

77390

77390



MEMORIA DESCRIPTIVA
=====

Correspondiente a un MODELO DE UTILIDAD por veinte años en España, a favor de D^a. Rosa DOBARGANES FERNANDEZ, de nacionalidad española, residente en VALENCIA, Vilaragut núm. 4, por: "JUGUETE ELECTROMAGNETICO PERFECCIONADO".

Aporta gran novedad el invento que vamos a describir en materia de juguetería electromagnética y ello lleva de consigo las utilidades que en materia de juguetería le coloca muy por encima de todo lo conocido.

5.-

En efecto, además de ser muy vistoso, permite, con un mismo conjunto de piezas establecer diferentes competiciones sobre la misma pista de juego.



77390

10.- Prácticamente es de imposible avería, lo que le da una duración extraordinaria, muy superior a todo lo conocido, que adolece precisamente de los inconvenientes contrarios a las ventajas que acabamos de señalar.

15.- El consumo de energía es reducidísimo y los elementos electromagnéticos no son susceptibles de producir cortocircuitos por lo que los peligros de su manejo por niños, no existe.

Fácil de manejar y de mandos ligeros de peso. Todo ello son cualidades características que le hacen acreedor al derecho de privilegio de registro que se solicita.

20.- Acompañamos dibujo que nos sirve para hacer una exposición detallada del invento a la vez que representa una manera de llevarlo a la práctica si bien se hace constar de una manera expresa que ello se hace a título de ejemplo y sin carácter limitativo alguno.

25.- En la figura 1ª, mostramos una perspectiva del montaje consistente en un bastidor (1) en forma de caja paralelepédica invertida en la que uno de los testeros está al aire que es, en la figura, el que aparece en primer plano y ello permite introducir por debajo del tablero el elemento de accionamiento.

30.- La parte rígida del armazón del bastidor está constituido por materiales rígidos debidamente arriostados y el tablero lo está por material muy fino, magnéticamente permeable y no muy rígido, tal como tejido de algodón, seda, nylon, etc.



77390

40.- La figura 2ª, muestra este tablero visto desde arriba en él se han señalado (2) el principio de una supuesta carretera o pista de carreras con sinuosidades, tal como en la realidad, para ofrecer dificultades cuyo vencimiento muestra la superioridad en habilidad.

Una bandera (3) campea destacando así la "salida" de participantes.

45.- Sobre el mismo tejido se señalan curvas marcadas por supuestas zonas de verde o no pavimentadas y en ellas algunos faroles (4) y (5), casitas de campo (6) y (7), estaciones o apeaderos (8) árboles (9), señales de tráfico (10), (11), (12) y (13), barreras (14) y sobre dichas supuestas zonas de verde se colocan pastores, ovejas, gallinitas en fin figuras de sabor rural viniendo la colocación de todo ello a constituir un motivo más de atractivo.

55.- En la pista situados en emplazamientos adecuados se colocan barreras tales como (15) y (16) que harán difícil el paso de los corredores por los sitios pertinentes uniéndose esta dificultad a las curvas que en una u otra dirección presenta la zona destinada a la pista de corredores.

60.- Los corredores no son sino sendas figuras que pueden ser de motocicletas, galgos, corredores pedestres esto es figuritas humanas en actitud de corredores de cross-country, bicicletas, automóviles, etc.

65.- Estas figuras moldeadas en materiales ligeros como goma, caucho, termoplásticos, etc., llevarán bajo las mismas unas bases metálicas ligeras sujetas a las figuras no rígidamente.



77250

Supongamos el caso de un motorista.

En la figura 3ª mostramos una versión, constituida

70.- da por un corredor sobre motocicleta de tal suerte que sus ruedas van montadas sobre sendos pivotitos que a modo de eje se ajustan sobre los correspondientes orificios del cuadro lo que las permite rodar.

75.- Bajo la rueda delantera (17) va una chapa plana de material ferromagnético (18) que con dos salientes, uno a cada lado, al doblarse sobre sí mismos pasan (19) a abrazar con holgura (lo que le permite si se le estimula para ello vibrar) dos barras el cuadro de la máquina (20).

80.- Colocada la moto sobre la pista, es sostenida su posición de equilibrio merced a la anchura de la chapa (18) y el apoyo en la rueda de atrás que permanece girable sobre su eje natural.

85.- Para hacerla andar se recurre al mando que se representa en la figura 4ª, constituido por una barra (21) hueca que tiene normalmente a su eje mayor, en uno de sus extremos un electroimán (22) alimentado mediante los correspondientes reóforos (23) que van a través del interior de la barra hasta la toma de luz. Un mango (24)

90.- hace mas fácilmente aprehensible la barra mando que se coloca bajo el bastidor llevando la cabeza o parte mas alta del electroimán a situar inmediatamente debajo de la plaquita férrica. Conectado a la red es automáticamente atraída y por ello fácilmente arrastrable a pesar

95.- de estar entre uno y otro objeto el tejido de la pista, ya que hemos dicho está constituido por material magnético.



77390

camente permeable.

100.- El resto fácilmente se comprende; de la habilidad conque sea arrastrada la moto (o galgo, auto, hombre, et.) dependerá el éxito del conductor mediante el electroimán.

105.- Este electroimán, cuando la corriente es alterna, produce unas variaciones en su campo con la misma periodicidad que la frecuencia de la alternancia lleve consigo y ello, al actuar sobre la chapita metálica (18) produce unas vibraciones que dan la sensación del ruido.

110.- Para los corredores de tipo silencioso, tal como galgo, hombre, ciclista, etc., la unión de la mencionada chapita al corredor es rígida.

115.- Con esto queda suficientemente descrito el invento así como una manera de llevarlo a la práctica, haciendose constar que el mismo es susceptible de modificaciones de detalle, siempre que estas no afecten a su fundamento.

N O T A

En resumen: EL MODELO DE UTILIDAD recaerá sobre las particularidades de las siguientes reivindicaciones:

- 120.- 1ª.- Juguete electromagnético perfeccionado, caracterizado por estar constituido por una pista magnéticamente permeable montada sobre bastidor rígido debidamente arriostrado sobre la cual se ha marcado una pista sinuosa determinada por supuestas zonas de campo
- 125.- que la dan recorrido muy irregular aumentado por vallas-obstáculos y sobre la cual pista se han de deslizar los



28

- 6 -

77390

130.- corredores que se accionan por un mando constituido por una barra hueca que lleva sobre uno de sus extremos, perpendicularmente al mismo un electroimán alimentado por reóforo que llega a él por dentro de la barra que al otro extremo lleva mango.

135.- 2*.- Jugete electromagnético perfeccionado, caracterizado porque los corredores están constituidos por figuras moldeadas en material magnéticamente permeable que para ser atraídos y arrastrados por el electroimán según reivindicación anterior lleva en la base de sustentación, una chapita ferromagnética unida a la figura del corredor que atraído por el electroimán se deslizará por la pista igualmente según reivindicación anterior sorteando curvas y obstáculos a través de un recorrido salpicado de figurillas de casitas, árboles, señalizaciones de tráfico, barreras, campesinos y animales del campo.

140.- 3*.- "JUGUETE ELECTROMAGNETICO PERFECCIONADO".
145.- Todo tal y como queda descrito y reivindicado en la presente memoria que consta de seis hojas escritas a máquina por una sola de sus caras y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

Madrid 28 de Noviembre 1.959

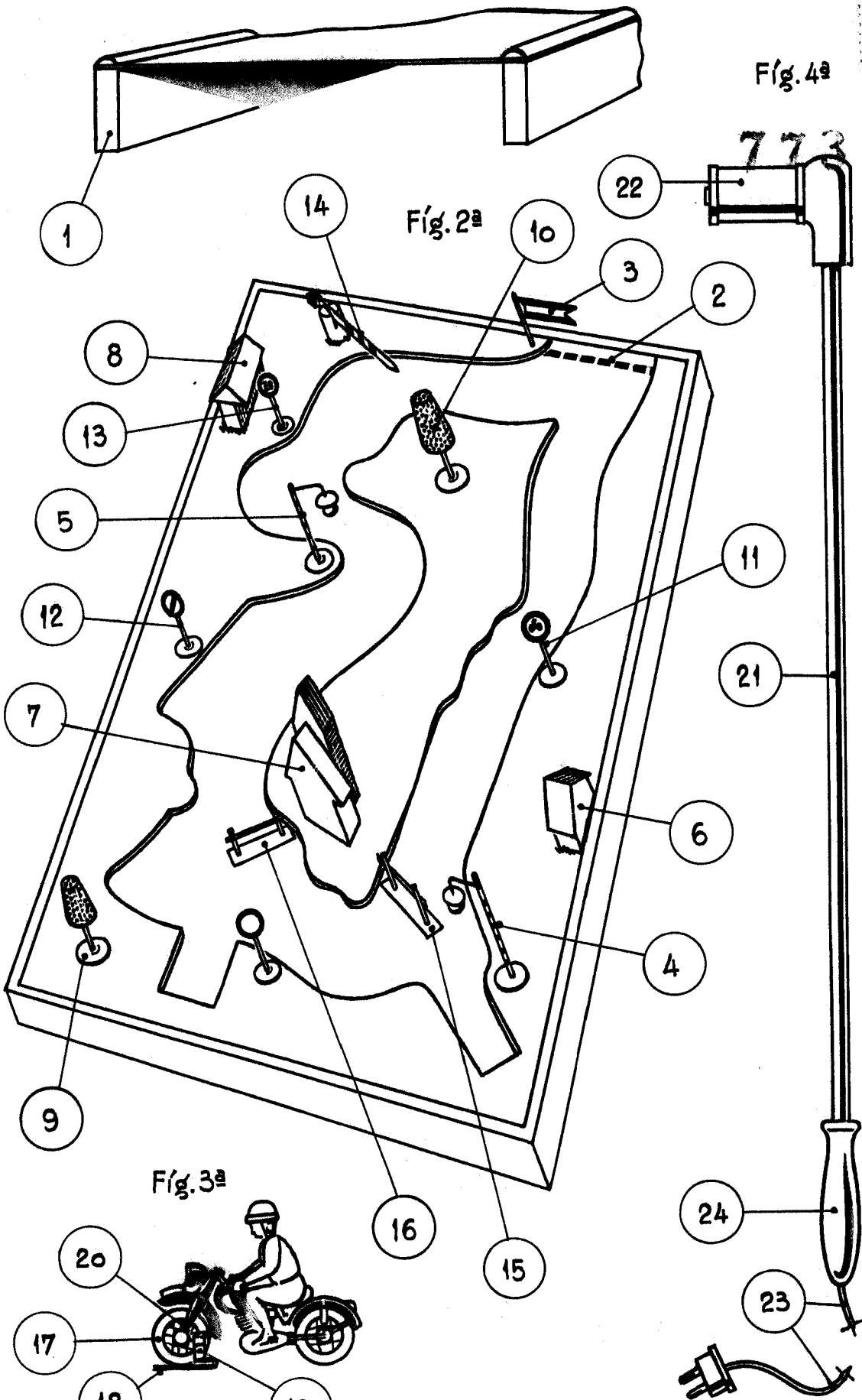
P. N. ...

Fíg. 1ª

28 NOV 1959
5 CTS
ESPECIAL MONTAÑES

Fíg. 4ª

77390



Fíg. 3ª

Madrid 28 Noviembre 1.959

Escala variable.