



5 MAR 1960

L 79314

79314

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de un
MODELO DE UTILIDAD,

por veinte años en España, a favor de
Don EUGENIO GONZALEZ DE CALDAS FERNANDEZ,

de nacionalidad española, con residencia
en Sevilla, calle Cardenal Rodrigo de Castro, nº 3,
por:

"NUEVO JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA"



579314

5 La invención a que se refiere la presente Memoria constituye una novedad industrial con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente sobre Propiedad Industrial de fecha 26 de julio de 1929, texto refundido publicado el 30 de abril de 1930.

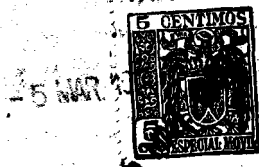
10 Tal como se indica en el enunciado, la protección sobre la que ha de recaer el presente Modelo de Utilidad es un nuevo juego de fútbol de sobremesa, que presenta características totalmente originales, que hacen de este juego un entretenimiento ameno e instructivo.

15 A diferencia de otros juegos, el tablero sobre el que se halla representado el campo de juego, presenta impreso o grabado sobre su superficie un número de jugadores iguales para cada bando y relacionados con sus posiciones habituales de juego de ataque o defensa de sus puertas, estando señalada la posición de juego por un balón que posee una numeración correlativa del 1 al 11 ambos inclusive.

20 Colabora con este tablero dos elementos o cuerpos independientes, siendo uno de ellos una semiesfera de diámetro semejante al de los balones representados en las distintas posiciones de juego y cuyas semiesfera es figuradamente un medio balón. El otro elemento es un dado que posee tres caras numeradas del -1- al -3- y dos caras -1- y -2- en blanco en las que se representarán las insignias correspondientes a cada bando de juego, quedando otra cara ocupada por el gráfico de un balón, que señala gol.

25

30



79314

35

En los dibujos que se acompañan a la presente Memoria, puede verse, en la figura 1ª, el grabado correspondiente al tablero de juego. Aparte las divisiones normales correspondientes a un campo de futbol, aparecen las figuras de veintidós jugadores en distintas posiciones de juego, poseyendo cada uno de ellos un balón numerado con arreglo a su correspondiente posición en el campo. Así por ejemplo, el portero está en posición de hacer una parada bloqueando un balón que lleva el nº -1-; los defensores en posición de defensa, con sus números respectivos situados sobre los correspondientes balones, y los delanteros o atacantes en posición avanzada sobre el campo del equipo oponente. Cada uno de los dos bandos se diferencian entre sí por las vestiduras, en iguales condiciones que en los casos reales de competición.

40

45

50

En la figura 2ª vemos una perspectiva del dado utilizado para realizar el juego, cuyo desarrollo se representa en la figura 3ª. Como puede verse tres de sus caras están numeradas del uno al tres; otra cara posee un balón, y las dos restantes estarán dotadas de las insignias o colores -1- y -2-, con arreglo a los distintivos que posean los jugadores representados sobre el tablero de juego.

55

La ficha utilizada para demostrar el movimiento del juego, es un medio balón, figura 4ª, nº -3- que aparece en planta y en perfil.

60

El desarrollo del juego de inicia desde un punto muerto, pudiendo ser éste cualesquiera de las posiciones representadas en el campo o a voluntad de los jugadores,

Puesto el dado en movimiento dejará ver una de sus caras en la que aparecerá un signo, bien un número, bien

7931



el balón, o en otro caso cualesquiera de las caras en que están representadas las insignias o colores de los bandos en pugna.

65 En el primer caso, o sea la aparición de un número, dá opción al bando correspondiente poseedor del balón en ese momento, a avanzar tantos puestos como tantos hayan aparecido en el dado, siguiendo la numeración correlativa de la posición de sus jugadores. En el caso de aparecer en la cara vista del dado el balón, supone gol a favor
70 del poseedor del balón en ese momento, y si por el contrario aparece una cara en blanco o dotada de las insignias o colores correspondientes, supone el paso de balón al bando contrario, quien toma entonces la iniciativa del juego tirando el dado hasta que sucede otra de las jugadas
75 descritas.

80 Como se comprende por la descripción anterior el juego desarrollado es muy movido yá que el balón puede cambiar repetidamente de poseedor y los gales se suceden con gran profusión, a la vez que los avances con el balón en uno y otro bando dan un aliciente grande al juego. Claro que, tratandose de un juego en el que toma parte el azar, depende de la suerte de cada jugador el que estas realizaciones se consigan con mayor o menor velocidad.

85 Hechalla descripción precedente es necesario añadir que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y lo que se reivindica en la siguiente

NOTA

90 En resumen: El Modelo de Utilidad que se solicita, ha

5 MAR 1960



79314

de recaer sobre las reivindicaciones siguientes:

95 1ª.- NUEVO JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, caracterizado por el hecho de estar constituido por un tablero en el que se ha representado las divisiones correspondientes a un campo normal y en cuya superficie se ven veintidós jugadores en posición de juego, cada uno de ellos con un balón, y numerados estos balones correlativamente en la misma situación que ocupan los jugadores en el campo real.

100 2ª.- NUEVO JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, según la anterior reivindicación, por el hecho de utilizar como medios de realización del juego, una semiesfera representativa de un balón y un dado que presenta tres caras numeradas, una cara con un balón y dos caras en blanco y con las insignias y colores de cada bando, señalando el avance del balón sobre el campo, gol, y cambio de poder del balón, respectivamente.

105 3ª.- Se reivindica, por último, como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita, "NUEVO JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA".

110 Todo tal como queda descrito y reivindicado en la presente Memoria, que consta de cinco hojas, escritas a máquina por una sola cara, y dibujos que se acompañan.

Madrid, 5 de marzo de 1960,-

ALFONSO UNGRIA

115

Fig. n.º 1

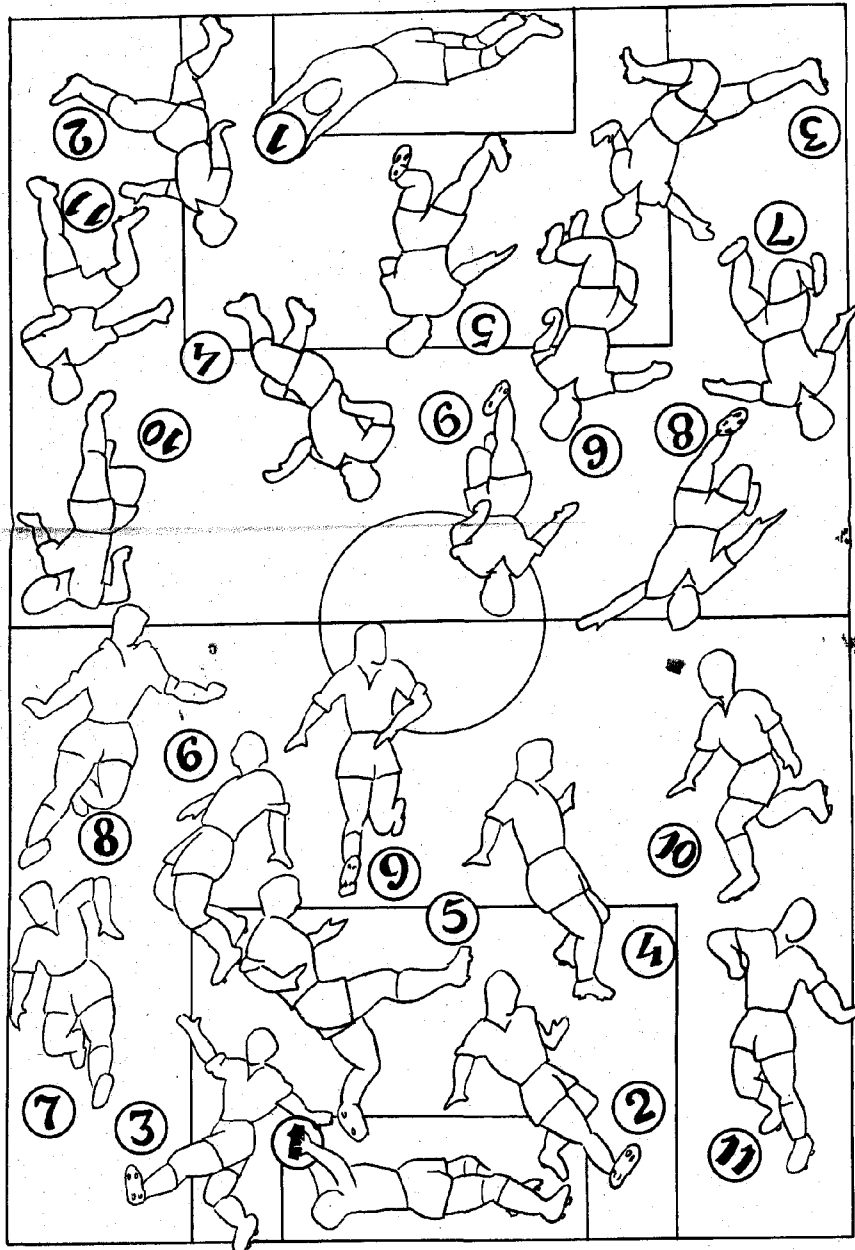


Fig. n.º 2



Fig. n.º 3

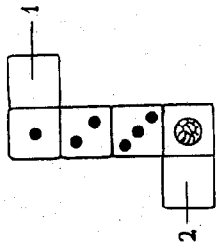
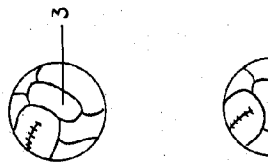


Fig. n.º 4



EXPOSICION INTERNACIONAL DE MADRID, 2.º MEXICO DE 1960
 VENTANA DE MADRID
 EXPOSICION INTERNACIONAL DE MADRID, 2.º MEXICO DE 1960