

71840



71840

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

por "UN JUEGO DE SOBREMESA", a favor de Da Pilar Orell Varela, de nacionalidad española, domiciliada en Barcelona, Madrid, 157.

=====

MEMORIA DESCRIPTIVA

Por este Modelo de utilidad se describe un nuevo juego de entretenimiento y cálculo de los denominados de sobremesa, cuyas fichas son encajables en el tablero para poder asegurar con toda precisión las posiciones que escojan los jugadores

5. en cada una de sus suertes o jugadas, ello por la razón de que la posición exacta de las fichas sobre el tablero es fundamental en la práctica de este juego.

La parte material de este juego se aprecia en los dibujos adjuntos en los que se supone que el tablero -1-



- es plano y de apreciable espesor -2-; preferentemente circular y que en su cara superior aparece diseñado, o en alguna forma marcado, un cuadrado -3- subdividido según una retícula regular -4- de cien cuadrados, en el centro exacto de cada uno de los cuales estará prevista una perforación cilíndrica -5-. Se completa el juego con unas fichas cilíndricas -6- con vástago inferior -7- y todas ellas iguales, si bien agrupadas en series de distinto color. Ello con el objeto de poder organizar partidas entre dos o más jugadores a la vez. El objetivo de este juego es poder conseguir, cada jugador, ser el primero en situar sus cinco fichas en los orificios -5- contiguos y en hilera recta ya sea horizontal, vertical o transversal, por lo tanto si después de colocadas las fichas en el tablero, lo cual constituye la primera fase del juego, ninguno de los jugadores ha logrado situar las suyas en hilera recta y continua, entonces se iniciará la fase evolutiva del propio juego, en la que por el mismo turno ya aceptado en la primera fase hará avanzar o retroceder a sus fichas para lograrlo antes que los otros y al propio tiempo procurar impedir a los restantes jugadores la formación de la hilera completa.

Todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique la esencia del juego aquí descrito, será variable a los efectos del actual Modelo.

25. N O T A.

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de utilidad:

- 1.- Un juego de sobremesa, que se caracteriza porque está materializado en un tablero cuadrado subdividido por dos series de rectas paralelas, equidistantes y cruzadas en ángulos rectos, presentando centrada con cada uno de estos cuadrados una perforación cilíndrica en cualquiera de las cuales po-



drán ensartarse las espigas cilíndricas inferiores de una colección de fichas iguales, empero subdivididas en series de cinco fichas, siendo el distintivo de cada serie un color determinado, y la finalidad de este juego es lograr, cada

5. jugador, situar sus cinco fichas en cinco perforaciones laterales y situadas en línea recta, cualquiera que sea su dirección, en tanto que los demás jugadores intentarán impedirlo con sus propias fichas.

10. Sean cuales fueren las circunstancias que concurran en la esencialidad del Modelo de utilidad definido en la anterior reivindicación, cuyo objeto es:

2.- "UN JUEGO DE SOBREMESA".

Consta la presente memoria de tres hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara y del dibujo adjunto.

15. Barcelona, tres de febrero de mil novecientos cincuenta y nueve.

P.A. de D^a Pilar Orell Vazela,

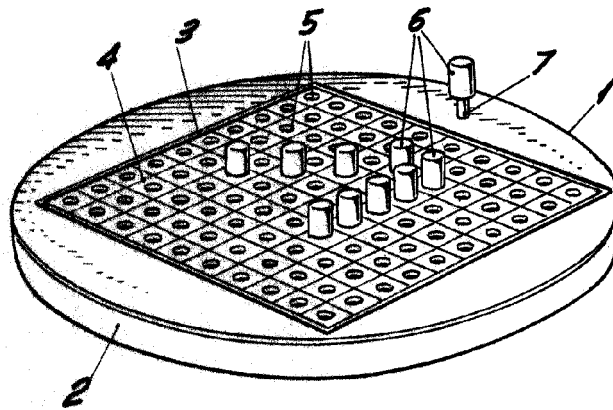
L. DURÁN
P. P.

Doña PILAR ORELL VARELA

HOJA UNICA



71840



BARCELONA, 3 FEBRERO DE 1959

L. DURAN
P.P.

ESCALA VARIABLE