



sente Modelo de Utilidad.

Este nuevo osito de juguete se caracteriza porque, estando dotado de un mecanismo corriente de relojería, - que constituye el medio motriz, se le han adaptado ciertos dispositivos que hacen que en su movimiento andador, en el cual mueve las patas alternativamente, se detenga momentáneamente y reanude luego su marcha. Esto se consigue dando al disco que compone la rueda motriz solidaria del eje de la cuerda o resorte, un cierto dobléz, de modo que, al estar engranada dicha rueda con el piñón solidario del eje del cigüeñal que acciona a las patas, al llegar la rueda a la zona doblada, se desconecta del piñón y por tanto el cigüeñal deja de girar, las patas de moverse y el osito se para, hasta que se conecta nuevamente el piñón con la rueda motriz, una vez pasada la zona doblada, con lo que el osito reanuda la marcha.

Otra característica de este juguete reside en que la cabecita del osito oscila constantemente a un lado y otro mientras anda y también cuando se para, lo cual constituye un gracioso movimiento. Para conseguir esto, la rueda motriz engrana con otro piñón solidario de una manivela o eje cigüeñal, al que va unida una biela, que a su vez se une a un lado del casquete que compone la cabeza del osito, cuyo casquete posee dos orejetas por las cuales va soportado en otras dos orejetas del chasis, con un eje que le permite oscilar a un lado y otro movido por la biela.

Para facilitar la comprensión de las características generales antes descritas, así como para apreciar la disposición de los elementos característicos, dentro



del conjunto de mecanismos más o menos conocidos de que se compone el juguete, se acompaña una lámina de dibujos con la representación de un caso de realización de este juguete, el cual debe interpretarse ampliamente y sin sentido restrictivo alguno, dada su condición de mero ejemplo aclaratorio.

45

Los referidos dibujos representan en sus figuras como sigue:

50

Fig. 1 - sección vertical, longitudinal del juguete, al que se ha desprendido del forro o cubierta que imita el pelaje y fracciones de la cabeza, con el fin de simplificar, y también porque esto es secundario y puede ser variable.

55

Fig. 2 - vista en planta.

Fig. 3 - vista en planta por la parte inferior con la rueda motriz embragada.

Fig. 4 - vista en planta por la parte inferior, con la rueda motriz desembragada.

60

El juguete representado como ejemplo en los mencionados dibujos, consta de las siguientes partes y elementos: hay un chasis -1- de montaje de mecanismos, compuesto por una plancha formando caja, de tal modo que dentro de ella van montados los distintos piñones y ruedas dentadas, con las puntas de sus ejes apoyadas en las paredes. El resorte o muelle de relojería se señala con -2- y con -3- su eje, con la llave de carga -4- en un extremo. Solidario de este eje -3- va montada la rueda motriz -5-, en la que hay que señalar como característica la zona doblada -6-, siendo -7- el piñón que engrana con la -

65

70

7 0 8 1 6

29 MAR

- 4 -

29 MAR 1960



rueda -5- y -8- el eje cigüeñal de dicho piñón.

75 Como puede comprenderse la tendencia del muelle
 -2- a desenrollarse, dá lugar a que la rueda -5- haga gi-
 rar al piñón -7- y este mueva al eje cigüeñal -8-, el -
 80 cual hace que las patas -9- solidarias de él, se eleven
 y avancen y retrocedan imitando el andar de un cuadrúpe-
 do. Como estas dos patas delanteras -9- estan enlazadas
 con las otras dos traseras -10-, por medio de las bielas
 -11-, y las mencionadas patas -10- van unidas al eje -12-,
 85 resultará que las cuatro patas se mueven al unísono y al-
 ternativamente subiendo y bajando, produciendo el andar
 de la figurita. Del chasis -1- nacen dos aletas -13- con
 un corte cada una, por el que pasa y circula una plancha
 prolongación de las patas -9-, de tal modo que dichos cor-
 90 tes le sirven de guía en sus movimientos. Como puede co-
 legirse, cuando la zona doblada -6- de la rueda -5- pasa
 por el piñón -7-, no lo impulsa y entonces el osito se
 para.

90 La cabeza, compuesta por un casquete -14- tiene
 dos orejetas, por las cuales va montada en la orejeta -15-
 procedente del chasis -1- y en la orejeta -16- dispuesta
 en el caparazón inferior -17-, teniendo giro en un eje -
 -18-. El giro oscilatorio de este casquete -14- es produ-
 cido por la biela -19- que lleva unida a un lado, la cual
 95 va unida por el otro extremo al cigüeñal ó manivela -20-
 que tiene el piñón -21-, sobre el que engrana la rueda -
 motriz -5-, de modo que siempre que el osito vaya andan-
 do, irá moviendo la cabeza alternativamente.

100 En los dibujos se aprecian otras ruedas y piñones
 reguladores, el contrapeso posterior -22- y el caparazón.



o carcasa superior -23-.

105

Según ya se ha dicho, la cubierta de este osito podrá ser de cualquier clase, bien a base de un forro de fieltro, o mediante una carcasa de plástico, metálica o de cualquier otro material, adoptando las más diversas formas y coloridos, pudiendo variar cualquier detalle secundario que no altere lo esencial que se expone en la siguiente

N O T A

110

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se presentan para su reivindicación en este Modelo de Utilidad, son:

115

1º.- Osito andador de juguete, caracterizado porque la rueda dentada motriz del mecanismo impulsor de relojería, tiene una zona de sus bordes doblada, para desviar sus dientes, de tal modo que en cierto momento de su giro deja de establecer contacto con el piñón solidario del eje cigüeñal que mueve las patas, produciendo el paro momentáneo del andar del juguete, reanudándolo seguidamente después que dicha zona doblada ha dejado de pasar frente al piñón y este vuelve a engranar con el resto de los dientes normales, no desviados de la rueda motriz.

120

125

2º.- Osito andador de juguete, caracterizado porque la cabeza, compuesta por un casquete, va montada en dos orejetas dispuestas en el chasis y en el caparazón, con un eje de giro, hallándose unida lateralmente a una biela que le impulsa un movimiento oscilatorio alternativo a un lado y otro, al hallarse unida al correspondiente eje cigüeñal movido por el mecanismo motriz, de tal modo



MAR 10 1960

130

que dicho movimiento oscilante de la cabeza es simultáneo al andar del juguete, continuando incluso cuando momentáneamente se para. Y

135

3º.- "OSITO ANDADOR DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de SEIS hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 137 líneas.

Valencia, 10 de Marzo de 1960
Por autorización del interesado

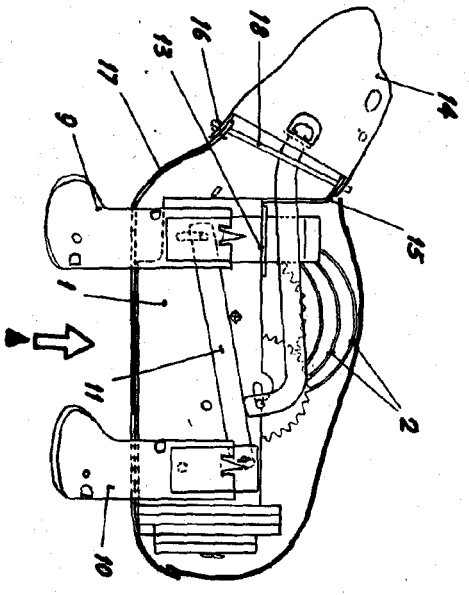


Fig. 1

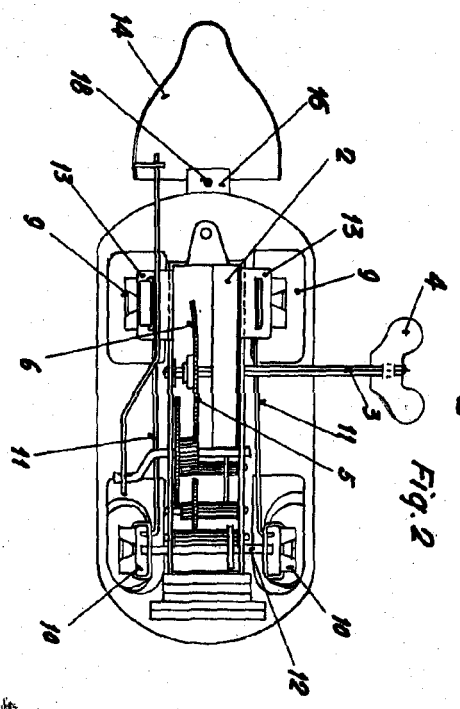


Fig. 2

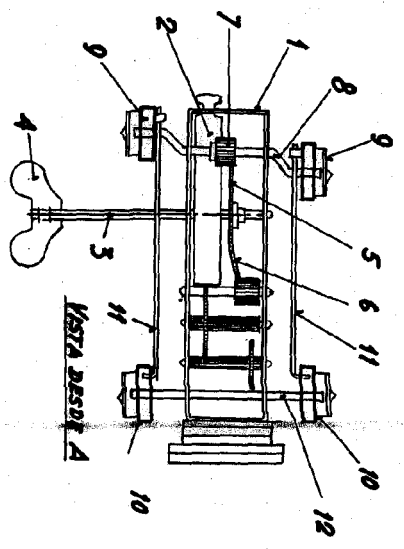


Fig. 3

VISTA DESDE A

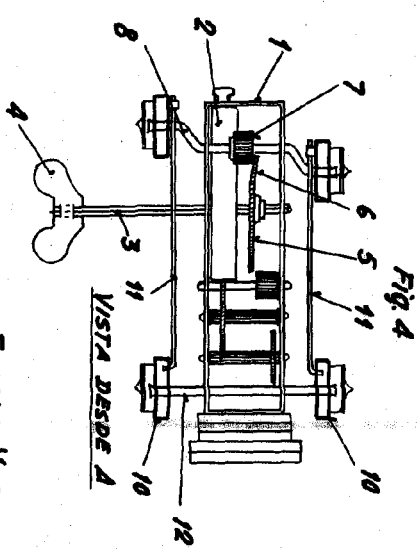


Fig. 4

VISTA DESDE A

72816

29

ESCALA VARIABLE
 VALENCIA, 13 MARZO 1960
 P.A.