

79959

72969

C.G.

- 1 -

Memoria Descriptiva

para

un Modelo de Utilidad
por veinte años en España
a favor de

R I C O, S.A.

-sociedad española-

residente en

IBI (Alicante)

Apartado, nº 13

por:

» MECANISMO PARA VARIAR A DISTANCIA LA DIRECCION EN QUE SE
MUEVEN LOS JUGUETES «.

El presente modelo de utilidad se refiere a un mecanismo para variar a distancia la dirección en que se mueven los juguetes, aplicable a cualquier vehículo, figura de animal o muñeco, y mediante el cual puede modificarse la posición de su rueda o ruedas directrices, de modo que el juguete cambie la dirección de su desplazamiento, a voluntad del que lo maneja desde lejos.

Tal mecanismo es completamente independiente del resorte o cuerda de juguetería de que esté dotado el muñeco, vehículo o análogo, para proporcionarle su movimiento.

Esencialmente el mecanismo está constituido por un carrete solidario de un eje horizontal que presenta un sinfín o relieve helicoidal, que a su vez engrana con una rueda dentada, solidaria de un eje vertical, en cuyo extremo inferior va montada la rueda directriz del juguete.

En el carrete va enrollada una cuerda, cuyo extremo queda al exterior del juguete, yendo ese carrete impulsado, en el sentido en que se produce el enrollamiento de la cuerda, por un resorte dispuesto al efecto.

Con tal disposición, cuando se tira de la cuerda, se hace girar el sinfín montado en el eje del carrete, cuyo sinfín acciona la rueda dentada, con la cual a su vez se desplaza hacia uno u otro lado la rueda directriz del juguete.

Si se afloja la cuerda el mencionado resorte obliga, por intermedio del sinfín y rueda dentada, a que la rueda directriz vuelva a su primitiva dirección.

Tal mecanismo es aplicable, como se ha indicado, a cualquier juguete dotado de movimiento, proporcionándole un motivo mas de atracción y entretenimiento.

5 Para mayor claridad concretaremos las características del mecanismo que se reivindica, con referencia a las adjuntas figuras, que corresponden unicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización con el fin indicado, ya que la forma, dimensiones y materiales con los cuales se construyan sus piezas, serán en cada caso los que se estimen pertinentes para la aplicación concreta de que se trate, sin que 10 tales variaciones, así como las que se hagan en detalles de presentación u organización, afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que los mecanismos que se fabriquen, dentro de 15 la idea general reseñada, con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

La fig. 1 presenta la proyección en alzado de un mecanismo para la dirección de juguetes, establecido de acuerdo con lo que se reivindica. 20

La fig. 2 corresponde a la proyección en planta del mismo.

Con referencia a dichas figuras y a las letras que sobre ellas designan las partes y detalles del mecanismo representado, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue: 25

La rueda directriz B del juguete, va unida al

72969

eje vertical F, el cual a su vez es solidario de la rueda dentada D, que engrana en el sinfín S, dispuesto en el eje E, que se cruza perpendicularmente con el mencionado eje F.

5 El eje E es a su vez solidario del carrete C, en el cual va enrollada la cuerda H, que por su extremo exterior puede manejarse desde lejos del juguete. El resorte R hace girar al carrete C, y por tanto al eje E, en sentido contrario al correspondiente a que se desenrolle dicha cuerda H.

10 Con esta disposición, cuando todo el carrete está con la cuerda enrollada, el resorte R tiene inmovilizado al sinfín S, y por tanto a la rueda D, con lo que también la rueda directriz B del juguete permanece fija en la misma dirección.

15 Cuando se tira de la cuerda H se hace girar al carrete C, y con él al eje E y sinfín S, dando lugar este al giro de la rueda dentada D y con ello a la variación de dirección de la rueda B que pasa, por ejemplo, a ocupar la posición B', consiguiéndose así, como se ha indicado, variar desde lejos la dirección de movimiento del juguete, en que
20 esté montado el dispositivo a que nos referimos.

72969

N O T A.-
 =====

El presente Modelo de Utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5 1. - Mecanismo para variar a distancia la dirección en que se mueven los juguetes, caracterizado porque la rueda directriz va montada en el extremo inferior de un eje vertical, que por su otro lado es solidario de una rueda dentada, que engrana en un sinfín dispuesto en un eje horizontal, el cual lleva montado el carrete en que está enrollada una
 10 cuerda, con la que se acciona el mecanismo a distancia; yendo dicho eje y carrete impulsados por un resorte, que tiende a hacerles girar en el sentido en que la cuerda se enrolla totalmente.

15 2. - Mecanismo para variar a distancia la dirección en que se mueven los juguetes.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

20 Consta esta memoria de cinco hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 13 de Abril de 1959.



72969

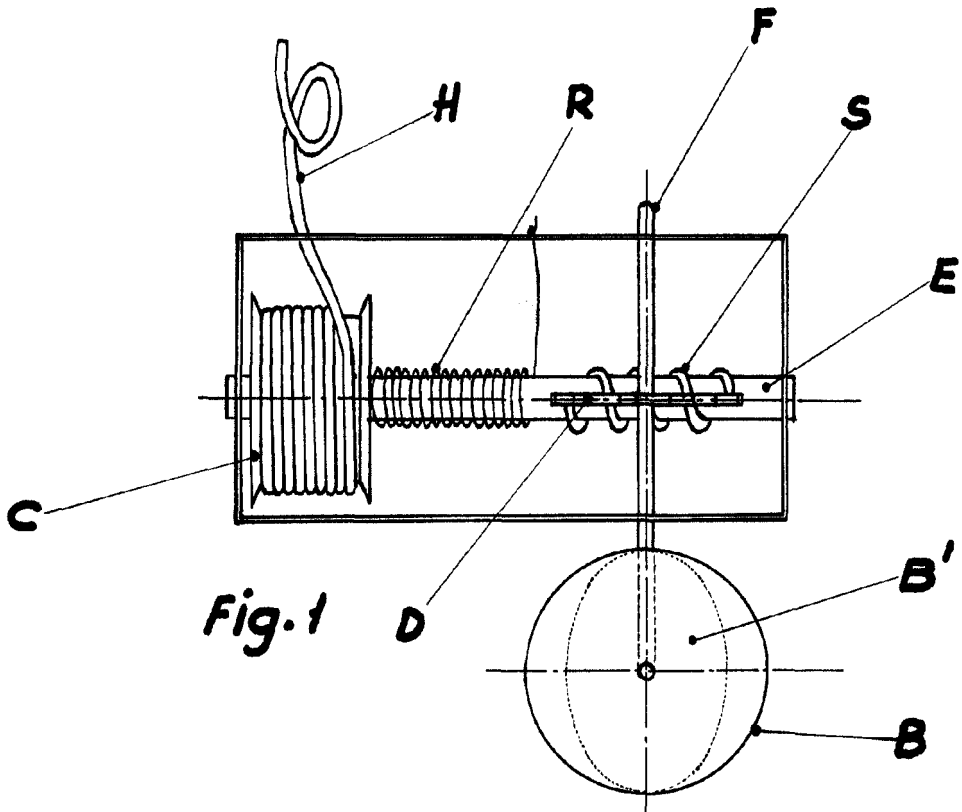


Fig. 1

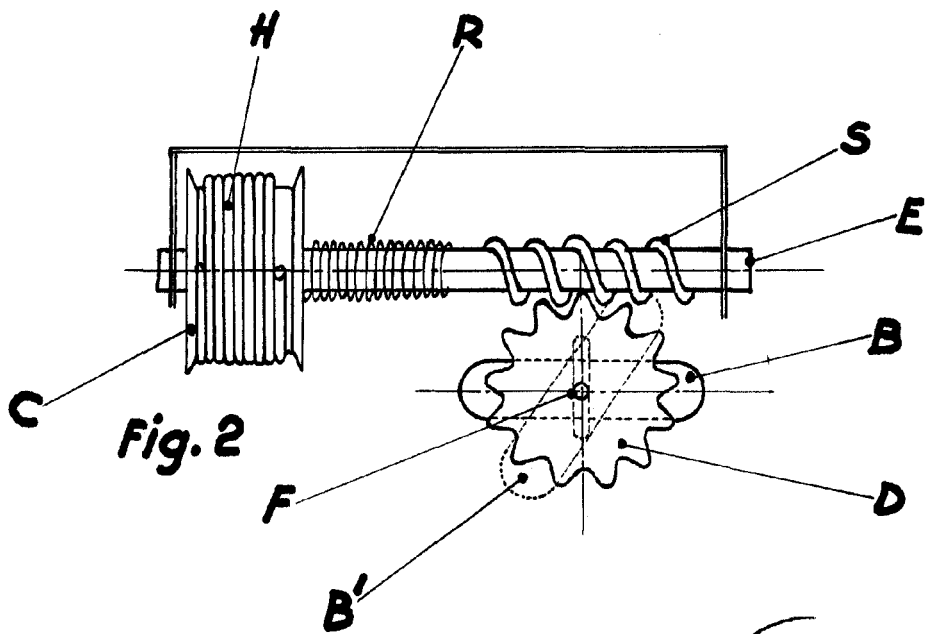


Fig. 2

Escala variable