





10 de impulsión lanzador de los proyectiles y para el dispa-  
ro, o sea liberar el dispositivo de retención y permitir  
su actuación en el momento deseado.

15 La principal particularidad de estos mecanismos  
reside en su extrema sencillez, ya que solamente con cua-  
tro piezas esenciales se resuelven las funciones que de  
ellos se exige. Por otra parte, ha sido estudiado para -  
que, dentro de la citada sencillez se realice con piezas  
robustas, y de fácil fabricación de modo que se asegure al  
20 juguete una larga duración en buen funcionamiento. Se tra-  
ta pues de una mejora importante para la industria jugue-  
tera, por afectar a las condiciones técnicas de la dura-  
ción y buen funcionamiento y al aspecto económico por la  
reducción de costes dada la simplificación obtenida.

25 Los mecanismos comprenden en esencia una larga pa-  
lanca o balancin que por un extremo está dotado de la uña  
de retención del muelle impulsor del proyectil de modo -  
que lo mantiene comprimido. También dispone esta palanca  
de un tetoncillo en el que se monta un muelle de recupera-  
ción de la posición de la palanca para que, una vez dispa-  
30 rada se coloque en posición adecuada para una nueva carga.  
Y también consta, aparte del orificio de giro y bascula-  
ción en un eje, de una muesca en el extremo posterior, con  
objeto de que pueda actuar sobre ella el diente de la pa-  
lanca de disparo.

35 Estos mecanismos pueden adaptarse como se ha di-  
cho a cualquier forma de arma de juguete, para lo cual la  
caja de esta se dispondrá de forma adecuada, poseyendo la  
cavidad longitudinal apropiada en el cañón, para el alo-



40 jamiento del muelle impulsor; de medios para la sujeción del extremo posterior de dicho muelle; y de los apropiados tabiques u otros dispositivos de guía del muelle de recuperación de la posición de la palanca, así como de los apropiados pasadores o ejes.

45 Para que todo lo anteriormente expuesto resulte más fácilmente comprensible, se acompaña una lámina de dibujos con la representación de un caso de adaptación de estos mecanismos a una pistola de juguete, bien entendido que no deben interpretarse en sentido restrictivo, sino más bien en forma amplia y general.

50 En los mencionados dibujos sus diferentes figuras representan como sigue:

Fig. 1- sección longitudinal de la parte anterior de una pistola, con el mecanismo en la posición de carga.

55 Fig. 2 - sección longitudinal de la parte anterior de una pistola, con el mecanismo en posición de disparado.

Fig. 3 -vista del balancin separado del conjunto, con una sección transversal por A-B.

60 Fig. 4- vista de la palanca de disparo.

Fig. 5- vista del muelle de recuperación.

Las diversas partes del ejemplo representado en los mencionados dibujos se señalan en ellos con las siguientes acotaciones: -1- es el cañón del arma de juguete en el que se señala con -2- el conducto interno que no precisa ser de sección circular; con -3- se señala el muelle de impulsión del proyectil, cuyo muelle se sujeta por su extremo posterior en un tabique oblicuo -4- enganchán-



70

dose en las últimas espiras. También existe detrás del extremo posterior del muelle -3-, un tabique vertical -5- en la caja del arma, que sirve de apoyo del muelle durante la compresión.

75

Con -6- se señala la palanca o balancin oscilante en el eje -7-. Esta palanca posee en su extremo anterior la uña -8- y en el posterior la muesca -9-, mas un tetoncillo -10-, el cual penetra en un pequeño muelle -11- alojado entre los dos tabiques guía -12-.

80

Finalmente, la palanca de disparo se señala con -13- y con -14- el diente que posee en un extremo, siendo -15- el eje en que bascula.

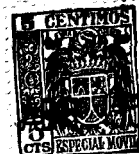
85

Como puede deducirse facilmente en la figura 1, una vez comprimido el muelle -3- con el propio proyectil que puede ser una varilla o vástago con una ventosa, o cualquier otra clase de proyectil inofensivo, en cuyo caso lo comprimiriamos con una baqueta, queda el muelle retenido en la uña -8- y el arma cargada. Apretando el gatillo, la palanca de disparo -6- actúa sobre la muesca -9- y obliga a bascular a la palanca -6- haciendo que su extremo anterior descienda. Con ello, la uña -8- deja libre al muelle y este se expande violentamente lanzando el proyectil. Después de esto, el muelle -11-, que fué comprimido, se expansiona y obliga a que la palanca -6- se eleve y recupere su posición horizontal. De este modo la uña -8- queda en situación de engarzarse nuevamente en el muelle -3-, si este es comprimido, para cargar el arma de juguete y una vez cargada, impulsa a la palanca -6- hacia arriba para que no se desprenda la uña -8-.

90

95

Como ya se ha indicado, estos mecanismos pueden



aplicarse a cualquier forma y tamaño de arma de juguete.  
100 También pueden variar los materiales, forma y tamaño de las piezas, para su adaptación a cada clase de arma de juguete y en general, todo aquello que no suponga alteración de lo esencial podrá libremente modificarse.

N O T A

=====

105 Los puntos no conocidos ni practicados en España sobre los que se desea recaigan las reivindicaciones de este Modelo de Utilidad, son:

1º.- Mecanismos para armas inofensivas de juguete caracterizados por comprender una larga palanca que actúa

110 a modo de balancin, con punto de apoyo y basculación desplazado hacia atrás, cuya palanca va dotada en su extremo delantero de una uña por medio de la cual retiene comprimido al muelle impulsor del proyectil, poseyendo también un tetoncillo que sirve para el montaje y centrado de un

115 pequeño muelle que actúa por expansión, guiado entre tabiques, de tal modo que, una vez disparada el arma de juguete obliga a la palanca a recuperar su posición primitiva y a colocarse en disposición de ser cargada de nuevo y, una vez hecho esto, impulsa a la palanca hacia arriba

120 para mantener a la uña de retención del muelle actuando contra él, poseyendo por último dicha palanca, una muesca en el extremo posterior sobre la que actúa la uña de la palanca de disparo, cuando se le acciona, con lo que se obliga a bascular al balancin de retención del muelle, para

125 que libere a este y se produzca el disparo, con el lanzamiento del inofensivo proyectil. Y

2º.- "MECANISMOS PARA ARMAS INOFENSIVAS DE JUGUE-



130

TE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de SEIS hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 131 líneas.

Valencia, 9 de Abril de 1.959

Por autorización de la interesada

JOSE LOPEZ  
F. P.

FIG. 1

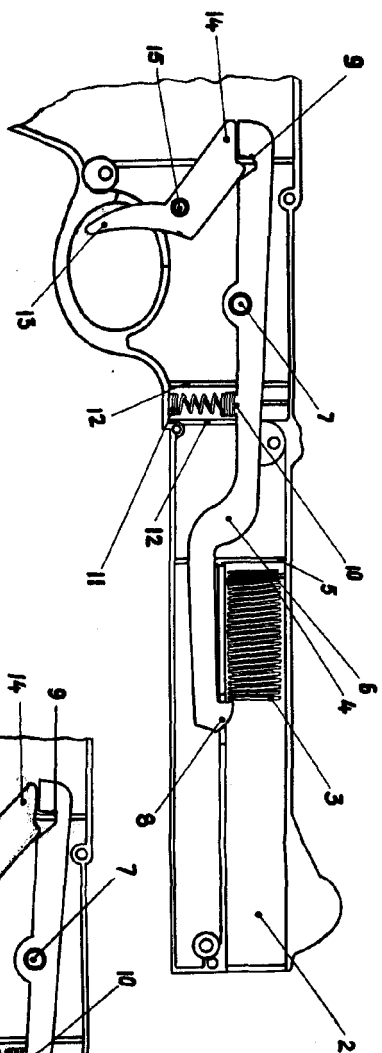
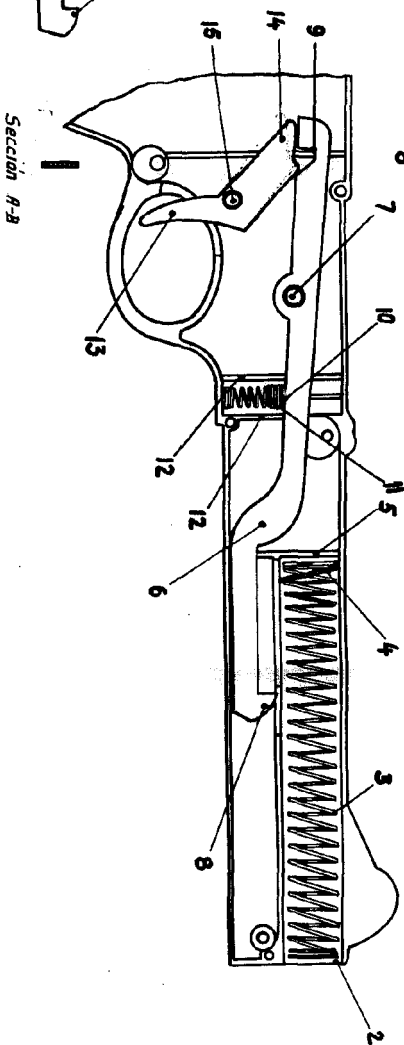


FIG. 2



Sección A-B

FIG. 3

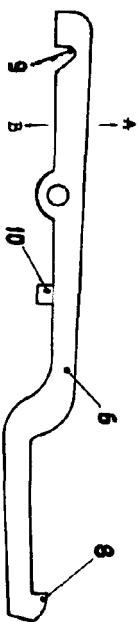


FIG. 4

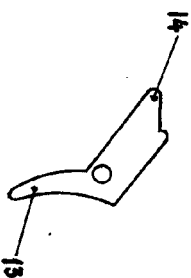


FIG. 5



ESCALA VARIABLE

Valencia, Octubre 1958  
P.A.

