilla longitudinal rodeada concéntricamente por un resorte helicoidal, que discurre por el interior del cañón del juguete, efectuando una doble función, que es la de percutor del mencionado pistón y la de émbolo impulsor de unos pequeños proyectiles, que se colocan uno a uno por la boca del cañón, saliendo después con una fuerza limitada y por lo tanto inofensiva, al mis-



no tiempo que se hace sonar el estampido del pistón.

Con objeto de puntualizar su mecánica, simplificando la descripción, se representa en el gráfico adjunto.

5

En la Fig. 1, se secciona longitudinalmente el cañón del fusil. En el interior del espacio tubular -4-, se extiende una varilla maciza -5-, que anteriormente finaliza en una plaqueta -6-, de diámetro semejante al del cañón interno y por el extremo opuesto, es solidaria de un tope o martillo -7-, tras del cual sobresale en ángulo recto, una pequeña palanca -8-, rematada por una bola esférica que ejerce la función de asidero del percutor.

10

El cañón -4-, limita su recorrido como tal, en una placa -9-, que lo cierra y forma recámara -10-, de forma rectangular. Por lo tanto, entre la anterior placa -9-, a modo de tabique y el otro tabique interior -11-, que aparece cerca de la boca, se establece una verdadera cámara cerrada. En el espacio de dicha cámara, es donde se instala concéntricamente, alrededor de la varilla -5-, el resorte helicoidal -12-, que trabaja por expansión.

15

20

Haciendo retroceder la palanca terminal -8-, hasta el borde externo de la recámara, se le imprime una vuelta de un cuarto de círculo, como se dibuja en la Fig. 2, en la que se vé la recámara, vista posteriormente. El fusil queda en posición de carga después de colocado el pistón en su lugar correspondiente o sea, apoyado en la placa -9-, y de introducido el balín de plástico -13-, en el interior del recinto -14-, de la boca del cañón.

25

30

En tales circunstancias, bastará con ladear con el dedo la palanquita -8-, para que, al expansionarse bruscamente el resorte, se produzca el choque de las placas -7- y -9-, detonando el pistón y el golpe de la placa -6-, contra la cola extrema del balín -13-, junto con la presión



del aire impulsado a modo de émbolo, de lugar a que dicho balín salga proyectado, completando así la ficción del disparo.

En cuanto al aspecto exterior del fusil, puede apreciarse en la Fig. 3, donde se dibuja en perspectiva, viéndose que en líneas generales, se resalta la presencia de una zona anillada -15- en el cañón, el prominente depósito cargador -16- para los peines, el culatín auxiliar -17- para la mano del gatillo y la culata grande -18-, de apoyo en el hombre (todo ello simulado, debido a su tamaño).

Descrito suficientemente un ejemplo, no limitativo de realización del objeto del Modelo, es de hacer notar, que en la práctica, podrán variar las formas, dimensiones y proporciones, así como la disposición de los distintos elementos y materiales utilizados, sin que por ello quede alterada su esencialidad.

- N O T A -

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Utilidad:

1º.- Un juguete detonador que reproduce un fusil ametrallador, caracterizado por estar dotado de un mecanismo interior que actúa simultáneamente, produciendo la percusión de un fulminante e impulsando y proyectando al exterior, a un pequeño proyectil que se coloca previamente en su encajamiento en la boca del cañón.

2º.- Un juguete detonador, según la reivindicación anterior, caracterizado porque el mecanismo consiste en una varilla que tiene en el extremo que permanece dentro de la cámara cerrada del cañón, un tope a modo de émbolo y en el extremo que sale por un orificio al exterior, presenta, una pata que actúa de martillo contra la placa receptora constitutiva de la recámara, así como una palanca angular rematada por una bola,



que actúa como llave de cerrojo, basculando lateralmente en un ángulo de 90 grados. Esta varilla está circundada por un resorte helicoidal, que trabaja por expansión, contenido en el interior del cañón.

5 3º.- El propio juguete de las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la proyección del proyectil, que se halla ajustado por ligera presión al tabique de la boca del cañón, la produce el avance veloz del tepe émbolo de la varilla interior del cañón cuando es lanzada por la expansión del resorte de muelle.

10

4º.- UN JUGUETE DETONADOR.

Madrid, de Mayo de 1960

FERNANDO PERAIRE

P.P.

Fernando Peraire

81114

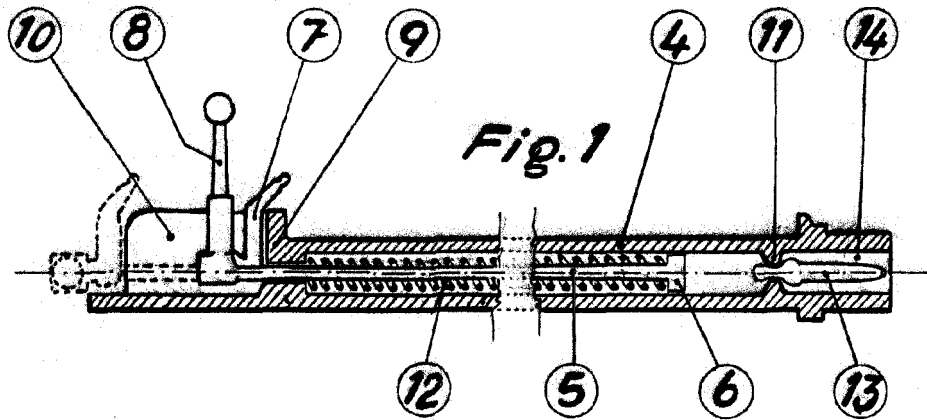


Fig. 1

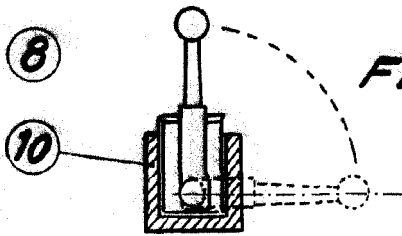


Fig. 2

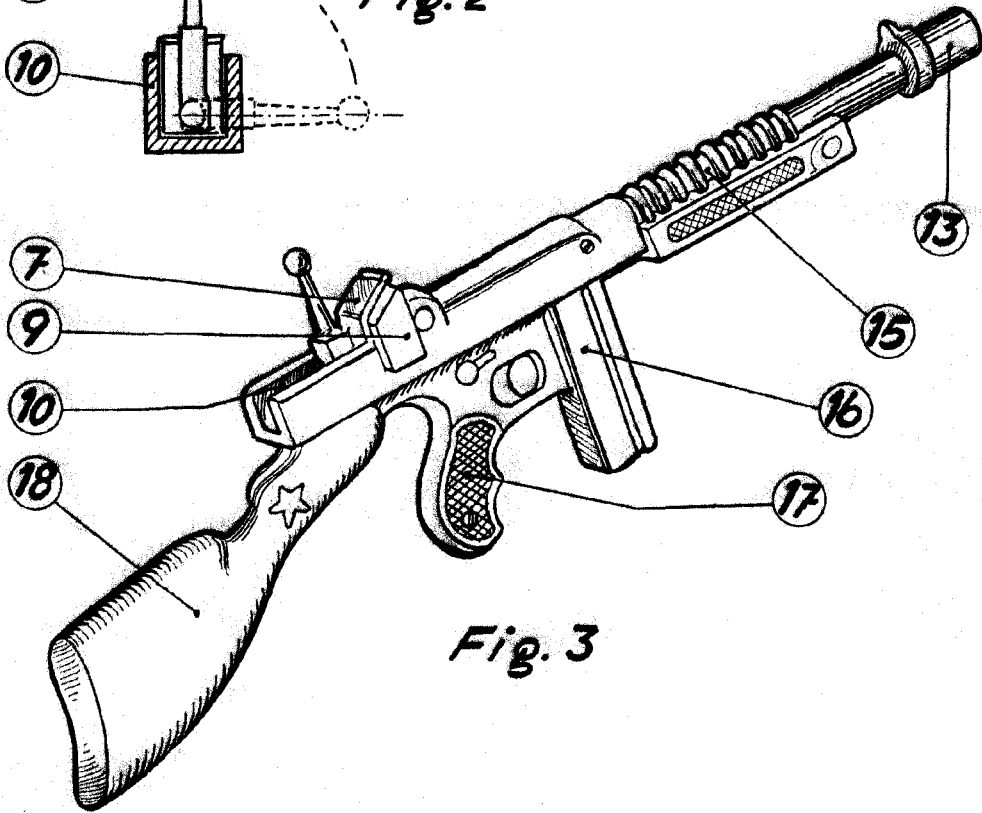


Fig. 3

P.A.
Fernando Peraire

Escala variable