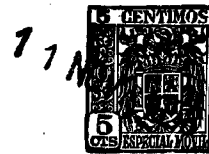


JE.



• 6 98 10

MODELO DE UTILIDAD

a favor de

D. JOSE M^o SAGALES FONTCUBERTA, de nacionalidad española,
domiciliado en Avda. General Mitre, nº 144 - BARCELONA,

por:

"Juguete sorpresa".

Descripción.

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete sorpresa, del tipo constituido por una caja o estuche cerrado que contiene en su interior pequeños juguetes o chucherías, cuya índole solo puede conocerse una vez abierta o rota la caja, constituyendo así dicho contenido la sorpresa del juguete.



El juguete sorpresa objeto de este modelo de utilidad se caracteriza esencialmente porque la citada caja que contiene la sorpresa está asociada a un segundo objeto o juguete exterior, y por tanto visible, que adopta preferiblemente la disposición de una figura o silueta recortada, provista preferiblemente de medios propios de sustentación, la cual está unida a una citada caja de la sorpresa en forma fácilmente separable. Esta combinación añade al interés que presenta la sorpresa por si mismo, el de poder coleccionar una serie de figuras distintas, hasta completar un determinado conjunto de las mismas. Así por ejemplo, dichas figuras pueden ser representativas de determinados jugadores de futbol, de manera que puedan coleccionarse hasta formar el equipo deseado.

En el plano adjunto se representa un ejemplo de realización del juguete sorpresa de este modelo de utilidad.

La figura 1 es una vista de conjunto del juguete sorpresa con la figura exterior separable.

La figura 2 es un detalle que muestra el acoplamiento de la figura exterior a la caja de la sorpresa.

La figura 3 es un detalle que muestra la disposición de los medios de sustentación de la figura.

La figura 4 es otro detalle que muestra los medios de unión de la figura a la caja.

Este juguete sorpresa comprende una caja cerrada -1- de cartón u otro material apropiado, preferiblemente de escaso valor, en cuyo interior están contenidos pequeños objetos que han de constituir la sorpresa. A una de las caras laterales -2- de esta caja -1- va fijada por su borde, sobresaliendo de la misma, una figura o silueta -3- recortada



de una hoja de cartón, cartulina u otro material laminar equivalente, y que puede representar un determinado personaje, por ejemplo un jugador de un equipo de futbol.

5 La unión de dicha figura 3 con la caja de la sorpresa, se efectúa por medio de una pestaña -4- que presenta la figura en un punto conveniente de uno de sus bordes laterales, y que adopta un contorno en forma de cola de milano u otro equivalente, la cual penetra a través de una ranura longitudinal -5- practicada en la cara lateral-2- correspondiente de la caja -1-, constituyendo el acoplamiento entre la figura 3 y la caja -1- que impide que dicha figura pueda desprenderse accidentalmente, pero que permite posteriormente su fácil separación rasgando la ranura -5- de la caja y cortando la pestaña -4- de la figura.

15 Dicha figura 3 está además provista de una base constituida por dos prolongaciones o pestañas -6- dobladas en ángulo recto en sentido opuesto, con el fin de permitir la sustentación de la figura, una vez separada de la caja -1-.

20 Ya se comprende que, al mismo tiempo que pueden variar los objetos contenidos en la caja -1- de este juguete sorpresa, puede variar también la figura 3 acoplada a la misma la cual puede representar diversidad de personajes, preferiblemente constituidos de un grupo de, los mismos relacionados de algún modo entre si, como en el caso de figuras representativas de los jugadores componentes de un determinado equipo de futbol, lo que permite coleccionar el número necesario de juguetes sorpresa para reunir las respectivas figuras hasta completar el correspondiente grupo de las mismas. En relación con las mismas la caja -1- puede presentar, 25 30 en su cara frontal por ejemplo, inscripciones -7- alusivas

8810



al personaje representado y al grupo a que pertenezca, completando el interés de la colección.

N O T A

=====

5 Se reivindica como objeto de este registro de modelo de utilidad:

1) Juguete sorpresa, caracterizado por comprender una caja, esencialmente prismática, que contiene ocultos los juguetes o chucherías constitutivos de la sorpresa, combinada exteriormente con una figura o silueta de un muñeco, recortada de un material laminar, y acoplada por uno de sus bordes a una de las caras laterales de la caja, mediante un apéndice o pestaña de contorno divergente, introducida a través de una ranura de longitud conveniente practicada en dicha cara lateral de la caja, de manera que la figura pueda separarse fácilmente de la caja por desprendimiento del citado apéndice.

2) Juguete sorpresa según la reivindicación anterior, caracterizado porque el apéndice o pestaña de acoplamiento de la figura presenta una forma trapecial, unida por su base menor al borde lateral de la figura, y la ranura correspondiente de la caja es de longitud ligeramente superior a la de dicha base menor del apéndice, el cual se introduce en la ranura previo doblado de sus vértices.

3) Juguete sorpresa según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la figura exterior presenta en su extremo inferior dos prolongaciones o pestañas, dobladas en ángulo recto en sentidos opuestos entre sí, constituyendo la base de sustentación de la figura una vez separada de la caja.



4) Juguete sorpresa.

Esta memoria consta de cinco páginas escritas por una sola cara.

Barcelona, 11 de noviembre de 1958.

JOSÉ M. B. S. A.
R. P.



• 6 98 10

Fig. n 1

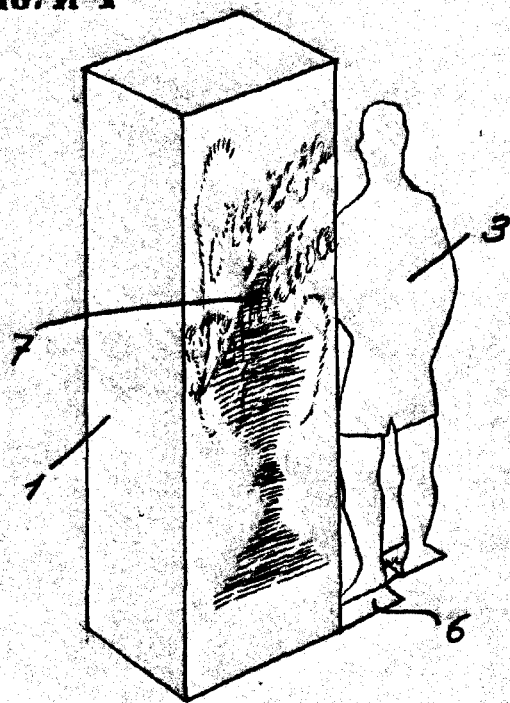


FIG. n 3

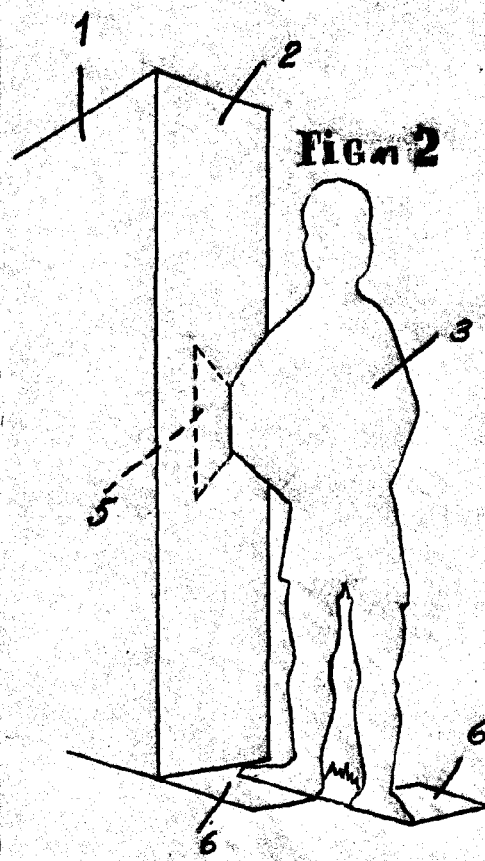
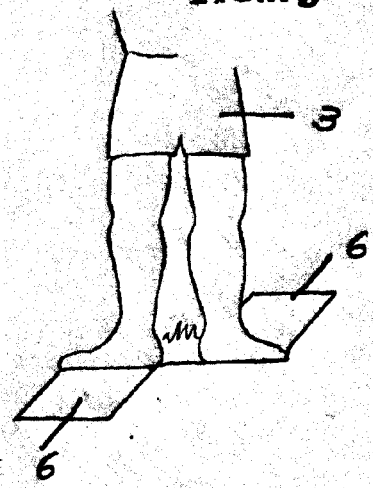


FIG. n 2

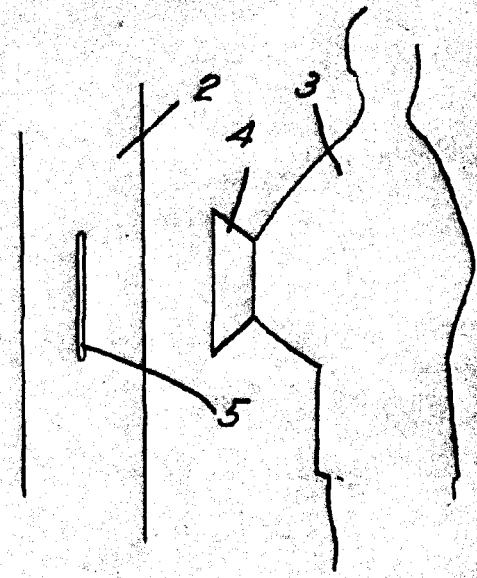


FIG. n 4

P. P.
JOSE M. SOLER
P. P.