

70257

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "UN JUEGO DE MANIOBRA PARA ELEVACION Y DESCENSO DE MAPAS,
PANTALLAS Y SIMILARES", a favor de la razón social INDUSTRIAS
G.A.M.A, S.A., domiciliada en BARCELONA, Carretera de Sarriá,
11 y 13.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego
de maniobra para elevación y descenso de mapas, pantallas y si-
milares.

5. En el modelo se ha previsto una realización a base de
un juego de elementos mediante los cuales, la posición recogida
o desplegada de los mapas, pantallas de proyección u otros
en las aulas, es sumamente rápida y por otra parte la presenta-
ción se halla de acuerdo con la técnica moderna para esta clase
de locales.

10. Comprende esencialmente un soporte de suspensión propia-

70257 - 6 D



mente dicho, un soporte para cambio de dirección del cordón o similar de maniobra y un retenedor para fijar los cabos de dicho cordón.

5. En los elementos de suspensión y de cambio, existen poleas que pueden ser una o varias y se encuentran fijadas de una manera sencilla mediante un eje pasador que se introduce por percusión y queda automáticamente bloqueado sin necesidad de tuercas, chavetas u otros medios.

10. Con el fin de facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

En el dibujo:

15. la figura 1, indica en vista perspectiva el elemento de suspensión,

la figura 2, manifiesta analogamente el elemento de cambio,

la figura 3, es la vista del elemento de amarre,

20. la figura 4, indica en detalle la polea y su eje especial,

la figura 5, muestra un esquema del montaje en general.

25. Consiste esencialmente en un juego de suspensión constituido por un elemento 1 con base 2 para fijar en el techo y con aletas 3 para situar entre cada dos, una polea. Las aletas llevan su orificio 4 para el paso de un eje 5 (figura 4) el cual eje es liso a excepción de su parte final en donde se halla un estriado 6 con el que se bloquea el eje en sus aletas respectivas al introducirlo por percusión. La polea queda entonces loca sobre dicho eje.

30. Otro elemento se indica en la figura 2, y sirve para

70257



el cambio de dirección desde la horizontal a la vertical, lleva igualmente cajetines 7 para respectivas poleas que se fijan con un eje similar al antes descrito y los cajetines se limitan en una placa 8 que sirve para fijarla en la pared vertical.

5. El cordón o similar pasa desde el elemento 1 al 7 y viene a atarse en el retenedor 9, figura 3, que lleva dedos 10 adecuados para hacer una trabazón rápida.

10. En la figura 5, se indica en sección, la zona de eje, para el juego de las poleas indicándose con la flecha F, el sentido de la percusión para introducir el eje pasador.

En la figura 6, se encuentran estos elementos en correlación suspendiendo al mapa M, que en realidad, pueden ser mas de uno puesto que el número de cordones variará a voluntad.

15. Dentro de su realización puede la invención, llevarse a la práctica en otras formas que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño con los medios y materiales más adecuados por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

20.

= . =

N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

25. 1. Un juego de maniobra para elevación y descenso de mapas, pantallas y similares, caracterizado esencialmente por el

70257 . 6 D



5. hecho de que cada juego comprende tres elementos que entran en combinación, uno de ellos es el de suspensión, otro el de cambio de dirección del cordón o similar y el tercero el de amarrre, siendo el primer elemento formado por una placa adecuada para fijarse contra el techo y de la que parten aletas paralelas verticales entre cada dos de las cuales existe una polea, siendo el segundo elemento integrado por una placa para ser fijada en la pared vertical que comprende cajetines de tabiques paralelos entre cada dos se alojan poleas para el paso del cordón y siendo el tercer elemento una placa para fijar a la pared o similar dotada de dedos salientes entre los cuales se traba el cordón.

10. 2. Un juego según la anterior reivindicación, en el que la fijación de las poleas a sus alojamientos se realiza por intermedio de un eje pasador que es un vástago cilíndrico liso que en su extremo lleva una zona estriada, el cual vástago se introduce por percusión y queda bloqueado en los orificios que llevan las aletas o tabiques dejando a las poleas locas sobre él.

15. 3. Un juego de maniobra para elevación y descenso de mapas, pantallas y similares.

20. Según se describe y reivindica en la presente memoria que consta de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a 6 DIC. 1958

INDUSTRIAS G.A.M.A, S.A.

p. a.

JACQUE ISERN MIRALLES

R/rm.

Fig. 1

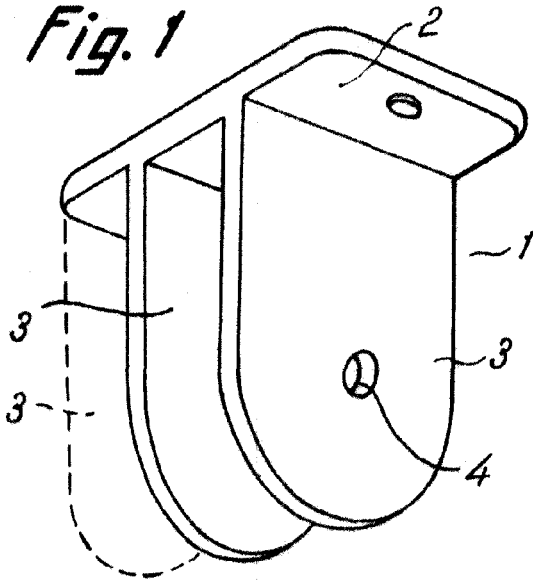


Fig. 2

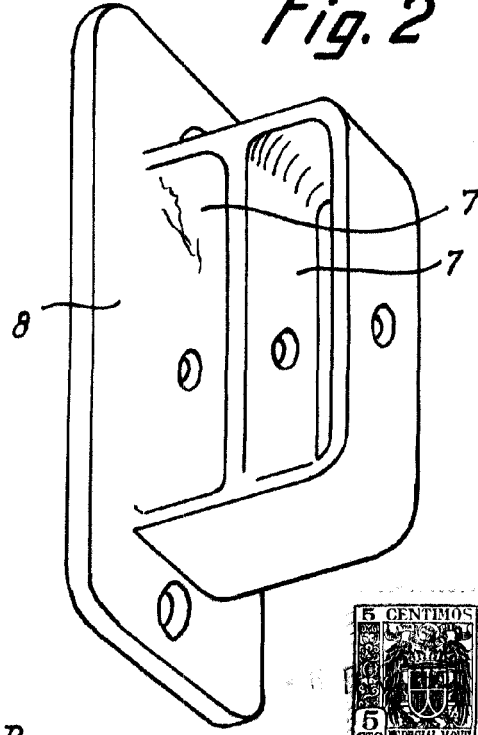


Fig. 3

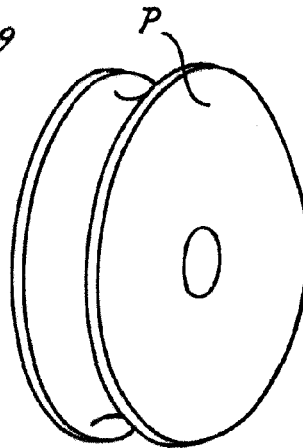
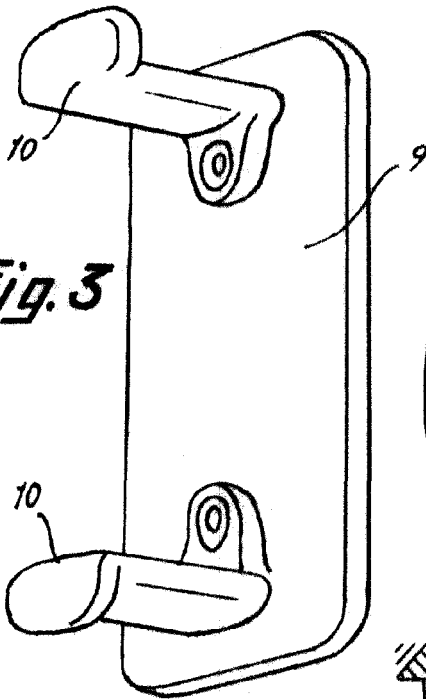
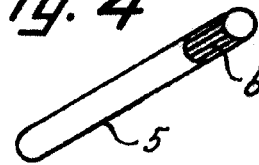


Fig. 4



70257

Fig. 5

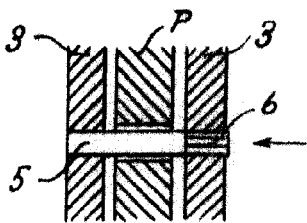
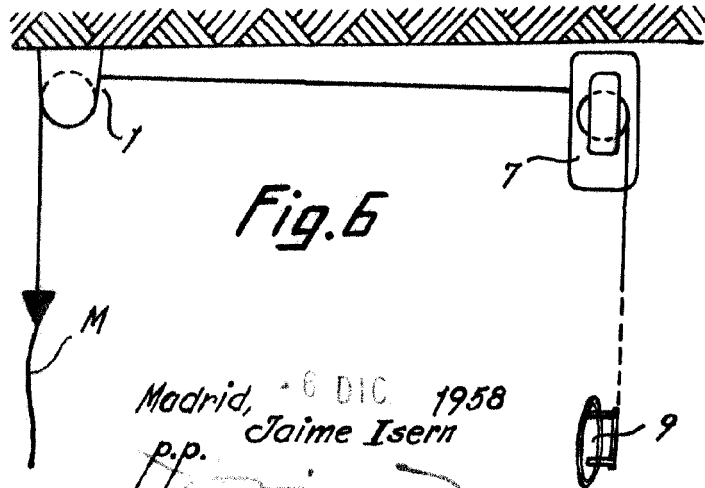


Fig. 6



Madrid, 6 DIC 1958
p.p. Jaime Iserr