



10

Este juguete puede realizarse lo mismo en forma de pistola que de fusil, puesto que el mecanismo de lanzamiento es único en todos los casos y puede aplicarse a cualquier objeto para estos juegos, pudiendo diferenciarlos tan solo el aspecto externo que puede tomar cualquier forma.

15

20

La característica más sobresaliente de este juguete, es la forma de producir el lanzamiento del avión o bomba volante. Para ello el cañón de la pistola o fusil, lleva una ranura longitudinal que sirve de guía, en cuya guía se sitúa una nervadura provista en el avión para que se aloje en ella, manteniendo al proyectil dispuesto a ser lanzado, comprimiendo previamente un resorte potente que queda enganchado y retenido por el gatillo del arma. Al soltar el muelle bruscamente, impulsa al avión que sale planeando dirigido al blanco, tal como si hubiera sido disparado sobre una plataforma de lanzamiento, pongamos por simil a este ejemplo.

25

30

35

Para una más amplia descripción de esta arma inofensiva, en lo que sigue nos referiremos a la lámina de dibujo adjunta, en la que se ha representado un caso de realización práctico, y que hacemos observar que al tratarse de un ejemplo aclaratorio, los dibujos en cuestión deberán interpretarse con amplio criterio y sin carácter limitativo alguno. Comprendiendo la figura 1, que corresponde a una vista del conjunto de arma y proyectil dispuestos para el lanzamiento en una proyección vertical de su vista lateral; la figura 2 es una sección longitudinal del arma, en la que aparecen los mecanismos internos, también proyectada verticalmente, la figura 3 muestra la vista -



40 por debajo del proyectil en forma de avión o bomba volan-
te proyectada horizontalmente y finalmente la figura 4 que
es una sección transversal proyectada verticalmente del
cañón y proyectil. Todas las indicaciones de las figuras
se reseñan como sigue:

45 El cañón del arma está formado por un tubo 1, ran-
rado parcialmente en sentido axial por el lomo superior
con la ranura 2; a éste tubo se le unen telescópicamente
por el exterior otro tubo 3, el cual le sirve de refuerzo;
sobre este último tubo se acopla la cámara 4 que consti-
tuye la envolvente que produce el espacio interior 5, don-
50 de va alojado el mecanismo disparador.

En el interior del primer tubo se sitúa otro tubo
6 provisto del fondo 7 y el vástago 8, a cuyo tubo va so-
lidarizada la pletina guía 9 pasante por la ranura del ca-
55 ñón, formando un conjunto que puede deslizarse axialmente
en ambos sentidos por el interior del tubo.

Este tubo interior que sirve de baqueta para com-
primir el resorte 10, lleva practicado una escotadura 11
próxima al fondo y en su parte de abajo que le sirve como
60 punto de enganche para su retención cuando se comprime el
muelle. En la parte exterior de la pletina guía 9 se colo-
ca la bola 12 solidamente unida a la misma, que tiene dos
misiones: como maneta para producir la compresión del mue-
lle desplazando la baqueta por el interior del tubo y co-
65 mo tope de accionamiento que provoca el lanzamiento del
proyectil.

Esta pletina guía siempre se desliza por la ranu-
ra del cañón y su desplazamiento queda condicionado a la
longitud de la ranura, manteniendo orientada a la baqueta



70 siempre en la misma posición, impidiendo girar rotativa-
mente, a esta.

75 Girando sobre el eje 13 y alojada en el interior
de la recamara se encuentra la palanca 14 que remata con
el enganche 15. Esta palanca al otro lado de un eje de -
giro se prolonga doblándose hacia abajo formando el gati-
llo 16 de accionamiento voluntario. El enganche de la pa-
lanca queda rasante con el tubo exterior 3 y puede pasar
a través del tubo, por una ranura que lleva practicada el
mismo en todo el curso que ocupa la palanca, llegando has-
80 ta el resorte. En la región del punto de giro de la palan-
ca se encuentra el asiento o tope 17, sobre el que se en-
gancha y queda retenido el citado muelle 10, el cual situa-
do en el interior de los tubos, ocupa todo el espacio has-
ta acoplarse con el vástago 8 del fondo de la baqueta.

85 Todo el mecanismo descrito hasta aqui, constituye
el elemento motor de lanzamiento, el cual cuando se com-
prima el muelle arrastrado hacia el asiento 17 de la pa-
lanca por la presión de la baqueta deslizada exteriormen-
te mediante la bola 12, cuya pletina guia se desplaza por
90 la ranura del cañón, llegando a encarar la muesca 11 de
la baqueta con el reten 15 de la palanca, hará presa este
enganche y mantendrá prensado al muelle, encontrándose -
desplazado todo hacia adentro, con una presión latente dis-
puesta a intervenir bruscamente. Si entonces se tira ha-
95 cia atrás del gatillo de disparo 16, haciendo que el engan-
che 15 de la palanca abandone la muesca de la baqueta, es-
ta impulsada bruscamente por el muelle retrocederá violen-
tamente y la bola 12 exterior chocará con todo lo que se
le ponga por delante.



69186

23

59

100

El proyectil de lanzamiento 18 en forma de avión o bomba volante, comprende unas alas de planeado 19 y aletas de dirección en la cola adheridos al cuerpo, y un nervio en sentido longitudinal 20 por la parte de abajo, cuyo nervio se acopla a la ranura del cañón y permite mantener estable al avión sobre el cañón del arma en posición de lanzamiento.

105

El cuerpo del avión se encuentra hueco 21 y por su parte trasera el hueco que deja, se acopla al casquete esférico de la bola 12, perfectamente, con lo que por esta zona es por donde se le dá el impulso de lanzamiento en el disparo. Por la parte delantera se une al cuerpo del avión una ventana de goma 22 que es la que incide en el obstáculo que retiene al proyectil lanzado, haciendo que éste quede adherido y suspendido en el blanco.

110

115

Para proceder al lanzamiento, previamente se efectúa el retroceso de la bola comprimiendo el muelle hasta quedar retenido por el enganche de la palanca del gatillo, acto seguido se sitúa el avión montandolo sobre el cañón, acoplando su nervio en la ranura de forma que se junte por la cola con la bola. Se apunta al blanco y actúa sobre el gatillo haciéndolo retroceder, se produce el disparo y sale lanzado el avión.

120

125

Con la descripción que precede, creemos suficientemente aclarado esta arma inofensiva de juguete, restandonos tan solo consignar la posibilidad de que pueden ser variables los materiales, formas y dimensiones de los mismos, referentes a cualquier detalle de tipo constructivo y modelo o figura a que pueda adaptarse, siempre que con ello no se altere la esencialidad de su objeto, puesto de



130 manifiesto en la siguiente

• 69186

N O T A

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se reivindican en este Modelo de Utilidad, son:

135 1º.- Arma inofensiva de juguete, caracterizada por comprender un proyectil en forma de objeto volante, provisto de una ventosa en la parte delantera, unas alas y aletas de dirección solidarias del cuerpo que se encuentra hueco dejando un agujero por la cola para que se acople sobre una bola esférica, así como un nervio en la parte inferior en sentido longitudinal del cuerpo que sirve para acoplarse en la ranura del cañón y mantenerlo estable antes de ser lanzado, y quedar retenido suspendido al chocar sobre el blanco,

145 2º.- Arma inofensiva de juguete, caracterizada porque el arma del juguete comprende un cañón con una ranura longitudinal en la parte superior en sentido axial - donde se acopla el nervio del proyectil reivindicado anteriormente, cuyo mecanismo de lanzamiento comprende una baqueta desplazable por el interior del cañón en la que se solidariza una pletina guía pasante al exterior a través de la ranura del cañón y provista de una bola de remate, teniendo practicada esta baqueta una muesca próxima al fondo, en la parte de abajo, que le sirve de reten y terminada por una espiga donde se acopla el muelle que ocupa el resto del cañón. Por una palanca provista de una uña de enganche en el extremo, giratoria en un eje alojado en la recamara del arma cuya palanca se prolonga doblándose hacia abajo formando el gatillo para el disparo volunta-

155



160 rio y disponer en la región del punto de giro de un asien
to tope donde se enganche y retiene el muelle indicado.
Porque al comprimirse el muelle sobre el asiento de la pa
lanca, al ser desplazada la baqueta hacia adentro, esta
es mantenida por el enganche que se produce al llegar a
alcanzar su muesca interior la uña retén de la palanca en
165 la que hace presa, efectuándose el disparo al hacer retro
ceder la palanca por medio del gatillo para que su reten
abandone la muesca de la baqueta y la deje libre a merced
del violento retroceso del resorte que es transmitido a
la esfera de la pletina guía reivindicada, que choca con
170 tra el proyectil montado en el cañón lanzandolo al espa
cio. Y

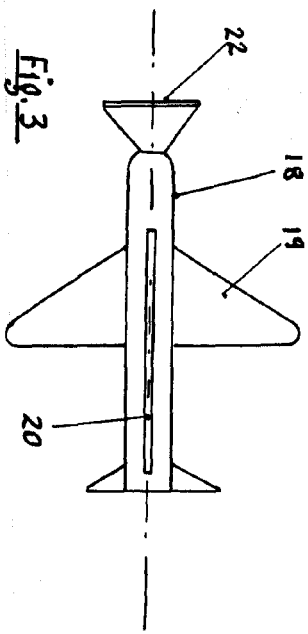
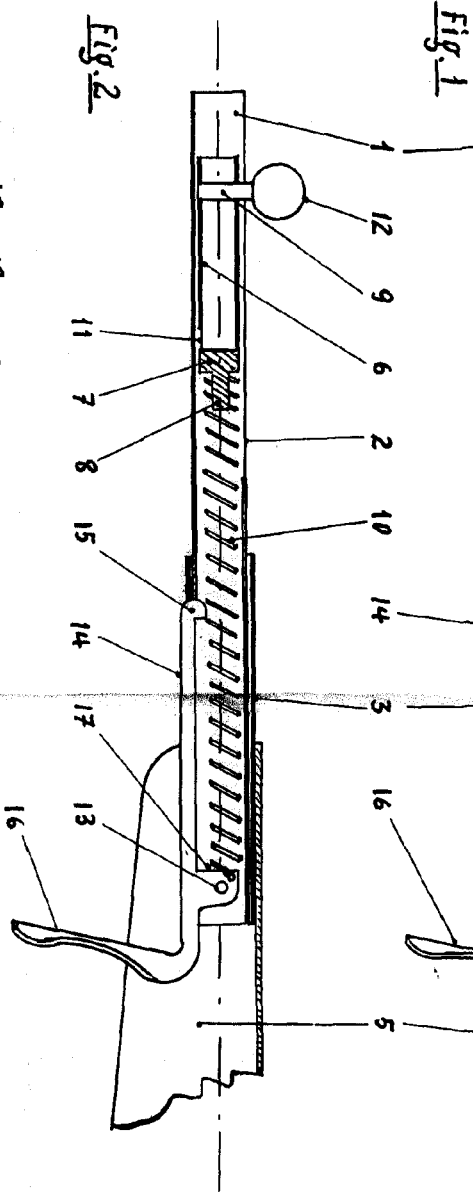
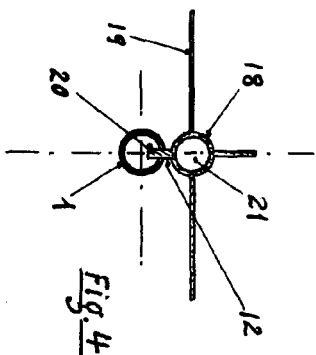
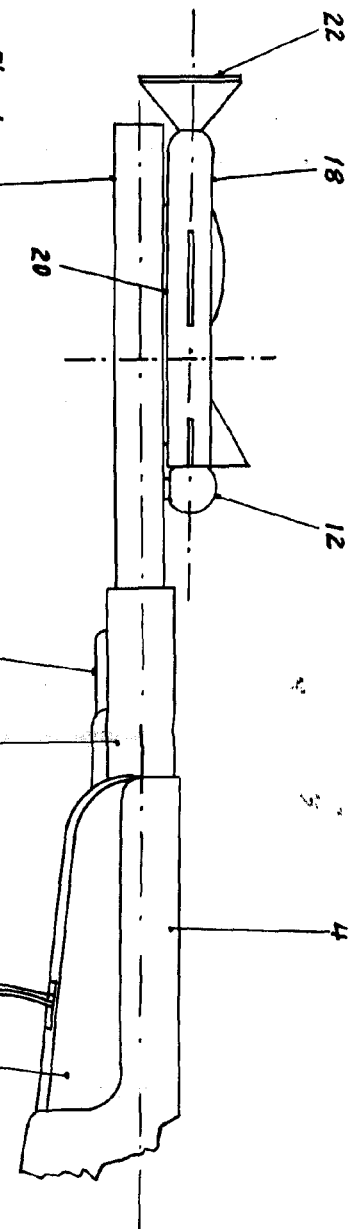
3º.- "ARMA INOFENSIVA DE JUGUETE", de conformidad
en un todo en lo esencial y fines industriales a lo des
crito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente
175 representado en los adjuntos planos para su mejor compren
sión.

Esta Memoria consta de SIETE hojas escritas o me
canografiadas por una sola cara a doble espacio en 176 lí
neas.

Valencia, 9 de Abril de 1.959

Por autorización de la interesada

JOSE LOPEZ
P.P.



Escala Variable

Patencia Octubre 1958.

P.A.

