

15



73000

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA", a favor de DON ANDRE GUT-FREUND, de nacionalidad francesa, domiciliado en PARIS (Francia), rue du Foin, 3-5.

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de fútbol de sobremesa, caracterizado porque se compone de un tapete, cuya cara superior es deslizante, sobre la cual están diseñadas las diferentes líneas de un campo de fútbol, y de dos series de tejos que representan los jugadores de los dos bandos, susceptibles de deslizarse por encima del precitado tapete, de un tejo más pequeño que representa el balón, y de dos jaulas en forma de porterías de gol destinadas a ser colocadas sobre el tapete en el lugar que ocupan en un terreno de fútbol.

10.

73000



Todos los elementos de este juego están constituidos sensiblemente a escala de un auténtico campo de fútbol, y preferiblemente del orden de la centésima.

5. Los tejos pueden tener una base circular susceptible de ser cubierta por un casquete esférico transparente o de color, y preferiblemente amovible. Una figurilla, imagen o una fotografía apropiada, representando por ejemplo un jugador de fútbol célebre, puede ser colocada en cada tejo, debajo del casquete, y ser fácilmente reemplazada por otra.

10. El tejo que sirve de balón es de forma semiesférica, cuya base tiene un diámetro inferior al de las bases de los otros tejos; su aspecto puede ser similar al de un balón real.

15. Las jaulas de las porterías de gol son, preferiblemente, de materia plástica flexible para evitar que se rompan y cada montante puede estar terminado por un tetón destinado a encajar en agujeros situados en la línea de gol, a fin de asegurar su colocación correcta y evitar que se desplacen.

20. Pueden preverse otros agujeros en el tapete, a los cuatro ángulos del campo, para permitir plantar en ellos los postes de córner.

25. Las reglas de este juego pueden ser las mismas que las del juego de fútbol, con la sola diferencia de que cada jugador dispone de una de las dos series de tejos, es decir de todo el equipo, juegue alternativamente con uno de sus tejos y que procure colocar el balón en dirección a la portería de gol contraria, por intermedio de uno de los tejos que hace avanzar apretándolo entre un dedo y el tapete.

30. A continuación se describirá con más detalle, a título informativo y no limitativo, una forma de realización del



15

3.

73000

juego de fútbol de sobremesa, objeto de la presente invención, con referencia al dibujo anexo, en el cual:

5. La figura 1, es una vista en perspectiva del juego, la figura 2, es una vista en planta de un tejo que se utiliza como jugador,

la figura 3, es una vista en corte transversal, y la figura 4, es una vista en elevación del tejo que se utiliza como balón.

10. El juego de fútbol representado está compuesto de un tapete 1, en cuya cara superior están diseñadas las diferentes líneas 2 del juego, líneas de salida, de gol, del centro, de los 6 y de los 18 m, etc.; de dos jaulas de porterías de gol 3; de dos series de once tejos 4, representando los jugadores de los dos bandos y de un tejo 5 que representa el balón.

15. El tapete es de materia plástica flexible, susceptible de ser cómodamente plegado o enrollado después del partido, y su cara superior, preferiblemente de color verde, es deslizante, estando destacados en el mismo los límites de juego mediante trazos blancos.

20. Los tejos que representan los jugadores tienen una base circular 6, susceptible de ser cubierta elásticamente por un casquete esférico transparente 7, estando dispuestos para recibir, bajo forma de un disco 8, la fotografía de un jugador conocido, o los colores de un renombrado equipo.

25. El balón tiene forma semiesférica 9, cuya base 10 tiene un diámetro inferior al de las bases de los otros tejos.

30. Los dos postes 11 de cada portería de gol están preferiblemente provistos de tetones 12, destinados a ser introducidos en agujeros apropiados del tapete, que aseguran su fijación; la jaula de la portería de gol, es similar a las de las

73000



perterías normalmente utilizadas en los campos de fútbol, pero montada de una sola pieza de una materia plástica que presenta cierta elasticidad.

5. El tapete presenta igualmente, a cada uno de los cuatro ángulos, un agujero 14 en el que puede ser plantado un poste de córner 15.

10. Quede, no obstante, bien entendido que numerosas modificaciones pueden ser efectuadas en la modalidad de realización descrita anteriormente con referencia al dibujo anexo, sin que por ello se aparte del espíritu de la presente invención; así en particular, cualquier otro dispositivo de fijación del casquete de los tejos sobre su base puede ser utilizado, tales como sistemas de bayoneta, a resca; igualmente, el tapete de juego podría ser reemplazado por un tablero rígido, preferiblemente formado de dos partes susceptibles de ser plegadas una sobre la otra, a lo largo de una bisagra colocada a la derecha de la línea media; este tablero podría estar provisto de un contorno saliente para evitar la caída de los tejos.

= . =

N O T A

20. Descrito el invento, se declaran nuevas las siguientes reivindicaciones, con prioridad francesa núm. P.V. 786 915 depositada el 17 de Febrero de 1.959.

25. 1. Juego de fútbol de sobremesa, caracterizado por estar compuesto de un tapete, cuya cara superior es deslizante sobre la que están diseñadas las diferentes líneas de un campo de fútbol, de dos series de tejos, representando los jugadores

73000



de los dos bandos, susceptibles de deslizarse sobre el tapete precitado, de un taje más pequeño representando el balón y de dos jaulas en forma de porterías de gol.

5. 2. Juego según la anterior reivindicación, en el que los tejos representando los jugadores tienen una base circular susceptible de ser cubierta elásticamente por un casquete esférico transparente, siendo susceptibles de recibir, bajo forma de disco, la fotografía de un jugador conocido, o los colores de un renombrado equipo, siendo el casquete esférico fácilmente desmontable y montable, para permitir cambiar los discos representando los jugadores.

10. 3. Juego según las reivindicaciones 1 y 2, en el que el balón tiene la forma semiesférica, cuya base es de dimensiones inferiores a las de los tejos.

15. 4. Juego según las reivindicaciones 1 a 3, en el que la jaula de la portería de gol está constituida de una pieza, en materia plástica, presentando cierta elasticidad.

5. Juego de fútbol de sobremesa.

20. Según se describe y reivindica en la presente memoria, la cual consta de cinco hojas, foliadas y escritas a máquina por una de sus caras, acompañadas de una lámina doble de dibujos.

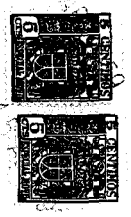
Madrid, a 15 ABR. 1959

ANDRE GUTFREUND.

25. p. a.

JAI ME ISE RN MIRA LES
P. M.

tr: jpt
.m.m.



73000

Fig. 1

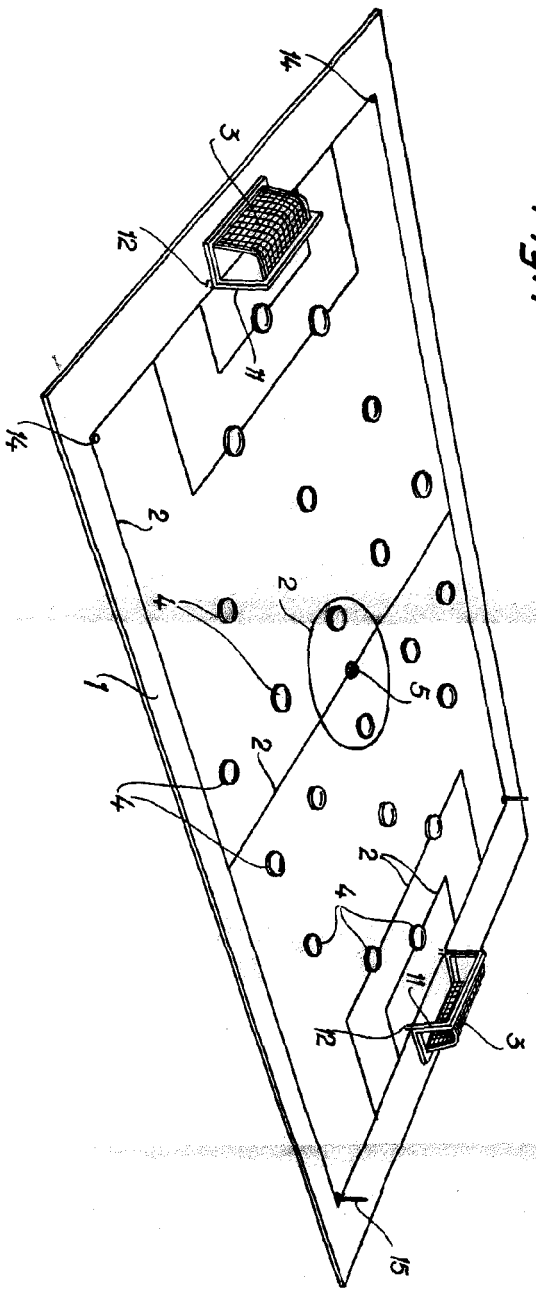


Fig. 2

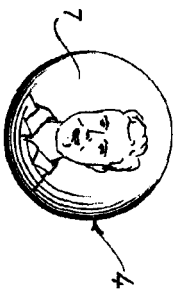


Fig. 3

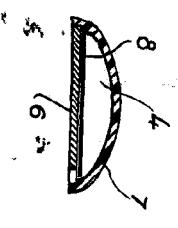


Fig. 4



Madrid, 11 APR. 1959
P.P. Jaime Isern